Manual de competencias

Versión 22.03

Smart City

- Site
- Web
- App
- Cloud
- Domo
- Access
- PVA
- Pay
- Nexus
- Mail/SMS

Índice

Temporadas	3
Deportes	7
Categorías	9
Arbitrajes	12
Árbitros	14
Tipos de árbitros	17
Tipos de sanción	19
Tipos de tanto	21
Otros recintos de juego.....	23
Competiciones	24
Fases	29
Grupos.....	30
Equipos	43
Jugadores	75
Invitaciones.....	81
Documentos de jugador.....	82
Notas de jugador	91
Jornadas	102
Encuentros.....	104
Resultados	109
Sanciones	112
Clasificaciones	114
Publicación de competiciones en Internet	115

Temporadas

Desde aquí se detallan las temporadas de las competiciones.

The screenshot shows a window titled 'Temporadas' with a menu bar containing 'Crear', 'Modificar', 'Consultar', 'Eliminar', 'Actualizar', 'Buscar', 'Copiar', and 'Cerrar'. Below the menu bar is a table with two columns: 'Temporada' and 'Observaciones'. The table contains 9 rows of data, each with a number and a season year.

	Temporada	Observaciones
1	2021/2022	
2	2020/2021	
3	2019/2020	
4	2018/2019	
5	2017/2018	
6	2016/2017	
7	2015/2016	
8	2014/2015	
9	2013/2014	

Crear

Poner el nombre de la temporada.

The screenshot shows a dialog box titled 'Temporadas > Crear'. It has two tabs: 'General' (selected) and 'Observaciones'. Below the tabs is a text input field labeled 'Temporada:'. At the bottom right, there are two buttons: 'Aceptar' (with a green checkmark icon) and 'Cancelar' (with a red X icon).

Modificar

Se podrán modificar una temporada, generar clasificaciones, publicar en Internet, etc.

Modificar

Cambiar el nombre de una temporada.

Temporadas > Modificar

General Observaciones

Temporada: 2021/2022

Aceptar Cancelar

Regenerar las clasificaciones generales

Este módulo requiere autorización por parte de i2A-Cronos

Publicación en Internet

Habilitar una competición por Internet.

Temporadas

Crear Modificar Consultar Eliminar Actualizar Buscar Copiar Cerrar

	T	Observaciones
1	20	
2	20	
3	20	
4	20	
5	20	
6	20	
7	20	
8	2014/2015	
9	2013/2014	

1 de 13

- Publicación en Internet. Marcar la opción de menú .

Usar como plantilla

Permite copiar la publicación de Internet de una temporada a otra.

- Campos.

Marcar la opción Publicación en Internet.

- Temporadas

Marcar las temporadas a las que se quiere copiar la Publicación de Internet.

Eliminar

Eliminar temporada (solo en caso de no estar asignada a alguna competición).

Buscar

Buscar una temporada

Copiar

Copiar una temporada indicando el nombre de la temporada y si deseamos copiar o no los equipos y jugadores.

Deportes

Crear los deportes que se van a utilizar en las competiciones que generemos posteriormente.

Deporte	Observaciones
1 Aerobic	observaciones
2 Ajedrez	
3 Ala delta	
4 Alpinismo	
5 ATLETISMO	
6 Automovilismo	
7 Bádminton	
8 BALONCESTO	
9 BALONMANO	
10 BEISBOL Y SOFBOL	
11 Billar	
12 Bmx	
13 Bolos	
14 borra	
15 Boxeo	
16 Caza	
17 Ciclismo	
18 Críquet	
19 Curling	
20 Danza deportiva	
21 Dardos	
22 Equitación	
23 Esgrima	
24 Esquí	
25 FUTBOL 11	
26 FUTBOL 7	
27 Fútbol Americano	
28 Fútbol playa	

Crear

Asignar el nombre del deporte que se va a crear.

Deportes > Crear

General | Valores predeterminados | Observaciones

Deporte:

Actividad:

Modificar

Cambiar el nombre del deporte.

Deportes > Modificar

General | Valores predeterminados | Observaciones

Deporte:

Actividad:

Deportes - Modificar

General | **Valores predeterminados** | Observaciones

Duración: Minutos

Número mínimo de delegados:

Número máximo de delegados:

Número mínimo de jugadores:

Número máximo de jugadores:

Introducción de resultados

Sets:

Permitir el empate

Resultado del encuentro en caso de incomparecencia

Comparecencia:

Incomparecencia:

Puntuación

Victoria:

Empate:

Derrota:

Incomparecencia:

Tipo de clasificación:

Clasificación general

Clasificación de máximos anotadores

Clasificación de porteros menos goleados

En la pestaña de valores predeterminados para un deporte podremos indicar su duración, el número mínimo de delegados, el número máximo de delegados, el número mínimo de jugadores, el número máximo de jugadores, si se juegan o no sets, si permite o no empate, el resultado en caso de incomparecencia y la puntuación en victoria, empate y derrota.

Eliminar

Eliminar deportes (solo en caso de no estar asignada a alguna competición).

Categorías

Crear las categorías asociadas a los deportes que se van a utilizar en las competiciones que generemos posteriormente.

Categoría	Género	Observaciones
1 ALEVIN FEMENINO	Mixto	observaciones
2 ALEVIN MASCULINO	Mixto	
3 BENJAMIN FEMENINO	Mixto	
4 BENJAMIN MASCULINO	Mixto	
5 CADETE FEMENINO	Mixto	
6 CADETE MASCULINO	Mixto	
7 INFANTIL FEMENINO	Mixto	
8 INFANTIL MASCULINO	Mixto	
9 JUVENIL F	Femenino	
10 JUVENIL FEMENINO	Mixto	
11 JUVENIL MASCULINO	Mixto	
12 PREBENJAMIN FEMENINO	Mixto	
13 PREBENJAMIN MASCULINO	Mixto	
14 SENIOR F	Femenino	
15 SENIOR FEMENINO	Mixto	
16 SENIOR MASCULINO	Mixto	

Crear - General

Categorías > Crear

General Edades Excepciones Valores predeterminados Observaciones

Categoría:

Género:

Control restrictivo del género

- Categoría. Indicar el nombre de la categoría

- Edades

Configurar rango de edades que tendrán que cumplir los jugadores de la categoría.

- Controlar que la persona haya nacido entre el. Si se especifica fechas, la persona tendrá que haber nacido entre esas fechas.
- Controlar que la persona tenga entre X y YY años. Especificar rango de años que ha de cumplir el usuario en las siguientes opciones:
 - El día de registro en caja del servicio (fecha de venta). Ha de cumplir con la edad el día que se le está vendiendo el servicio.
 - El día de alta en el servicio. Si se está dando de alta al usuario para una actividad y esa alta es para dentro de dos meses, la edad tendrá que ser a esa fecha. Hoy puede ser 1/06 y tener 8 años, pero si se le está dando de alta para el 1/10, puede que para esa fecha ya tenga 9 años y si cumple con la condición.
 - El día del servicio. Si es para una actividad y estamos a 1/05, pero la actividad empieza el 1/07, se mirará que para el 1/07 el usuario cumpla con la edad.
 - Durante el servicio. La actividad dura del 01/10 al 30/06 del año siguiente y se pone una edad de entre 8 y 14 años, en ese caso las opciones siguientes serían:
 - Parcial. Durante la duración de la actividad ha de tener, en algún momento, entre 8 y 14 años. Si cuando empieza la actividad el usuario tiene 8 años y cumple los 9 durante la actividad, le dejará apuntarse.
 - Totalmente. Ha de tener la edad durante la actividad. Si cuando empieza la actividad el usuario tiene 8 años y cumple los 9 durante la actividad, no le dejará apuntarse.
- Entre el XX y el YY. Tendrá que tener la edad entre ese rango de fechas.

- Parcial. Durante la duración de la actividad ha de tener, en algún momento, entre 8 y 14 años. Si cuando empieza la actividad el usuario tiene 8 años y cumple los 9 durante la actividad, le dejará apuntarse.
 - Totalmente. Ha de tener la edad durante la actividad. Si cuando empieza la actividad el usuario tiene 8 años y cumple los 9 durante la actividad, no le dejará apuntarse.
- Control restrictivo de la edad. Si no se marca esta opción, en el puesto de trabajo saldrá una advertencia indicando que no cumple con la edad pero permitirá continuar. En Internet NO SE PERMITE CONTINUAR. Si se marca la opción se tendrá que cumplir con la edad, y si no se cumple no permite continuar.

Modificar

Cambiar el nombre a la categoría o la configuración de la edad.

Eliminar

Eliminar categoría (solo en caso de no estar asignada a alguna competición).

Arbitrajes

Dar de alta los arbitrajes de un encuentro. Es una ficha muy detallada donde poder añadir hasta la remuneración del arbitraje.

Árbitro	Distrito	Categoría	Estado	Fecha	Arbitr.	Tipo de árbitro	Remuneración	Jorna	Nombre	Par
1 AMPARO GARCÍA RODRIGUEZ	Mi distrito	SENIOR M...	Suspendi...	23/10/2021	☒	SEGUNDO ARBITRO	0,00	1	1ª JORNAD...	
2 AMPARO GARCÍA RODRIGUEZ	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	22/10/2021	☒	SEGUNDO ARBITRO	0,00	1	1ª JORNAD...	
3 AMPARO GARCÍA RODRIGUEZ	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	29/10/2021	☒	SEGUNDO ARBITRO	0,00	2	2ª JORNAD...	
4 AMPARO GARCÍA RODRIGUEZ	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	22/10/2021	☒	SEGUNDO ARBITRO	0,00	1	1ª JORNAD...	
5 AMPARO GARCÍA RODRIGUEZ	Mi distrito	SENIOR M...	No jugado		☐	SEGUNDO ARBITRO	0,00	1	1ª JORNAD...	
6 AMPARO GARCÍA RODRIGUEZ	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	01/08/2021	☒	PRIMER ARBITRO	78,50	16	PLAYOFF -...	
7 FERNANDO TENOR PEREZ	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	29/08/2021	☒	MESA	54,00	20	PLAYOFF -...	
8 FERNANDO TENOR PEREZ	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	01/08/2021	☒	PRIMER ARBITRO	78,50	16	PLAYOFF -...	
9 FERNANDO TENOR PEREZ	Mi distrito	SENIOR M...	No jugado		☐	PRIMER ARBITRO	15,50	15	PLAYOFF -...	
10 JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR M...	Suspendi...	08/08/2021	☒	PRIMER ARBITRO	12,00	17	PLAYOFF -...	
11 JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	29/08/2021	☒	PRIMER ARBITRO	15,50	20	PLAYOFF -...	
12 JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR M...	Suspendi...	01/08/2021	☒	PRIMER ARBITRO	15,50	15	PLAYOFF -...	
13 JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	15/08/2021	☒	PRIMER ARBITRO	15,50	18	PLAYOFF -...	
14 JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	08/08/2021	☒	PRIMER ARBITRO	15,50	15	PLAYOFF -...	
15 JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR M...	Suspendi...	22/10/2021	☒	PRIMER ARBITRO	5,00	1	1ª JORNAD...	
16 JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	22/10/2021	☒	PRIMER ARBITRO	5,00	1	1ª JORNAD...	
17 JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	23/10/2021	☒	PRIMER ARBITRO	5,00	1	1ª JORNAD...	
18 JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	24/07/2021	☒	PRIMER ARBITRO	15,50	1	1ª JORNAD...	
19 JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	24/07/2021	☒	PRIMER ARBITRO	15,50	1	1ª JORNAD...	
20 JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	25/07/2021	☒	PRIMER ARBITRO	15,50	2	2ª JORNAD...	
21 JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	25/07/2021	☒	PRIMER ARBITRO	15,50	15	PLAYOFF -...	
22 JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR M...	Suspendi...	25/07/2021	☒	PRIMER ARBITRO	15,50	15	PLAYOFF -...	
23 JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	25/07/2021	☒	PRIMER ARBITRO	15,50	15	PLAYOFF -...	
24 JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	01/08/2021	☒	PRIMER ARBITRO	15,50	16	PLAYOFF -...	
25 JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	01/08/2021	☒	PRIMER ARBITRO	15,50	16	PLAYOFF -...	
26 JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	08/08/2021	☒	PRIMER ARBITRO	15,50	17	PLAYOFF -...	
27 JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR M...	Jugado	15/08/2021	☒	PRIMER ARBITRO	15,50	18	PLAYOFF -...	

Crear

Crear la ficha de un arbitraje nuevo.

- General

Encuentros > Arbitrajes > Crear

Encuentro:

Árbitro:

Tipo de árbitro:

Remuneración:

Estado:

Fecha:

Arbitrado

- Encuentro. El encuentro que se va a arbitrar.
- Árbitro. Nombre y apellidos de éste.
- Tipo de árbitro. El tipo de árbitro que va a realizar el arbitraje.
- Remuneración. Remuneración del arbitraje.
- Estado. Estado del encuentro.
- Fecha. Fecha en la que se va a realizar el encuentro.

Buscar

Se podrá buscar documentos según pantalla adjunta.

Modificar

Cambiar algún dato de la ficha del arbitraje.

Eliminar

Eliminar arbitraje (solo en caso de no estar asignado a algún encuentro).

Árbitros

Dar de alta a los árbitros que van a arbitrar las competiciones. Es una ficha muy detallada donde poder añadir hasta el número de licencia del colegiado. Además podrá asociarle solo a los deportes con los que esté relacionado.

The screenshot shows a web application window titled 'Árbitros'. It features a toolbar with icons for 'Crear', 'Modificar', 'Consultar', 'Eliminar', 'Actualizar', and 'Buscar', along with a 'Cerrar' button. Below the toolbar is a table with the following data:

	Árbitro	Documento	Teléfono	Número de licencia
1	AMPARO GARCIA RODRIGUEZ	54825458J	918067856	A23452A
2	Arbitro Baloncesto			
3	FERNANDO TENOR PEREZ	54554236F	918078743	ADV44ER55
4	JAVIER MARTINEZ ROCA	51678888G	918887666	TY562FG
5	JUAN ANTONIO BENITEZ CALCATERRA	54654657X	918022278	HY65SF5
6	SARA PEREZ GARCIA	53423444X	915433434	JJA98213

At the bottom of the window, there is a pagination control showing '1 de 6'.

Crear

Crear la ficha de un árbitro nuevo.

- General

- Árbitro. Nombre y apellidos de éste.
- Documento. El documento de identidad del árbitro
- Dirección. La dirección del árbitro.
- Código postal. Código postal de la dirección.
- Localidad. Localidad del código postal.
- Provincia. Aparece automáticamente.
- Teléfonos. Teléfonos de contacto del árbitro.
- Fax. Fax del árbitro.
- Correo electrónico. Correo del árbitro.
- Número de licencia. Licencia del árbitro.
- IBAN. Cuenta bancaria del árbitro.
- BIC. BIC asociado a la cuenta bancaria del árbitro.

- Deportes y categorías

Seleccionar que deportes y categorías puede arbitrar el árbitro.

	Deporte	Categoría
1	☒ Aerobic	ALEVIN FEMENINO
2	☐ Aerobic	ALEVIN MASCULINO
3	☐ Aerobic	BENJAMIN FEMENINO
4	☐ Aerobic	BENJAMIN MASCULINO
5	☐ Aerobic	CADETE FEMENINO
6	☐ Aerobic	CADETE MASCULINO
7	☐ Aerobic	INFANTIL FEMENINO
8	☐ Aerobic	INFANTIL MASCULINO
9	☐ Aerobic	JUVENIL F
10	☐ Aerobic	JUVENIL FEMENINO
11	☐ Aerobic	JUVENIL MASCULINO
12	☐ Aerobic	PREBENJAMIN FEMENINO
13	☐ Aerobic	PREBENJAMIN MASCULINO
14	☐ Aerobic	SENIOR F
15	☐ Aerobic	SENIOR FEMENINO
16	☐ Aerobic	SENIOR MASCULINO
17	☐ Ajedrez	ALEVIN FEMENINO
18	☐ Ajedrez	ALEVIN MASCULINO

Buscar

Se podrá buscar documentos según pantalla adjunta.

Árbitros > Buscar

General

Árbitro:

Deporte:

Categoría:

Modificar

Cambiar algún dato de la ficha del árbitro.

Eliminar

Eliminar árbitro (solo en caso de no estar asignado a alguna competición).

Tipos de árbitros

Dar de alta los tipos de árbitro que van a arbitrar las competencias, por ejemplo, linier, primer árbitro, segundo árbitro...Además podemos asociarle solo a los deportes con los que esté relacionado.

Tipo de árbitro	Observaciones
1 JUEZ	observaciones
2 LINEA	
3 MESA	
4 PRIMER ARBITRO	
5 SEGUNDO ARBITRO	

Crear

Crear un tipo de árbitro nuevo.

- General

Tipos de árbitro > Crear

General | Deportes y categorías | Observaciones

Tipo de árbitro:

- Tipo de árbitro. Especificar el tipo de árbitro a crear.

- Deporte y categorías

Especificar a que deportes y categorías está unido este tipo de árbitro.

The screenshot shows a software window titled "Tipos de árbitro > Crear" with three tabs: "General", "Deportes y categorías", and "Observaciones". The "Deportes y categorías" tab is active, displaying a table with columns for "Deporte", "Categoría", and "Remuneración". The table contains 14 rows, all with "Aerobic" in the "Deporte" column and "0,00" in the "Remuneración" column. The "Categoría" column lists various age and gender groups. Below the table, there are navigation buttons and a status bar showing "1 de 928". At the bottom right, there are "Aceptar" and "Cancelar" buttons.

		Deporte	Categoría	Remuneración
▶ 1	☒	Aerobic	ALEVIN FEMENINO	0,00
2	☐	Aerobic	ALEVIN MASCULINO	0,00
3	☐	Aerobic	BENJAMIN FEMENINO	0,00
4	☐	Aerobic	BENJAMIN MASCULINO	0,00
5	☐	Aerobic	CADETE FEMENINO	0,00
6	☐	Aerobic	CADETE MASCULINO	0,00
7	☒	Aerobic	INFANTIL FEMENINO	0,00
8	☐	Aerobic	INFANTIL MASCULINO	0,00
9	☐	Aerobic	JUVENIL F	0,00
10	☐	Aerobic	JUVENIL FEMENINO	0,00
11	☐	Aerobic	JUVENIL MASCULINO	0,00
12	☐	Aerobic	PREBENJAMIN FEMENINO	0,00
13	☐	Aerobic	PREBENJAMIN MASCULINO	0,00
14	☐	Aerobic	SENIOR F	0,00

- Pulsado dos veces en la columna Remuneración se puede estipular el importe del partido que cobrará por cada deporte.

Modificar

Cambiar alguna de las características al tipo de árbitro. .

Eliminar

Eliminar tipo de árbitro (solo si no está asociado a una competición).

Tipos de sanción

Dar de alta los tipos de sanción que se van a utilizar en las competiciones, como pueden ser tarjeta amarilla, roja, expulsión...

Tipos de sanción												
Tipos de sanción												
Crear Modificar Consultar Eliminar Actualizar Buscar Cerrar												
	Tipo de sanción	Abreviatura	Deportiv desde	Deportiv hasta	Deportiv	Partidos desde	Partidos hasta	Partidos	Ámbito	Puntos desde	Puntos hasta	Puntos
1	Artículo 8 Sección 23. Menosp Agresión al árbitro.											
2	INCOMPARECENCIA	wwww	1	9999	3500							
3	Sanción de equipo		1	3	0							
4	Sanción delegado	SDe				1	4	0	Grupo			
5	Sanción equipo	SEq	2	4	0					1,00	3,00	1,
6	Sanción jugador	SJu	2	5	0	1	3	2	Grupo			
7	TARJETA AMARILLA	TA	1	9999	100							
8	TARJETA ROJA	TR	1	9999	200	1	3	1	Global			
9	Tipo de sanción de delegado					2	5	0	Grupo			
10	Tipo de sanción de equipo	SEq	2	4	0					1,00	3,00	1,

Crear

Crear un tipo de sanción nueva.

- General

Tipos de sanción > Crear	
☒ General	☐ Descripción
☐ Deportes y categorías	☐ Observaciones
Tipo:	<input type="text" value="Equipo"/>
Tipo de sanción:	<input type="text"/>
Abreviatura:	<input type="text"/>
☐ Sancionar con deportividad	
Deportividad desde:	<input type="text" value="0"/>
Deportividad hasta:	<input type="text" value="0"/>
Deportividad:	<input type="text" value="0"/>
☐ Sancionar con puntos	
Puntos desde:	<input type="text" value="0,00"/>
Puntos hasta:	<input type="text" value="0,00"/>
Puntos:	<input type="text" value="0,00"/>
Aviso:	<input type="text" value="0"/>
☐ Incluir en acta	
☐ Gestionable en comité	
<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>	

- Tipo de sanción. Indicar el nombre de la sanción.
- Abreviatura. Abreviatura del tipo de sanción.
- Deportividad. Puntos a restar por deportividad.
- Partidos. Partidos de suspensión.
- Puntos. Puntos que se restarán de la clasificación.
- Avisos. Número de avisos de la sanción.
- Incluir en el acta. Si esta sanción aparecerá a la hora de imprimir el acta.

- Deportes y categorías.

A que deportes y categorías se aplica el tipo de sanción.

	Deporte	Categoría
1	Aerobic	ALEVIN FEMENINO
2	Aerobic	ALEVIN MASCULINO
3	Aerobic	BENJAMIN FEMENINO
4	Aerobic	BENJAMIN MASCULINO
5	Aerobic	CADETE FEMENINO
6	Aerobic	CADETE MASCULINO
7	Aerobic	INFANTIL FEMENINO
8	Aerobic	INFANTIL MASCULINO
9	Aerobic	JUVENIL F
10	Aerobic	JUVENIL FEMENINO
11	Aerobic	JUVENIL MASCULINO
12	Aerobic	PREBENJAMIN FEMENINO
13	Aerobic	PREBENJAMIN MASCULINO
14	Aerobic	SENIOR F
15	Aerobic	SENIOR FEMENINO
16	Aerobic	SENIOR MASCULINO

Modificar

Cambiar alguna de las características al tipo de sanción.

Eliminar

Eliminar tipo de sanción (solo si no está asociado a un partido).

Tipos de tanto

Dar de alta el tipo de tanto que va a ser utilizado en la competición para registrar el resultado obtenido tras el partido/prueba.

Tipos de tanto	Abreviatura	Valor	Inclui acta	Observaciones
1 CANASTA DE 1 PUNTO (TIRO LIBRE)	1P	1	☒	observaciones
2 CANASTA DE 2 PUNTOS	2P	2	☒	
3 CANASTA DE 3 PUNTOS (TRIPLE)	3P	3	☒	
4 CONVERSION	CONV	2	☒	
5 DROP	DROP	3	☒	
6 ENSAYO	TRY	5	☒	
7 GOL	GOL	1	☒	
8 HOME RUN	HRUN	3	☒	
9 PUNTO	PTO	1	☒	
10 RUN	RUN	1	☒	

Crear

Crear un tipo de tanto nuevo.

- General

Tipos de tanto > Crear

General Deportes Observaciones

Tipo de tanto:

Abreviatura:

Valor:

Incluir en acta

- Tipo de tanto. Indicar el nombre del tipo de tanto.
- Abreviatura. Abreviatura del tipo de tanto.
- Valor. Valor del tipo de tanto, o los puntos que otorga.
- Incluir en el acta. Si este tipo de tanto aparecerá a la hora de imprimir el acta.

- Deportes.

A que deportes se aplica el tipo de tanto.

Modificar

Cambiar alguna de las características del tipo de tanto.

Eliminar

Eliminar tipo de tanto (solo si no está asociado a una competición).

Otros recintos de juego

Desde este módulo podemos crear recintos en los que se van a realizar las competiciones y son externos a la instalación, pero que queremos dejar registrado en que centro se va a realizar.

Recinto	Observaciones
1 ESTADIO "JUEGOS MEDITERRANEO"	
2 ESTADIO "LA PEINETA"	observaciones
3 ESTADIO "SANTIAGO BERNABEU"	
4 ESTADIO "TERESA RIVERO"	
5 ESTADIO "VICENTE CALDERON"	
6 ESTANQUE DEL RETIRO	
7 LAGO DE LA CASA DE CAMPO	

Crear

Crear un recinto nuevo especificando el nombre.

Otros recintos de juego > Crear

General Deportes Observaciones

Recinto:

Modificar

Cambiar nombre al recinto.

Eliminar

Eliminar recinto (solo si no está asociado a una competición).

Competiciones

Desde este módulo se puede crear las distintas competiciones, así como gestionar sus fases y cambios de fases.

Competición	Temporada	Distrito	Observaciones
1 Copa Verano	2021/2022	Mi distrito	
2 Liga de baloncesto	2021/2022	Mi distrito	
3 Liga de balonmano	2021/2022	Mi distrito	
4 Liga de voleibol	2021/2022	Mi distrito	
5 Liga local de fútbol sala	2021/2022	Mi distrito	
6 Liga local de fútbol sala - Playoff	2021/2022	Mi distrito	
7 Torneo Padel	2021/2022	Mi distrito	
8 Torneo Tenis	2021/2022	Mi distrito	
9 VIII Legua nocturna	2021/2022	Mi distrito	

Crear

Crear una competición nueva especificando el distrito, temporada y nombre de la competición.

Competiciones > Crear

General Observaciones

Distrito:

Temporada:

Competición:

Una vez creado una competición ésta podrá ser modificada para hacer las siguientes opciones.

Modificar

- Modificar
- Equipos
- Jugadores
- Fases
- Grupos
- Encuentros
- Arbitrajes
- Sanciones
- Comités
- Cambios de fase

Modificar

Cambiar algún dato de la competición.

Fases

Desde este módulo se gestionan las fases de una competición.

Grupos

Desde este módulo se gestionan los grupos de una competición.

Cambios de fase

Desde este módulo se gestionan los cambios de fase de una competición.

Distrito	Temporada	Competición	Cambio de fase	Deporte	Categoría	Fecha	Observaciones
Mi distrito	2021/2022	Liga de baloncesto	Cambio a Fase 2	BALONCESTO	SENIOR MASC...	24/05/2022	

Crear

Crear un cambio de fase especificando el nombre del cambio de fase, deporte y la categoría.

Cambios de fase > Crear

General | Observaciones

Competición: Liga de baloncesto | 2021/2022 | Mi distrito

Cambio de fase:

Deporte:

Categoría:

Una vez creado un cambio de fase éste podrá ser modificado para hacer las siguientes opciones.

Modificar

Cambiar algún dato del cambio de fase.

Consultar

Consultar algún dato del cambio de fase.

Reglas de cambio de fase

Desde este módulo se gestionan las reglas de cambio de fase de una competición.

Crear

Crear regla de dividir en un número fijo de grupos

Crear regla de dividir con un número fijo de equipos por grupo

The screenshot shows a dialog box titled "Reglas de cambio de fase > Crear". The "Tipo:" dropdown is set to "Dividir con un número fijo de equipos por grupo". The "Competición origen:" field contains "Liga de baloncesto", "2021/2022", and "Mi distrito". The "Fase origen:" and "Grupo origen:" fields are empty. The "Competición destino:" field also contains "Liga de baloncesto", "2021/2022", and "Mi distrito". The "Fase destino:" and "Equipos:" fields are empty. At the bottom, there are "Aceptar" and "Cancelar" buttons.

Crear regla de indicar el grupo en función de su posición

The screenshot shows a dialog box titled "Reglas de cambio de fase > Crear". The "Tipo:" dropdown is set to "Indicar el grupo en función de su posición". The "Competición origen:" field contains "Liga de baloncesto", "2021/2022", and "Mi distrito". The "Fase origen:" and "Grupo origen:" fields are empty. The "Posición desde:" and "Posición hasta:" fields are empty. The "Competición destino:" field also contains "Liga de baloncesto", "2021/2022", and "Mi distrito". The "Fase destino:" and "Grupo destino:" fields are empty. At the bottom, there are "Aceptar" and "Cancelar" buttons.

Una vez creada la regla de cambio de fase ésta podrá ser modificada para hacer las siguientes opciones.

Modificar

Cambiar algún dato de la regla de cambio de fase.

Consultar

Consultar algún dato de la regla de cambio de fase.

Eliminar

Elimina la regla de cambio de fase.

Ejecutar cambio de fase

Permite ejecutar el cambio de fase.

Deshacer cambio de fase

Permite deshacer el cambio de fase.

Eliminar

Elimina el cambio de fase.

Eliminar

Elimina la competición.

Fases

Desde este módulo se puede crear las distintas fases de una competición, así como gestionar sus grupos.

Fase	Nombre	Perm inscri	Competición	Temporada	Distrito	Observaciones
1	Fase 1 Copa Verano	☒	Copa Verano	2021/2022	Mi distrito	
2	1 Fase 1	☒	Liga de bal...	2021/2022	Mi distrito	
3	1 Fase 1	☒	Liga de bal...	2021/2022	Mi distrito	
4	2 Fase 2	☐	Liga de bal...	2021/2022	Mi distrito	
5	1 Liga de voleibol	☒	Liga de vol...	2021/2022	Mi distrito	
6	2 Fase 2	☒	Liga de vol...	2021/2022	Mi distrito	
7	3 Fase 3	☐	Liga de vol...	2021/2022	Mi distrito	
8	1 Liga local de fútbol sala	☒	Liga local d...	2021/2022	Mi distrito	
9	1 Liga local de fútbol sala - Playoff	☒	Liga local d...	2021/2022	Mi distrito	
10	1 Torneo Padel	☒	Torneo Pa...	2021/2022	Mi distrito	
11	1 Torneo Tenis	☒	Torneo Teni...	2021/2022	Mi distrito	
12	2 Fase 2	☐	Torneo Teni...	2021/2022	Mi distrito	
13	1 VIII Legua nocturna	☒	VIII Legua ...	2021/2022	Mi distrito	

Crear

Crear una fase nueva especificando el distrito, temporada y nombre de la competición.

Fases > Crear

General Observaciones

Competición:

Nombre:

Permitir la inscripción de equipos

Aceptar Cancelar

Una vez creado una fase ésta podrá ser modificada para hacer las siguientes opciones.

Modificar

Cambiar algún dato de la fase.

Grupos

Desde este módulo se gestionan los grupos de una competición.

Eliminar

Elimina la fase.

Grupos

Desde este módulo se puede crear los distintos grupos, así como gestionar sus equipos, jornadas, encuentros, puntos, clasificación, etc.

Deporte	Categoría	Grupo	Nombre	Plazas	Ocupac.	Ocu	% Libres	% Libr	Fase	Nombre	Competición	Temporada	D
FUTBOL 11	SENIOR M...	1	Grupo 1	6	6	100	0	0	1	Fase 1 Cop...	Copa Verano	2021/2022	Mi
BALONCE...	SENIOR M...	1	Liga de baloncesto	4	4	100	0	0	1	Fase 1	Liga de bal...	2021/2022	Mi
BALONMA...	SENIOR M...	1	Liga de balonmano	10	9	90	1	10	1	Fase 1	Liga de bal...	2021/2022	Mi
BALONMA...	SENIOR M...	1	Liga de balonmano (2ªfase)	15	2	13	13	87	2	Fase 2	Liga de bal...	2021/2022	Mi
VOLEIBOL	SENIOR M...	1	Liga voleibol Grupo 1	0	0	0	0	0	2	Fase 2	Liga de vol...	2021/2022	Mi
VOLEIBOL	SENIOR M...	2	Liga voleibol Grupo 2	3	4	133	-1	-33	2	Fase 2	Liga de vol...	2021/2022	Mi
FUTBOL 11	SENIOR F	1	Liga senior Futbol 11	6	5	83	1	17	1	Liga local d...	Liga local d...	2021/2022	Mi
FUTBOL 11	SENIOR M...	1	Liga local de fútbol sala 4 equipos	4	4	100	0	0	1	Liga local d...	Liga local d...	2021/2022	Mi
Futbol sala	SENIOR M...	1	Liga local de fútbol sala	16	15	94	1	6	1	Liga local d...	Liga local d...	2021/2022	Mi
Futbol sala	SENIOR M...	1	Liga local de fútbol sala - Playoff	4	4	100	0	0	1	Liga local d...	Liga local d...	2021/2022	Mi
Padel	SENIOR M...	1	Torneo Padel	8	8	100	0	0	1	Torneo Pa...	Torneo Pa...	2021/2022	Mi
Tenis	SENIOR F	1	Tenis femenino fase 1	4	0	0	4	100	1	Torneo Ten...	Torneo Ten...	2021/2022	Mi
Tenis	SENIOR M...	1	Torneo Tenis	8	7	88	1	12	1	Torneo Ten...	Torneo Ten...	2021/2022	Mi
Tenis	SENIOR F	1	Tenis femenino fase 2	0	0	0	0	0	2	Fase 2	Torneo Ten...	2021/2022	Mi
Tenis	SENIOR M...	1	Torneo Tenis Grupo 1	4	2	50	2	50	2	Fase 2	Torneo Ten...	2021/2022	Mi
Tenis	SENIOR M...	2	Torneo Tenis Grupo 2	4	2	50	2	50	2	Fase 2	Torneo Ten...	2021/2022	Mi
Tenis	SENIOR M...	3	Torneo Tenis Grupo 3	4	2	50	2	50	2	Fase 2	Torneo Ten...	2021/2022	Mi
ATLETISMO	SENIOR M...	1	VIII Legua nocturna	9999	12	0	9987	100	1	VIII Legua ...	VIII Legua ...	2021/2022	Mi
Bádminton	SENIOR F	1	Liga regular	10	2	20	8	80	1	VIII Legua ...	VIII Legua ...	2021/2022	Mi

Crear

Se pueden crear varios tipos de grupos: liga, liga como playoff final de otro grupo heredando resultados, eliminatoria y grupo basado en puerto y marca de los participantes.

Crear un grupo de liga

- General

- Tipo de enfrentamiento. Viene marcado por la opción elegida al crear.
- Fase. Fase a la que pertenece el grupo.
- Grupo Nombre del grupo a crear.
- Temporada. Temporada a la que pertenece al grupo.
- Deporte. Deporte al que pertenece el grupo.
- Categoría. Categoría del grupo.
- Formato de carnet. En caso de querer emitir carné a los jugadores, elegir el formato.
- Clasificación económica. Clasificación que tendrá asociado el grupo.
- Número de plazas máximas. Máximo número de equipos que se pueden apuntar al grupo.
- Tasas mínimas. El número mínimo de tasas que se cobrará a la hora de apuntar un equipo. Esto se usa si en vez de cobrar por apuntar al equipo se cobra por fichas de jugadores y se quiere estipular un mínimo de éstas.

- Condiciones

- Ligas

- Sets. Indicar si la liga se juega con Sets o no. En la imagen es sin sets, pero se pueden elegir varias opciones, y la parte de "Resultado del encuentro en caso e incomparecencia" y de "Puntuación" cambiará en función de la opción:
 - Jugar 1 set.

- o Jugar al mejor de 3 sets. En cuanto un jugador consigue 2 sets, el partido termina.

The screenshot shows the 'Grupos > Crear' window with the following configuration:

- General** | Condiciones | Ligas | Tarifas | Carnets | Control de accesos | Normas de competición | Centros | Operadores | Observaciones
- Introducción de resultados:**
 - Sets: **Jugar al mejor de 3 sets (se introduce el tanteo de cada set siendo los únicos resultados posibles de los encuentros 2-0 y 2-1)**
 - Permitir el empate
 - Tanteo de cada uno de los 2 sets del encuentro en caso de incomparecencia (se le dará el encuentro por perdido con el resultado de 2 sets a 0):
 - Comparecencia: [] []
 - Incomparecencia: [0] [0]
- Puntuación:**
 - Victoria por 2 sets a 0: []
 - Victoria por 2 sets a 1: []
 - Derrota por 2 sets a 0: []
 - Derrota por 2 sets a 1: []
 - Incomparecencia: []
- Tipo de clasificación:**
 - Clasificación general **Descendente**
 - Clasificación de máximos anotadores
 - Clasificación de porteros menos goleados
 - Clasificación de deportividad individual
 - Clasificación de deportividad por equipos
- Generación automática de asistencia al imprimir el acta del partido
- Formato de acta: []
- Buttons: **Aceptar** **Cancelar**

- o Jugar 3 sets. Se jugarán los 3 sets, aunque los 3 los gane el mismo jugador.

The screenshot shows the 'Grupos > Crear' window with the following configuration:

- General** | Condiciones | Ligas | Tarifas | Carnets | Control de accesos | Normas de competición | Centros | Operadores | Observaciones
- Introducción de resultados:**
 - Sets: **Jugar 3 sets (se introduce el tanteo de cada set siendo los únicos resultados posibles de los encuentros 3-0 y 2-1)**
 - Permitir el empate
 - Tanteo de cada uno de los 3 sets del encuentro en caso de incomparecencia (se le dará el encuentro por perdido con el resultado de 3 sets a 0):
 - Comparecencia: [] [] []
 - Incomparecencia: [0] [0] [0]
- Puntuación:**
 - Victoria por 3 sets a 0: []
 - Victoria por 2 sets a 1: []
 - Derrota por 3 sets a 0: []
 - Derrota por 2 sets a 1: []
 - Incomparecencia: []
- Tipo de clasificación:**
 - Clasificación general **Descendente**
 - Clasificación de máximos anotadores
 - Clasificación de porteros menos goleados
 - Clasificación de deportividad individual
 - Clasificación de deportividad por equipos
- Generación automática de asistencia al imprimir el acta del partido
- Formato de acta: []
- Buttons: **Aceptar** **Cancelar**

- o Jugar al mejor de 5 sets. Cuando un jugador gana 3 sets, el partido termina.

The screenshot shows the 'Grupos > Crear' window with the following configuration:

- Introducción de resultados:**
 - Sets: **Jugar al mejor de 5 sets (se introduce el tanteo de cada set siendo los únicos resultados posibles de los encuentros 3-0, 3-1 y 3-2)**
 - Permitir el empate.
 - Tanteo de cada uno de los 3 sets del encuentro en caso de incomparecencia (se le dará el encuentro por perdido con el resultado de 3 sets a 0)
 - Comparecencia: [] [] []
 - Incomparecencia: [0] [0] [0]
- Puntuación:**
 - Victoria por 3 sets a 0: []
 - Victoria por 3 sets a 1: []
 - Victoria por 3 sets a 2: []
 - Derrota por 3 sets a 0: []
 - Derrota por 3 sets a 1: []
 - Derrota por 3 sets a 2: []
 - Incomparecencia: []
- Tipo de clasificación:**
 - Clasificación general Descendente
 - Clasificación de máximos anotadores
 - Clasificación de porteros menos goleados
 - Clasificación de deportividad individual
 - Clasificación de deportividad por equipos
- Generación automática de asistencia al imprimir el acta del partido
- Formato de acta: []
- Buttons: **Aceptar** and **Cancelar**

- o Jugar los 5 sets. Se jugarán los 5 sets, aunque los 5 los gane el mismo jugador.

The screenshot shows the 'Grupos > Crear' window with the following configuration:

- Introducción de resultados:**
 - Sets: **Jugar 5 sets (se introduce el tanteo de cada set siendo los únicos resultados posibles de los encuentros 5-0, 4-1 y 3-2)**
 - Permitir el empate.
 - Tanteo de cada uno de los 5 sets del encuentro en caso de incomparecencia (se le dará el encuentro por perdido con el resultado de 5 sets a 0)
 - Comparecencia: [] [] [] [] []
 - Incomparecencia: [0] [0] [0] [0] [0]
- Puntuación:**
 - Victoria por 5 sets a 0: []
 - Victoria por 4 sets a 1: []
 - Victoria por 3 sets a 2: []
 - Derrota por 5 sets a 0: []
 - Derrota por 4 sets a 1: []
 - Derrota por 3 sets a 2: []
 - Incomparecencia: []
- Tipo de clasificación:**
 - Clasificación general Descendente
 - Clasificación de máximos anotadores
 - Clasificación de porteros menos goleados
 - Clasificación de deportividad individual
 - Clasificación de deportividad por equipos
- Generación automática de asistencia al imprimir el acta del partido
- Formato de acta: []
- Buttons: **Aceptar** and **Cancelar**

- Permitir el empate. Si se marca se permite que un partido termine en empate. Cuando la liga es por sets no se permite el empate.
- Resultado del encuentro en caso de incomparecencia. Indicar los puntos que recibirá el equipo que se presente. Cuando es por sets, se indica como se puntúa cada set.

- Puntuación. Indicar los puntos por victoria, empate (En caso de permitirse), por derrota y por incomparecencia. Éste último se puede poner un valor negativo.
- Tipo de clasificación. Marcar los tipos de clasificación que se quiera poder generar.
- Generación automática de asistencia al imprimir el acta. Cuando se imprime el acta pone a todos los jugadores como que han participado metiendo 0 goles.
- Formato del Acta. Asociar el formato de acta que se ajuste al tipo de liga.

- Tarifas

Marcar la tarifas, o tarifas, que tiene asociada la liga.

	Código de tarifa	Tarifa	Grupo de tarifas
▶ 1	A6	DEP COLECTIVO ADU 1H	Inscripciones de equipos
2	A6A	DEP COLECTIVO ADU 2H	Inscripciones de equipos
3	A6B	DEP COLECTIVO ADU 3H	Inscripciones de equipos
4	A7	DEP INDIVIDUAL ADU 1H	Inscripciones de equipos
5	A71	DEP COLECTIVO JOV 1H	Inscripciones de equipos
6	A71A	DEP INDIVIDUAL JOV 1H	Inscripciones de equipos
7	A71B	DEP COLECTIVO JOV 2H	Inscripciones de equipos
8	A71C	DEP COLECTIVO JOV 3H	Inscripciones de equipos
9	A71D	DEP INDIVIDUAL JOV 2H	Inscripciones de equipos
10	A71E	DEP INDIVIDUAL JOV 3H	Inscripciones de equipos
11	A71F	DEP INDIVIDUAL JOV 4H	Inscripciones de equipos
12	A71G	DEP INDIVIDUAL JOV 5H	Inscripciones de equipos
13	A7A	DEP INDIVIDUAL ADU 2H	Inscripciones de equipos
14	A7B	DEP INDIVIDUAL ADU 3H	Inscripciones de equipos
15	A7C	DEP INDIVIDUAL ADU 4H	Inscripciones de equipos
16	A7D	DEP INDIVIDUAL ADU 5H	Inscripciones de equipos
17	A8	DEP COLECTIVO INF 1H	Inscripciones de equipos
18	A8A	DEP INDIVIDUAL INF 1H	Inscripciones de equipos
19	A8B	DEP COLECTIVO INF 2H	Inscripciones de equipos
20	A8C	DEP COLECTIVO INF 3H	Inscripciones de equipos
21	A8D	DEP INDIVIDUAL INF 2H	Inscripciones de equipos
22	A8E	DEP INDIVIDUAL INF 3H	Inscripciones de equipos
23	A8F	DEP INDIVIDUAL INF 4H	Inscripciones de equipos

- Carnets

Permite configurar carnets en clases.

- Control de accesos.

En caso de tener que pasar los jugadores por un control de accesos, se configurará en este apartado.

- Antipassback. Configurar como se comportará el control de accesos cuando un usuario intente entrar varias veces seguidas.
 - Configuración de antipassback de los lectores. Hace caso a la configuración que tengan los lectores a este respecto.
 - Configuración propia de antipassback independiente de los lectores. Se aplicará la configuración a continuación detallada:
 - Antipassback de entrada. Como se comportarán los lectores de entrada.
 - Sin antipassback. Un usuario podrá pasar varias veces seguidas con su carnet.
 - Con antipassback por salida y persona. Si una persona ha entrada, no podrá volver a entrar hasta que no salga, sin importar con que carné entre.
 - Con antipassback por salida y carnet. Si un carné entra, no podrá volver a entrar hasta que salga. Si un usuario tiene dos carnets, uno de proximidad y otro de huella, podrá entrar con el de huella, y sin salir de la instalación, podrá entrar con el de proximidad.
 - Con antipassback por tiempo y persona. Si un usuario entra en la instalación, no podrá volver a entrar hasta que no pasen X minutos. Esta opción es útil cuando no hay lectores de salida.
 - Con antipassback por tiempo y carnet. Si un carné entra, no podrá volver a entrar hasta que no pasen X minutos. Si un usuario tiene dos carnets, uno de proximidad y otro de huella, podrá entrar con el de huella, y sin esperar los X minutos, podrá entrar con el de proximidad.
 - Tiempo. El tiempo que ha de esperar el usuario para poder volver a entrar (Solo aplicable cuando se usa antipassback por tiempo)
 - Antipassback de salida. Opción de como se comportarán los lectores de salida en relación al antipassback.

- Sin antipassback. Usar esta opción cuando no se use antipassback de entrada, o sea por tiempo, ya que de lo contrario el control de accesos no funcionará bien.
- Con antipassback por persona. Usar esta opción cuando en la entrada también se ha usado.
- Con antipassback por carnet. Usar esta opción cuando en la entrada también se ha usado.
- Número de accesos por día. Indica cuantos accesos tendrá la persona para pasar por el control de accesos.
 - Ilimitado. El usuario podrá entrar tantas veces como quiera.
 - Limitado. Indicar el número de accesos que tendrá el usuario en el día.
- Minutos de margen. Tiempo que podrá entrar antes y después de la hora.
 - Margen anterior para entrar y salir. Minutos con los que podrá entrar y salir antes de la hora. Si se pone 15min y el permiso es a partir de las 18:00, el usuario podrá entrar, y salir desde las 17:45.
 - Margen posterior para entrada. Minutos durante los cuales el usuario podrá entrar a la instalación pasada la hora. Si se podía entrar desde las 18:00 hasta las 19:00, y se pone 15min, hasta las 19:15 el usuario podrá entrar a la instalación.
 - Margen posterior para salida. Minutos durante los cuales el usuario podrá salir de la instalación pasada la hora. Si el permiso es hasta las 19:00 y se ha marcado 20min, el usuario podrá salir hasta las 19:20.

- Centros

Marcar desde que centros se podrá ver y gestionar el grupo.

	Centro	Distrito	Empresa
☒	Alfredo Goyeneche	Mi distrito	MI EMPRESA
☒	Aluche	Mi distrito	MI EMPRESA
☒	Ángel Nieto	Mi distrito	EMPRESA X1234567L
☒	Barajas	Mi distrito	MI EMPRESA
☒	BARRIO BILBAO	Mi distrito	MI EMPRESA
☒	Casa de Campo	Mi distrito	MI EMPRESA
☒	Centro Integrado Arganzuela	Mi distrito	MI EMPRESA
☒	Cerro Almodóvar	Mi distrito	MI EMPRESA
☒	CHAMARTIN	Mi distrito	MI EMPRESA
☒	Circuito BMX Madrid Río	Mi distrito	MI EMPRESA
☒	Ciudad de los Poetas	Mi distrito	MI EMPRESA
☒	Concepción	Mi distrito	MI EMPRESA
☒	Daoiz y Velarde	Mi distrito	MI EMPRESA
☒	Dirección General de Deportes	Mi distrito	EMPRESA P2807900B
☒	El Espinillo	Mi distrito	MI EMPRESA
☒	El Olivillo	Mi distrito	MI EMPRESA
☒	Entrevías	Mi distrito	MI EMPRESA

- Operadores

Marcar los operadores que podrán ver y gestionar el grupo.

	Operador	Grupo
1	00410273E	TAQUILLERO
2	01808294B	ADM. CDM
3	02717646N	TAQUILLERO
4	02881806K	ADM. CDM
5	06530544Q	ADM. CDM
6	06977318S	TAQUILLERO
7	13058832F	ADM. CDM
8	47042963M	TAQUILLERO
9	47219171X	TAQUILLERO
10	50666604Z	ADM. MEDICO
11	50692018H	ADM. CDM
12	50926309P	TAQUILLERO
13	50985985E	TAQUILLERO

- Observaciones

Campo de 4000 caracteres para poner alguna explicación sobre el grupo.

Crear un grupo de eliminatoria

- General

- Tipo de enfrentamiento. Viene marcado por la opción elegida al crear.
- Fase. Fase a la que pertenece el grupo.
- Grupo. Nombre del grupo.
- Temporada. Temporada a la que pertenece la competición.
- Deporte. Deporte al que pertenece la competición.
- Categoría. Categoría de la competición.
- Formato de carnet. En caso de querer emitir carné a los jugadores, elegir el formato.
- Clasificación económica. Clasificación que tendrá asociada la competición.
- Número de plazas máximas. Máximo número de equipos que se pueden apuntar a la competición.
- Tasas mínimas. El número mínimo de tasas que se cobrará a la hora de apuntar un equipo. Esto se usa si en vez de cobrar por apuntar al equipo se cobra por fichas de jugadores y se quiere estipular un mínimo de éstas.

El resto de pestañas es similar a las de creación de una liga.

Crear un grupo basado en el puesto y la marca de los participantes

- General

- Tipo de enfrentamiento. Viene marcado por la opción elegida al crear.
- Fase. Fase a la que pertenece el grupo.
- Grupo. Nombre del grupo.
- Temporada. Temporada a la que pertenece la competición.
- Deporte. Deporte al que pertenece la competición.
- Categoría. Categoría de la competición.
- Formato de carnet. En caso de querer emitir carné a los jugadores, elegir el formato.
- Clasificación económica. Clasificación que tendrá asociada la competición.
- Número de plazas máximas. Máximo número de equipos que se pueden apuntar a la competición.
- Tasas mínimas. El número mínimo de tasas que se cobrará a la hora de apuntar un equipo. Esto se usa si en vez de cobrar por apuntar al equipo se cobra por fichas de jugadores y se quiere estipular un mínimo de éstas.

- Puestos y marcas

- Número de participantes que puntúan en la prueba. Indicar cuantos participantes recibirán puntos, los primeros en cruzar la meta.
- Número de integrantes de cada equipo que puntúan en la clasificación por equipos. El número de los miembros de un equipo que puntuarán, para que no sean todos los miembros.
- Asignar puntos en función del puesto. Hay dos opciones, Tiempo y Distancia.
- Asignar puntos en función de la marca.
 - Tipo de medida. Indicar si es Tiempo o Distancia.
 - Unidad de medida. En que unidad se mide, segundos, metros, etc.
 - Marca base. Medida base sobre la que se puntúa.
 - Puntos base. Puntos que se dan por la marca base y se usará para el cálculo de los puntos finales.
 - Incremento. En que incremento se va a calcular los puntos finales en función de la diferencia con la marca base.
- Contador de dorsales. En que número de dorsal va a empezar a contar.
- Tipo de clasificación. Marcar los tipos de clasificación que se quiera poder generar.

El resto de pestañas es similar a las de creación de una liga.

Una vez creada una competición ésta podrá modificada para hacer las siguientes opciones.

Modificar

Cambiar algún dato del grupo (no se permite modificar el deporte y la categoría).

Equipos

Desde este módulo se gestionan los equipos apuntados en un grupo.

Modificar permite elegir varias opciones.

Modificar

Permite modificar los datos de un equipo.

- General

- Equipo. Nombre del equipo que se podrá modificar
- Abreviatura. Abreviatura del nombre del equipo

- Contactos

Datos de contacto de los componentes del equipo.

- Persona de contacto. Nombre y apellidos de la persona de contacto.
- Teléfono. Teléfono de contacto de la persona.
- Dirección. Dirección de la persona de contacto
- Código postal. Código postal de la dirección.
- Localidad. Localidad de la dirección.
- Presidente-Teléfono. Nombre del presidente y el teléfono de éste.
- Delegado-Teléfono. Nombre del delegado y teléfono de éste.
- Entrenador-Teléfono. Nombre del entrenador y teléfono de éste.

- Preferencias de juego como equipo local.

En el caso de que el equipo disponga de lugar de juego propio, se podrá estipular que cuando juegue como local lo haga en ese campo, pudiendo elegir también fecha y hora.

- Fecha. Fecha en la que jugará en comparación con la fecha de la jornada (+x días o -x días).
- Hora. Hora de preferencia de juego.
- Duración. Duración del partido.
- Sin recintos. Con esta opción solo se coge la fecha como referencia y se asignará el campo que se elija en la generación del calendario.
- Recintos. Asignar un recinto de los existentes en Cronos.
- Otros recintos de juego. Elegir un recinto de los creados en el apartado de competiciones.

- Equipaciones

Indicar las equipaciones que vestirán los jugadores.

Equipos > Modificar

General | Contactos | Preferencias de juego como equipo local | Equipaciones | Internet | Observaciones

Color de la camiseta de la primera equipación:

Color del pantalón de la primera equipación:

Color de la camiseta de la segunda equipación:

Color del pantalón de la segunda equipación:

- Internet

Campo en desuso

- Observaciones

Campo de 4000 caracteres para poder especificar alguna particularidad.

Equipos > Modificar

General | Contactos | Preferencias de juego como equipo local | Equipaciones | Internet | Observaciones

1 / 4.000

Jugadores

Permite modificar los datos de un equipo.

Equipo ATLETICO NUEVO TALLER CIUDAD REAL copa futbol 7 19/20

Fecha de alta	Fecha de baja	Licencia	Dorsal	Observaciones	Grupo	Temporada	Equipo	Código de persona	Apellidos
28/02/2020			24		copa futbol 7	19/20	ATLETICO NUEVO TALLER CIUDAD REAL	23679	ALIA HERNANDEZ

- Crear.
Permite agregar a un jugador al equipo.

- Persona. Buscar a la persona a la que se quiere agregar al equipo
- Fecha de alta. Fecha de alta del jugador. Si se agregan a los jugadores después de haber jugado algún partido, es importante que se cambie la fecha de alta a antes del partido o no se le podrá indicar ningún tanto ni sanción.
- Fecha de baja. Fecha en la que el jugador causa baja.
- Dorsal. Número que tendrá el jugador.
- Licencia. Número de licencia de éste.
- Posición. Posición del jugador en el equipo.
- Tallas. Tallas de camiseta, pantalón y calzado del jugador.

- Modificar
Permite modificar algún dato del jugador o emitir un carné de jugador a éste.

- Eliminar
Permite eliminar a un jugador de un equipo.

- Imprimir
Impresión de listado de los jugadores.

- Notificar
Enviar un correo electrónico a mensaje a móvil a los jugadores.

- Referencia. Se seleccionará alguna de las referencias creadas en el apartado de Notas de jugador, tal y como se verá en el punto correspondiente.
- Nota. Se rellenará este apartado con los datos relativos a la referencia. Si la nota se creó con unos datos a modo de plantilla, se considerará para cumplimentarla.
- Fecha y Hora. A partir del momento en que tendrá validez la nota.
- Operador. Por defecto aparece el que crea la nota.
- Opciones de visualización.
 - o Estilo. Las opciones son Información, Advertencia o Parar.
 - o Mostrar al capturar el jugador. Marcando esta opción se mostrará la observación cada vez que se captura a la persona en cualquier apartado del programa. Se solicita la posición en la que se desea que aparezca y las fecha de inicio y fin la visualización.
 - o Incluir al imprimir formatos. Si la nota se desea que aparezca al imprimir formatos, puede ser un documento de alta, etc., el resto de opciones igual que la de mostrar.
 - o Mostrar en el control de accesos. Las notas pueden tener un carácter de información al usuario de forma que se muestren en las pantallas de visualización del control de accesos para notificarle datos cuando no pasa por taquilla, por ejemplo para informarle de que debe recoger algo olvidado, pasar por administración, etc. También tiene las mismas opciones de posición y fecha vistas anteriormente.

Una vez aceptada la nota, quedará registrada en el historial de la persona aún cuando no se haya marcado que se muestre al capturarla.

El resto de opciones como Modificar, Buscar, etc son las mismas que en otros apartados del programa.

Encuentros

Permite modificar los encuentros. Consulte el apartado de **Encuentros** para mas información.

Sanciones

Permite modificar las sanciones. Consulte el apartado de **Sanciones** para mas información.

Usar como plantilla

Permite copiar la publicación de un equipo a otros.

Expulsar

Permite la expulsión de un equipo de la competición indicando el motivo.

The screenshot shows a software window titled "Equipos > Expulsar". At the top right, there is a red arrow pointing left. Below the title bar, there are several input fields: "Equipo:" with the value "Los rachas", "1 Liga de be", "BALONCES", "SENIOR M4", "1 Fase 1", "Liga de balc", "2021/2022", and "Mi distrito". Below these fields is the instruction "Seleccione la jornada desde la que expulsar al equipo." and a button labeled "Actualizar". Underneath is a table with the following columns: "Grupo", "Temporada", "Jorna", "Nombre", "Partid", "Fecha", "Hora", "Recinto", "Equipo local", "Equipo visitante", and "Resultado". The table is currently empty. Below the table is a pagination control showing "0 de 0". At the bottom, there is a text field labeled "Motivo de expulsión:" and two buttons: "Aceptar" and "Cancelar".

Reincorporar

Permite la reincorporación de un equipo expulsado en la competición.

The screenshot shows a dialog box titled "i2A-Cronos". It contains a question mark icon and the text "¿Desea reincorporar al equipo en la competición?". At the bottom, there are two buttons: "Sí" and "No".

Jugadores

Notas de jugador

Se accede a la gestión de las notas personales del jugador que estuviese seleccionado. En primer lugar aparece la pantalla con las opciones y si tuviese ya alguna nota creada, se mostraría en la misma.

Las opciones son las mismas que en otras ocasiones. Mostramos la opción de Crear para ver la pantalla de los datos.

- Referencia. Se seleccionará alguna de las referencias creadas en el apartado de Notas de jugador, tal y como se verá en el punto correspondiente.
- Nota. Se rellenará este apartado con los datos relativos a la referencia. Si la nota se creó con unos datos a modo de plantilla, se considerará para cumplimentarla.
- Fecha y Hora. A partir del momento en que tendrá validez la nota.
- Operador. Por defecto aparece el que crea la nota.
- Opciones de visualización.
 - o Estilo. Las opciones son Información, Advertencia o Parar.

- Mostrar al capturar el jugador. Marcando esta opción se mostrará la observación cada vez que se captura a la persona en cualquier apartado del programa. Se solicita la posición en la que se desea que aparezca y las fecha de inicio y fin la visualización.
- Incluir al imprimir formatos. Si la nota se desea que aparezca al imprimir formatos, puede ser un documento de alta, etc., el resto de opciones igual que la de mostrar.
- Mostrar en el control de accesos. Las notas pueden tener un carácter de información al usuario de forma que se muestren en las pantallas de visualización del control de accesos para notificarle datos cuando no pasa por taquilla, por ejemplo para informarle de que debe recoger algo olvidado, pasar por administración, etc. También tiene las mismas opciones de posición y fecha vistas anteriormente.

Una vez aceptada la nota, quedará registrada en el historial de la persona aún cuando no se haya marcado que se muestre al capturarla.

El resto de opciones como Modificar, Buscar, etc son las mismas que en otros apartados del programa.

Jornadas

Muestra las jornadas de la competición.

	Jorna	Fecha	Nombre	Encuen	Anulado	Jugado	No jugado	Con incomp	Deporte	Categoría	Grupo	Nombre	Fase	Nombre
1	1	28/05/2022	CUARTOS DE FINAL	2	0	0	2	0	FUTBOL 11	SENIOR M...	1	Grupo 1	1	Fase 1 C
2	2	04/06/2022	SEMIFINALES	2	0	0	2	0	FUTBOL 11	SENIOR M...	1	Grupo 1	1	Fase 1 C
3	3	11/06/2022	FINAL	1	0	0	1	0	FUTBOL 11	SENIOR M...	1	Grupo 1	1	Fase 1 C
4	1	19/02/2022	1ª ENFRENTAMIENTO - 1ª JORN...	1	0	1	0	0	BALONCE...	SENIOR M...	1	Liga de bal...	1	Fase 1
5	2	26/02/2022	2ª ENFRENTAMIENTO - 1ª JORN...	1	0	1	0	0	BALONCE...	SENIOR M...	1	Liga de bal...	1	Fase 1
6	3	05/03/2022	3ª ENFRENTAMIENTO - 1ª JORN...	1	0	1	0	0	BALONCE...	SENIOR M...	1	Liga de bal...	1	Fase 1
7	4	12/03/2022	4ª ENFRENTAMIENTO - 1ª JORN...	1	0	1	0	0	BALONCE...	SENIOR M...	1	Liga de bal...	1	Fase 1
8	1	29/01/2022	1ª JORNADA	2	0	2	0	2	BALONMA...	SENIOR M...	1	Liga de bal...	1	Fase 1
9	2	05/02/2022	2ª JORNADA	2	0	1	1	1	BALONMA...	SENIOR M...	1	Liga de bal...	1	Fase 1
10	3	12/02/2022	3ª JORNADA	2	0	1	1	1	BALONMA...	SENIOR M...	1	Liga de bal...	1	Fase 1
11	1	12/03/2022	1ª JORNADA - IDA	1	0	1	0	0	BALONMA...	SENIOR M...	1	Liga de bal...	2	Fase 2
12	2	19/03/2022	1ª JORNADA - VUELTA	1	0	1	0	0	BALONMA...	SENIOR M...	1	Liga de bal...	2	Fase 2
13	1	22/10/2021	1ª JORNADA - IDA	7	0	5	2	3	Futbol sala	SENIOR M...	1	Liga local d...	1	Liga loc
14	2	29/10/2021	2ª JORNADA - IDA	7	0	7	0	0	Futbol sala	SENIOR M...	1	Liga local d...	1	Liga loc
15	3	05/11/2021	3ª JORNADA - IDA	7	0	7	0	0	Futbol sala	SENIOR M...	1	Liga local d...	1	Liga loc
16	4	12/11/2021	4ª JORNADA - IDA	7	0	4	3	1	Futbol sala	SENIOR M...	1	Liga local d...	1	Liga loc
17	5	19/11/2021	5ª JORNADA - IDA	7	0	1	6	0	Futbol sala	SENIOR M...	1	Liga local d...	1	Liga loc

Modificar

Permite realizar las siguientes funciones.

Modificar

Cambiar la fecha de la jornada, el nombre o poner alguna observación.

Encuentros

Permite modificar los encuentros. Consulte el apartado de **Encuentros** para mas información.

Jorna	Nombre	Partido	Fecha	Hora	Recinto	Equipo local	Equipo visitante	Resultado	Es
1	CUARTOS ...	1	28/05/2022			Manchester City	** PASA RONDA **		No
2	CUARTOS ...	2	28/05/2022			Newcastle	Manchester United		No
3	CUARTOS ...	3	28/05/2022			Liverpool	** PASA RONDA **		No
4	CUARTOS ...	4	28/05/2022			Chelsea	Arsenal		No

Publicación en Internet

Permite cambiar la publicación en Internet de una jornada.

Por defecto las jornadas están publicadas y se podrá cambiar para que no se muestren por Internet.

Usar como plantilla

Permite copiar la publicación de una jornada a otras.

Encuentros

Permite administrar los encuentros, cambiar cuando se realiza, meter resultados, etc.

Modificar

Permite realizar las siguientes funciones.

Modificar

Modificar el encuentro.

- General

- Fecha. Permite cambiar la fecha del encuentro.
- Hora. cambiar la hora del encuentro.
- Sin recinto. Indicar que el encuentro no tiene reserva de espacio.
- Recinto. Cambiar el recinto y la duración de este.
- Otros recintos de juego. Usar un recinto de los creados en competiciones.

- Equipo local. Poder cambiar el equipo que hace de local. Esto supondrá el configurar todos los encuentros a mano.
- Equipo visitante. Poder cambiar el equipo que hace de visitante. Esto supondrá el configurar todos los encuentros a mano.

- Alquiler

Ver el alquiler asociado al encuentro

- Observaciones

Campo de 4000 caracteres para poder especificar alguna particularidad.

Árbitros

Permite asignar árbitros al encuentro.

- Crear.

- Árbitro. Elegir el árbitro
 - Tipo de árbitro. Elegir de que tipo de árbitro va a hacer.
 - Precio. Indica el precio que cobrará, pudiendo modificar éste.
- Modificar. Cambiar el tipo de árbitro o el precio de éste.

Detallar resultados

Detallar el resultado del partido.

- Equipo local. Indicar el los tantos obtenidos, o marcar la incomparecencia de éste.
- Equipo visitante. Indicar el los tantos obtenidos, o marcar la incomparecencia de éste.
- Estado. En cuanto se detallan los tantos pasa a Jugado. Si se quisiera poner como no jugado cambiar el estado a No jugado.

Detallar anotadores del equipo local

Detallar que jugadores han marcado puntos.

Código de persona	Apellidos	Nombre	Tipo de tanto	Número de tantos	Total

- Crear. Buscar a un jugador e indicar los tantos registrados por éste.

- Jugador. Seleccionar al jugador que ha metido los tantos.
- Tipo de tanto. Indicar el tipo de tanto anotado por el jugador.
- Número de tantos. Indicar el número de tantos anotado por el jugador.

Detallar anotadores del equipo visitante

Proceso similar al anterior.

Sanciones

Poder indicar las sanciones ocurridas durante el encuentro.

Imprimir

Mediante este apartado se podrá imprimir listado de los encuentros o el Acta correspondiente a los encuentros.

Calendario de competición

Permite la generación del calendario de competencias o la eliminación de este.

Generar el calendario de competiciones

- General

Indica un resumen de los equipos participantes y el número de partidos por jornada.

The screenshot shows the 'Generación de calendarios de grupo' window with the 'General' tab selected. The window title is 'Generación de calendarios de grupo'. The main area displays the following information:

- Temporada: 2021/2022
- Grupo: Grupo 1
- Equipos participantes: 6 (exento(s) 2 equipo(s) de jugar la fase previa)
- Partidos de la primera jornada: 2

At the bottom right, there are two buttons: 'Generar' and 'Salir'.

- Jornadas

Configuración de las jornadas, partidos por jornada, etc.

The screenshot shows the 'Generación de calendarios de grupo' window with the 'Jornadas' tab selected. The window title is 'Generación de calendarios de grupo'. The main area displays the following configuration options:

- Fecha inicial: 27/06/2022
- Enfrentamientos: 1 (checkbox 'Incluir final de consolación para 3º y 4º puesto' is unchecked)
- Número de jornadas: 3
- Jornadas por fecha: 1
- Días: Lunes Martes Miércoles Jueves Viernes Sábado Domingo

Below these options are two panels: 'Fechas a incluir' and 'Fechas a excluir', each with 'Crear' and 'Eliminar' buttons. The 'Fechas a excluir' panel has columns for 'Fecha', 'Día de la semana', and 'Motivo'. To the right of these panels is a large table with columns 'Jorna', 'Fecha', and 'Nombre'. At the bottom right, there are two buttons: 'Generar' and 'Salir'.

- Fecha inicial. Fecha en la que empieza la liga.
- Enfrentamientos. Cuantos enfrentamientos tendrá la competición. Si es a dos, será la ida y la vuelta. Si se ponen mas, 3, 4, etc, las impares será copia de la 1 y las pares de la 2.
- Número de jornadas. Indica el número de jornadas totales.
- Jornadas por fecha. Indica cuantas jornadas se jugarán en una misma fecha. Por ejemplo, en el ejemplo hay 22 jornadas. Se podría poner que se juegan 11 partidos por jornada y poner que una fecha es el sábado y otra el domingo siguiente para de esa forma hacer un maratón de partidos en un fin de semana.

- Días. Indicar que día se juega la jornada. No habrá que marcar los días en los que se jugarán los partidos, eso se especificará en la siguiente pestaña. Solo marcar un día., sábado por ejemplo.
- Fechas a incluir. Se podrá forzar una fecha para que una jornada se juegue en esa fecha.
- Fechas a excluir. Aparecen las fechas que se crearon en los festivos, pero se podrán crear mas días a excluir.
- Jornadas. Muestra un resumen de como quedarán las jornadas.

- Preferencias de juego

Se podrá configurar cuando y donde se jugarán los partidos a modo de plantilla.

Partido	Fecha	Hora	Duración	Recinto
1	+0		90	
2	+0		90	
3	+0		90	
4	+0		90	

Equipo	Fecha	Hora	Duración	Recinto
1 Manchester United	+0		90	
2 Arsenal	+0		90	
3 Manchester City	+0		90	
4 Newcastle	+0		90	
5 Liverpool	+0		90	
6 Chelsea	+0		90	

- Preferencias de juego
 - Utilizar únicamente la asignación realizada a cada partido.
 - Utilizar la asignación realizada a cada partido y completar con las preferencias de juego de los equipos.
 - Utilizar únicamente las preferencias de juego de los equipos
 - Utilizar las preferencias de juego de los equipos y completar con la asignación realizada a cada partido.
- Partidos. Permite especificar cuando y donde se jugará cada partido de la jornada.
 - Modificar.

Partidos > Modificar

Partido: 1

Fecha: < Fecha jornada >

Hora: 14:04

Duración: 90 Minutos

Sin recinto

Recintos

Recinto: []

Otros recintos de juego

Otro recinto de juego: ESTADIO "JUEGOS MEDITERRANEO"

Método de aplicación de cambios

Aplicar los cambios al partido seleccionado

Aplicar los cambios al partido seleccionado y recalculer los partidos sucesivos en base al seleccionado

Margen entre partidos: 0 Minutos

Aceptar Cancelar

- Fecha. Indicar si se juega el día de la jornada o +1 día, +2 días o -1 día, -2 días, etc.
- Hora. Hora a la que se jugará el partido.
- Duración. duración del partido.
- Sin recinto. No se especifica recinto.
- Recintos. Indicar en que recintos de los creados en Cronos se jugará el partido.
- Otros recintos de juego. Indicar en que recinto, de los creados en competiciones, se jugará el partido.

- Equipos. Muestra los equipos y si alguno tiene configurada la preferencia de juego.

- Emparejamientos

Configuración de como se enfrentarán los equipos.

- Emparejamiento. Elegir entre Normal (balanceado), Normal (no balanceado) De no coincidencia (no balanceado).
- Equipos. Indica que equipo es el 1, cual el 2, etc. Esto aparece a la derecha en jornadas y se podrá elegir aquí, subiendo y bajando, que equipo será el 1, cual el 2, etc para forzar unos encuentros.
- Jornadas. Muestra como serán las jornadas y que equipos se enfrentarán.
- Encuentros. Muestra los encuentros de la jornada seleccionada arriba.

Una vez configuradas todas las opciones pulsar en Generar para realizar la generación.

Asignación de puntuación

Esta opción solo es válida cuando la competición es del tipo basada en el puesto y la marca.

Grupos > Asignación de puntuación

Temporada: 2021/2022
Grupo: VIII Lequa nocturna

Modificar Actualizar

	Puesto	Puntos
▶ 1	1	100,00
2	2	99,00
3	3	98,00
4	4	97,00
5	5	96,00
6	6	95,00
7	7	94,00
8	8	93,00
9	9	92,00
10	10	91,00
11	11	90,00
12	12	89,00
13	13	88,00
14	14	87,00
15	15	86,00
16	16	85,00
17	17	84,00
18	18	83,00
19	19	82,00
20	20	81,00
21	21	80,00
22	22	79,00
23	23	78,00
24	24	77,00
25	25	76,00

1 de 100

Salir

Modificar

Cambiar los puntos por puesto.

Grupos > Asignación de puntuación > Modificar

Puesto (orden al cruzar la meta):

Puntos por puesto:

Aceptar Cancelar

Criterios de clasificación

Configuración de los criterios de clasificación.

Grupos > Criterios de clasificación

Temporada: 2021/2022
Grupo: Liga de baloncesto

Modificar Actualizar Subir Bajar Establecer valores por defecto

Posición	Criterio de clasificación	Ordenación	Estado
1	1º Puntos	Descendente	
2	2º Puntos de sanción	Ascendente	
3	3º Incomparecencias	Ascendente	
4	4º Puntos entre equipos empatados	Descendente	
5	5º Diferencia de tantos entre equipos empatados	Descendente	
6	6º Tantos a favor entre equipos empatados	Descendente	
7	7º Diferencia de tantos	Descendente	
8	8º Tantos a favor	Descendente	
9	-- Coeficiente de tantos	Descendente	Desactivado
10	-- Coeficiente de tantos entre equipos empatados	Descendente	Desactivado
11	-- Tantos en contra	Ascendente	Desactivado
12	-- Tantos en contra entre equipos empatados	Ascendente	Desactivado

1 de 12

Salir

Lo que se puede modificar de los criterios es que estén activos o no. Con las opciones de subir y bajar se elegirá el orden de aplicación de los criterios para elegir que equipo estará encima de otro.

Documentos de equipo

Configurar que documentos estarán asociados a la competición. Aquí no se asocian los documentos de Actas, se asocian en la creación o modificación de la competición.

Documentos

Documentos Modificar Actualizar Subir Bajar Cerrar

Orden	Formato de documento
-------	----------------------

0 de 0

Documento

Marcar los documentos que se quieran agregar a la competición.

Publicación

En este apartado se elegirán que opciones de publicación estarán disponibles por Internet o la expendedora.

Expendedora

- Menús. Elegir que opciones estarán disponibles.

- Consulta de encuentros. Que los usuarios puedan consultar los encuentros por la expendedora.
- Consulta de clasificaciones. Consulta de la clasificación en la expendedora.
- Inscripción de equipos. Permitir que la gente pueda apuntarse en una competición a través de la expendedora.
- Pago de equipos. Pagar la inscripción de un equipo ya inscrito.

Internet

- Menús. Elegir que opciones estarán disponibles.

- Consulta de encuentros. Que los usuarios puedan consultar los encuentros por Internet.
- Consulta de clasificaciones. Consulta de la clasificación en Internet.
- Inscripción de equipos. Permitir que la gente pueda apuntarse en una competición a través de Internet.
- Pago de equipos. Pagar la inscripción de un equipo ya inscrito.

Usar como plantilla

Permite copiar parte de una competición a otras.

- Campos

Elegir que opciones se quieren copiar al resto de competiciones.

- Competiciones

Marcar a que competiciones se va a copiar la configuración.

Inscribir equipos en la competición

Para incluir a un equipo dentro de una competición es necesario la inscripción desde "Venta de Servicios", eso supone los siguientes pasos:

1. Hay que crear o capturar a la persona que va a efectuar las veces de "Responsable" o "Delegado" del equipo.
2. Una vez capturado en pantalla, hay que ir a la botonera de "Competiciones" y seleccionar el botón azul de "Inscripción de equipos".

- En la siguiente ventana aparecerá la relación de competiciones de la temporada que esté como predeterminada y que actualmente tengan plazas libres, es decir que no se haya cubierto el número de equipos de la competición; se seleccionará la competición, pasando a la pantalla donde se indicará el nombre del equipo.

- Indicar el nombre del equipo, la abreviatura de este, la tarifa que se le va a cobrar, si se le aplica algún descuento/incremento y la forma de pago.

5. Si se quiere apuntar a algún equipo mas con el mismo delegado, repetir el proceso, de lo contrario, aceptar la venta.

Panel de ventas [Operador: JAFESA, Máquina: SERVER12, Caja: Aluche, Centro: Aluche] - 27/06/2022 16:02

Ventas directas Monedero Entradas Bonos Abonos Reconocimientos Asesoramientos técnicos Competiciones Alquileres Escuelas Socios Eventos Procesos administrativos Control de accesos

1 2 4 5 6
Inscripción de equipos Equipos por competición Pago de equipos T.MARCA PADEL Incremento tasas equipos Incremento miembros clubes

Persona: Columna de precio:

Carrito

Modificar Eliminar Actualizar

	Concepto	Precio	Cantidad	Importe	Forma de pago	Código de persona	Apellidos	Nombre
1	TORNEO PABELLON	72,75	1	72,75	Metálico	6	MORTE LOPEZ	SERGIO

1 de 1

TOTAL: 72,75

Forma de pago:

Equipos

Desde este módulo se gestionan los equipos apuntados en una competición.

Equipos									
	Fecha de alta	Equipo	Tasas	Observac	Código de persona	Apellidos	Nombre	Doc	
1	24/05/2022	Arsenal	0		675110	FEITO SANCHEZ	JAIME	5110	
2	24/05/2022	Chelsea	0		158	GIL ALMELA	FRANCISCO	0127	
3	24/05/2022	Liverpool	0		520138	MENDEZ ILDEFONSO	JAVIER	1184	
4	24/05/2022	Manchester City	0		162	SANTORI SAMIEGO	Mª PILAR		
5	24/05/2022	Manchester United	0		5685	MORA SANCHEZ	VICTORIA NATIVIDAD	5166	
6	24/05/2022	Newcastle	0		8759	PALOMAR JADO	SANTIAGO MIGUEL	5198	
7	20/01/2022	Equipo 1	0		1	SANCHEZ LOPEZ	ANA MARIA	0523	
8	20/01/2022	Equipo 2	0		2345	HERNANDEZ GONZALEZ	MARIA JESUS	5168	
9	25/05/2022	Los rachas	1		675110	FEITO SANCHEZ	JAIME	5110	
10	01/06/2022	Telefonica	0		1	SANCHEZ LOPEZ	ANA MARIA	0523	
11	24/06/2022	Ademar	0		520138	MENDEZ ILDEFONSO	JAVIER	1184	
12	14/06/2022	Aluche Team	0		520138	MENDEZ ILDEFONSO	JAVIER	1184	
13	28/04/2022	Balonmano Team	0		520138	MENDEZ ILDEFONSO	JAVIER	1184	

Modificar permite elegir varias opciones.

Modificar

Permite modificar los datos de un equipo.

- General

- Equipo. Nombre del equipo que se podrá modificar
- Abreviatura. Abreviatura del nombre del equipo

- Contactos

Datos de contacto de los componentes del equipo.

- Persona de contacto. Nombre y apellidos de la persona de contacto.
- Teléfono. Teléfono de contacto de la persona.
- Dirección .Dirección de la persona de contacto
- Código postal. Código postal de al dirección.
- Localidad. Localidad de la dirección.
- Presidente-Teléfono. Nombre del presidente y el teléfono de éste.
- Delegado-Teléfono. Nombre del delegado y teléfono de éste.
- Entrenador-Teléfono. Nombre del entrenador y teléfono de éste.

- Preferencias de juego como equipo local.

En el caso de que el equipo disponga de lugar de juego propio, se podrá estipular que cuando juegue como local lo haga en ese campo, pudiendo elegir también fecha y hora.

The screenshot shows a software window titled "Equipos > Modificar" with several tabs: "General", "Contactos", "Preferencias de juego como equipo local" (selected), "Equipaciones", "Internet", and "Observaciones". The "Preferencias de juego como equipo local" tab contains the following fields and options:

- Fecha: < Fecha jornada > (dropdown menu)
- Hora: 16:17 (time selector)
- Duración: 90 (text input)
- Radio buttons for "Sin recintos" (selected), "Recintos", and "Otros recintos de juego".
- Recinto: (text input with search icon)
- Otro recinto de juego: ESTADIO "JUEGOS MEDITERRANEO" (dropdown menu)
- Buttons for "Aceptar" and "Cancelar" at the bottom right.

- Fecha. Fecha en la que jugará en comparación con la fecha de la jornada (+x días o -x días).
- Hora. Hora de preferencia de juego.
- Duración. Duración del partido.
- Sin recintos. Con esta opción solo se coge la fecha como referencia y se asignará el campo que se elija en la generación del calendario.
- Recintos. Asignar un recinto de los existentes en Cronos.
- Otros recintos de juego. Elegir un recinto de los creados en el apartado de competiciones.

- Equipaciones

Indicar las equipaciones que vestirán los jugadores.

The screenshot shows the "Equipaciones" tab of the "Equipos > Modificar" dialog box. It contains four text input fields for specifying jersey and shorts colors:

- Color de la camiseta de la primera equipación:
- Color del pantalón de la primera equipación:
- Color de la camiseta de la segunda equipación:
- Color del pantalón de la segunda equipación:

Buttons for "Aceptar" and "Cancelar" are located at the bottom right.

- Internet
Campo en desuso

- Observaciones
Campo de 4000 caracteres para poder especificar alguna particularidad.

Jugadores

Permite modificar los datos de un equipo.

		Fecha de alta	Fecha de baja	Licencia	Dorsal	Observac	Código de persona	Apellidos	Nombre	Documento	Fecha de nacimiento
1		05/09/2019			5		345	PUENTE SANCHEZ	GLORIA	233383-W	12/10/1937
2		06/08/2019			1		234	SANCHEZ CULEBRAS	FRANCISCO MIGUEL	11853679P	

- Crear.
Permite agregar a un jugador al equipo.

- Persona. Buscar a la persona a la que se quiere agregar al equipo
- Fecha de alta. Fecha de alta del jugador. Si se agregan a los jugadores después de haber jugado algún partido, es importante que se cambie la fecha de alta a antes del partido o no se le podrá indicar ningún tanto ni sanción.
- Fecha de baja. Fecha en la que el jugador causa baja.
- Dorsal. Número que tendrá el jugador.
- Licencia. Número de licencia de éste.
- Posición. Posición del jugador en el equipo.
- Tallas. Tallas de camiseta, pantalón y calzado del jugador.

- Modificar
Permite modificar algún dato del jugador o emitir un carné de jugador a éste.

- Eliminar
Permite eliminar a un jugador de un equipo.

- Imprimir
Impresión de listado de los jugadores.
- Notificar
Enviar un correo electrónico a mensaje a móvil a los jugadores.

Invitaciones

Permite ver las invitaciones que ha hecho el delegado a los futuros miembros del equipo.

	Fecha de invitación	Hora de invitación	Estado	Fecha de finalización	Hora de finalización	Identificador	Equipo	Deporte
1	13/09/2019	09:23:10.457	Anulada	17/09/2019	10:41:54.704	javier_mendez@i2a.es	Athletic Bilbao	Futbol sala
2	13/09/2019	13:21:11.783	Anulada	16/09/2019	08:25:30.060	jaime_feito@i2a.es	Athletic Bilbao	Futbol sala
3	13/01/2020	13:43:38.709	Recha...	08/03/2022	17:18:17.844	javier_mendez@i2a.es	Athletic Bilbao	Futbol sala

Expulsar

Permite la expulsión de un equipo de la competición indicando el motivo.

Equipos > Expulsar

Equipo: Athletic Bilbao | 1 Liga local | Futbol sala | SENIOR MA | 1 Liga local | Liga local de 2021/2022 | Mi distrito

Seleccione la jornada desde la que expulsar al equipo.

	Grupo	Temporada	Jorna	Nombre	Partid	Fecha	Hora	Recinto	Equipo local	Equipo visitante	Resultad
1	Liga local d...	2021/2022	1	1ª JORNAD...	2	22/10/2021	11:30	ESTADIO "SAN...	Athletic Bilbao	Jugones	INC-INC
2	Liga local d...	2021/2022	2	2ª JORNAD...	1	29/10/2021	18:00		Atlético de Madrid	Athletic Bilbao	3-2
3	Liga local de fútbol sala b22		3	3ª JORNAD...	8	05/11/2021			Athletic Bilbao	** DESCANSA **	
4	Liga local d...	2021/2022	4	4ª JORNAD...	1	12/11/2021			Athletic Bilbao	Sevilla F.C.	3-1
5	Liga local d...	2021/2022	5	5ª JORNAD...	2	19/11/2021			Peregrinos	Athletic Bilbao	3-1
6	Liga local d...	2021/2022	6	6ª JORNAD...	7	26/11/2021			Athletic Bilbao	Villareal	
7	Liga local d...	2021/2022	7	7ª JORNAD...	3	03/12/2021			Real Madrid	Athletic Bilbao	
8	Liga local d...	2021/2022	8	8ª JORNAD...	6	10/12/2021			Athletic Bilbao	Valencia CF	
9	Liga local d...	2021/2022	9	9ª JORNAD...	4	17/12/2021			Betis	Athletic Bilbao	
10	Liga local d...	2021/2022	10	10ª JORNA...	5	24/12/2021			Athletic Bilbao	Los chichlaneros	
11	Liga local d...	2021/2022	11	11ª JORNA...	5	31/12/2021			Barcelona	Athletic Bilbao	
12	Liga local d...	2021/2022	12	12ª JORNA...	4	07/01/2022			Athletic Bilbao	Campeones	
13	Liga local d...	2021/2022	13	13ª JORNA...	6	14/01/2022			Antonio Equipo	Athletic Bilbao	
14	Liga local d...	2021/2022	14	14ª JORNA...	3	21/01/2022			Athletic Bilbao	Gorlas	
15	Liga local d...	2021/2022	15	15ª JORNA...	7	28/01/2022			Mejores	Athletic Bilbao	
16	Liga local d...	2021/2022	16	1ª JORNAD...	2	04/02/2022			Jugones	Athletic Bilbao	
17	Liga local d...	2021/2022	17	2ª JORNAD...	1	11/02/2022			Athletic Bilbao	Atlético de Madrid	
18	Liga local d...	2021/2022	18	3ª JORNAD...	8	18/02/2022			Athletic Bilbao	** DESCANSA **	

Motivo de expulsión:

Aceptar Cancelar

Reincorporar

Permite la reincorporación de un equipo expulsado en la competición.

Usar como plantilla

Permite copiar parte de un equipo a otros.

- Campos

Elegir que opciones se quieren copiar al resto de equipos.

Jugadores

Desde aquí podemos registrar a los jugadores. Al entrar aparece una ventana de búsqueda donde poder buscar jugadores de una persona, de un equipo, de un carnet, etc.

Para crear un jugador basta con cancelar la búsqueda y en la ventana que aparece pulsar en Crear.

Crear delegado

- Persona. Pulsar en la lupa para buscar la persona para asignar al jugador.
- Equipo. Elegir el equipo al que pertenecerá el jugador.
- Participante. Dependiendo de si hemos elegido crear delegado o crear jugador.
- Fecha de alta. Elegir la fecha de alta del jugador.
- Fecha de baja. Elegir la fecha de baja del jugador.

Crear jugador

- Persona. Pulsar en la lupa para buscar la persona para asignar al jugador.
- Equipo. Elegir el equipo al que pertenecerá el jugador.
- Participante. Dependiendo de si hemos elegido crear delegado o crear jugador.
- Fecha de alta. Elegir la fecha de alta del jugador.
- Fecha de baja. Elegir la fecha de baja del jugador. Fecha de baja. Elegir la fecha de baja del jugador.
- Dorsal. Rellenar el dorsal del jugador.
- Licencia. Rellenar la licencia del jugador.
- Posición. Rellenar la posición del jugador.
- Tallas. Rellenar la talla de camiseta, pantalón y calzado del jugador.

Modificar

Modificar

Cambiar la fecha de alta, fecha de baja, dorsal, licencia, etc.

Notas de jugador.

Se accede a la gestión de las notas personales del jugador que estuviere seleccionado. En primer lugar aparece la pantalla con las opciones y si tuviese ya alguna nota creada, se mostraría en la misma.

Las opciones son las mismas que en otras ocasiones. Mostramos la opción de Crear para ver la pantalla de los datos.

The screenshot shows the 'Notas de jugador > Crear' window. It contains the following fields and options:

- Jugador: 15/09/2021 | 125 ALFARO PRADO, FROILAN | Atl 2019 | VIII Legua nocturna | 2021/2022
- Referencia: [Empty field]
- Nota: [Large text area]
- Fecha: 27/06/2022
- Hora: 17:20
- Operador: JAFESA
- Opciones de visualización:
 - Estilo: Información
 - Incluir al imprimir formatos
 - Posición: Última
 - Fecha de inicio: 27/06/2022
 - Fecha de fin: 27/06/2022
- Buttons: Aceptar, Cancelar

- Referencia. Se seleccionará alguna de las referencias creadas en el apartado de Notas de jugador, tal y como se verá en el punto correspondiente.
- Nota. Se rellenará este apartado con los datos relativos a la referencia. Si la nota se creó con unos datos a modo de plantilla, se considerará para cumplimentarla.

- Fecha y Hora. A partir del momento en que tendrá validez la nota.
- Operador. Por defecto aparece el que crea la nota.
- Opciones de visualización.
 - o Estilo. Las opciones son Información, Advertencia o Parar.
 - o Mostrar al capturar el jugador. Marcando esta opción se mostrará la observación cada vez que se captura a la persona en cualquier apartado del programa. Se solicita la posición en la que se desea que aparezca y las fecha de inicio y fin la visualización.
 - o Incluir al imprimir formatos. Si la nota se desea que aparezca al imprimir formatos, puede ser un documento de alta, etc., el resto de opciones igual que la de mostrar.
 - o Mostrar en el control de accesos. Las notas pueden tener un carácter de información al usuario de forma que se muestren en las pantallas de visualización del control de accesos para notificarle datos cuando no pasa por taquilla, por ejemplo para informarle de que debe recoger algo olvidado, pasar por administración, etc. También tiene las mismas opciones de posición y fecha vistas anteriormente.

Una vez aceptada la nota, quedará registrada en el historial de la persona aún cuando no se haya marcado que se muestre al capturarla.

El resto de opciones como Modificar, Buscar, etc son las mismas que en otros apartados del programa.

Carnets

Se utilizará este apartado para la creación y consulta de los carnés de tipo “jugador”. Los carnés tendrán un carácter identificativo y es imprescindible su creación para el control de accesos a la instalación.

Se pueden emitir distintos carnés del mismo tipo, aunque aconsejamos un único carnet por persona para evitar usos fraudulentos y la generación de accesos por cada carnet; sin embargo se está extendiendo el uso de carnets de tipo jugador para el acceso por tarjeta, como por otro medio, ejemplo pulsera con identificación por proximidad. Al entrar en este punto se muestra la pantalla adjunta.

En este caso el usuario ya tiene emitido un carnet, para la emisión de otro es conveniente anular el ya existente.

Se explican la opciones.

Emitir. Se elegirá el modelo de carnet y en función de su configuración se solicita asignarlo mediante un lector de proximidad o grabación de cinta magnética o código de barras. También se procederá, si el modelo así estuviese configurado, a la impresión del mismo.

Asignación. Este proceso es válido para cuando ya está impreso el carnet o no se desea imprimir, se realiza exclusivamente la asignación del número de carnet.

Tanto en el momento de la emisión como el de la asignación se generarán los accesos permitidos para ese momento.

Modificar. Esta opción está disponible para poner el carné como anulado e incluir el motivo de anulación. En el momento de la anulación se eliminarán los accesos generados para ese día. También se incluye la posibilidad de Previsualizar para comprobar cómo es el resultado final del carné.

La creación del modelo está a disposición del operador que tenga permisos para ellos en el apartado de Formatos > Carnets

Eliminar. Posibilidad de eliminar carnés emitidos cuando no se haya registrado ningún acceso con dicho carnets, si no fuese así, habría que anular tal como se explicaba en el punto anterior.

Actualizar y Buscar . Tienen la misma funcionalidad que en el resto de la aplicación.

Historial. Mediante este botón se puede comprobar los datos de accesos del carnet marcado, el historial del usuario contempla los accesos de todos los carnets, pero por este proceso se pueden ver accesos generados y registrados con un carnet en concreto.

Sanciones

Permite modificar las sanciones. Consulte el apartado de **Sanciones** para mas información.

Usar como plantilla

Permite copiar parte de un jugador a otros.

- Campos

Elegir que opciones se quieren copiar al resto de jugadores.

Eliminar

Eliminar un jugador creado por error.

Imprimir

Imprimir un listado de los jugadores.

Invitaciones

Desde aquí podemos ver las invitaciones a los jugadores. Al entrar aparece una ventana de búsqueda donde poder buscar invitaciones entre fechas, de un estado y de un equipo.

Eliminar

Eliminar una invitación creada por error.

Imprimir

Imprimir un listado de las invitaciones.

Documentos de jugador

Los documentos de jugador permiten que se tengan comentario adicionales en las fichas de un jugador. Para acceder al módulo es desde la ventana principal "Competiciones" "Documentos de jugador".

Al acceder hay tres opciones "Referencias para documentos de jugador", "Documentos de jugador" y "Documentos de jugador por jugador".

Referencias para documentos de jugador

Las referencias ayudan a diferenciar los tipos de documentos y permiten predeterminar plantillas para los mismos.

Desde aquí se puede crear o modificar (Nombre de la referencia, plantilla, centros, operadores y observaciones), consultar, eliminar (si no están asociadas a ningún documento) o buscar referencias.

Para aislar los documentos se permite su configuración por centro y operador.

Crear

Se muestran varias pestañas:

- General. Espacio para el nombre de la referencia.
- Centros. Es una de las dos maneras de aislar/compartir la referencia. En este caso aislar/compartir por centro. Se puede definir un sólo centro, varios o todos los centros desde donde se puede crear, modificar, eliminar, visualizar o utilizar la referencia.
- Operadores. Es la otra manera de aislar/compartir la referencia. En este caso aislar/compartir por operador. Se puede definir un sólo operador, varios o todos los operadores que pueden crear, modificar, eliminar, visualizar o utilizar la referencia.

Modificar

Se accederá a este apartado cuando se necesite modificar algún dato del documento ya creado, incluir servicios a los que se va a asociar o para realizar la publicación en Internet, se despliegan distintas opciones

Modificar. Permite la modificación de los datos que se han visto en el apartado Crear.

Publicación en Internet. Lleva a la pantalla donde se puede marcar si se desea que el documento aparezca en el Historial de la persona en Internet. Si el documento es de uso interno de la instalación no es necesario marcarlo.

Usar como plantilla. Esta opción nos permite cambiar datos de la configuración de los documentos, de forma masiva. En la primera pestaña se marcarán los datos que queremos copiar y en la, segunda pestaña, las referencias de documentos a los que copiarle los mismo datos del que está seleccionado. Los datos que se pueden copiar son los que aparecen en ventana adjunta

Tipos de servicio. En esta pestaña se marcarán las entidades a las que asignar cada documento.

Referencias para documentos de jugador > Tipos de servicio

Referencia para documentos de jugador: Certificado médico

Grupos

Crear Modificar Eliminar Actualizar Buscar

Orden	Deporte	Categoría	Grupo	Nombre	Plazas	Ocupac	% Ocu	Libres	% Libr	Fase	Nombre	Competición	Temporac
1	VOLEIBOL	SENIOR M...	1	Liga voleibol Grupo 1	0	0	0	0	0	2	Fase 2	Liga de vol...	2021/2022
2	Futbol sala	SENIOR M...	1	Liga local de fútbol sala - Playoff	4	4	100	0	0	1	Liga local d...	Liga local d...	2021/2022

1 de 2

Salir

Referencias para documentos de jugador > Tipos de servicio > Crear

General Grupos Información del proceso

Referencia para documento: Certificado médico

Tipo de servicio: Competición

Orden: Primero

Procesar Salir

Consultar

Se accederá para ver los datos de las referencias de documentos ya creadas pero sin posibilidad de modificarlas.

Eliminar

Se utilizará para eliminar referencias, pero no se podrá eliminar si está incluida ya en alguna persona.

Actualizar

Sirve para actualizar datos que aparecen en pantalla cuando se está usando este apartado desde varios puestos de trabajo.

Buscar

Se podrá buscar documentos según pantalla adjunta.

The image shows a screenshot of a software dialog box titled 'Referencias para documentos de jugador > Buscar'. The dialog has a standard Windows-style title bar with a close button. Below the title bar, the text 'Referencias para documentos de jugador > Buscar' is displayed next to a magnifying glass icon. The main area of the dialog is divided into a tabbed interface with a 'General' tab selected. Under the 'General' tab, there are four input fields: 'Centro:' with a dropdown menu, 'Tipo:' with a dropdown menu showing 'Jugador', 'Referencia:' with a text input field, and 'Observaciones:' with a text input field. At the bottom right of the dialog, there are two buttons: 'Aceptar' (Accept) with a green checkmark icon and 'Cancelar' (Cancel) with a red X icon.

Documentos de jugador

Al acceder a este punto aparece la pantalla de búsqueda donde permite incluir distintos filtros,

General

Los datos posibles para la búsqueda son:

- Opción de búsqueda. Es un desplegable donde da opción a la búsqueda por PERIODO DE TIEMPO o RANGO DE FECHAS Y HORAS, (explicado en el manual de Generalidades). Este dato hace referencia a la fecha de creación.
- Fecha y hora desde-hasta. Se puede filtrar por las fechas de creación de la nota. Por defecto en la búsqueda aparece marcado el día en que nos encontramos.
- Documento. Se puede escribir algún dato del contenido incluyendo el carácter % de comodín. (Ver manual de Generalidades)

Estados

En esta pestaña se puede realizar la búsqueda con estados del documento.

Jugadores

En esta pestaña se puede realizar la búsqueda por jugador. En primer lugar se muestra el Tipo de filtrado, y atendiendo a dicho tipo, se accederá a Buscar para realizar la selección de búsqueda de los jugadores, son los mismo que vistos en otros apartados del programa.

Referencias para documentos de jugador

Mostrará también el Tipo de filtrado, en este caso

Una vez establecido el tipo de filtrado, pinchar en Buscar para realizar el criterio de referencias.

Operadores

Se pueden seleccionar los operadores que hayan creado el documento marcando todos, uno o varios.

Una vez establecido el filtrado para la búsqueda, pinchar en aceptar y se mostrarán los documentos que cumplan con los criterios.

Tanto si se hubiese cancelado la búsqueda como si se ha aceptado, las opciones que aparecen en pantalla son crear nuevas, modificar, eliminar, reiniciar la búsqueda de documentos, imprimir documentos o notificar al jugador (SMS o correo electrónico).

Crear o modificar documentos de jugador

Los datos disponibles para crear o modificar documentos de jugador se muestran en la siguiente pantalla:

- Jugador. Se realizará la búsqueda de la forma habitual.
- Referencia. Permite elegir la referencia que se va a asociar al documento.
- Documento. Adjuntar un documento personal.
- Estado: Muestra el estado del documento.
- Fecha, hora y operador. Muestra por defecto los de creación pero es modificable.

Una vez seleccionados los datos deseados pulsar en “aceptar” y el documento nos aparecerá en la ventana de documentos personales

El resto de opciones disponibles son las habituales en cualquier módulo.

Las opciones de impresión son:

Documentos de jugador por jugador

Permite buscar por jugador, en primer lugar aparece la pantalla del buscador de jugadores habitual, una vez aceptada la pantalla, aparecerá un jugador o el listado de jugadores que cumplan los filtros.

Seleccionando al jugador, en el desplegable aparecen todos los documentos de jugador que se hayan creado. Se puede crear nuevas, modificar, eliminar, cambiar la búsqueda de documentos, imprimir documentos o notificar al jugador (SMS o correo electrónico).

Desde cualquier ventana, donde se vea al jugador, se puede llegar a ver los documentos de jugador, crearlos, modificarlos, etc

Para cualquier opción de este menú consultar el punto de Crear del punto anterior del manual.

Notas de jugador

Las notas de jugador permiten que se tengan comentarios adicionales en las fichas del jugador, por ejemplo, una alergia alimentaría, un aviso de objeto perdido, etc. Para acceder al módulo es desde la ventana principal “Competiciones” “Notas de jugador”.

Al acceder hay dos opciones “Referencias para notas de jugador”, “Notas de jugador”.

Referencias para notas de jugador

Las referencias ayudan a diferenciar los tipos de notas y permiten predeterminar plantillas para los mismos. Por ejemplo, en el caso de las clases menores las notas de autorizados a recogerles.

Desde aquí se puede crear o modificar (Nombre de la referencia, plantilla, centros, operadores y observaciones), consultar, eliminar (si no están asociadas a ninguna nota) o buscar referencias.

Para aislar las notas se permite su configuración por centro y operador.

Crear

Se muestran varias pestañas:

- General. Espacio para el nombre de la referencia.
- Plantilla. La plantilla permite dejar predeterminado el texto y el estilo de las notas que se creen con esa referencia para que sirva como guión a medida que se van registrando las notas. También se configurará:
 - o Estilo. Puede ser información, Advertencia o Parar, son sólo informativos e indicaría la importancia de la nota.
 - o Mostrar al capturar al jugador. Se marcará si se desea que cuando se capture al jugador por pantalla, aparezca la nota.
 - o Incluir al imprimir formatos. Si se marca habrá opción de incluirlo en formatos creados, por ejemplo una autorización con la firma del adulto
 - o Mostrar en el control de accesos. Aparecerá en contenido si se trabaja con pantallas de Autovisionado para que el usuario vea el aviso

- Centros. Es una de las dos maneras de aislar/compartir la referencia. En este caso aislar/compartir por centro. Se puede definir un sólo centro, varios o todos los centros desde donde se puede crear, modificar, eliminar, visualizar o utilizar la referencia.
- Operadores. Es la otra manera de aislar/compartir la referencia. En este caso aislar/compartir por operador. Se puede definir un sólo operador, varios o todos los operadores que pueden crear, modificar, eliminar, visualizar o utilizar la referencia.

Modificar

Se accederá a este apartado cuando se necesite modificar algún dato de la nota ya creada, incluir servicios a los que se va a asociar o para realizar la publicación en internet, se despliegan distintas opciones

Modificar. Permite la modificación de los datos que se han visto en el apartado Crear.

Publicación en Internet. Lleva a la pantalla donde se puede marcar si se desea que la nota aparezca en el Historial de la persona en Internet. Si la nota es de uso interno de la instalación no es necesario marcarlo.

Usar como plantilla. Esta opción nos permite cambiar datos de la configuración de las notas, de forma masiva. En la primera pestaña se marcarán los datos que queremos copiar y en la, segunda pestaña, las referencias de notas a las que copiarle los mismo datos de la que está seleccionada. Los datos que se pueden copiar son los que aparecen en ventana adjunta

Tipos de servicio. En esta pestaña se marcarán las entidades a las que asignar cada nota, por ejemplo puede haber una referencia para recogida de menores que se asignará a la entidad “Personas”, y otra nota para que se reflejen datos de composición del club para la entidad de tipo “Club”

Consultar

Se accederá para ver los datos de las referencias de notas ya creadas pero sin posibilidad de modificarlas.

Eliminar

Se utilizará para eliminar referencias, pero no se podrá eliminar si está incluida ya en alguna persona.

Actualizar

Sirve para actualizar datos que aparecen en pantalla cuando se está usando este apartado desde varios puestos de trabajo.

Buscar

Se podrá buscar notas según pantalla adjunta.

The screenshot shows a dialog box titled "Referencias para notas de jugador > Buscar". It has a search icon in the top right corner. Below the title bar, there is a tab labeled "General" which is selected. The form contains the following fields:

- Centro: A dropdown menu.
- Tipo: A dropdown menu with "Jugador" selected.
- Referencia: A text input field.
- Observaciones: A text input field.

At the bottom right, there are two buttons: "Aceptar" (Accept) and "Cancelar" (Cancel).

Notas de jugador

Al acceder a este punto aparece la pantalla de búsqueda donde permite incluir distintos filtros,

The screenshot shows a dialog box titled "Notas de jugador > Buscar". It has a search icon in the top right corner. Below the title bar, there are four tabs: "General", "Jugadores", "Referencias para notas de jugador", and "Operadores". The "General" tab is selected. The form contains the following fields:

- Opción de búsqueda: A dropdown menu with "PERIODO DE TIEMPO" selected.
- Fecha y hora desde: A date and time selector showing "28/06/2022 00:00:00".
- Fecha y hora hasta: A date and time selector showing "28/06/2022 23:59:59".
- Nota: A text input field.
- Estilo: A dropdown menu.
- Incluir en formatos: A dropdown menu.
- Posición desde: A text input field.
- Posición hasta: A text input field.
- Fecha de inicio desde: A date selector showing "28/06/2022".
- Fecha de inicio hasta: A date selector showing "28/06/2022".
- Fecha de fin desde: A date selector showing "28/06/2022".
- Fecha de fin hasta: A date selector showing "28/06/2022".

At the bottom right, there are two buttons: "Aceptar" (Accept) and "Cancelar" (Cancel).

General

Los datos posibles para la búsqueda son:

- Opción de búsqueda. Es un desplegable donde da opción a la búsqueda por PERIODO DE TIEMPO o RANGO DE FECHAS Y HORAS, (explicado en el manual de Generalidades). Este dato hace referencia a la fecha de creación.
- Fecha y hora desde-hasta. Se puede filtrar por las fechas de creación de la nota. Por defecto en la búsqueda aparece marcado el día en que nos encontramos.
- Nota. Se puede escribir algún dato del contenido incluyendo el carácter % de comodín. (Ver manual de Generalidades)
- Estilo. Según se haya marcado en la nota, puede ser Información, Advertencia o Parar.
- Mostrar al capturar. Las opciones son No, Sí o dejarlo en blanco, que es la opción que aparece por defecto, que sacará todo.
- Posición desde-hasta. Buscar según la posición en la que aparece.
- Fecha inicio desde-hasta. Fechas en la que se inicia que se muestre la nota.
- Fecha fin desde-hasta. Fechas en la que finaliza que se muestre la nota.
- Incluir en formatos. Las opciones son No, Sí o dejarlo en blanco, que es la opción que aparece por defecto, que sacará todo.
- Posición desde-hasta. Buscar según la posición en la que se muestra en formatos.
- Fecha inicio desde-hasta. Fechas en la que se inicia que se muestre la nota en formatos.
- Fecha fin desde-hasta. Fechas en la que finaliza que se muestre en la nota en formatos.
- Mostrar en accesos. Las opciones son No, Sí o dejarlo en blanco, que es la opción que aparece por defecto, que sacará todo.
- Posición desde-hasta. Buscar según la posición en la que aparece en control de accesos.
- Fecha inicio desde-hasta. Fechas en la que se inicia que se muestre la nota en control de accesos.
- Fecha fin desde-hasta. Fechas en la que finaliza que se muestre la nota en control de accesos.

Se pueden combinar los distintos filtros, por ejemplo que contengan determinada palabra en la nota "alergias" y que sean de determinadas fechas.

Jugadores

En esta pestaña se puede realizar la búsqueda por jugador. En primer lugar se muestra el Tipo de filtrado, y atendiendo a dicho tipo, se accederá a Buscar para realizar la selección de búsqueda de los jugadores, son los mismo que vistos en otros apartados del programa.

	Filtro	Valor
▶ 1	Jugadores	Que cumplan los filtros
2	Personas	Que cumplan los filtros
3	Vinculaciones	Que cumplan los filtros
4	Estado de la vinculación	Vinculado
5	Empresas	Un registro
6	Empresa	MI EMPRESA
7	Equipos	Que cumplan los filtros
8	Personas	Que cumplan los filtros
9	Vinculaciones	Que cumplan los filtros
10	Estado de la vinculación	Vinculado
11	Empresas	Un registro
12	Empresa	MI EMPRESA
13	Grupos	Que cumplan los filtros
14	Fases	Que cumplan los filtros
15	Competiciones	Que cumplan los filtros
16	Distritos	Un registro
17	Distrito	Mi distrito
18	Temporadas	Un registro

Referencias para notas de jugador

Mostrará también el Tipo de filtrado, en este caso

Una vez establecido el tipo de filtrado, pinchar en Buscar para realizar el criterio de referencias.

Operadores

Se pueden seleccionar los operadores que hayan creado la nota marcando todos, uno o varios.

Una vez establecido el filtrado para la búsqueda, pinchar en aceptar y se mostrarán las notas que cumplan con los criterios.

Tanto si se hubiese cancelado la búsqueda como si se ha aceptado, las opciones que aparecen en pantalla son crear nuevas, modificar, eliminar, reiniciar la búsqueda de notas, imprimir documentos o notificar al jugador (SMS o correo electrónico).

Crear o modificar notas de jugador

Los datos disponibles para crear o modificar notas de jugador se muestran en la siguiente pantalla:

- Jugador. Se realizará la búsqueda de la forma habitual.
- Referencia. Permite elegir la referencia que se va a asociar a la nota.
- Nota. Campo de texto libre (mostrara una plantilla en caso de tenerla asociada a la clase).
- Fecha, hora y operador. Muestra por defecto los de creación pero es modificable

- Opciones de visualización. Se puede elegir el estilo (información, advertencia, error), las fechas de inicio y fin de la visualización (opcional), y un check para incluir la nota al imprimir formatos (documentos relacionados a la inscripción).

Una vez seleccionados los datos deseados pulsar en “aceptar” y la nota nos aparecerá en la ventana de notas personales

	Fecha	Hora	Operador	Referencia	Nota	Incluir al imprimir formatos
▶ 1	28/09/2021	10:30	JAMEIL	Alergia	No puede jugar el siguiente partido	No

El resto de opciones disponibles son las habituales en cualquier módulo.

Las opciones de impresión son:

Notas de jugador por jugador

Permite buscar por jugador, en primer lugar aparece la pantalla del buscador de jugadores habitual, una vez aceptada la pantalla, aparecerá un jugador o el listado de jugadores que cumplan los filtros.

Seleccionando al jugador, en la parte inferior de la pantalla aparecen todas las notas de jugador que se hayan creado. Se puede crear nuevas, modificar, eliminar, cambiar la búsqueda de notas, imprimir documentos o notificar al jugador (SMS o correo electrónico).

Jornadas

Muestra las jornadas de la competición.

	Jorna	Fecha	Nombre	Encuen	Anulad	Jugado	No jugados	Con incomp	Deporte	Categoría	Grupc	Nombre	Fase	Nombre
1	1	28/05/2022	CUARTOS DE FINAL	2	0	1	1	0	FUTBOL 11	SENIOR M...	1	Grupo 1	1	Fase 1 C
2	2	04/06/2022	SEMIFINALES	2	0	0	2	0	FUTBOL 11	SENIOR M...	1	Grupo 1	1	Fase 1 C
3	3	11/06/2022	FINAL	1	0	0	1	0	FUTBOL 11	SENIOR M...	1	Grupo 1	1	Fase 1 C
4	1	19/02/2022	1º ENFRENTAMIENTO - 1ª JORN...	1	0	1	0	0	BALONCE...	SENIOR M...	1	Liga de bal...	1	Fase 1
5	2	26/02/2022	2º ENFRENTAMIENTO - 1ª JORN...	1	0	1	0	0	BALONCE...	SENIOR M...	1	Liga de bal...	1	Fase 1
6	3	05/03/2022	3º ENFRENTAMIENTO - 1ª JORN...	1	0	1	0	0	BALONCE...	SENIOR M...	1	Liga de bal...	1	Fase 1
7	4	12/03/2022	4º ENFRENTAMIENTO - 1ª JORN...	1	0	1	0	0	BALONCE...	SENIOR M...	1	Liga de bal...	1	Fase 1
8	1	29/01/2022	1ª JORNADA	2	0	2	0	2	BALONMA...	SENIOR M...	1	Liga de bal...	1	Fase 1
9	2	05/02/2022	2ª JORNADA	2	0	1	1	1	BALONMA...	SENIOR M...	1	Liga de bal...	1	Fase 1
10	3	12/02/2022	3ª JORNADA	2	0	1	1	1	BALONMA...	SENIOR M...	1	Liga de bal...	1	Fase 1
11	1	12/03/2022	1ª JORNADA - IDA	1	0	1	0	0	BALONMA...	SENIOR M...	1	Liga de bal...	2	Fase 2
12	2	19/03/2022	1ª JORNADA - VUELTA	1	0	1	0	0	BALONMA...	SENIOR M...	1	Liga de bal...	2	Fase 2
13	1	22/10/2021	1ª JORNADA - IDA	7	0	5	2	3	Futbol sala	SENIOR M...	1	Liga local d...	1	Liga locc
14	2	29/10/2021	2ª JORNADA - IDA	7	0	7	0	0	Futbol sala	SENIOR M...	1	Liga local d...	1	Liga locc
15	3	05/11/2021	3ª JORNADA - IDA	7	0	7	0	0	Futbol sala	SENIOR M...	1	Liga local d...	1	Liga locc
16	4	12/11/2021	4ª JORNADA - IDA	7	0	4	3	1	Futbol sala	SENIOR M...	1	Liga local d...	1	Liga locc

Modificar

Permite realizar las siguientes funciones.

Modificar

Cambiar la fecha de la jornada, el nombre o poner alguna observación.

Jornadas > Modificar	
☒	General
☐	Observaciones
Grupo:	Grupo 1
Temporada:	2021/2022
Jornada:	1
Fecha:	28/05/2022
Nombre:	CUARTOS DE FINAL
<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>	

Encuentros

Permite modificar los encuentros. Consulte el apartado de **Encuentros** para más información.

Sanciones

Permite modificar las sanciones. Consulte el apartado de Sanciones para más información.

Publicación en Internet

Permite cambiar la publicación en Internet de una jornada.

Por defecto las jornadas están publicadas y se podrá cambiar para que no se muestren por Internet.

Usar como plantilla

Permite copiar la publicación de una jornada a otras.

Encuentros

Permite administrar los encuentros, cambiar cuando se realiza, meter resultados, etc.

Modificar

Permite realizar las siguientes funciones.

Modificar

Modificar el encuentro.

- General

- Fecha. Permite cambiar la fecha del encuentro.
- Hora. cambiar la hora del encuentro.

- Sin recinto. Indicar que el encuentro no tiene reserva de espacio.
- Recinto. Cambiar el recinto y la duración de este.
- Otros recintos de juego. Usar un recinto de los creados en competencias.
- Equipo local. Poder cambiar el equipo que hace de local. Esto supondrá el configurar todos los encuentros a mano.
- Equipo visitante. Poder cambiar el equipo que hace de visitante. Esto supondrá el configurar todos los encuentros a mano.

- Internet

Este campo se puede rellenar manualmente o generando una clave. Para ello se ha adaptado la ventana de generación de claves con los requisitos que necesita este tipo de clave.

- Observaciones

Campo de 4000 caracteres para poder especificar alguna particularidad.

Árbitros

Permite asignar árbitros al encuentro.

- Crear.

- Árbitro. Elegir el árbitro
- Tipo de árbitro. Elegir de que tipo de árbitro va a hacer.
- Precio. Indica el precio que cobrará, pudiendo modificar éste.

- Modificar. Cambiar el tipo de árbitro o el precio de éste.

Arbitrajes

Detallar el arbitraje del partido.

Detallar resultados

Detallar el resultado del partido.

- Equipo local. Indicar el los tantos obtenidos, o marcar la incomparecencia de éste.
- Equipo visitante. Indicar el los tantos obtenidos, o marcar la incomparecencia de éste.
- Estado. En cuanto se detallan los tantos pasa a Jugado. Si se quisiera poner como no jugado cambiar el estado a No jugado.

Detallar anotadores del equipo local.
Detallar que jugadores han marcado puntos.

Resultados > Detallar anotadores

Encuentro: 4 | 1 (28/05/2022) (CUARTOS D | 1 Grupo 1 | FUTBOL 11 | SENIOR MA | 1 Fase 1 Co | Copa Veran | 2021/2022 | Mi distrito

Equipo: Chelsea

Tantos totales: 2

Tantos detallados: 0

Crear | Modificar | Eliminar | Actualizar

Código de persona	Apellidos	Nombre	Tipo de tanto	Número de tantos	Total
-------------------	-----------	--------	---------------	------------------	-------

0 de 0

Salir

- Crear. Buscar a un jugador e indicar los tantos registrados por éste.

Resultados > Detallar anotadores > Crear

Encuentro: 4 | 1 (28/05/2022) (CUARTOS D | 1 Grupo 1 | FUTBOL 11 | SENIOR MA | 1 Fase 1 Co | Copa Veran | 2021/2022 | Mi distrito

Equipo: Chelsea

Tantos totales: 2

Tantos detallados: 0

Jugador: [dropdown]

Tipo de tanto: [dropdown]

Valor: 0

Número de tantos: 0

Total: 0

Aceptar | Cancelar

- Jugador. Seleccionar al jugador que ha metido los tantos.
- Tipo de tanto. Indicar el tipo de tanto anotado por el jugador.
- Número de tantos. Indicar el número de tantos anotado por el jugador.

Detallar anotadores del equipo visitante
Proceso similar al anterior.

Sanciones.

Poder indicar las sanciones ocurridas durante el encuentro.

Imprimir

Mediante este apartado se podrá imprimir listado de los encuentros o el Acta correspondiente a los encuentros.

Acta Arbitral

Para imprimir al acta, pulsar en Imprimir y elegir la opción **Acta arbitral**.
Aparecerá la ventana donde se podrá elegir el tipo de Acta a imprimir.

Opciones de impresión

Salida: Pantalla (previsualizar)

Impresora: PDFCreator

Margen superior: 10 milímetros

Margen izquierdo: 10 milímetros

Margen inferior: 10 milímetros

Margen derecho: 10 milímetros

Copias: 1

Criterios de búsqueda: No mostrar los criterios de búsqueda

Informe con anagrama

Aceptar Cancelar

Sanciones

Permite modificar las sanciones. Consulte el apartado de **Sanciones** para mas información.

Resultados

En este módulo se pueden registrar los resultados de las competiciones. Al entrar aparece una ventana de búsqueda

Encuentros > Buscar

Encuentros > Buscar

General | Estado | Jornadas | Equipos | Árbitros

Partido desde: Partido hasta:
 Fecha desde: Fecha hasta:
 Hora desde: Hora hasta:
 Incomparecencia:
 Reserva de espacio:
 Observaciones:
 Anulado:

Una vez elegido los partidos y jornadas se mostrarán los encuentros.

Resultados

	Jorna	Nombre	Partid	Fecha	Hora	Recinto		Equipo local		Equipo visitante	Resultado
▶ 1	1	CUARTOS ...	1	28/05/2022				Manchester City		** PASA RONDA **	
2	1	CUARTOS ...	2	28/05/2022				Newcastle		Manchester United	
3	1	CUARTOS ...	3	28/05/2022				Liverpool		** PASA RONDA **	
4	1	CUARTOS ...	4	28/05/2022				Chelsea		Arsenal	2-1
5	2	SEMIFINAL...	1	04/06/2022				Manchester City		** GANADOR J1 P...	
6	2	SEMIFINAL...	2	04/06/2022				Liverpool		Chelsea	
7	3	FINAL	1	11/06/2022				** GANADOR J2 P...		** GANADOR J2 P...	
8	1	1ª ENFRE...	1	19/02/2022				Equipo 1		Equipo 2	86-75
9	2	2ª ENFRE...	1	26/02/2022				Equipo 2		Equipo 1	75-61
10	3	3ª ENFRE...	1	05/03/2022				Equipo 1		Equipo 2	86-75
11	4	4ª ENFRE...	1	12/03/2022				Equipo 2		Equipo 1	68-84

1 de 368

Modificar

En este módulo se pueden hacer tres opciones, Detallar resultados, Detallar anotadores del equipo local y Detallar anotadores del equipo visitante.

Detallar resultados

Detallar el resultado del partido.

Resultados > Detallar resultados

Encuentro: 4 | 1 (28/05/2022) (CUARTOS D | 1 Grupo 1 | FUTBOL 11 | SENIOR MA | 1 Fase 1 Co | Copa Veran | 2021/2022 | Mi distrito

Fecha: 28/05/2022

Hora:

Recinto:

Equipo local: Chelsea | | | Incomparecencia local

Equipo visitante: Arsenal | | | Incomparecencia visitante

Estado: Jugado

< Anterior | > Siguiente | Aplicar | Salir

- Equipo local. Indicar el los tantos obtenidos, o marcar la incomparecencia de éste.
- Equipo visitante. Indicar el los tantos obtenidos, o marcar la incomparecencia de éste.
- Estado. En cuanto se detallan los tantos pasa a Jugado. Si se quisiera poner como no jugado cambiar el estado a No jugado.

Detallar anotadores del equipo local.

Detallar que jugadores han marcado puntos.

Resultados > Detallar anotadores

Encuentro: 4 | 1 (28/05/2022) (CUARTOS D | 1 Grupo 1 | FUTBOL 11 | SENIOR MA | 1 Fase 1 Co | Copa Veran | 2021/2022 | Mi distrito

Equipo: Chelsea

Tantos totales: 2

Tantos detallados: 0

+ Crear | Modificar | Eliminar | Actualizar

Código de persona	Apellidos	Nombre	Tipo de tanto	Número de tantos	Total
-------------------	-----------	--------	---------------	------------------	-------

0 de 0

Salir

- Crear. Buscar a un jugador e indicar los tantos registrados por éste.

Resultados > Detallar anotadores > Crear

Encuentro: 4 1 (28/05/2022) (CUARTOS D 1 Grupo 1 FUTBOL 11 SENIOR MA 1 Fase 1 Co Copa Veran 2021/2022 Mi distrito

Equipo: Chelsea

Tantos totales: 2

Tantos detallados: 0

Jugador:

Tipo de tanto:

Valor: 0

Número de tantos: 0

Total: 0

Aceptar Cancelar

- Jugador. Seleccionar al jugador que ha metido los tantos.
- Tipo de tanto. Indicar el tipo de tanto anotado por el jugador.
- Número de tantos. Indicar el número de tantos anotado por el jugador.

Detallar anotadores del equipo visitante
Proceso similar al anterior.

Sanciones

Desde aquí podemos registrar a qué equipos o jugadores le han sacado una sanción. Al entrar aparece una ventana de búsqueda donde poder buscar sanciones de una persona, de un tipo de sanción, de un encuentro, etc.

Para crear una sanción basta con cancelar la búsqueda y en la ventana que aparece pulsar en Crear.

Crear

- Encuentro. Pulsar en la lupa para buscar el encuentro donde se quiere crear la sanción.
- Equipo. Elegir que equipo cometió la sanción.
- Jugador. Elegir el jugador que cometió la sanción.
- Tipo de sanción. Elegir el tipo de sanción a registrar.
- Fecha. Fecha en la que se cometió la sanción.

- Deportividad. Puntos de deportividad que se van a restar.
- Partidos. Número de partidos que estará sin jugar el jugador.
- Puntos. Número de puntos que serán restados.
- Motivo. Texto para explicar el motivo de la sanción.
- Observaciones. Texto para detallar observaciones de la sanción.

Modificar

Cambiar la fecha de la sanción, el tipo, etc.

Eliminar

Eliminar una sanción creada por error.

Imprimir

Imprimir un listado de las sanciones.

Clasificaciones

La consulta de la clasificación es posible desde el grupo:

The screenshot shows a web application window titled "Clasificaciones". The window has a title bar with standard window controls. Below the title bar, there is a header area with the text "Clasificaciones" and a small icon of a trophy. A toolbar contains the following buttons: "Generar" (with a document icon), "Eliminar" (with a trash icon), "Actualizar" (with a refresh icon), "Imprimir" (with a printer icon), and "Cerrar" (with a close icon). Below the toolbar, there are three input fields: "Grupo:" followed by a multi-column text input field; "Jornada:" followed by a dropdown menu; and "Clasificación:" followed by a dropdown menu. The main content area of the window is currently empty. At the bottom of the window, there is a pagination bar showing "0 de 0" with navigation arrows.

Publicación de competiciones en Internet

Desde CronosWeb podemos publicar tanto el calendario de competiciones como los resultados de los encuentros.

Para ello primero debemos publicar la temporada en Temporadas → Modificar → Publicación en Internet → Menús → Mostrar.

Seguidamente publicaremos la competición deseada desde Competiciones → Competiciones → Modificar → Publicación en Internet → Menús

www.i2a.es

**SOFTWARE DE GESTIÓN DE INSTALACIONES
DEPORTIVAS Y CONTROL DE ACCESOS**