Manual de venta de servicios

Versión 22.03

Índice

Resumen 3
Botoneras 4
  Ventas directas 4
  Monedero 5
  Entradas 5
  Bonos 6
  Abonos 6
  Reconocimientos 7
  Asesoramientos técnicos personalizados 7
  Competiciones 7
  Alquileres 8
  Escuelas 8
  Socios 8
  Eventos 9
  Alojamientos 9
  Procesos administrativos 9
  Control de accesos 10
Personas 10
Carrito 14
Proceso de venta 17
  Ventas directas 17
  Monedero 18
  Entradas 19
  Bonos 22
  Abonos 26
  Reconocimientos médicos 28
  Competiciones 29
  Alquileres 31
  Escuelas 44
  Socios 69
  Eventos 73
  Alojamientos 78
  Procesos administrativos 83
  Control de Accesos 103

Resumen

Este es el módulo donde se venden TODOS los servicios. Los demás botones son para la configuración, pero vender entradas, bonos, dar de alta en clase, alta de socio, hacer un alquiler, etc. todo se hace desde este módulo.

Botoneras

En la parte superior aparecen las distintas botoneras con las que se puede trabajar. En función de la configuración y la necesidad de cada usuario, puede que alguna no aparezca.

Ventas directas

En esta botonera se tendrán las tarifas de ese módulo, tales como renovación de carné, seguro, material tipo gorros de baño, tapones, etc.

Monedero

Para incrementar el saldo del monedero se tendrá que hacer vendiendo las tarifas de recarga que tenemos en este módulo. Es obligatorio el hacerla con un usuario capturado, ya que esta venta no puede ser anónima.

Entradas

Desde esta botonera se venderán los diferentes tipos de entradas, entradas de piscina, gimnasio, sauna, spa, etc.
También se podrá descontar entradas para dejarlas de forma manual como usadas para los casos en los que no se disponga de lectores de control de accesos, o no estén estos operativos.
La venta de entradas puede ser impersonal, sin capturar a una persona en el panel de ventas, o personalizadas, capturando a un usuario, de esa forma se quedará reflejado en su historial las entradas que haya comprado.

Bonos

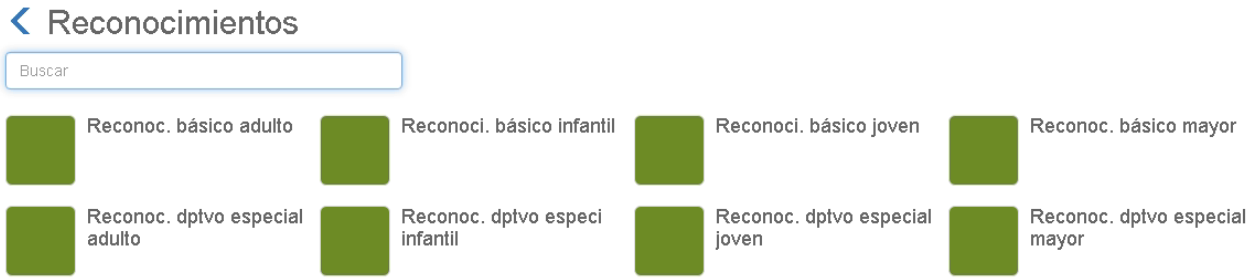
En esta botonera se venden los diferentes bonos como los bonos de piscina, sauna, gimnasio, tenis, pádel, fisioterapia, rayos UVA, etc. tanto personales como impersonales.
En la venta impersonal, el usuario deberá de guardar el ticket de venta, o bien se le entregará una tarjeta de Bono para poder descontarle de forma manual, o pueda acceder por un torno.
Si la venta es personalizada, el usuario podrá usar su tarjeta de persona para el descuento manual, o pasar por el torno, o se le podrá asignar una tarjeta de Bono para que use esta tarjeta.
Los bonos que tienen asociado la reserva de un espacio, tenis, pádel, etc. NO podrán pasar por un torno, o control de acceso, de forma directa para que le descuente un uso. En esos casos, el usuario tiene que hacer una reserva del espacio y esa reserva le descontará un uso del bono.

Abonos

A través de esta botonera podrá vender los distintos Abonos. Estos SIEMPRE tienen que venderse a un usuario, no pueden venderse de forma anónima.

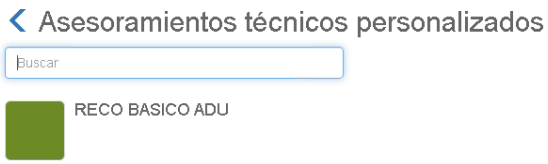
Reconocimientos

Aquí lo que se hace es reservar la agenda del médico con una tarifa para que luego este le pueda crear una ficha médica desde el módulo de Reconocimientos médicos.



Asesoramientos técnicos personalizados

Desde esta botonera podremos dar de alta un asesoramiento técnico personalizado.



Competiciones

Desde esta botonera podremos dar de alta a un equipo en una competición o cobrar tasas de jugadores. También podremos cobrar las fichas de inscripción de miembros de los clubes.

Alquileres

A través de esta botonera se harán las reservas de las pistas a los usuarios, o los clubes, así como la consulta del cuadrante para ver la ocupación de los recintos, gestionar los alquileres o sacar un listado de ocupación de recintos.

Escuelas

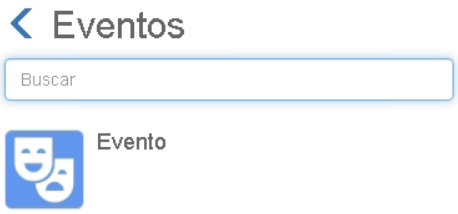
Para dar de alta a un usuario en una escuela se hará desde esta botonera, a través del botón de Alta en clases. Podrá consultar la ficha del alumno para modificar alguna condición de esta, darle de baja, cambiar su forma de pago, etc. Podrá cobrar el siguiente periodo de una clase, hacer cambios, dar de alta en una lista de espera, o preinscripción, etc.

Socios

Desde esta botonera daremos de alta a los Socios, podremos consultar su ficha para cambiar alguna condición o darle de baja, pagar el siguiente periodo, renovar por un nuevo periodo o cambiar de tipo de socio.

Eventos

Desde esta botonera se venderán los distintos eventos que se hayan creado, pudiéndose vender de forma anónima o personalizada.



Alojamientos

Desde esta botonera se podrán reservar los distintos alojamientos así como ver la disponibilidad de éstos.

Procesos administrativos

A través de esta botonera podrá hacer consulta de apuntes, sacar un arqueo de la caja, un parte de ventas, hacer retiradas de efectivo, cobrar recibos impagados, apuntes pendientes, etc.

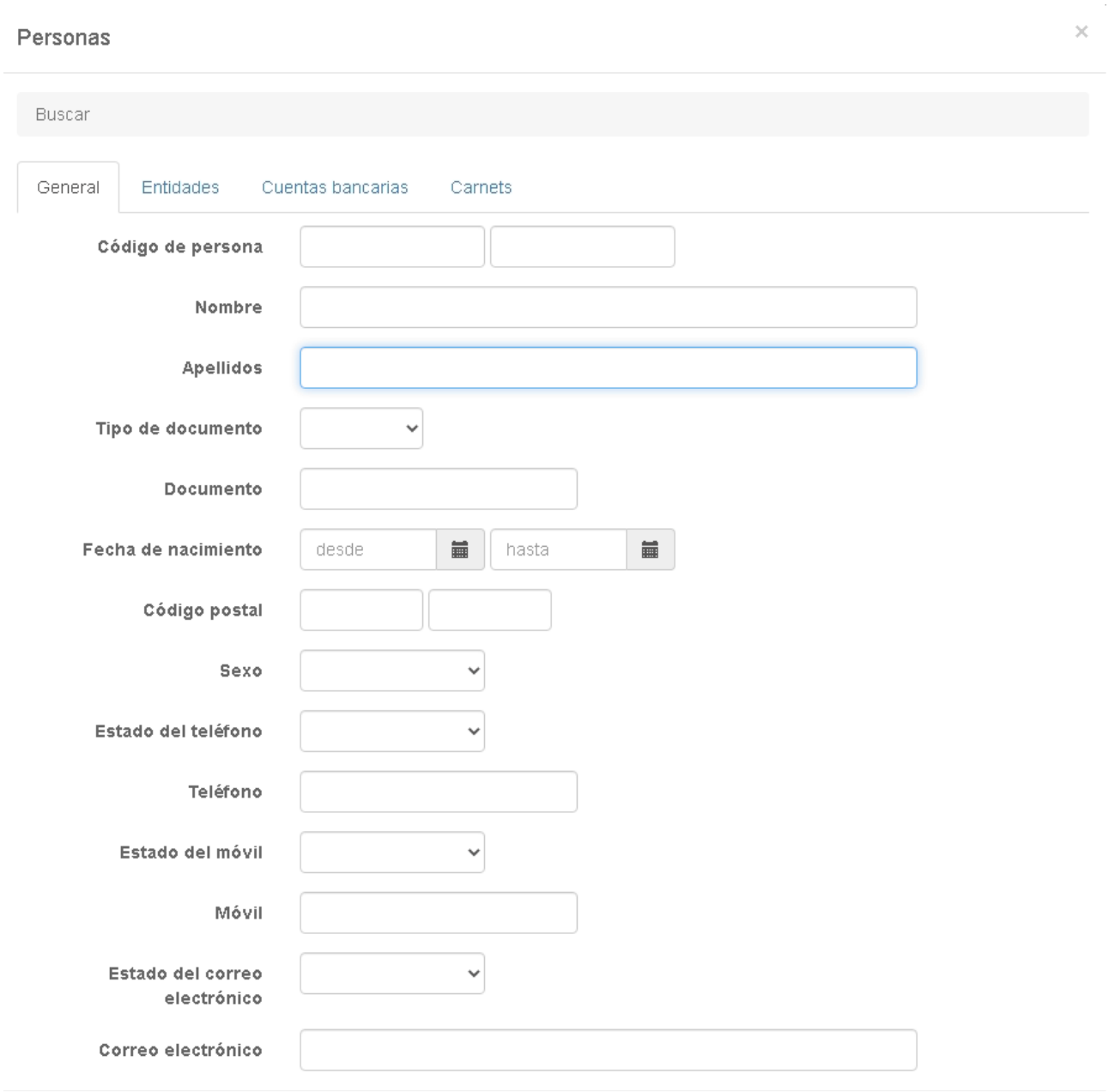
Control de accesos

En esta botonera podrá ver las fotos de la gente que accede por los tornos, ver que gente ha entrado a lo largo del día, u otro día, registrar entradas y salidas manuales en caso de que el usuario no tenga la tarjeta, o no funcione el control de accesos, etc.

Personas

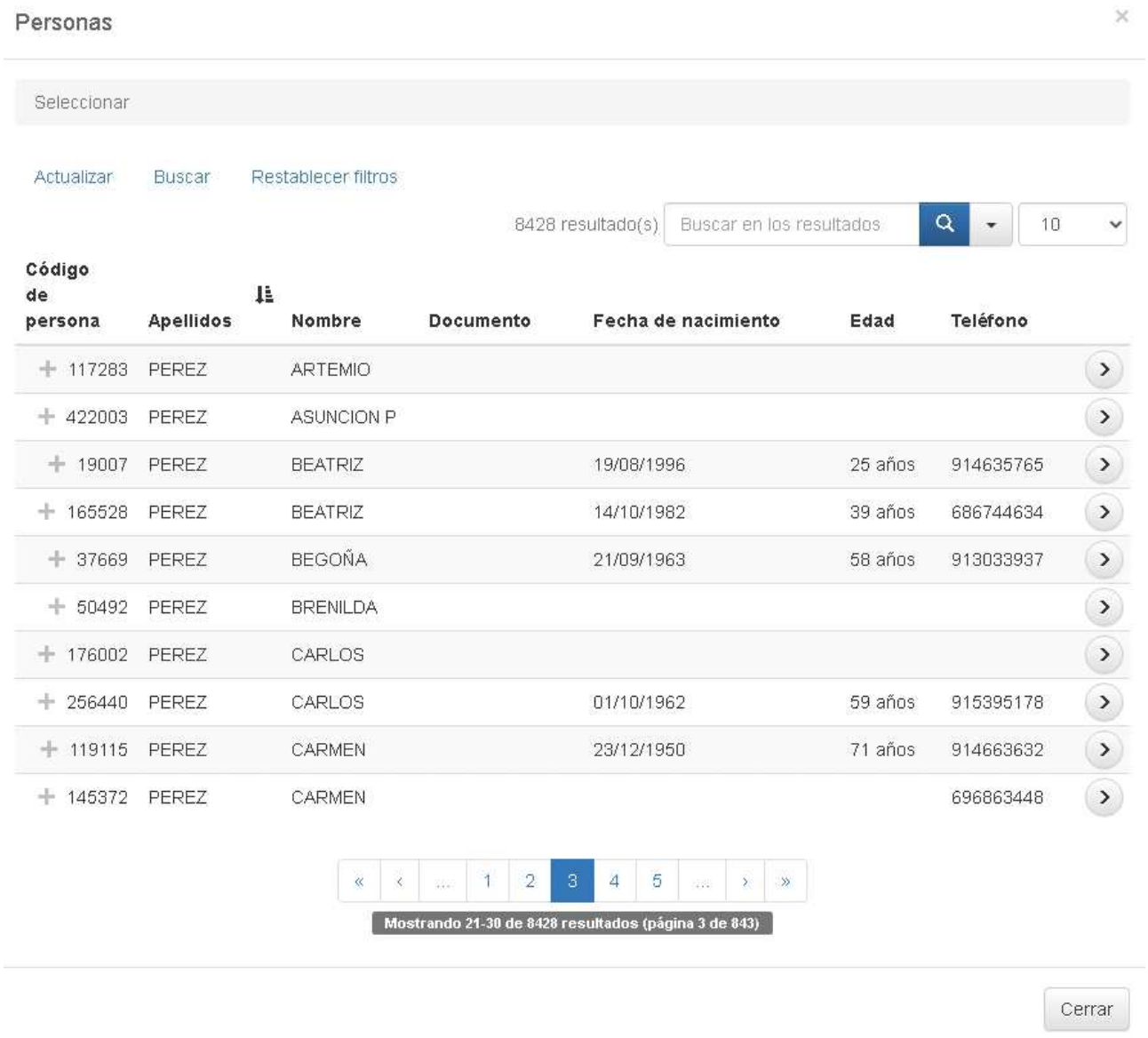
Cuando quiera capturar a un usuario para trabajar con este tendrá que usar uno de los 4 iconos que aparecen habilitados en la barra de usuario

Lo más rápido es usar el icono de la tarjeta y pedirle esta al usuario para pasarla por el lector de tarjetas del ordenador.

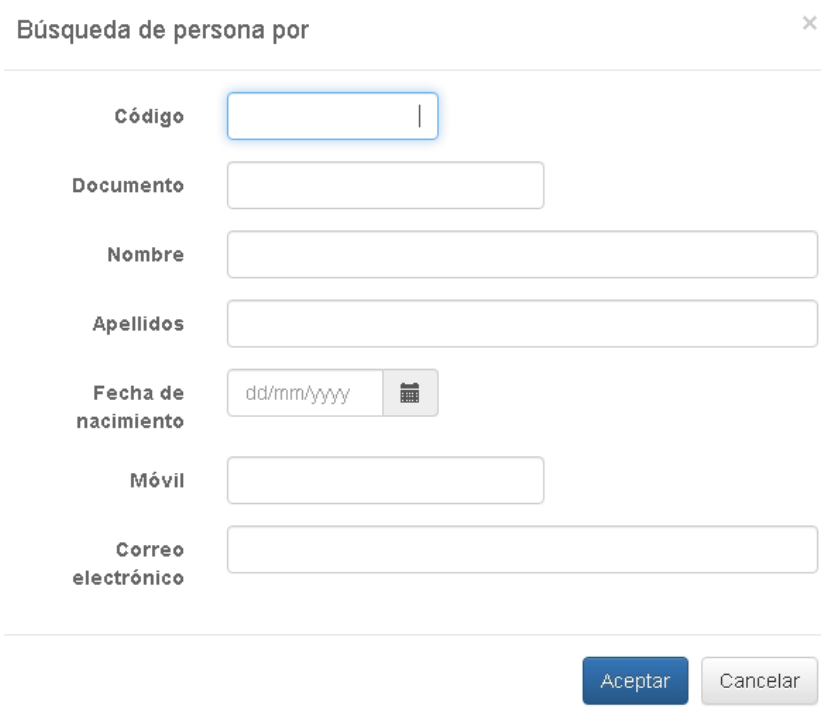


Si el usuario no dispone de esta, o no se tiene lector de tarjetas en el puesto, podrá buscar al usuario con el icono de la lupa . Al pulsar en este icono se abre la ventana de búsqueda para poder buscar a esta persona por los diferentes campos.

Lo mas común es buscarla por Apellidos, o documento. Si por apellidos nos apareciesen muchas personas podrá filtrar mas escribiendo el nombre, fecha de nacimiento, sexo, teléfono, etc. También podrá hacer una búsqueda de los usuarios por entidades, perfiles, empadronados, etc.
Una vez tenga a la persona seleccionada pulsar dos veces sobre ella, o pulsar arriba a la derecha en el botón de Capturar.



Si la persona no nos aparece, y al crear nos indica que ya existe una ficha con esos apellidos, o ese documento, puede ser que esta esté vinculada contra otra empresa. En ese caso habrá que buscarla con el icono . Aparecerá una ventana de búsqueda distinta.



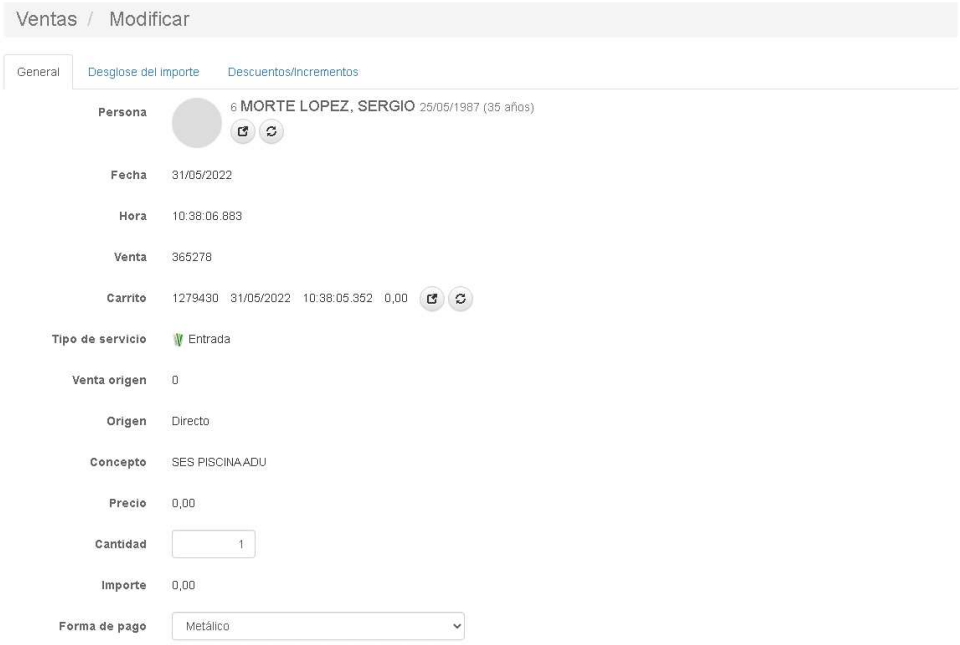
Aquí se podrá buscar por varios campos, como Documento o Nombre, Apellidos y Fecha de nacimiento. Si la persona existe nos saldrá una ventana que nos indicará si se quiere vincular al usuario con la empresa. Al aceptar hará esta vinculación y entonces ya podrá trabajar con esa persona.

Una vez tenga a la persona capturada se habilitarán los distintos iconos.

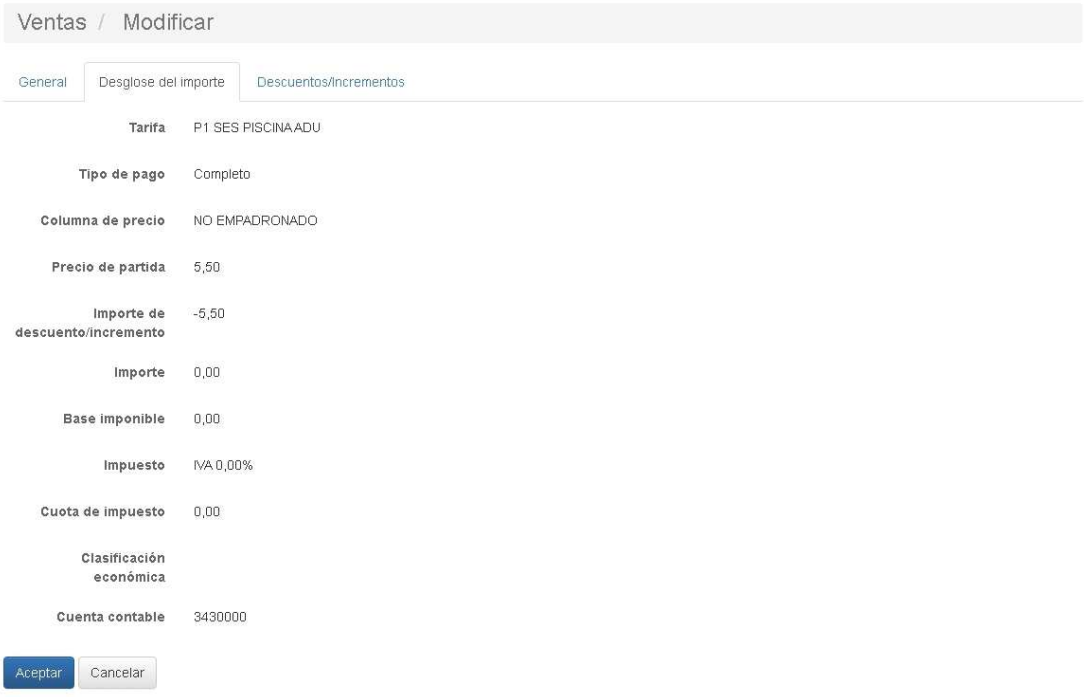
Carrito

En esta ventana se van acumulando las ventas. Podrá ver un icono del tipo de servicio que se está vendiendo y un icono para la forma de pago.
En la columna de Servicio se especifica la tarifa que se está usando. La columna de precio indica el precio con IVA incluido. Si se quiere desglosar el IVA esto se hará en el ticket de venta. La cantidad indica el número de veces que está vendiendo el servicio. En el ejemplo, el Red Bull se vende dos veces. El importe indica el precio total de los servicios que se están vendiendo. La forma de pago indica en que forma se van a cobrar. Se pueden hacer pagos con distinta forma de pago, y al aceptar la venta se desglosará el total que se ha de cobrar por cada una de ellas. El Total indica el importe total de toda la venta acumulada. Este no separa por las formas de pago. Si la venta es personalizada saldrán los datos de la persona que recibe el servicio a la derecha.

Seleccionando una línea, podrá modificar ésta.
En la ventana principal podrá cambiar la forma de pago del apunte, en caso de ser necesario. No se podrá modificar el precio de este, pero si la cantidad para, por ejemplo, marcar 20 unidades para no tener que ir vendiéndolas una a una.



En la pestaña de Desglose del importe podrá ver el desglose de la Base Imponible.



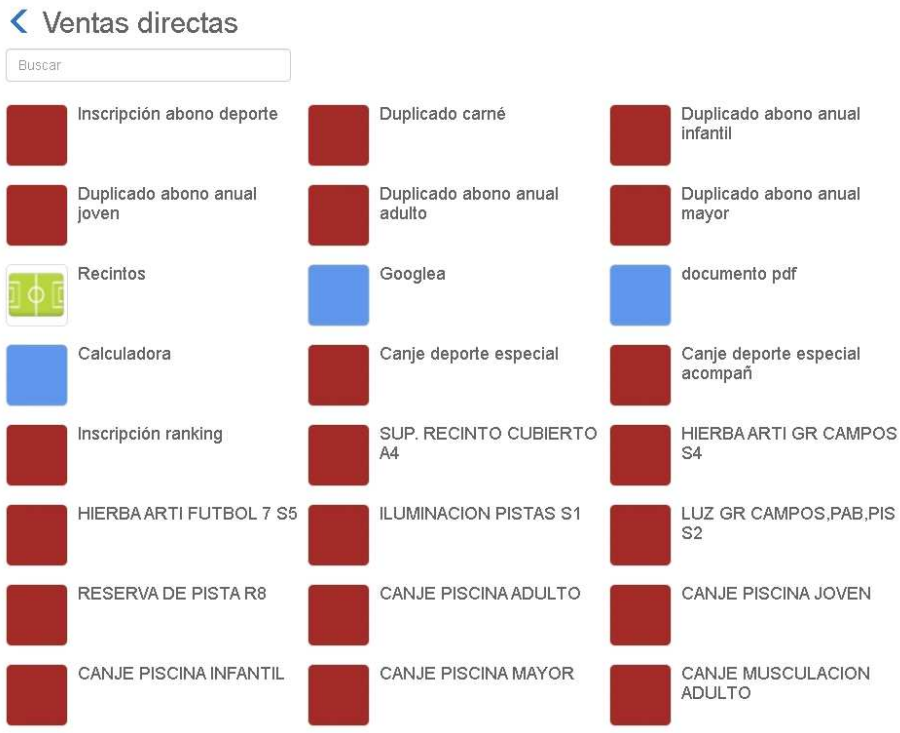
En la pestaña de Descuento/Incremento podrá ver que descuento, o incrementos, se le están aplicando a la tarifa seleccionada. En el ejemplo de abajo podrá ver que se le aplica un incremento automático de 5€ y después se le aplica un descuento manual de 10,50€

Proceso de venta

En esta parte del manual se va a ver los procesos que se pueden hacer en las distintas botoneras, vender entradas, bono, altas y gestión de escuelas, etc.
Todo lo que aquí se ve es venta y operativa. La configuración, creación y modificación de los servicios se harán en sus respectivos módulos.
Algunas ventas podrán hacerse de forma anónima, sin capturar a ningún usuario, y otras tendrán que ser personalizadas, como los abonos, altas en clases, en socios, etc.
Siempre que se quiera hacer una venta personalizada habrá que buscar al usuario con los iconos de búsqueda y si no existe se procederá a crear su ficha.

Ventas directas

A través de esta botonera se venderán las tarifas que no sean Entradas, Bonos, Abonos, Alquileres, Escuelas, Socios, Competiciones, Taquillas y Reconocimiento médicos. Por ejemplo, a través de esta botonera se venderá el duplicado del carné, tarifas de gorros de baño, fianza, seguro, etc.
Solo hay que pulsar en el botón que se quiera y aparecerá debajo el apunte.



Si el botón permite asignar un descuento, se abrirá una ventana intermedia donde podrá elegir si queremos aplicar el descuento y cual, en caso de disponer de varios.

Monedero

Mediante esta botonera podrá hacer las recargas de monedero a los usuarios. Es necesario tener una persona capturada para hacer la recarga.
Lo único que habrá que hacer es pulsar en los botones para sumar la cantidad a recargar.

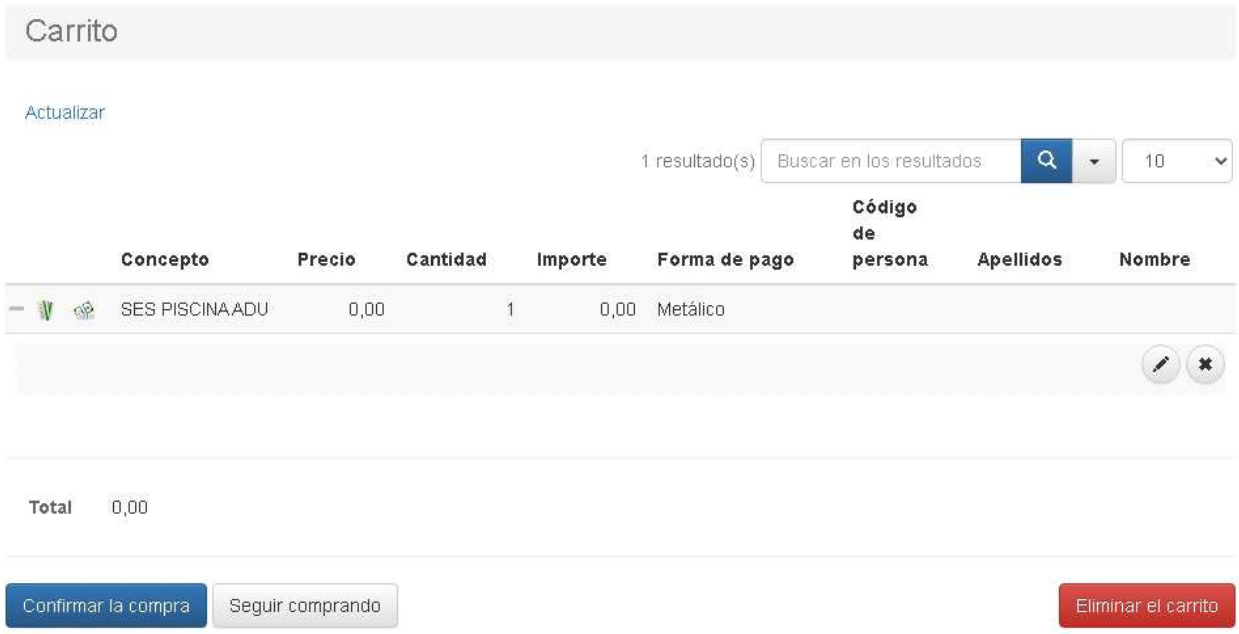
Entradas

Para vender las entradas a la instalación se hará a través de esta botonera. Solo hay que elegir la entrada que se quiera vender y pulsar sobre la/las entradas que quiera vender.

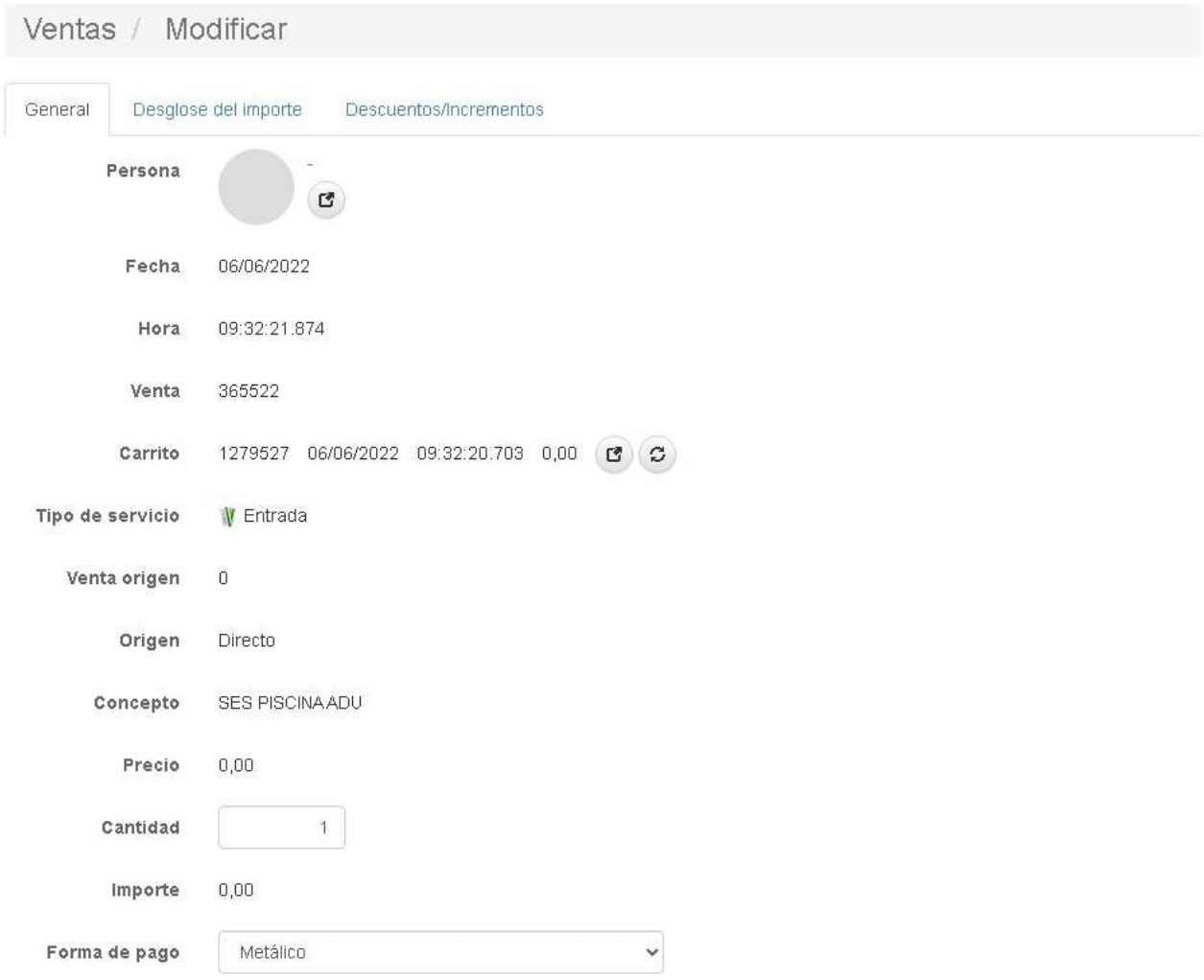
Cuando pulsa en una entrada puede salir una ventana donde se indique que tipo de entrada quiere vender. Esto es porque la misma tarifa está configurada para dos entradas distintas, por ejemplo, para identificar de que instalación es la entrada.

Seleccionar la entrada que quiera vender y pulsar en aceptar.
Si la entrada tiene asociado algún descuento manual, se abrirá una ventana para poder elegir el descuento que quiera aplicar en ese momento.

Una vez tenga la línea en el panel de ventas, podrá modificar la cantidad para vender un gran número seleccionando la línea y pulsando en Modificar.



En la ventana de modificación pondrá la cantidad de entradas que quiera vender.

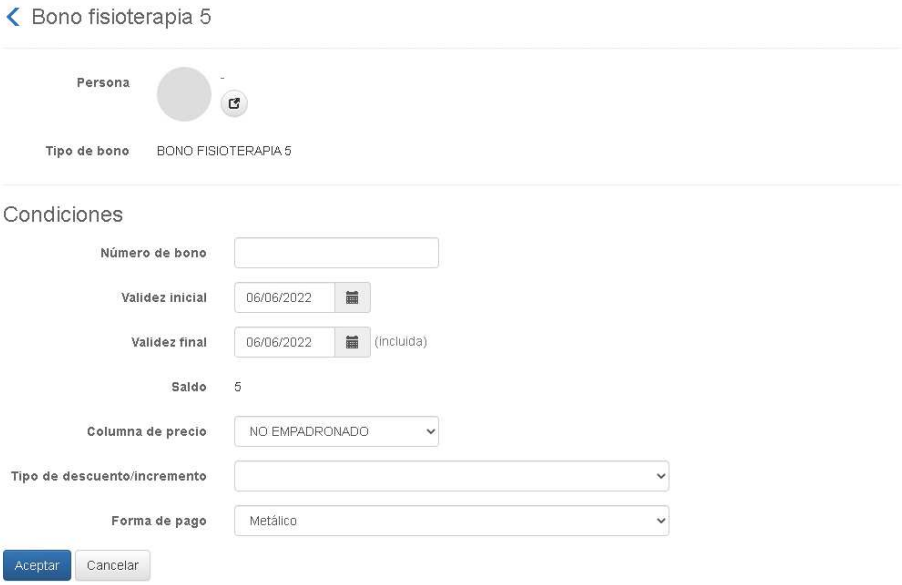


Bonos

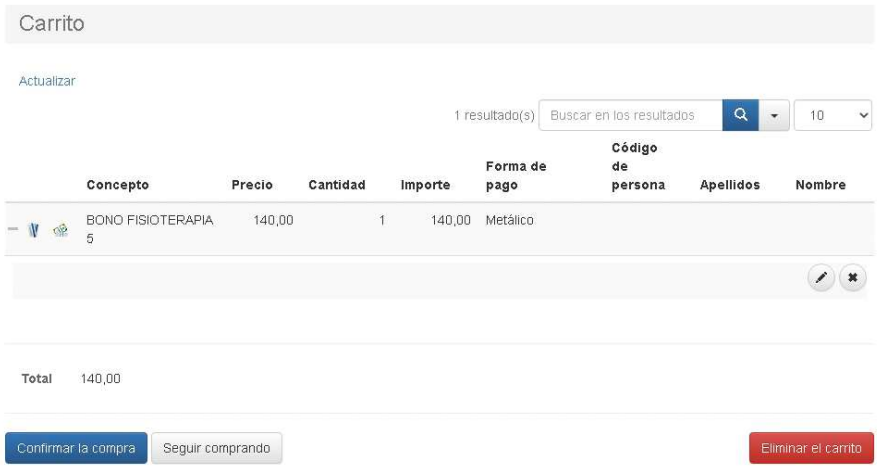
Mediante esta botonera podrá vender los diferentes bonos de la aplicación, pajel, tenis, nado libre, gimnasio, etc.

Cuando pulsamos en un bono puede salir una ventana donde se nos indica que tipo de bono se quiere vender. Esto es porque la misma tarifa está configurada para dos bonos distintos, por ejemplo, para identificar de que instalación es el bono.

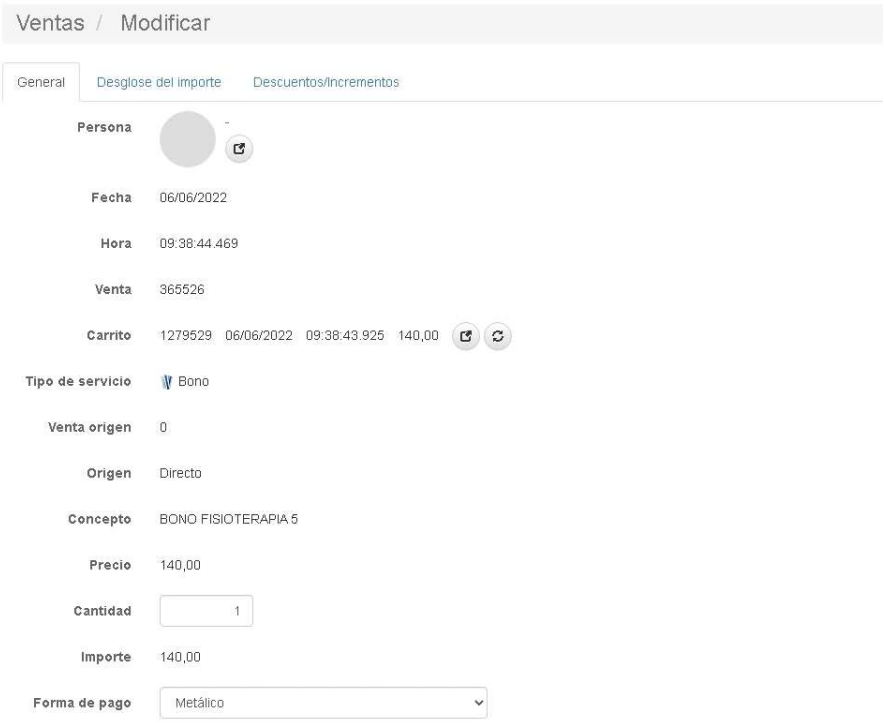
Seleccionar el bono que quiere vender y pulsar en aceptar.
Si el bono tiene asociado algún descuento manual, se abrirá una ventana para poder elegir el descuento que se quiera aplicar en ese momento.



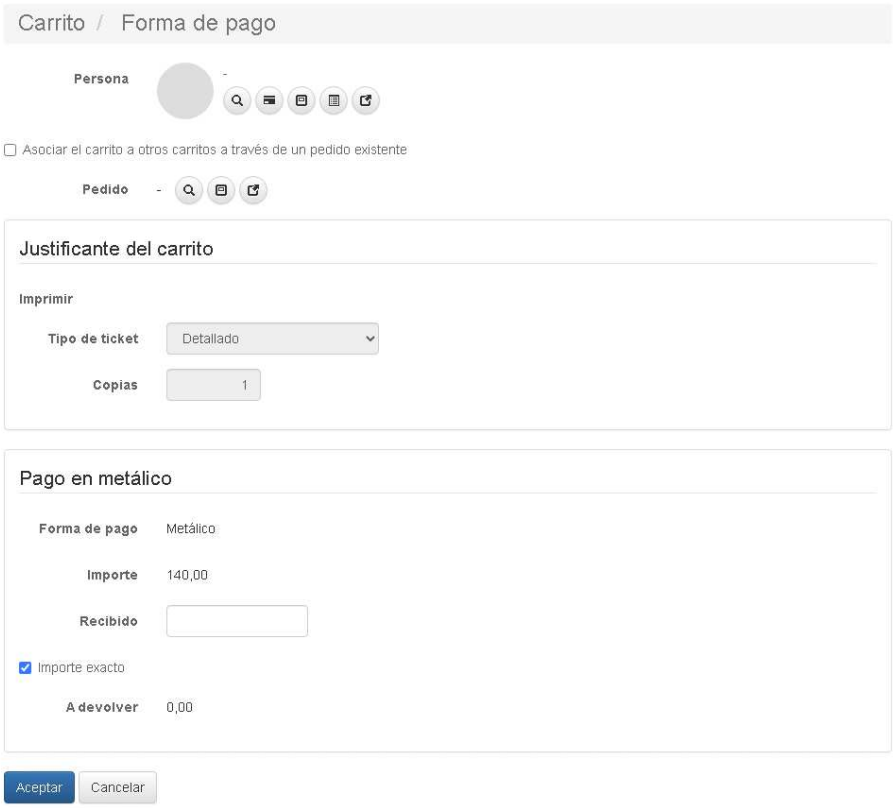
Una vez se tenga la línea en el panel de ventas, podrá modificar la cantidad para vender un gran número, seleccionando la línea y pulsar en Modificar.



En la ventana de modificación poner la cantidad de bonos que se necesite vender.



Para terminar la venta pulsar en Aceptar y aparecerá la ventana donde podremos indicar el dinero que nos entrega el usuario.



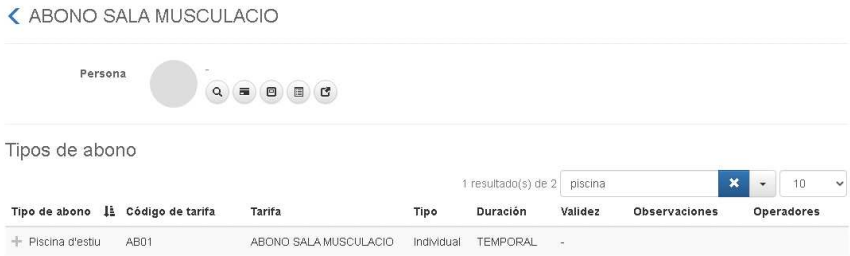
Al aceptar, si el bono requiere la emisión o asignación de una tarjeta aparecerá la ventana para este fin. En este caso se pide aproximar una tarjeta ya impresa (o para imprimirla en ese momento) por el lector de asignación para vincular esta tarjeta con el bono que se está vendiendo.

La venta de los bonos se podrá hacer de forma anónima o personalizada, dependiendo de la configuración del Bono, ya que puede ser obligatorio el tener que capturar a una persona para vender el bono.

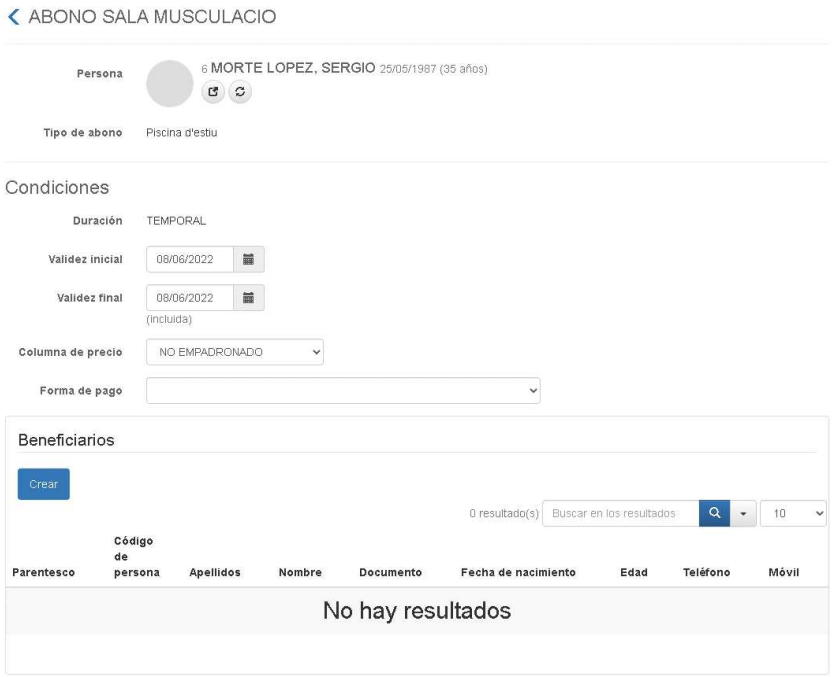
Abonos

Mediante esta botonera podrá vender los diferentes abonos que puedan tener, multiuso, piscina de verano, nado libre, gimnasio, etc.

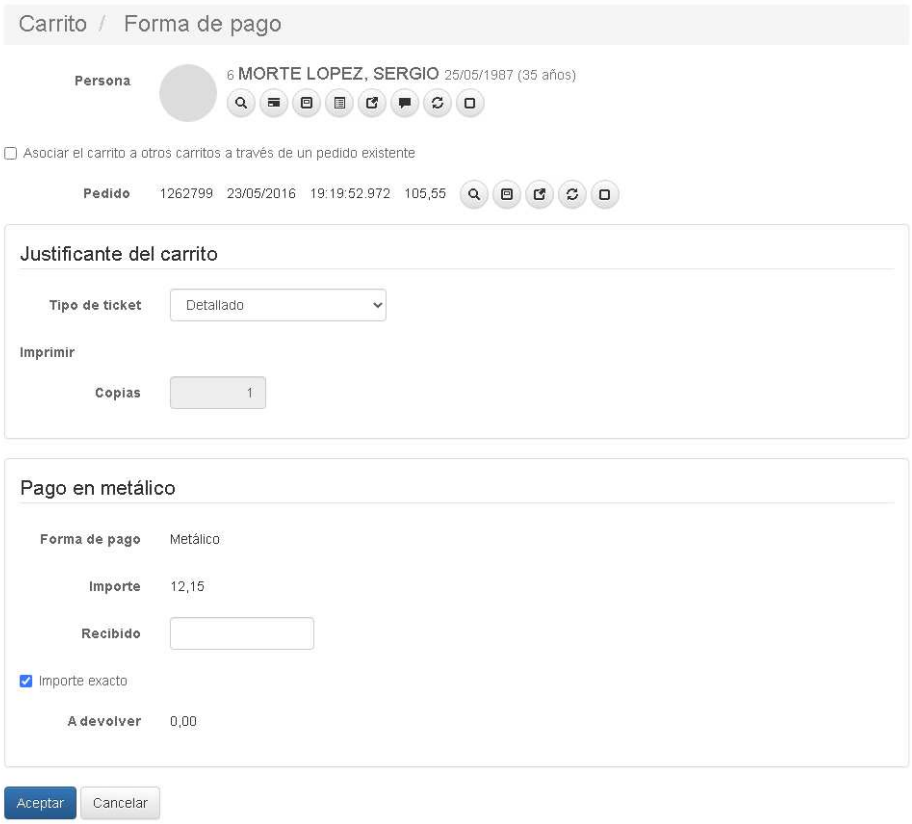
Siempre será obligatorio el vender el Abono de forma personalizada.
Cuando pulsa en un abono puede salir una ventana donde se indique que tipo de abono quiere vender. Esto es porque la misma tarifa está configurada para dos abonos distintos, por ejemplo, para identificar de que instalación es el abono.



Seleccionar el abono que quiera vender y pulsar en aceptar. Si el abono tiene asociado algún descuento manual, se abrirá una ventana para poder elegir el descuento que quiera aplicar.



En este caso, el Abono tiene una duración Trimestral, y podrá cambiar la fecha de Validez inicial para ajustarla al día que el cliente quiera venir, por ejemplo al día 1 del mes siguiente.
Al Aceptar y aparecerá la ventana donde podrá indicar el dinero que entrega el usuario.



Al aceptar podrá requerir la emisión o asignación de una tarjeta y aparecerá la ventana para este fin. En este caso nos pide aproximar una tarjeta ya impresa o para imprimirla.

Reconocimientos médicos

Mediante esta botonera podrá hacer una reserva en la agenda del médico.

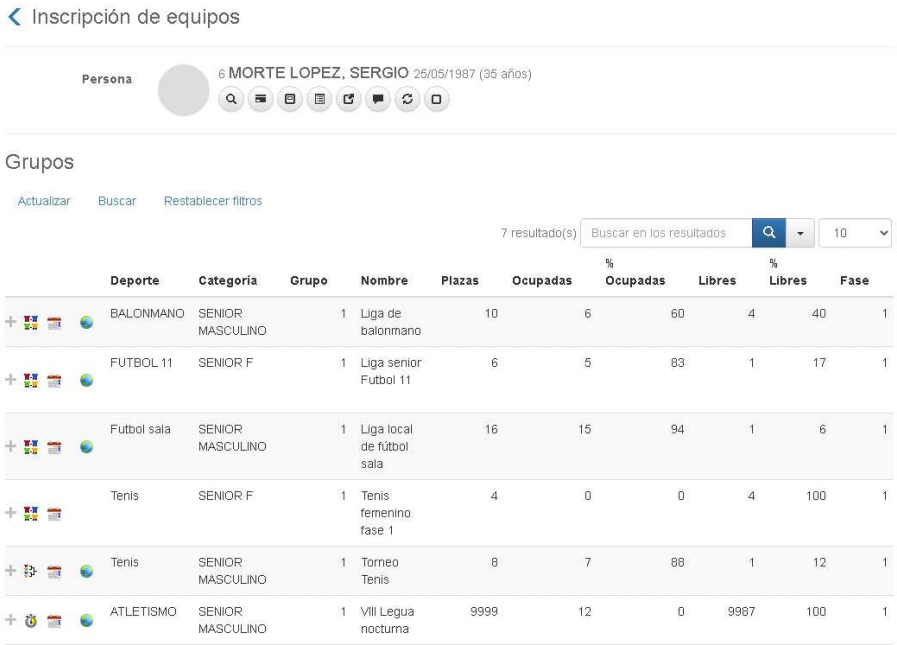
Siempre será obligatorio capturar la ficha del usuario para poder hacer la reserva en la agenda médica.
Cuando pulsa en un reconocimiento se abre una ventana donde podrá buscar las citas médicas disponibles buscando por fechas y médico.

Pulsar en buscar para seleccionar fechas y médicos.

Competiciones

Usar esta botonera para la inscripción de equipos y jugadores en las diferentes ligas y competiciones que se tengan configuradas previamente.

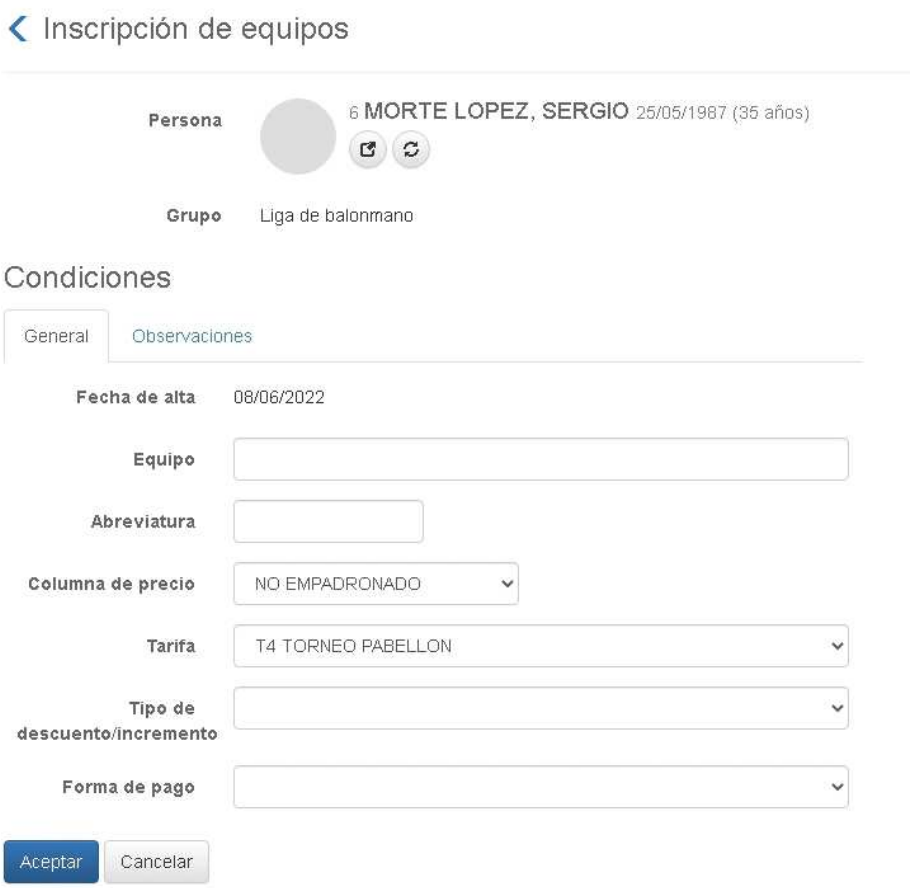
Siempre será obligatorio capturar la ficha del usuario, ya sea el representante del equipo, el capitán, el entrenador, etc. para dar de alta a un equipo.
Pulsar en el botón de “Inscripción de equipos” y elegiremos en que liga le inscribimos.



Deporte	Categoría	Grupo	Nombre	Plazas	Ocupadas	% Ocupadas	Libres	% Libres	Fase
BALONMANO	SENIOR MASCULINO	1	Liga de balonmano	10	6	60	4	40	1
FUTBOL 11	SENIOR F	1	Liga senior Futbol 11	6	5	83	1	17	1
Futbol sala	SENIOR MASCULINO	1	Liga local de fútbol sala	16	15	94	1	6	1
Tenis	SENIOR F	1	Tenis femenino fase 1	4	0	0	4	100	1
Tenis	SENIOR MASCULINO	1	Torneo Tenis	8	7	88	1	12	1
ATLETISMO	SENIOR MASCULINO	1	VIII Legua nocturna	9999	12	0	9987	100	1

Elegir en que competición se va a dar de alta el equipo y pulsar en Aceptar.

- General



- Equipo. Nombre del equipo a inscribir.
- Abreviatura. Abreviatura del equipo.
- Tarifa. Que tarifa se le va a cobrar al equipo.
- Tipo de descuento/incremento. En caso de aplicar un descuento/incremento seleccionarlo.
- Forma de pago. Como se va a pagar la inscripción.

Si hay que cobrar por fichas de jugadores pulsar en el botón "Ficha de jugador".

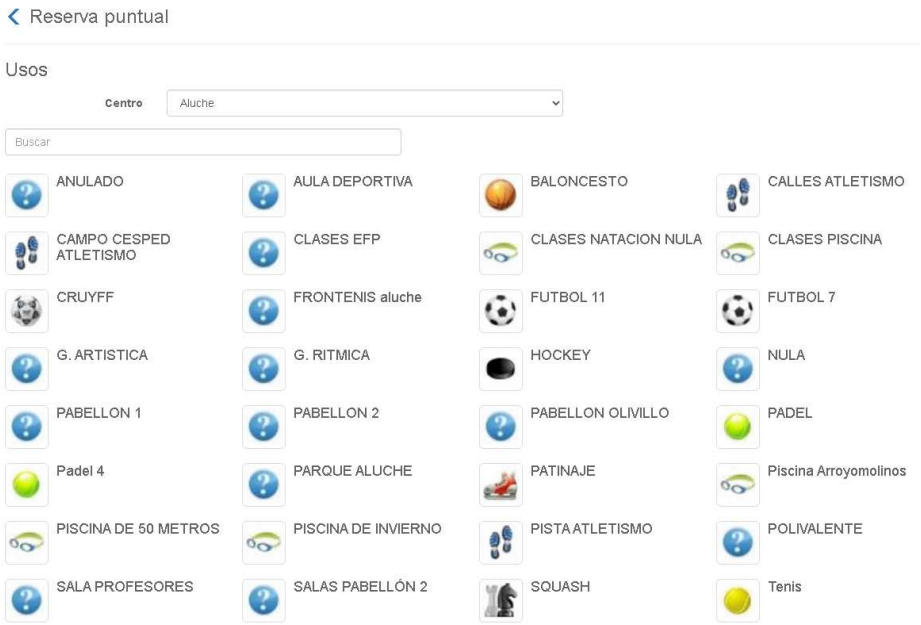
Alquileres

A través de esta botonera se pueden hacer alquileres, consultar el cuadrante, imprimir un listado de ocupación, hacer reservas de temporada, etc.

Reserva puntual

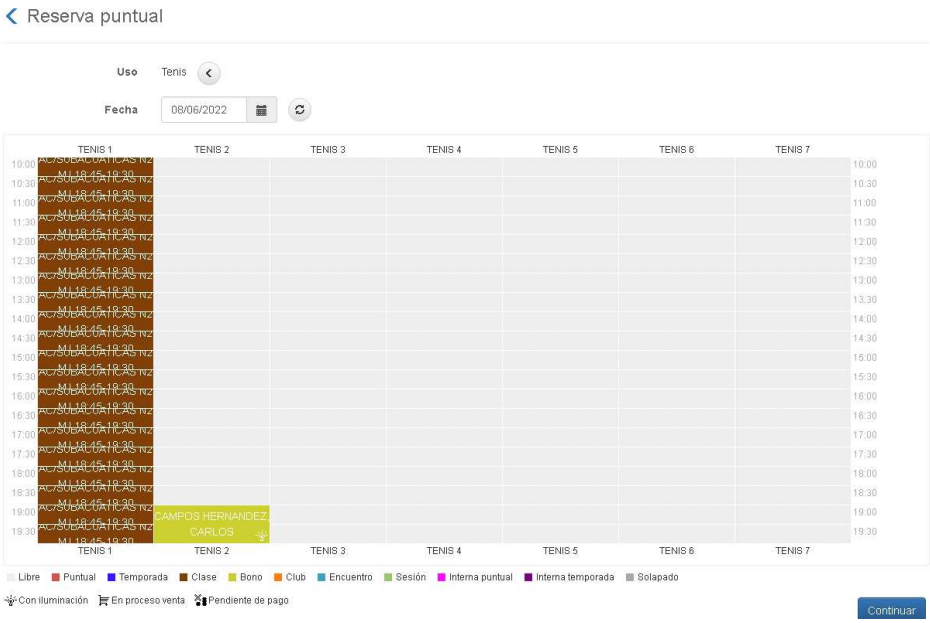
Mediante este botón se podrá reservar un día en concreto, o hacer varias reservas, pero pulsando en cada una de ellas.

Al entrar aparecerá una ventana con los usos de alquiler.



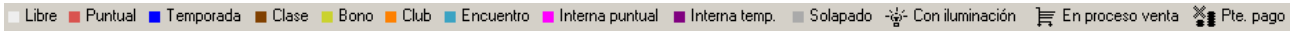
Se puede cambiar el centro en la parte superior para elegir Usos de un centro distinto al nuestro, y una vez elegido el uso pulsar sobre este.

Se abrirá una ventana donde aparecerán las pistas que se podrán reservar con la ocupación que pueda tener.



El cuadrante de alquiler está dividido en bloques de 15min. Esto se puede configurar en la configuración del USO y ponerlo en los minutos que se estime necesario.
En el ejemplo está el campo Fútbol 11 Hierba que está dividido en Fútbol 7-1 Hierba y Fútbol 7-2 Hierba. Cuando hay un alquiler en el recinto Fútbol 11 Hierba se marcan en gris los recintos Fútbol 7-1 Hierba y Fútbol 7-2 Hierba, indicando que estos no se pueden alquilar. Si se alquila alguno de los recintos Fútbol 7-1 Hierba, se queda en gris el recinto Fútbol 11 Hierba, pero no el otro Fútbol 7-2 Hierba. Esto es así porque el recinto principal se divide a su vez en dos recintos.
En el cuadro del alquiler se detalla el nombre de la persona, o club, que hace la reserva, y si tuviera alguna observación esta aparecería debajo (ALEVÍN MIXTO) (INFANTILES). En el caso de no haber capturado una ficha de usuario ni haber puesto el nombre de la persona, nos aparecerá en el cuadro del alquilar OCUPADO. En este caso no se puede saber quien ha hecho la reserva.
Con las flechas laterales se puede mover hacia arriba y abajo el cuadrante para ir a la hora deseada, y en el cuadro de FECHA podrá cambiar de día para hacer la reserva en otra fecha que no sea la de hoy.

Debajo del cuadrante de alquiler hay una leyenda que da información sobre el tipo de color del alquiler y el significado de los diferentes iconos que este pueda tener.



· Libre Este color indica que el cuadro de alquiler está disponible para su reserva.

· Individual Este color indica que el bloque está reservado por una persona, indistintamente del tipo de entidad a la que pertenezca.

· Temporada Este color indica que la reserva no es de un solo día, si no que es una reserva de varios días, por ejemplo, del 01/10/2022 al 30/06/2022 los Lunes, Miércoles y Viernes de 19:00 a

20:00. Con este tipo de reservas podrá hacer las reservas para los Clubes y demás colectivos que hagan uso de las instalaciones de forma periódica.

· Escuela Cuando una reserva aparece de este color esto indica que la reserva pertenece a una Clase que se está impartiendo en ese recinto en la hora indicada. Esta reserva se hace y se anula a través del módulo de Escuelas.

· Bonos Si la reserva de ha hecho a través de un Bono de alquiler, la reserva aparecerá con este color.

· Clubes A través del módulo de perfiles se pueden hacer cesiones de espacio a Clubes para que puedan entrenar. En esta caso estas reservas aparecen con este color. Estas cesiones que se hacen son gratuitas ya que esta reserva no genera apunte de caja.

· Competiciones Si se genera una Liga y se le reserva espacio para sus encuentros, estos aparecerán con este color, indicando el nombre de los equipos que se enfrentan.

· Interna Individual Cuando se necesite bloquear un recinto por motivos especiales, obras, mantenimiento, para hacer un evento, etc. la reserva aparecerá en este color.

· Interna de Temporada Si la reserva que tenemos que hacer por motivos especiales es por varios días esta reserva aparecerá en este color, dando a entender que se alarga en el tiempo.

· Solapados En los recintos que se dividen en varios, como en el ejemplo del campo de fútbol 11 que se divide en dos de fútbol 7, cuando se reserva el campo superior bloquea los dos inferiores. Si es el campo de fútbol 7 el que se reserva, se bloquea el campo de fútbol 11. Estos solapamientos se registran con este color.

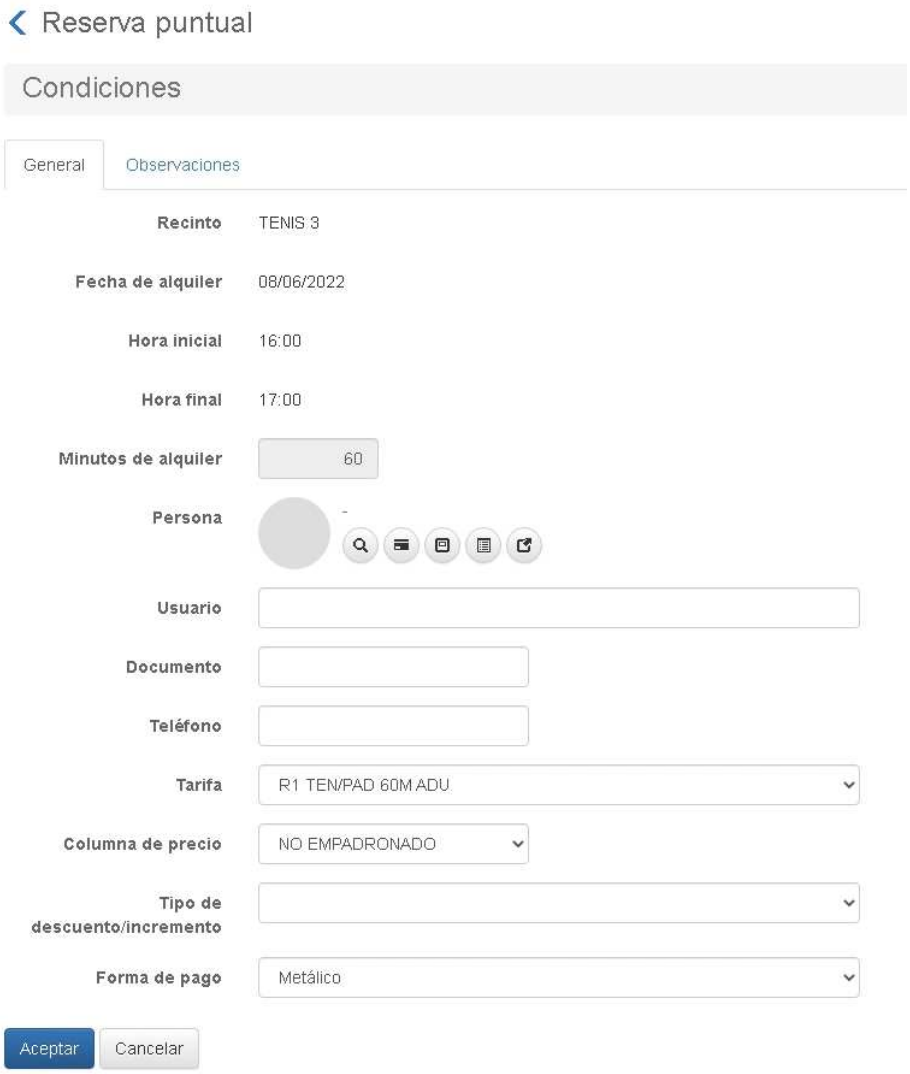
· Con Iluminación En caso de especificar en el alquiler que se quiere iluminación, este icono aparecerá en el cuadro del alquiler.

· En Proceso de Venta Indica que el bloque reservado no se ha terminado de confirmar. Si la venta se cancela el bloque quedará libre para ser alquilado otra vez. Esto aparecerá cuando a través de Internet hagan un reserva y estén en proceso de pago.

· Pendiente de Pago Si el alquiler no se abona y se deja pendiente de pago aparece este icono. Esto es normal en las reservas de temporada, donde el club no abona toda la reserva sino que lo va haciendo mes a mes.

Para hacer un alquiler basta con pulsar en el hueco donde se quiera hacer la reserva y se abrirá la ventana de alquiler.

- General



- Persona. En caso de haber capturado a un usuario en el panel de ventas, aparecerá relleno, si no, se podrá buscar al usuario al que hacerle la reserva. Si la reserva se quiere hacer de forma anónima, dejarlo en blanco.
- Iluminación. Marcar la casilla en caso de querer hacer el alquiler con iluminación. Si la tarifa tiene asociado un incremento por la luz, se aplicará éste.
- Usuario. En caso de ser un alquiler anónimo sin capturar a una persona, se podrá poner el nombre a mano.
- Documento. En caso de ser un alquiler anónimo sin capturar a una persona, se podrá poner el documento a mano.
- Teléfono. En caso de ser un alquiler anónimo sin capturar a una persona, se podrá poner el teléfono a mano.
- Tarifa. Elegir la tarifa que se quiera aplicar al alquiler.
- Tipo de dto./inc. en caso de querer aplicar un dto./Inc. manual, seleccionarlo aquí.

- Forma de pago. Seleccionar la forma de pago en la que se abonará el alquiler. La forma de pago "Pendiente de pago" no se puede usar si no se ha capturado a una persona.

- Observaciones
Campo de 4000 caracteres para especificar alguna peculiaridad del alquiler. Esto aparecerá en el recuadro del alquiler, pero teniendo en cuenta que el campo es de 4000 caracteres pero el recuadro del alquiler es limitado.

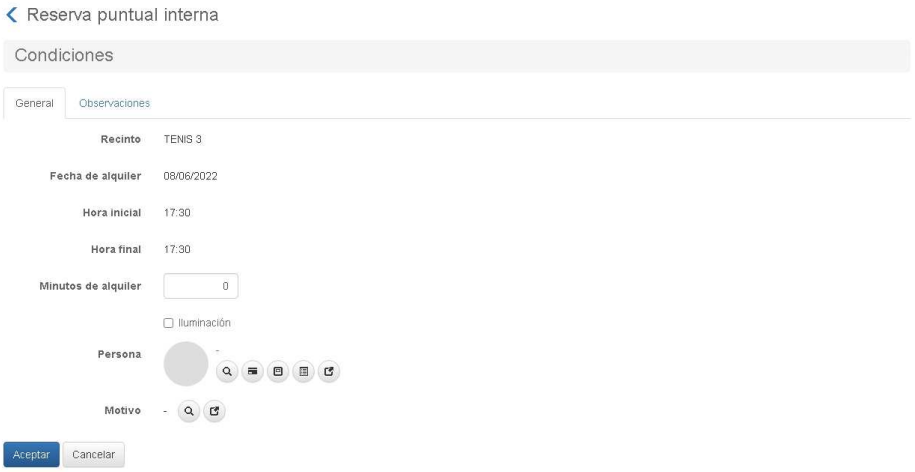
Se podrán hacer tantos alquileres como se quiera. Una vez terminado pulsar en el botón situado en la parte inferior derecha de Cerrar

.

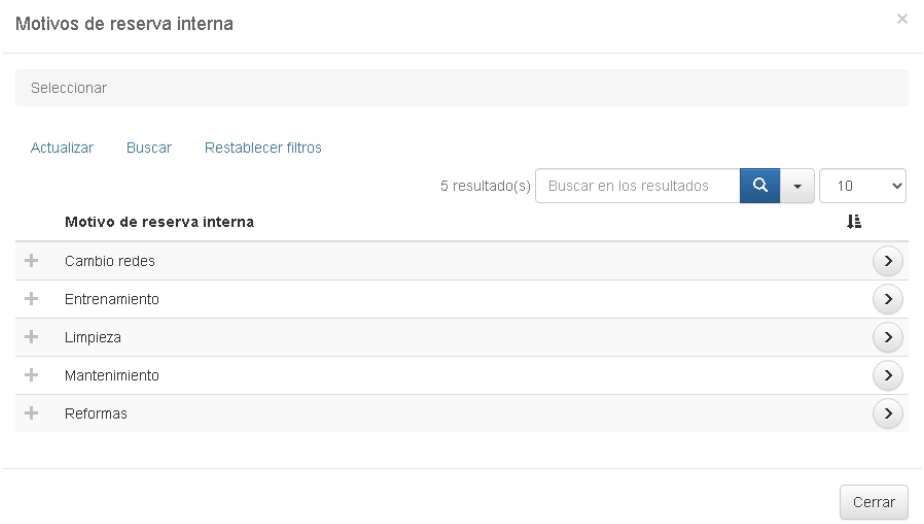
Reserva puntual interna
Las reservas internas sirven para bloquear un recinto por motivos X para que no esté disponible. Esto no genera apunte en caja.

Para hacer una Reserva de Cuadrante Interna se seguirán los mismos pasos. Pulsar en el icono, elegir el uso y se abrirá el cuadrante de alquiler.

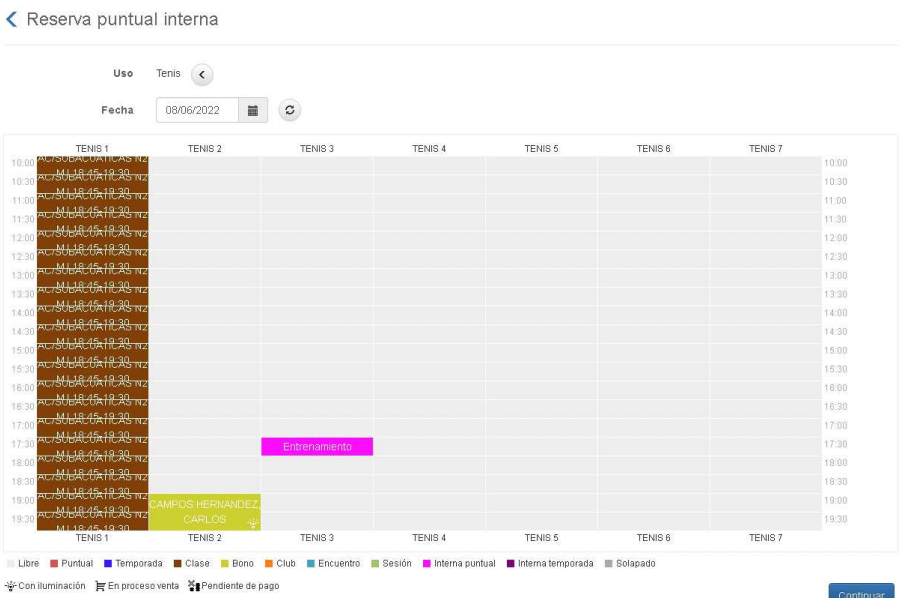
Pulsar en la hora de inicio de la reserva.



- Minutos de alquiler. Indicar los minutos que va a ocupar la reserva
- Iluminación. Marcar si se usará la iluminación.
- Motivo. Pulsar en la lupa para buscar los motivos de reserva interna disponibles.



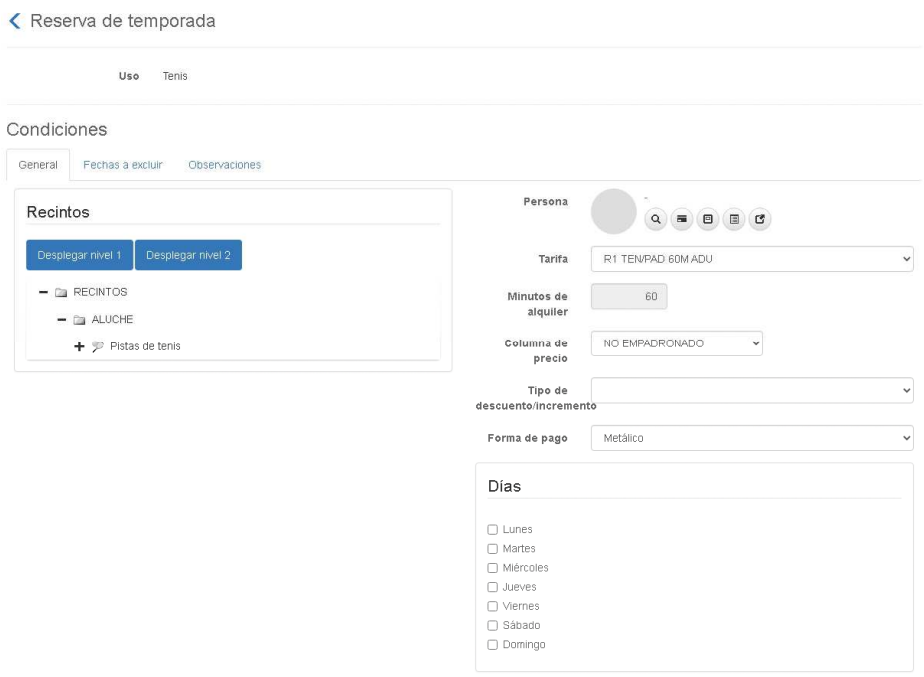
Si se quiere hacer una cesión para una liga que no se gestiona desde Cronos, en motivo de reserva interna no habrá que crearse como motivo cada partido indicando los equipos que se enfrentan, elegir el motivo "Partido de liga" y luego usar el campo Observaciones para indicar esa información.



Reserva de temporada

Las reservas de temporada será usadas cuando el usuario necesite hacer una reserva entre fechas. La reserva de temporada siempre ha de hacerse capturando previamente la ficha de un usuario, no se puede hacer de forma anónima. Elegir el uso donde hacer la reserva y se abrirá una ventana distinta al cuadrante de alquiler.

- General



- Tarifa. Seleccionar la tarifa a aplicar en la reserva
- Tipo de descuento/incremento. Si se quiere aplicar un dto./Inc. manual, seleccionarlo en este campo.
- Forma de pago. Seleccionar la forma de pago de la reserva de temporada. Se podrá elegir Pendiente de pago o Reservado para su posterior abono.
- Recintos. Seleccionar el recinto para la reserva. En caso de querer reservar varios recintos, primero hacer la reserva en uno y luego en otro. Las opciones seleccionadas se mantendrán.
- Días. Marcar los días de la semana que se necesite.
- Fecha inicial/final. Seleccionar entre que fechas se va a hacer la reserva.
- Hora inicial/final. Solo se podrá seleccionar la hora de inicio, ya que la final se cogerá en función de la tarifa seleccionada.
- Iluminación. En caso de querer la reserva con iluminación, marcar esta opción.

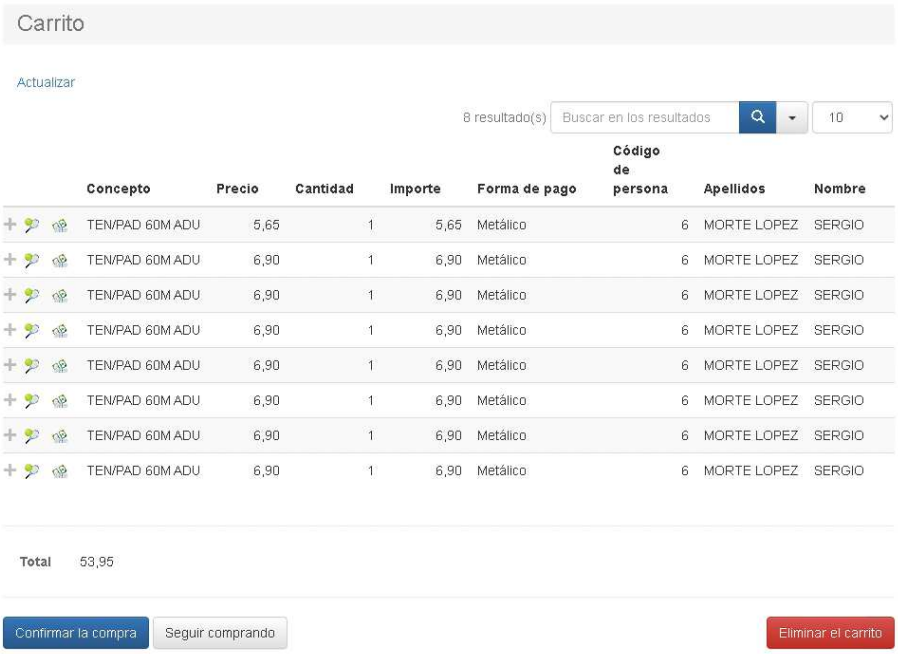
- Fechas a excluir
En este apartado aparecerán los festivos ya creados y que no se tendrán en cuenta a la hora de la reserva. Se podrá eliminar alguno, o crear alguno nuevo para esta reserva. Estos cambios no se tendrán en cuenta para futuras reservas. Si se quiere crear un festivo ir a Seguridad->Festivos.

- Observaciones
Campo de 4000 caracteres para especificar alguna peculiaridad del alquiler. Esto aparecerá en el recuadro del alquiler, pero teniendo en cuenta que el campo es de 4000 caracteres pero el recuadro del alquiler es limitado.

Una vez seleccionadas todas las opciones se podrá hacer una simulación para verificar que el espacio está libre o ver que días no lo están.

En el ejemplo, de los 39 alquileres que componen la reserva, dos no están disponibles, uno por ser festivo y otro porque lo tiene reservado otro usuario.

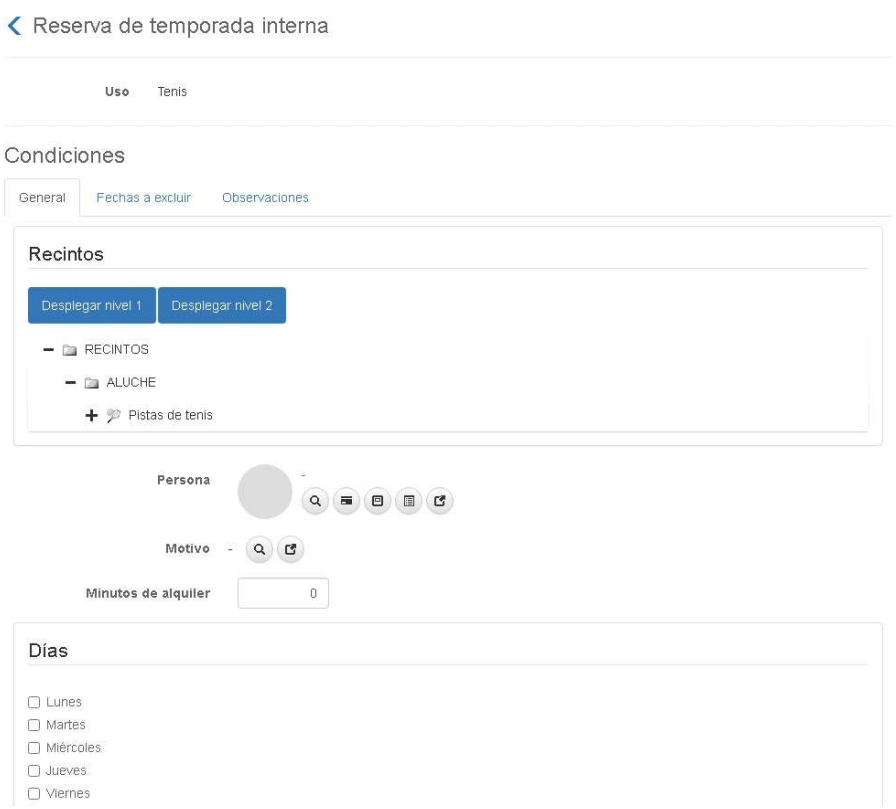
Una vez verificada la reserva pulsar en Reservar. Una vez verificado que todo se ha hecho se mantendrá en esa ventana por si se quiere hacer otra reserva. De lo contrario pulsar en Salir.



Si no se quiere sacar un ticket de esta operación poner el número de copias a 0. Si se quiere un ticket de ella se aconseja usar la opción de Ticket Resumido, ya que el detallado hará mas gasto de papel.

Reserva de temporada interna
Las reservas de temporada es similar a la reserva de cuadrante interna, pero en esta ocasión se utiliza para bloquear un espacio por una temporada, como obras.

- General



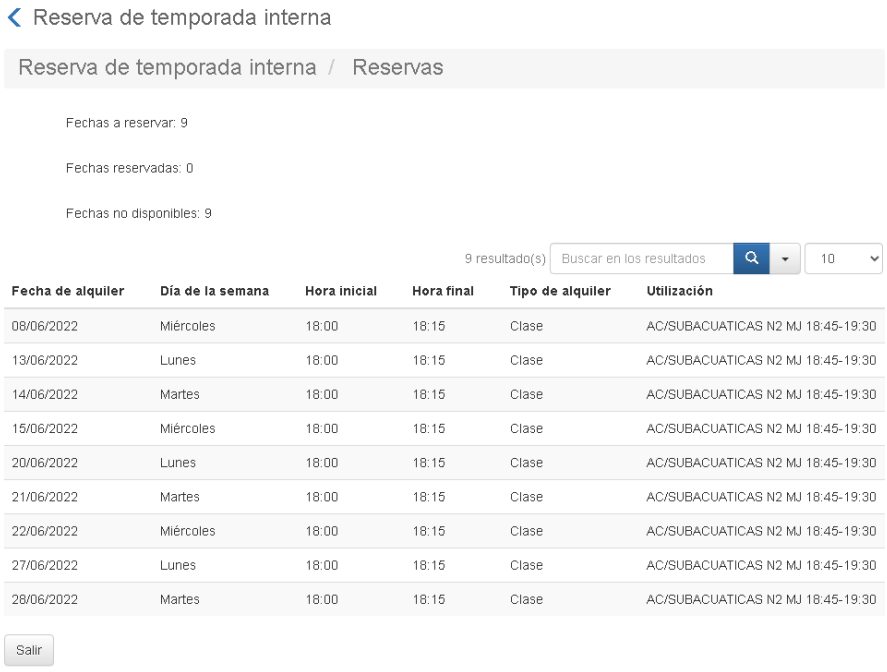
- Persona. Se podrá hacer la reserva a nombre de una persona o dejarlo en blanco y escoger un motivo abajo.
- Motivo. En caso de no buscar una persona, pulsar en la lupa para elegir un motivo.
- Minutos de alquiler. Elegir la duración de la reserva
- Recintos. elegir a que recinto le va a afectar la reserva
- Días. Seleccionar los días de la semana a bloquear.
- Fecha inicial/final. Seleccionar entre que fechas se va a hacer la reserva.
- Hora inicial/final. Solo se podrá seleccionar la hora de inicio, ya que la final se cogerá en función de la tarifa seleccionada.
- Iluminación. En caso de querer la reserva con iluminación, marcar esta opción.

- Fechas a excluir

En este apartado aparecerán los festivos ya creados y que no se tendrán en cuenta a la hora de la reserva. Se podrá eliminar alguno, o crear alguno nuevo para esta reserva. Estos cambios no se tendrán en cuenta para futuras reservas. Si se quiere crear un festivo ir a Seguridad->Festivos.

- Observaciones
Campo de 4000 caracteres para especificar alguna peculiaridad del alquiler. Esto aparecerá en el recuadro del alquiler, pero teniendo en cuenta que el campo es de 4000 caracteres pero el recuadro del alquiler es limitado.

Una vez seleccionadas todas las opciones se podrá hacer una simulación para verificar que el espacio está libre o ver que días no lo están.

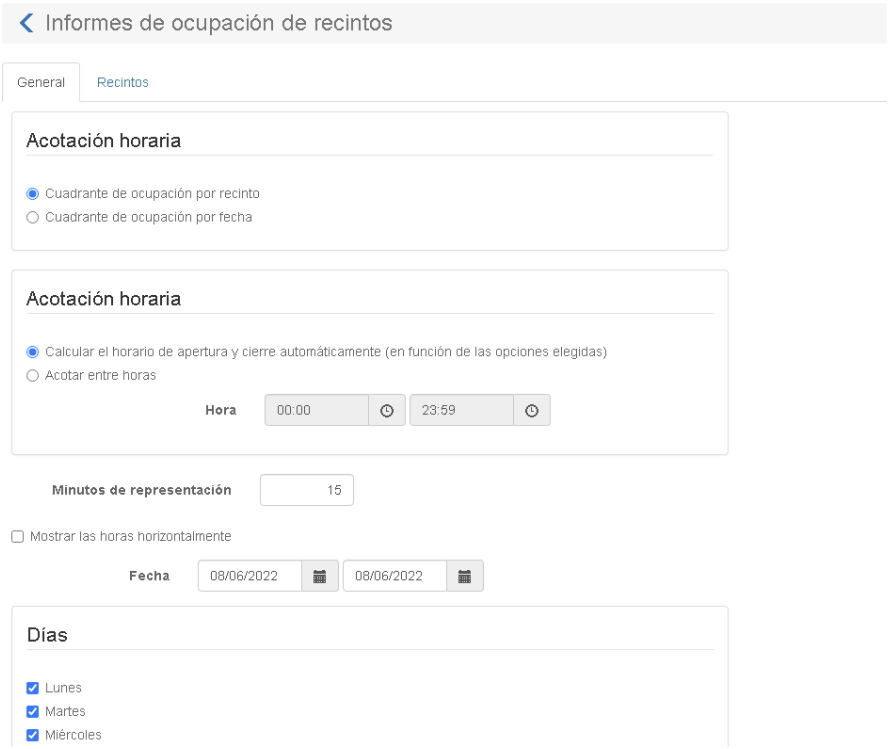


En el ejemplo, de los 39 alquileres que componen la reserva, dos no están disponibles, uno por ser festivo y otro porque lo tiene reservado otro usuario.

Una vez verificada la reserva pulsar en Reservar. Una vez verificado que todo se ha hecho se mantendrá en esa ventana por si se quiere hacer otra reserva. De lo contrario pulsar en Salir.

Reserva de temporada interna
En este módulo podrá sacar una plantilla con los recintos y los días que seleccione para ver la ocupación de estos.

- General:



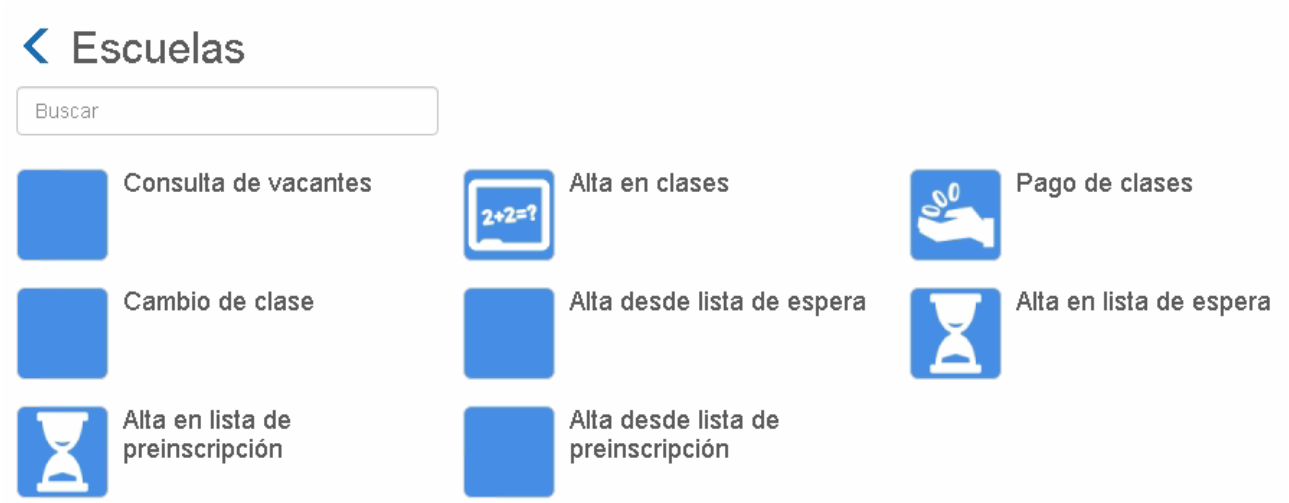
- Tipo de informe. Cuadrante por recinto, saca en cada hoja un recinto los días indicados. Cuadrante por fecha saca en cada hoja una fecha con todos los recintos seleccionados.
- Acotación horaria. Calcular el horario de apertura y cierre o prefijar una hora desde/hasta.
- Minutos de representación. Especificar la duración de los bloques de alquiler a mostrar.
- Mostrar las horas horizontales. Por defecto se muestran las horas verticales y los recintos/días en horizontal, pero se podrá especificar al revés.
- Fecha desde/hasta. Especificar entre que fechas sacar el informe. Se aconseja sacar una semana.
- Días. Marcar los días de la semana que se quieran mostrar.
- Incluir observaciones. Marcar esta opción para que aparezcan las observaciones que tengan los alquileres.

- Recintos

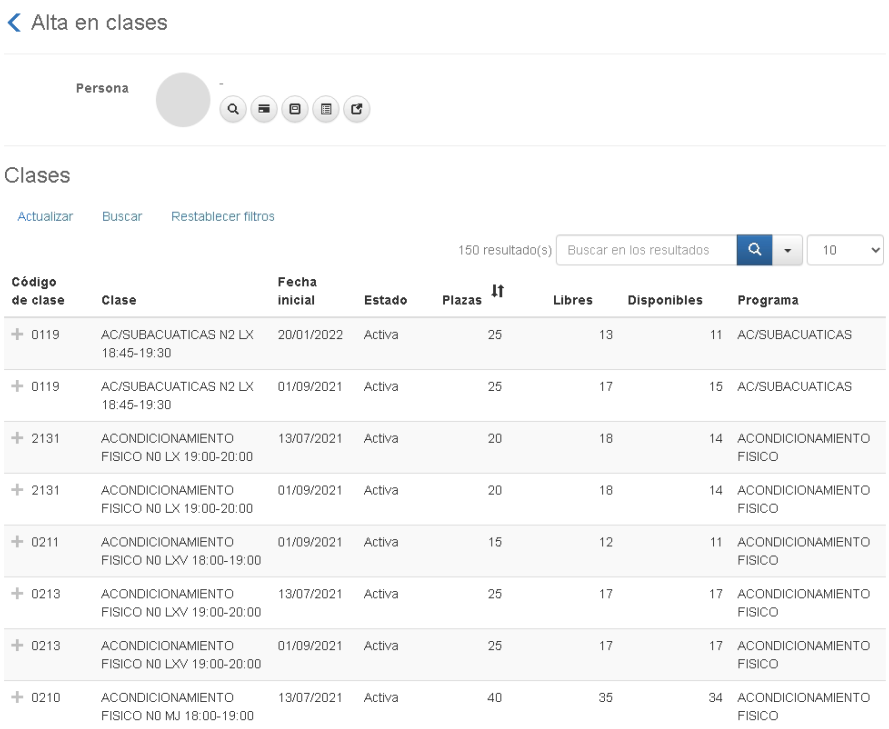
Seleccionar los recintos que aparecerán en el informe de ocupación.

Escuelas

A través de esta botonera se gestiona todo el proceso relacionado con las escuelas.



Alta en clases



Código de clase	Clase	Fecha inicial	Estado	Plazas	Libres	Disponibles	Programa
0119	AC/SUBACUATICAS N2 LX 18:45-19:30	20/01/2022	Activa	25	13	11	AC/SUBACUATICAS
0119	AC/SUBACUATICAS N2 LX 18:45-19:30	01/09/2021	Activa	25	17	15	AC/SUBACUATICAS
2131	ACONDICIONAMIENTO FISICO N0 LX 19:00-20:00	13/07/2021	Activa	20	18	14	ACONDICIONAMIENTO FISICO
2131	ACONDICIONAMIENTO FISICO N0 LX 19:00-20:00	01/09/2021	Activa	20	18	14	ACONDICIONAMIENTO FISICO
0211	ACONDICIONAMIENTO FISICO N0 LXV 18:00-19:00	01/09/2021	Activa	15	12	11	ACONDICIONAMIENTO FISICO
0213	ACONDICIONAMIENTO FISICO N0 LXV 19:00-20:00	13/07/2021	Activa	25	17	17	ACONDICIONAMIENTO FISICO
0213	ACONDICIONAMIENTO FISICO N0 LXV 19:00-20:00	01/09/2021	Activa	25	17	17	ACONDICIONAMIENTO FISICO
0210	ACONDICIONAMIENTO FISICO N0 MJ 18:00-19:00	13/07/2021	Activa	40	35	34	ACONDICIONAMIENTO FISICO

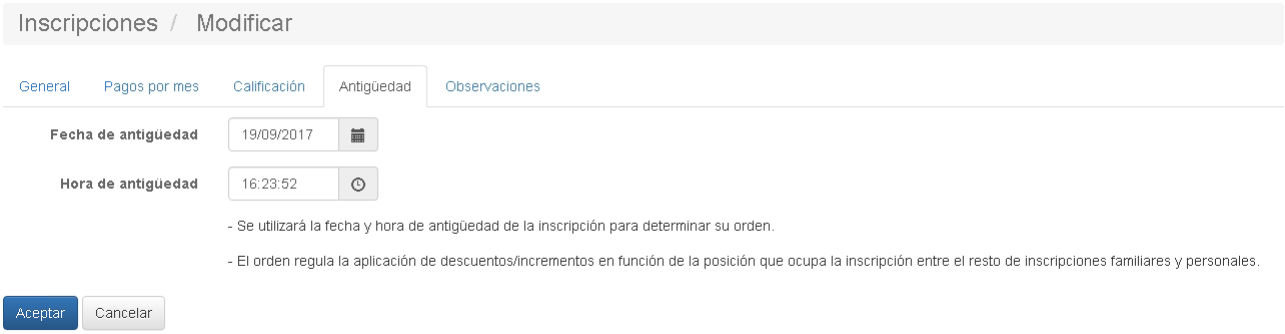
- Fecha de alta. Fecha de alta del usuario en la clase
- Fecha de baja temporal. Fecha por enfermedad donde no se le cobrarán los meses pero mantendrá la plaza en la clase.
- Fecha de baja definitiva. Fecha en la que deja de ser alumno. Aunque la baja sea a futuro, se libera la plaza para que se pueda de dar de alta a otro usuario.

- Pagos por mes
Aparecen los meses que el usuario tiene abonado, o los que tiene impagados.

- Calificación
Poder especificar una calificación en la ficha del alumno para expedir diplomas o valorar si pasa de nivel.

- Calificación. Seleccionar la calificación obtenida por el alumnos.
- Nota obtenida. Indicar la nota numérica obtenida por el alumno.

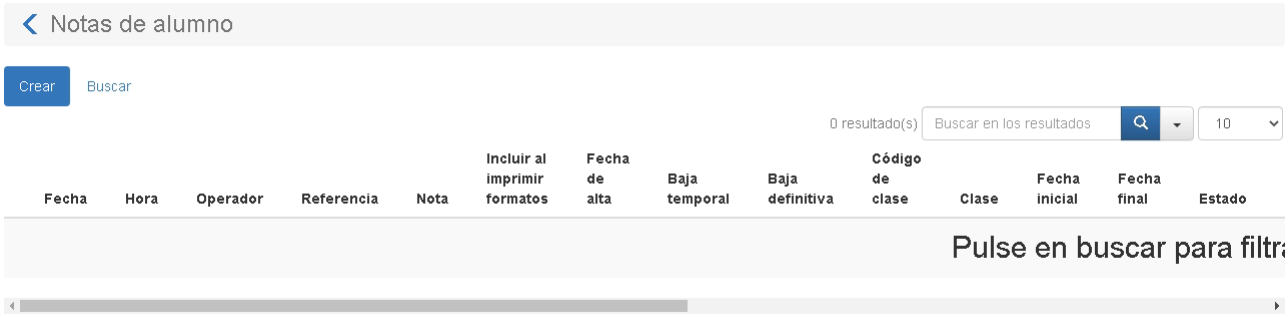
- Antigüedad
La antigüedad es usada por el programa para la aplicación de los descuentos por promoción, y se usa para saber quien es el primer inscrito, quien el segundo, etc.



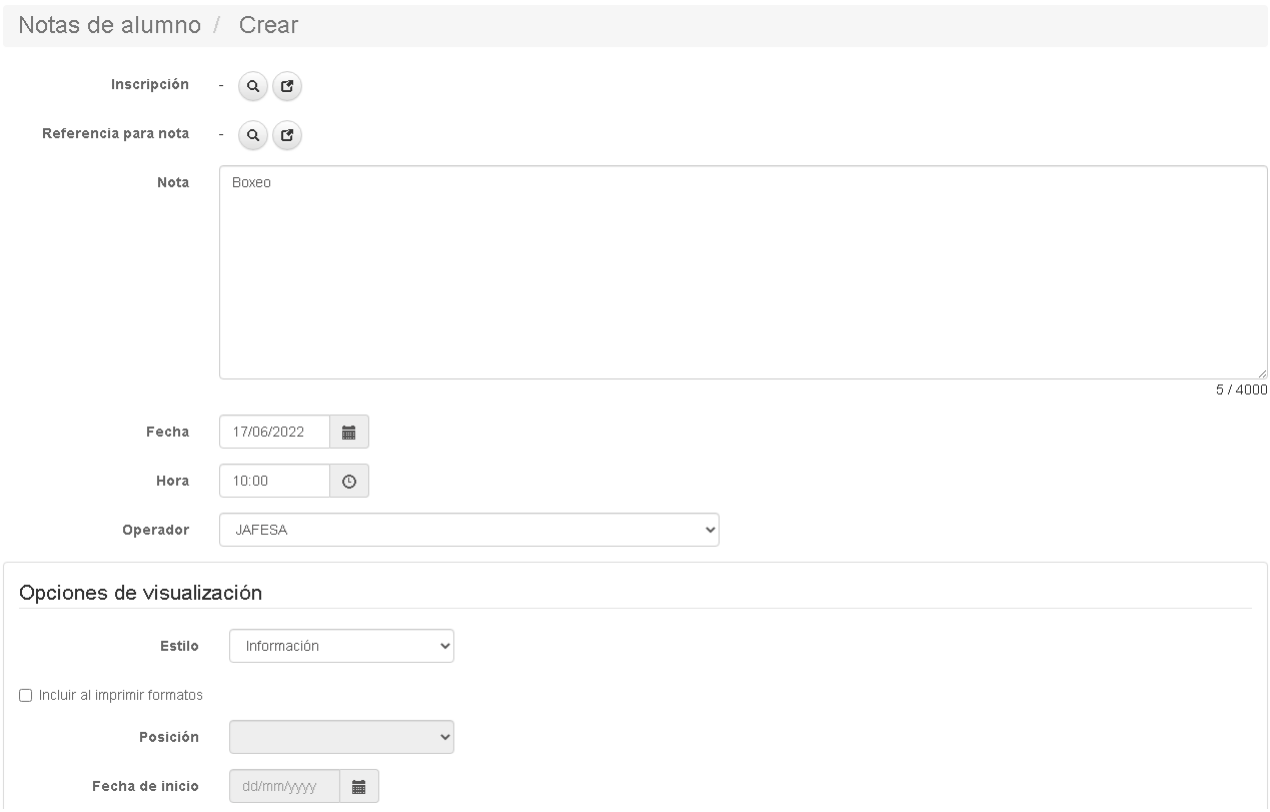
- Fecha de antigüedad. Seleccionar la fecha de antigüedad. Puede ser distinta de la fecha de alta, pudiendo ser anterior o posterior a ésta.
- Hora de antigüedad. Indicar la hora de antigüedad que se quiere usar.

Observaciones.
Campo de 4000 caracteres para especificar alguna peculiaridad de la ficha del alumno.

Notas de alumno
Mediante este módulo se podrán gestionar las notas de la ficha del alumno.

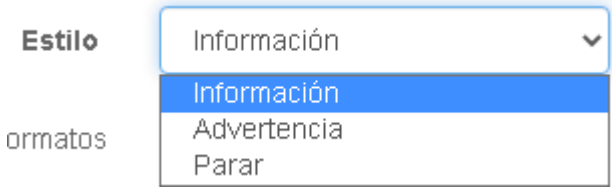


Crear
Crear una nota



- Referencia. Pulsar en la lupa para elegir el tipo de referencia a asociar a la nota.

- Nota. Campo de 4000 caracteres para escribir la información de la nota.
- Fecha. Fecha de creación de la nota.
- Hora. Hora de creación de la nota.
- Operador. Operador que crea la nota.
- Estilo. que icono tendrá la nota, Información, Advertencia o Parar.



- Incluir al imprimir formatos. Marcando esta opción se podrá imprimir esta nota en los documentos.

Modificar
Permite modificar una nota, para añadir mas texto o cambiar las opciones de visualización. Si no se quiere que la nota aparezca, se desmarcaran las opciones de visualización y de esa forma no saltarán mensajes, pero la nota seguirá existiendo.

Eliminar
Elimina la nota seleccionada. Si se elimina no se podrá recuperar la información de esta.

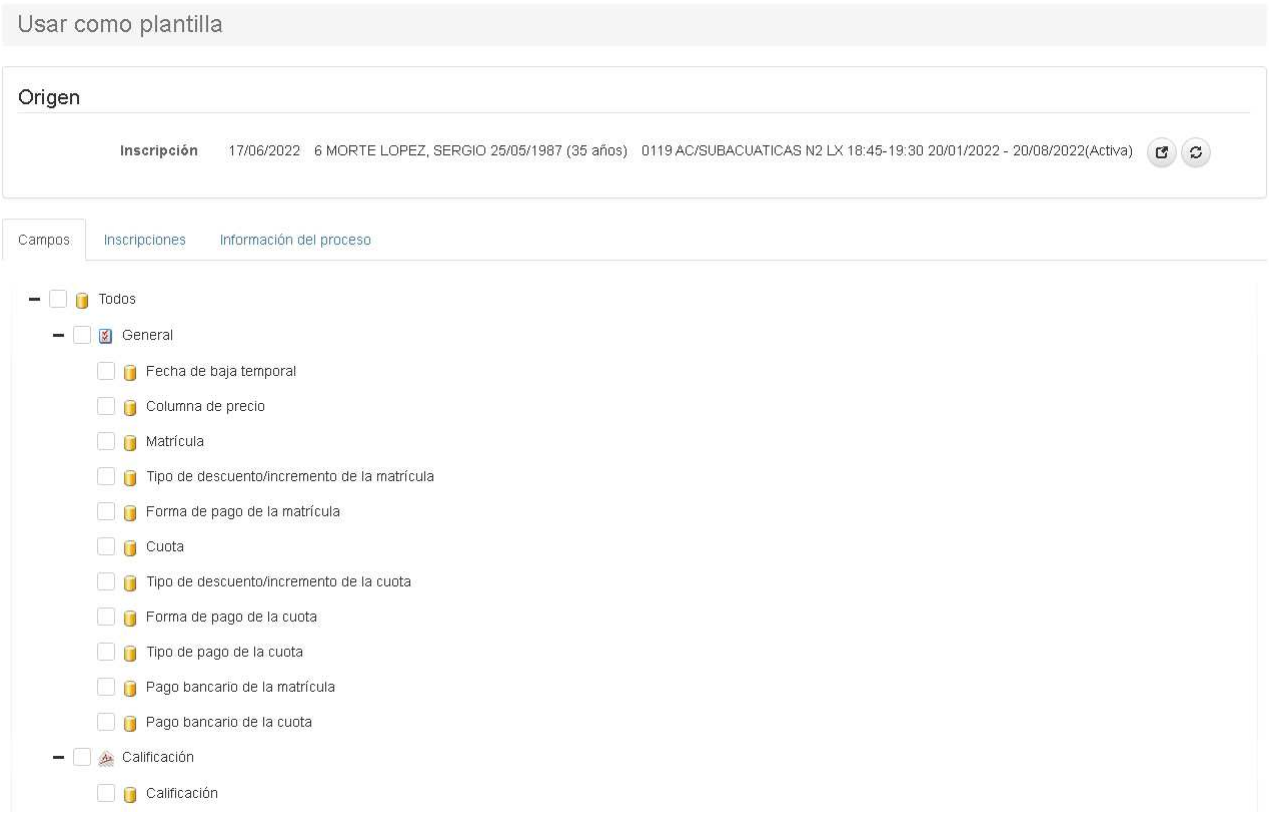
Imprimir
Imprimir un listado con las notas.

Notificar
Enviar un correo electrónico o mensaje a móvil.

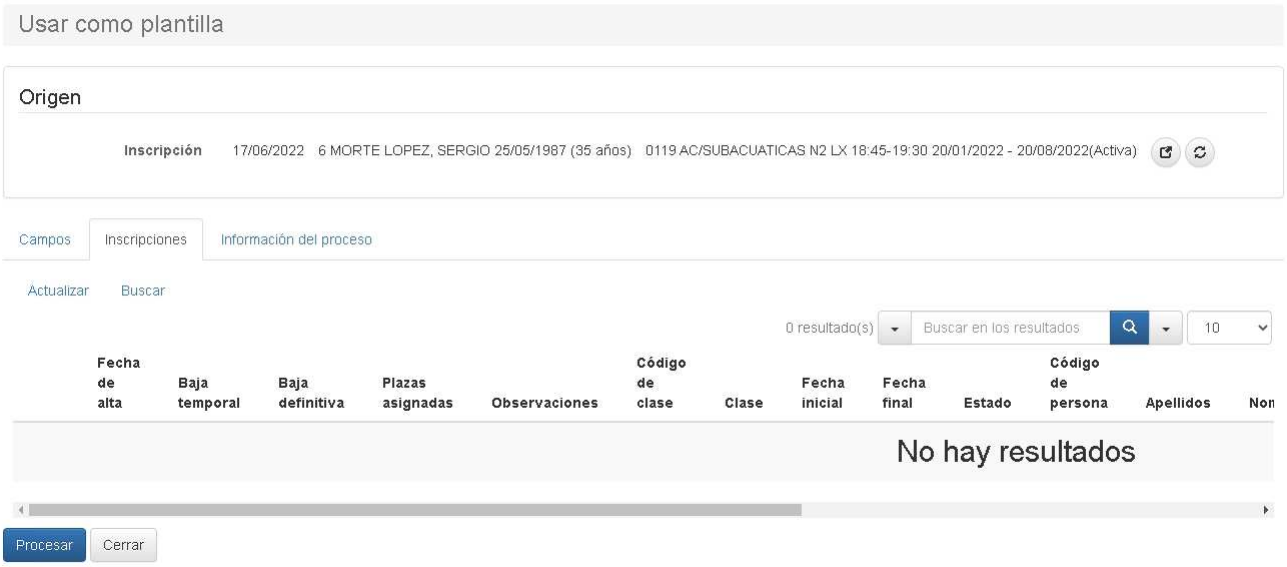
Carnets
Mediante este módulo se podrá gestionar los carnets asociados a una actividad.

Usar como plantilla
Mediante este módulo se podrá copiar la configuración de una ficha de alumnos a otras.

-Campos
Seleccionar los campos a copiar a otra/s inscripcion/es



-Inscripciones
Marcar las inscripciones a las que se quiera copiar la configuración.

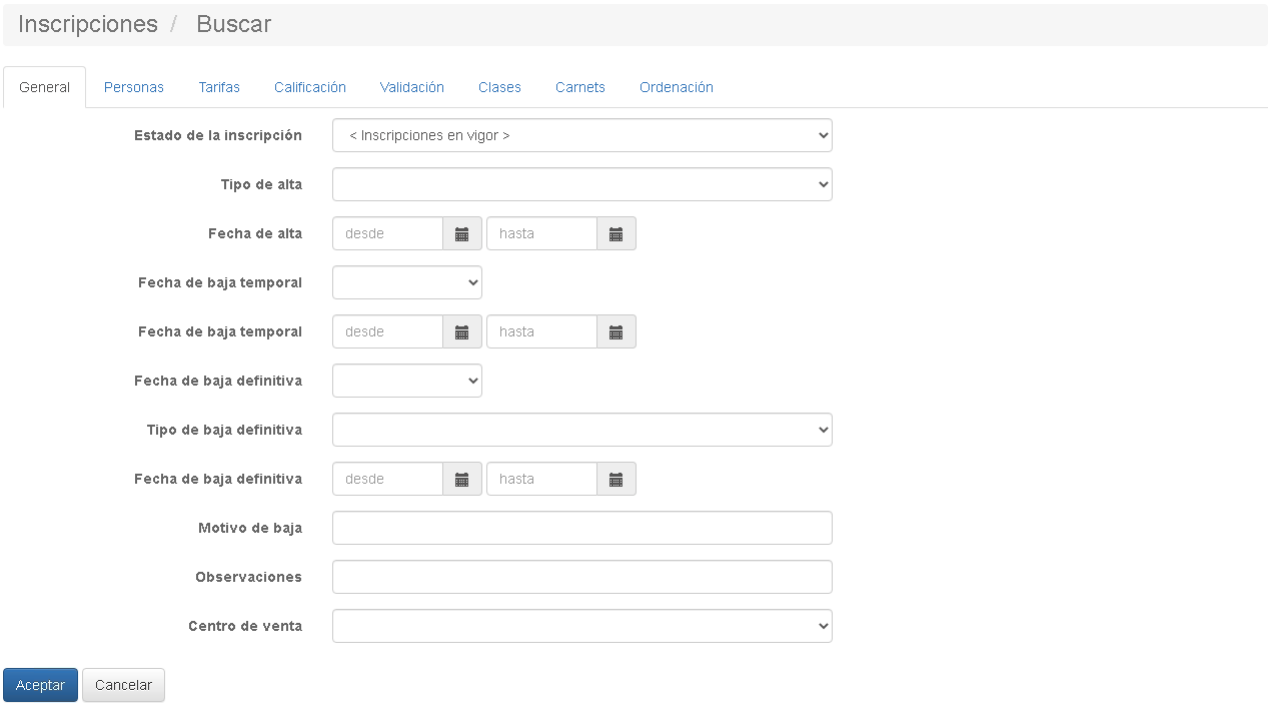


Consultar
Permite solo la consulta de la ficha del alumno, sin posibilidad de tocar ni cambiar ningún dato.

Eliminar
Elimina la ficha de un alumno siempre y cuando no se haya cobrado nada ni generado ningún recibo.

Actualizar
Permite refrescar la información de la pantalla.

Buscar
Por defecto la aplicación muestra las solicitudes que están activas. Mediante este botón se puede buscar solicitudes que no estén activas, por fecha de alta, por el tipo de cuota, de clases cerradas, etc.

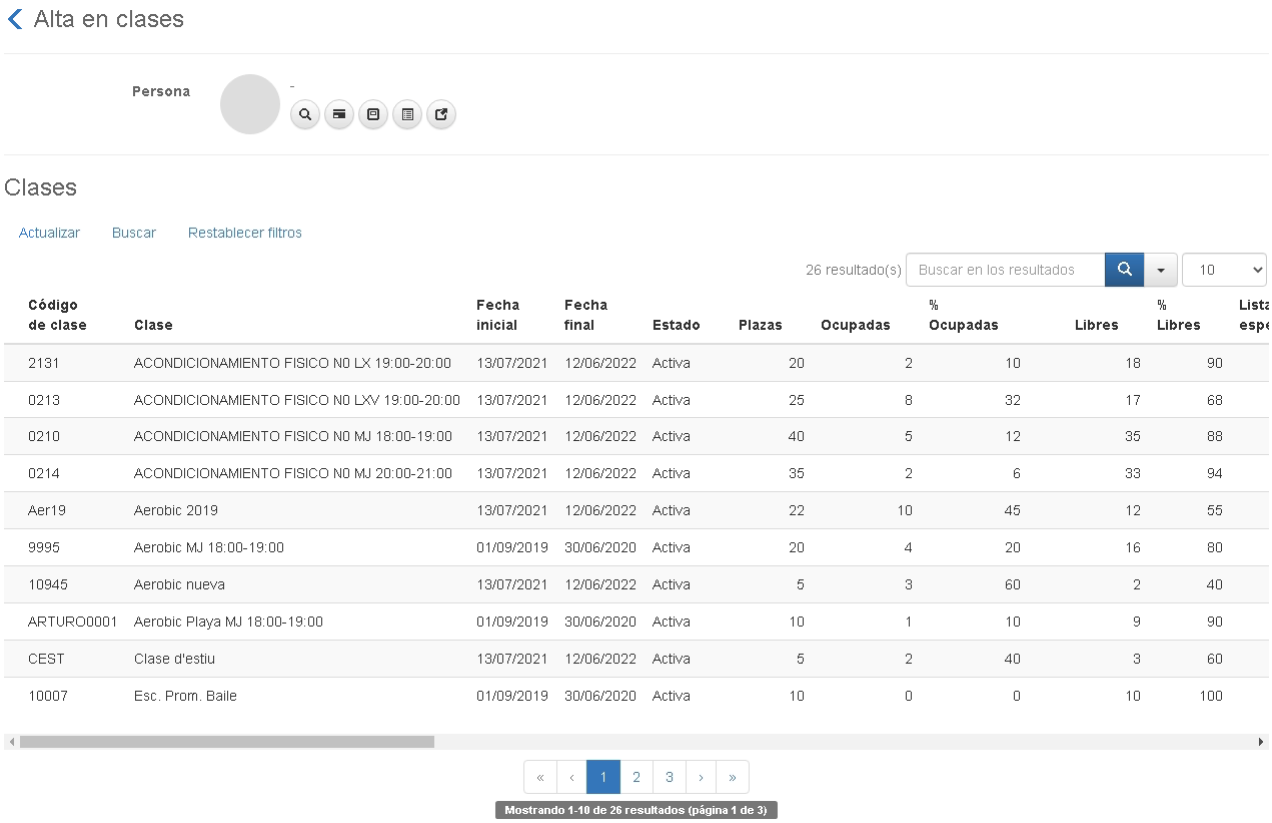


Imprimir
Mediante esta opción se puede hacer una impresión de las inscripciones del alumno, imprimir documentos de alta, baja, de ficha de la persona, etiquetas postales para el envío de cartas, etc.

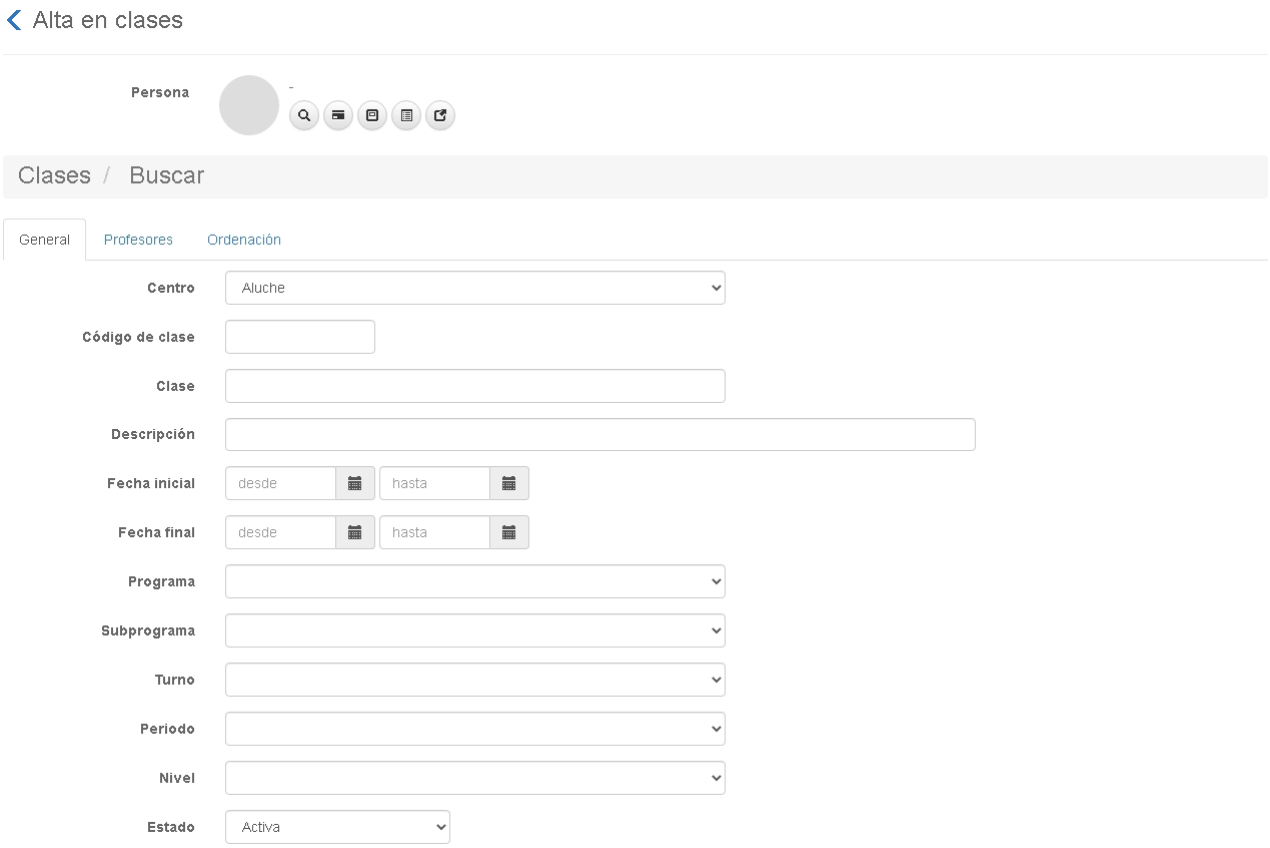
Notificar
Mediante este módulo se puede enviar un email o un sms al alumno.

Alta en clase

Mediante este módulo se puede dar de alta a un usuario en una clase. Al pulsar se muestra un listado de todas las clases que están en estado Abierto, tienen plazas libres y pertenecen a nuestro centro.



Para facilitar la búsqueda se puede pulsar en buscar para hacer un filtrado de las clases.



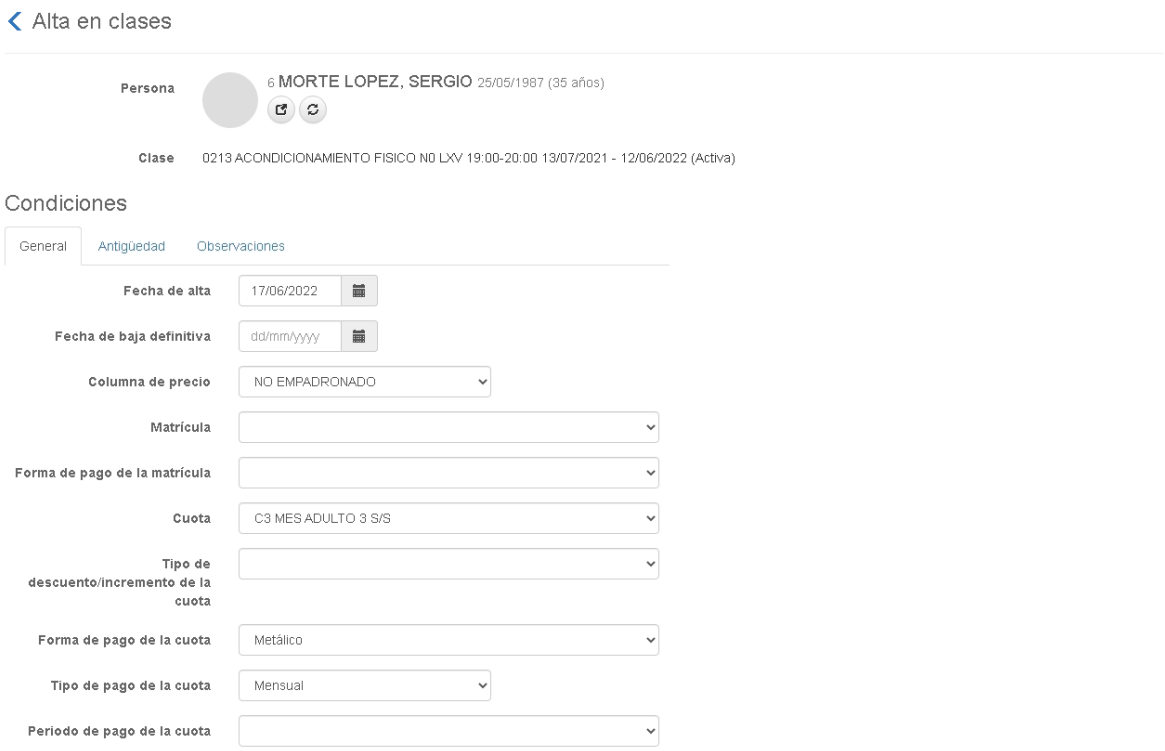
Se puede filtrar las clases por centro, programa, subprograma, etc. y así centrar la búsqueda de clases en función de las exigencias del usuario, clases de mañana, para adultos, etc.

Con la clase seleccionada podrá ver si cumplimos todos los requisitos en la parte de la derecha.

En el ejemplo anterior el usuario no cumple con las condiciones de alguno de los tipos de condición.

Pueden aparecer avisos sobre condiciones que no cumple el usuario pero que no son restrictivos a la hora de darle de alta, simplemente avisará de que no cumple la condición pero dará la opción de poder continuar con el proceso de alta.

Una vez se seleccione la clase pulsar en Aceptar para iniciar el proceso de alta.
- General



- Fecha de alta. Fecha que se quiere registrar como alta. Se podrá modificar esta hacia atrás para dar un alta con carácter retroactivo, o hacia adelante para dar alta el 1 del mes que viene.
- Fecha de baja definitiva. Fecha en la que deja de ser alumno. Aunque la baja sea a futuro, se libera la plaza para que se pueda de dar de alta a otro usuario.
- Motivo de baja. Motivo por el que el usuario se da de baja de la clase.
- Matrícula. Tarifa de matrícula que se le quiera cobrar al usuario.
- Tipo de descuento/incremento de la matrícula. En caso de querer aplicar un dto./Inc. manual seleccionarlo en este apartado.
- Forma de pago de la matrícula. Forma en la que será abonada la matrícula.
- Cuota. Cuota que se le va a cobrar al usuario
- Tipo de descuento/incremento de la cuota. En caso de querer aplicar un dto./inc. manual seleccionarlo en este apartado.
- Forma de pago de la cuota. Forma en la que será abonada la cuota.
- Tipo de pago de la cuota. Indicar si será un pago Mensual, Bimestral, Trimestral, etc. si solo aparece un tipo de pago será porque es el único admitido en la cuota.
- Pago bancario de la matrícula. En caso de pago bancario indicar como será este, N60 o N19.
- Pago bancario de la cuota. En caso de pago bancario indicar como será este, N60 o N19.
- Mandato. En el caso de pagar con N19, elegir contra que mandato se harán los pagos.

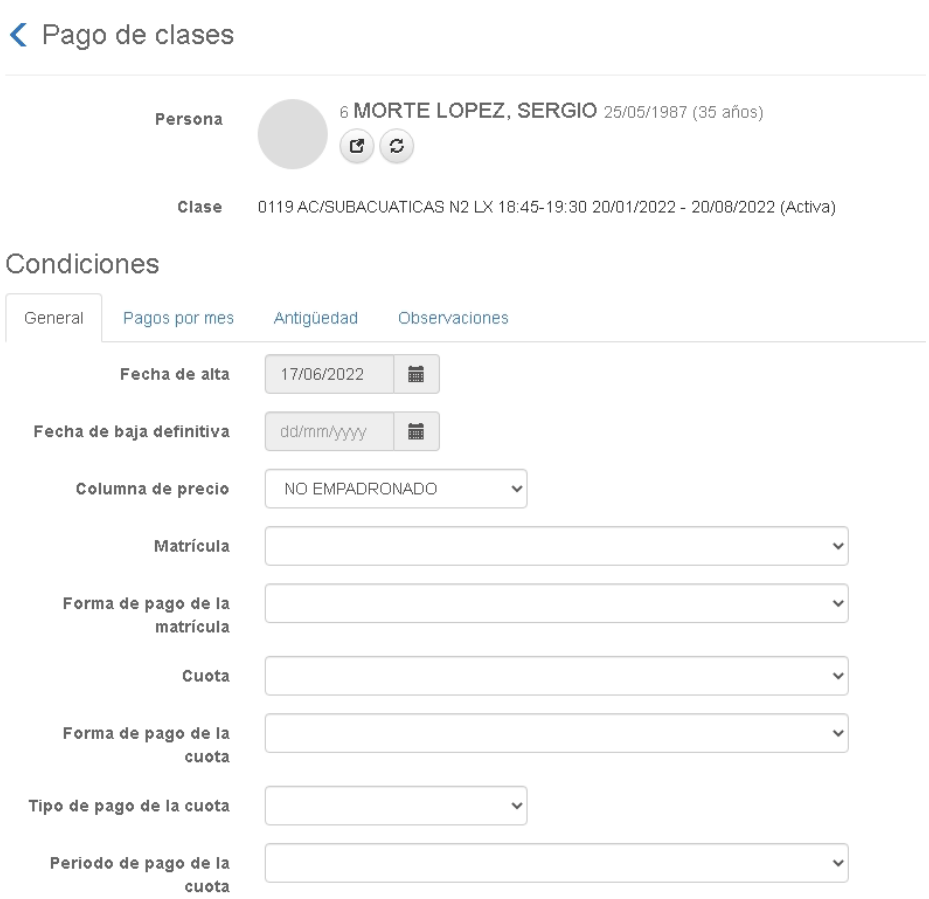
- Antigüedad
La antigüedad es usada por el programa para la aplicación de los descuentos por promoción, y se usa para saber quien es el primer inscrito, quien el segundo, etc.

- Fecha de antigüedad. Seleccionar la fecha de antigüedad. Puede ser distinta de la fecha de alta, pudiendo ser anterior o posterior a ésta.
- Hora de antigüedad. Indicar la hora de antigüedad que se quiere usar.

Observaciones.
Campo de 4000 caracteres para especificar alguna peculiaridad de la ficha del alumno.

Pago clase
Mediante este botón se puede hacer el pago de las actividades que el usuario tiene contratadas.
Se selecciona la clase que se quiere pagar y pulsar en Aceptar.

Se podrá elegir la forma de pago, la cuota, un descuento que se quiera aplicar manualmente, etc.
Una vez elegida las opciones pulsar en Aceptar para realizar el pago.



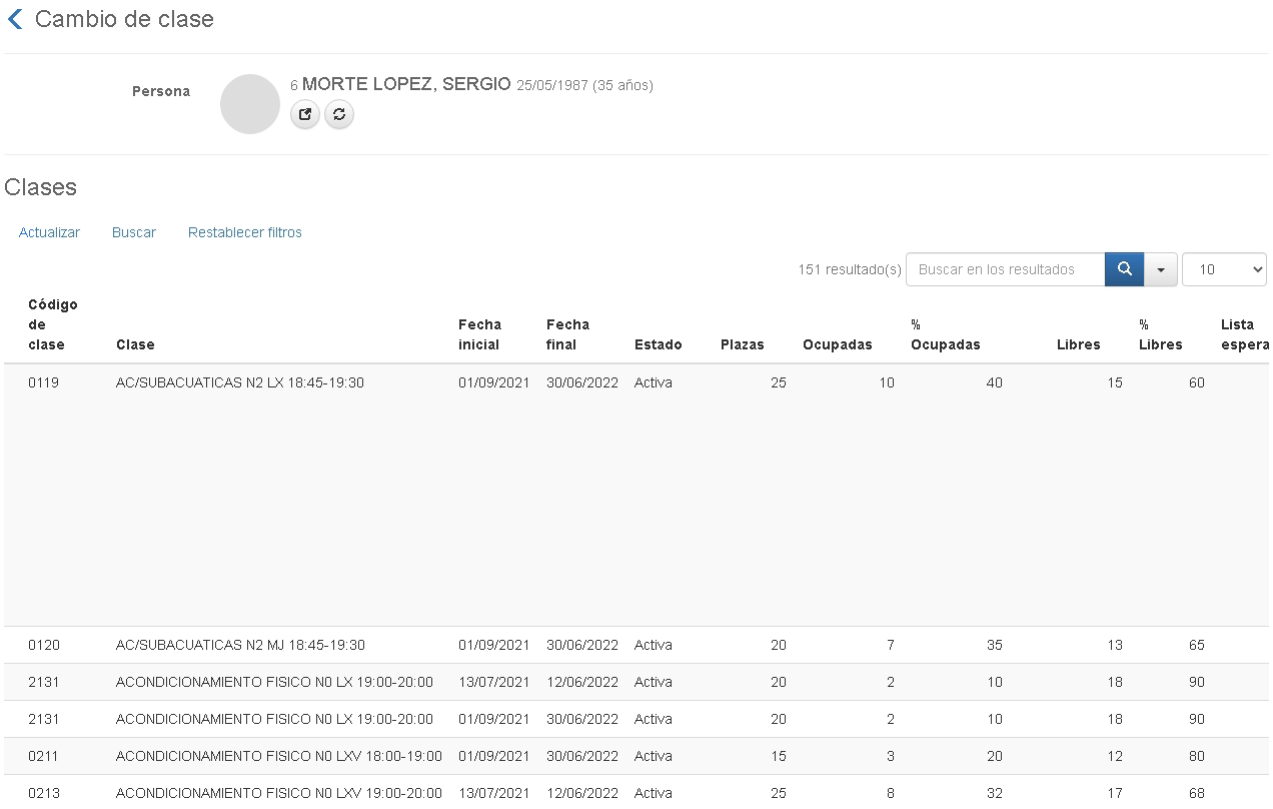
- Cuota. Cuota que se le va a cobrar al usuario
- Tipo de descuento/incremento de la cuota. En caso de querer aplicar un dto./inc. manual seleccionarlo en este apartado.
- Forma de pago de la cuota. Forma en la que será abonada la cuota.
- Tipo de pago de la cuota. Indicar si será un pago Mensual, Bimestral, Trimestral, etc. si solo aparece un tipo de pago será porque es el único admitido en la cuota.
- Pago bancario de la matrícula. En caso de pago bancario indicar como será este, N60 o N19.
- Pago bancario de la cuota. En caso de pago bancario indicar como será este, N60 o N19.
- Mandato. En el caso de pagar con N19, elegir contra que mandato se harán los pagos.

Cambio de clase

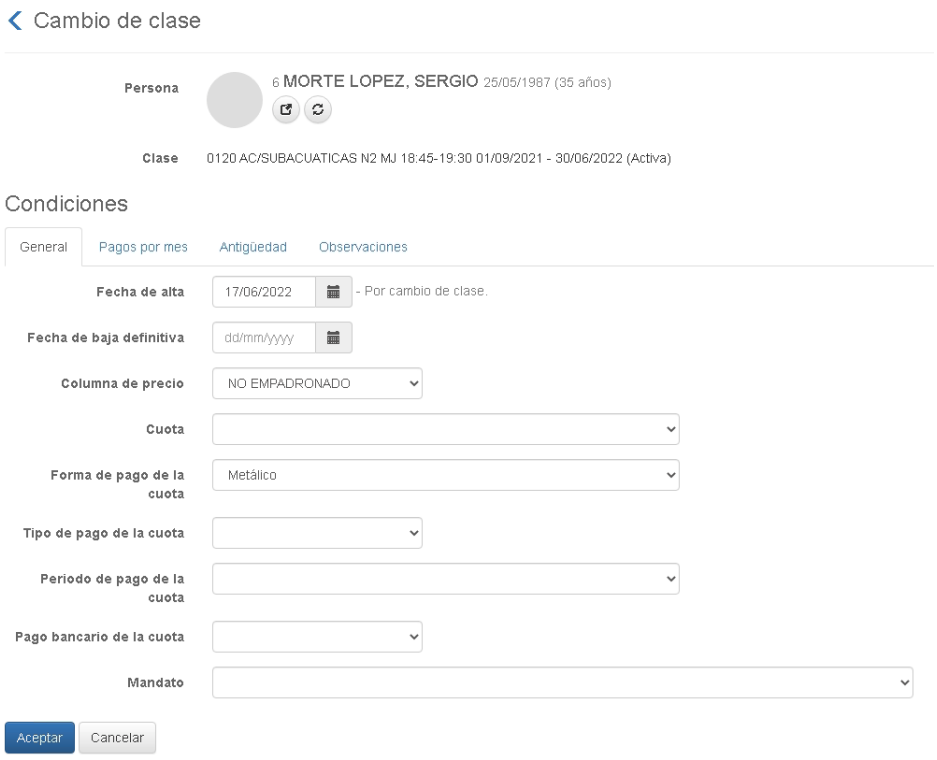
Mediante esta opción podrá hacer el cambio de una clase a otra compensando al usuario lo que pagó en una con lo que tiene que pagar en la otra.
Si ambas clases cuestan lo mismo la aplicación genera un apunte por 0€. Si la clase de destino es mas cara que la clase de origen la aplicación genera un apunte positivo por la diferencia que ha de abonar el usuario. Si la clase de destino es mas barata, la aplicación generará un apunte negativo por la diferencia que habrá que devolver al usuario.
Solo se puede comenzar meses iguales. Si un usuario abonó un mes, Junio por ejemplo, y el usuario quiere cambiarse a una actividad de Julio, la aplicación no hará ninguna compensación por tratarse de meses distintos.

Para hacer el cambio de clase pulsar en el botón y se mostrará una lista con las actividades en las que está apuntado el usuario.
Seleccionar la clase y pulsar en Aceptar.

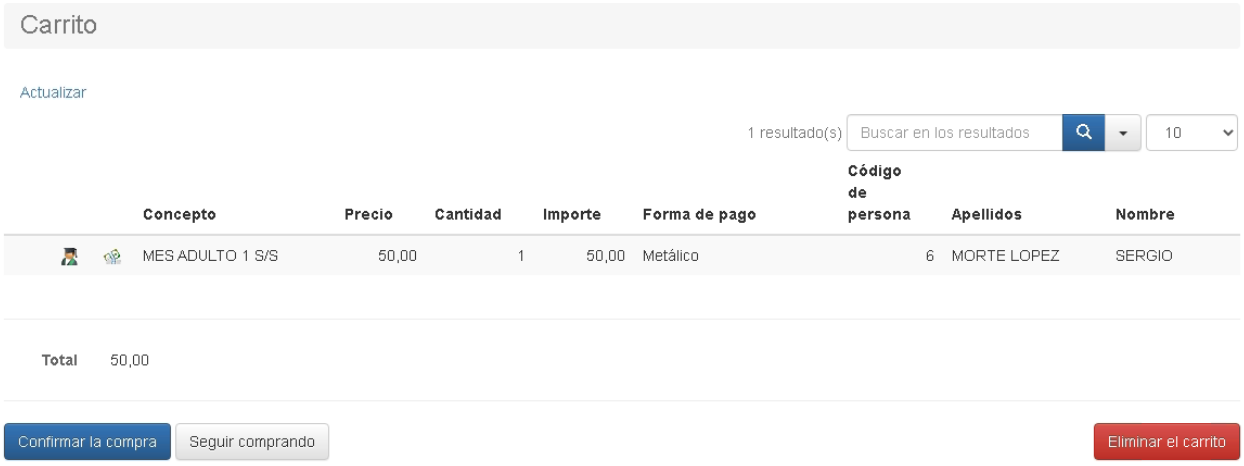
Aparecerá un listado con las clases disponibles a las cuales se pueda cambiar el usuario.
Se puede filtrar las clases por centro, programa, subprograma, etc. y así centrar la búsqueda de clases en función de las exigencias del usuario, clases de mañana, para adultos, etc.



Aparecerá una ventana similar a la de Alta en Clase donde podrá cambiar algún dato antes de proceder con el alta.



Una vez confirmada la ficha pulsar en Aceptar y en función del precio de la nueva clase se generará un apunte por 0€, si las actividades cuestan lo mismo, Positivo, si la clase de destino es mas cara que la de origen, y Negativo en caso de que la clase de destino sea mas barata que la de origen.

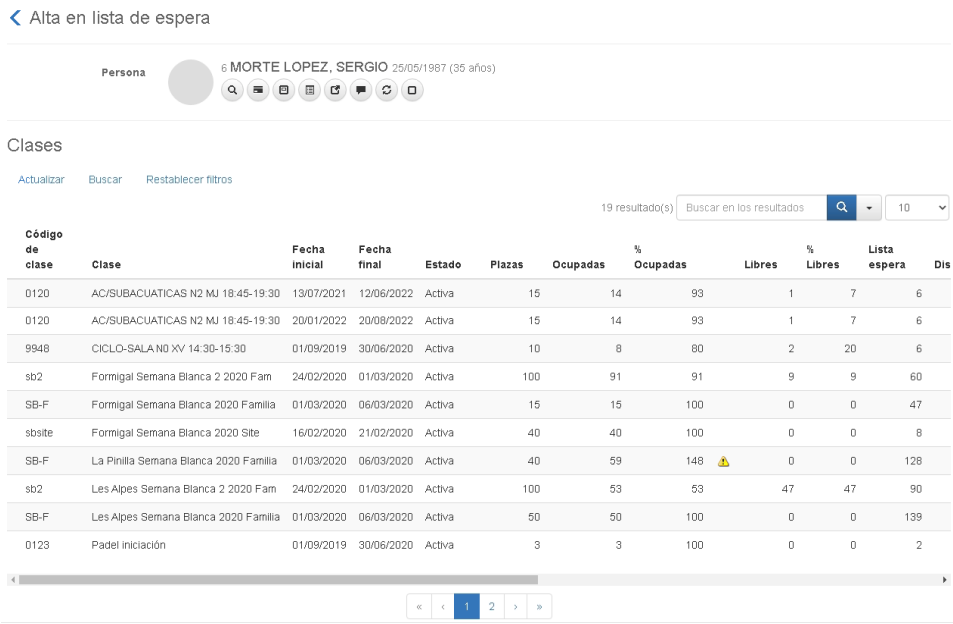


En el ejemplo, la nueva clase cuesta 50€ por lo tanto se tendrá que abonar el dinero correspondiente.

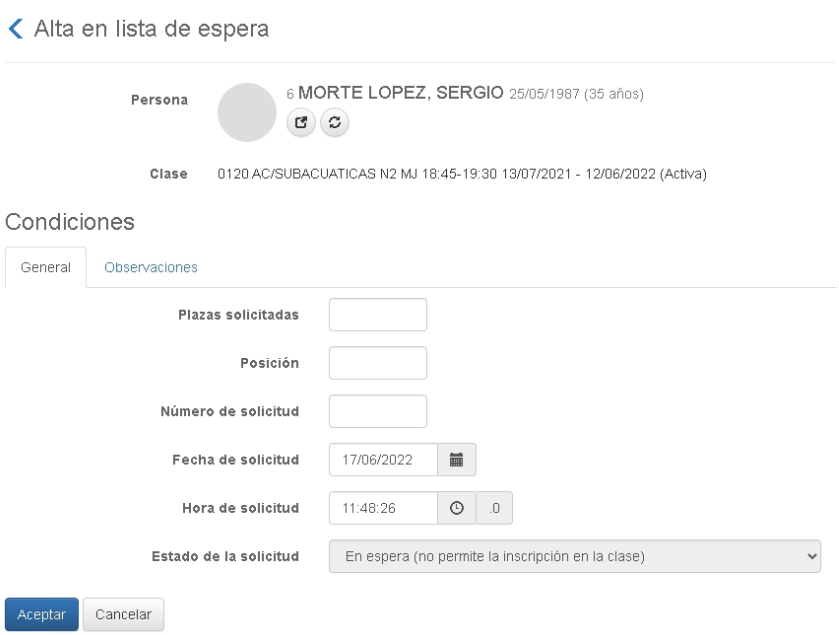
Alta en lista de espera

En el supuesto de que no haya plazas libres en la clase en la cual se quiere apuntar el usuario se le puede dar de alta en la lista de espera de esa clase.

Al pulsar en el botón se muestra un listado con las clases que están en Abierto, no tienen plazas libres y pertenecen a nuestro centro.

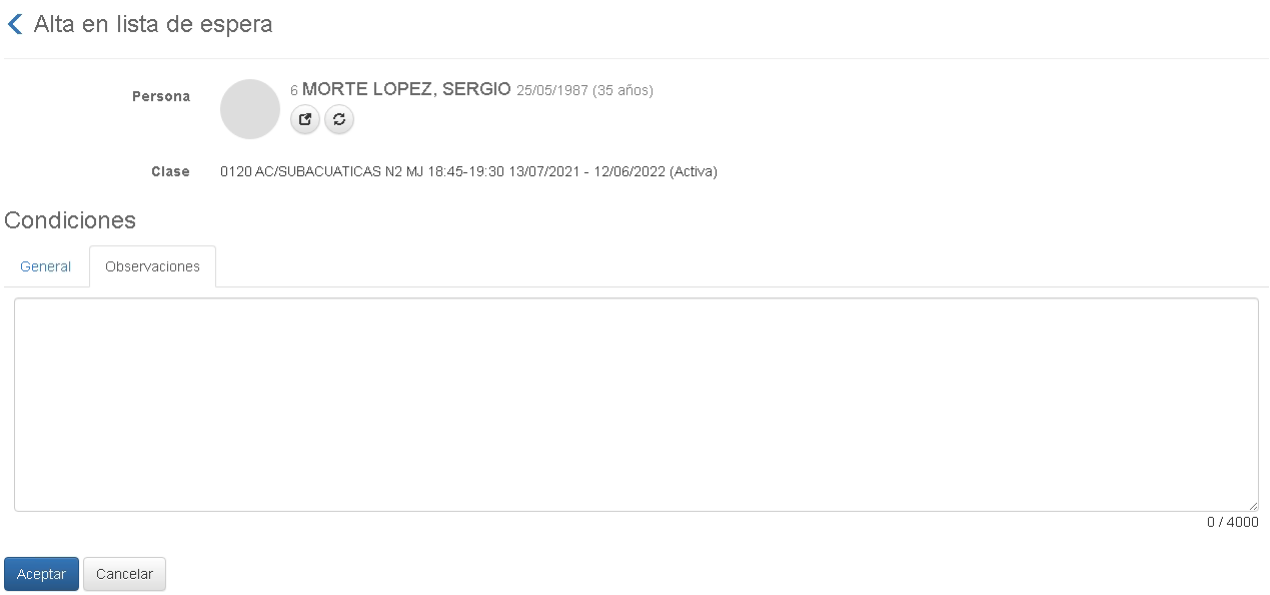


En este listado se puede ver cuanta gente hay ya apuntada en la lista de espera para así poder informar al usuario de la gente que tiene por delante de el. También se puede comprobar en la zona de la derecha si el usuario cumple con las condiciones de esta. Una vez seleccionada la clase pulsar en Aceptar.



- Posición. No es necesario poner nada ya que la aplicación asignará la posición automáticamente. Si se rellena la posición se forzará que esa ficha tenga esa posición y se reordenarán el resto de solicitudes.
- Número de solicitud. No es necesario poner nada ya que la aplicación asignará el número de solicitud automáticamente. Si se rellena este campo se forzará que esa ficha tenga es número de solicitud y se reordenarán el resto de solicitudes.
- Fecha de solicitud. Fecha en la que se hace la solicitud.
- Hora de solicitud. Hora en la que se realiza la solicitud.

- Observaciones
Campo de 4000 caracteres donde se podrá escribir algún dato que pueda ser de interés.

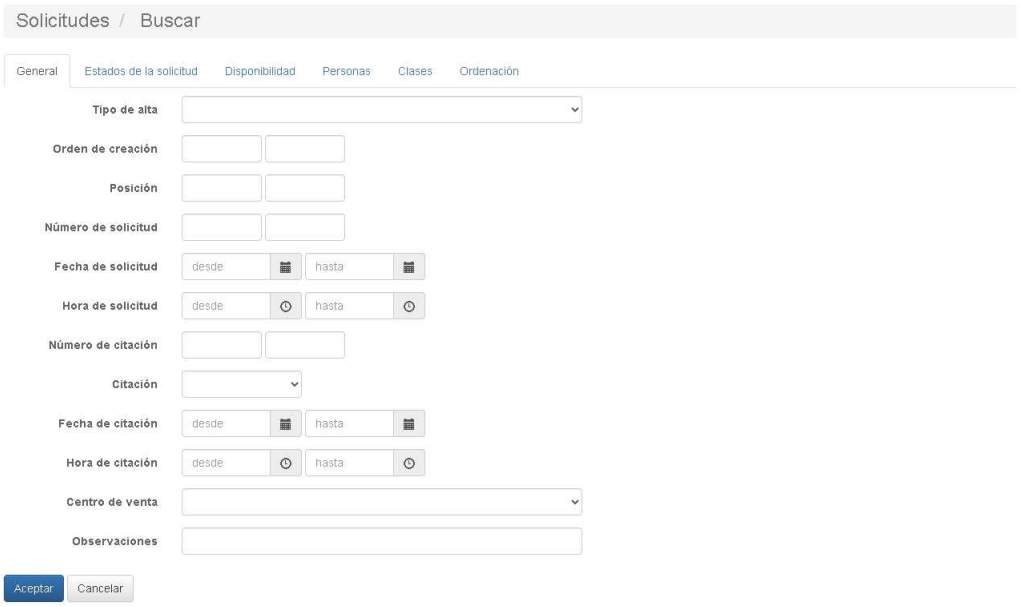


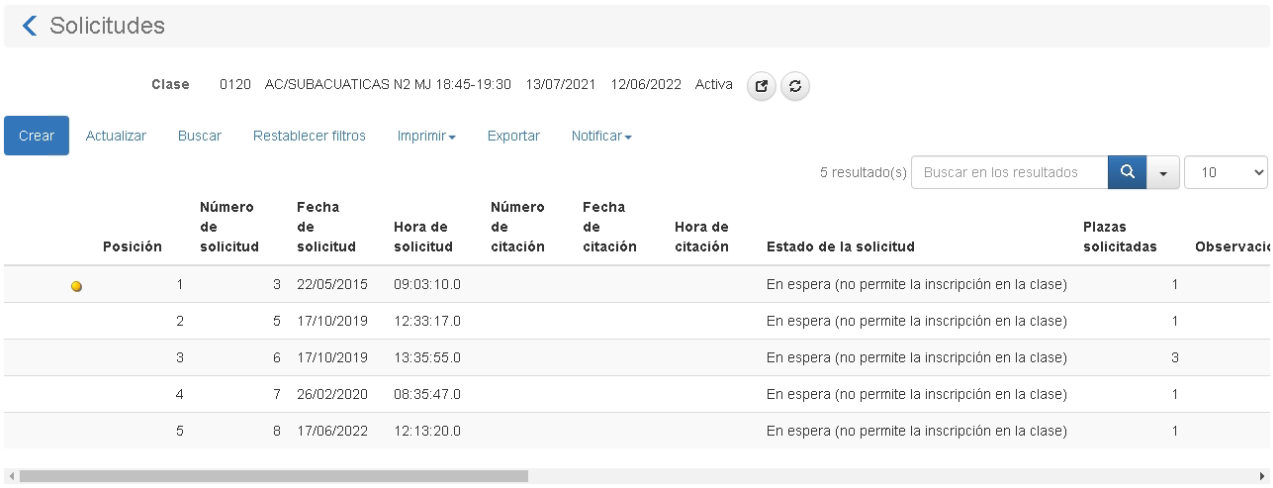
Una vez completada la ficha pulsar en aceptar para grabar la información. La aplicación podrá emitir un justificante de alta en lista de espera para entregárselo al usuario.

Alta desde lista de espera
Si un usuario se presenta en la instalación indicando que se le ha avisado de tener plaza para una clase donde estaba en lista de espera se usará este botón para verificarlo y proceder a darle de alta en la actividad.
Al pulsar aparecerá un listado de las actividades en las cuales el usuario está apuntado en su lista de espera.

Solo aparecerán las solicitudes que estén en estado Llamado y comunicado y tengan el icono de la pelota verde . En el caso anterior no aparece ninguna solicitud por no estar en esta situación. Para verificarlo pulsar en buscar.

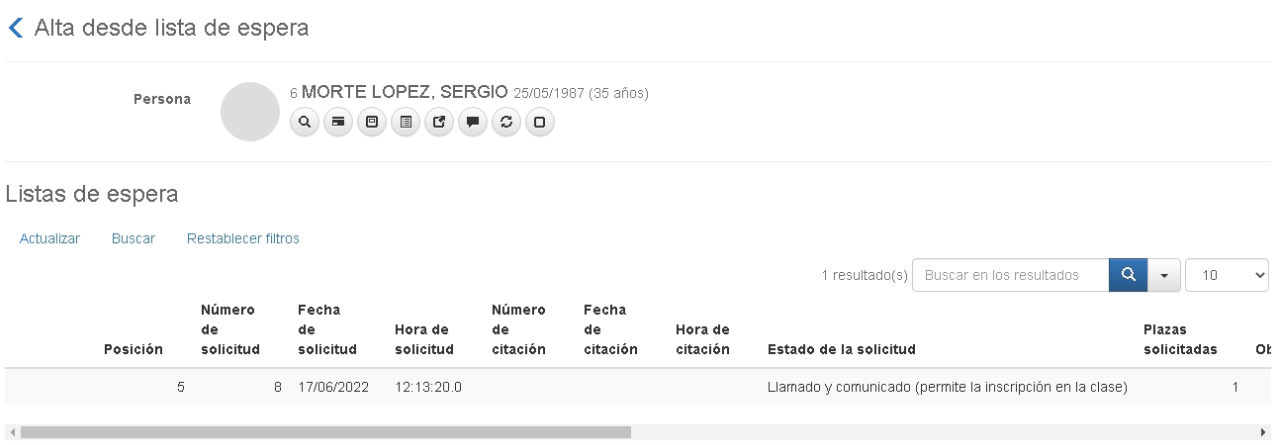
- Estado de la solicitud
Marcar la opción de Todos y pulsar en Aceptar.



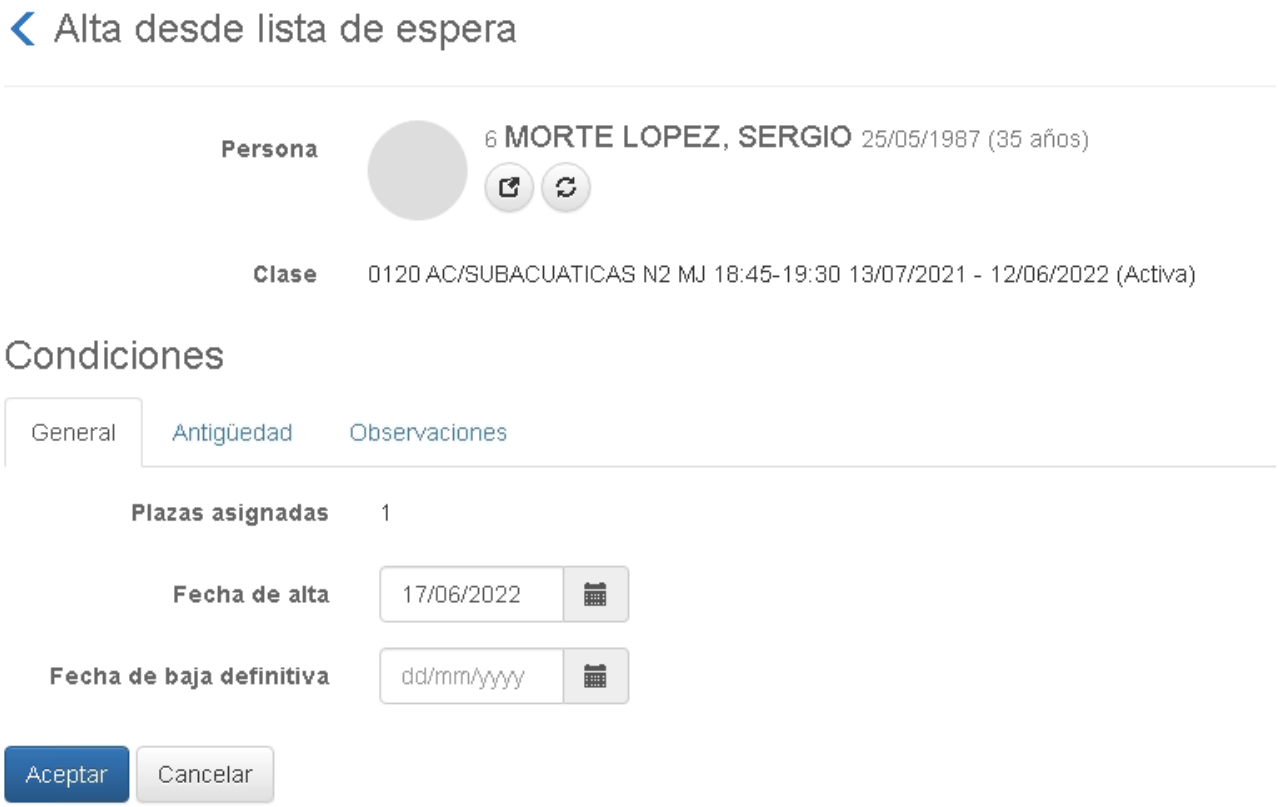


En el ejemplo anterior la solicitud que tiene pelota naranja está en estado espera, no se ha llamado al usuario, o se hizo y no se cambió el estado a "Llamado y comunicado".
En la otra solicitud tiene posición 2 y no tiene pelota, con lo que en esa ficha no tendrá plaza asignada todavía.

Cuando un usuario ha sido avisado de tener plaza y puesta su solicitud en estado "Llamado y comunicado" aparecerá de la siguiente forma.



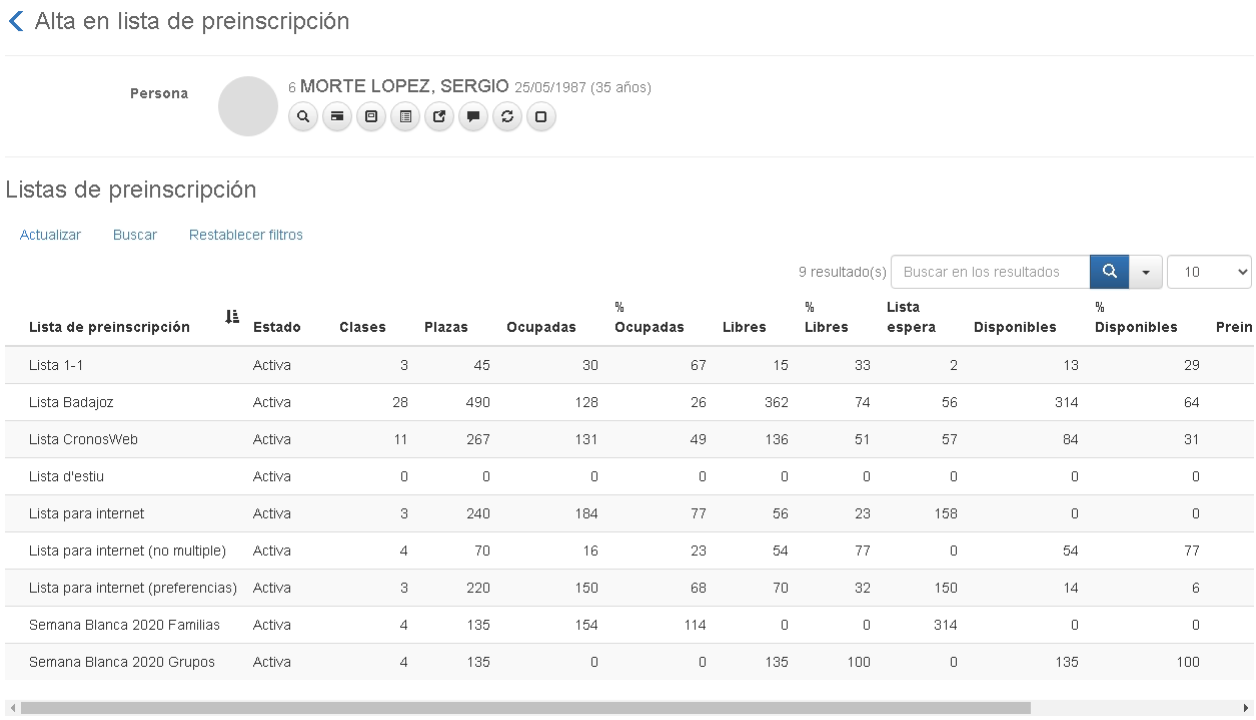
En este ejemplo tiene una solicitud en estado correcto con el cual se puede proceder al alta en la actividad. Seleccionar la solicitud y pulsar en Aceptar para continuar con el proceso de alta.



Se abrirá la misma ventana que en la opción de Alta de clase, donde se podrá cambiar la fecha de alta, la matricula, la cuota, la forma de pago, el tipo de pago, habilitar el pago bancario, etc.

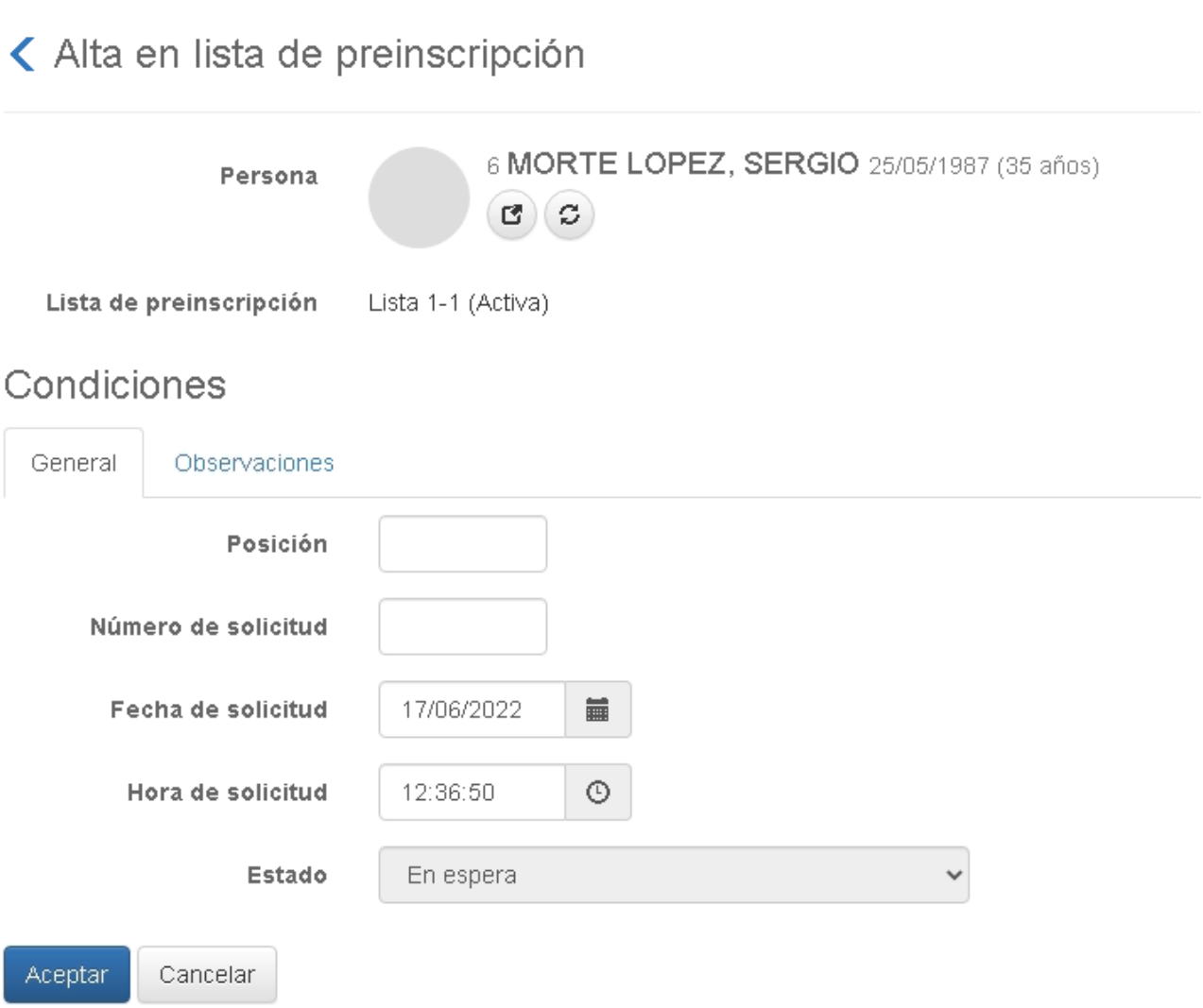
Alta en lista de Preinscripción
Al entrar en este módulo aparecerá un listado de las diferentes listas de preinscripción que están en estado Abiertas.
Hay dos tipos de listas de Preinscripción: 1 eligiendo directamente las clases a las que se quiere apuntar, 2 poniendo unas preferencias.

1- Indicando las preferencias de inscripción seleccionando directamente las clases deseadas.



Lista de preinscripción	Estado	Clases	Plazas	Ocupadas	% Ocupadas	Libres	% Libres	Lista espera	Disponibles	% Disponibles	Prein
Lista 1-1	Activa	3	45	30	67	15	33	2	13	29	
Lista Badajoz	Activa	28	490	128	26	362	74	56	314	64	
Lista CronosWeb	Activa	11	267	131	49	136	51	57	84	31	
Lista d'estiu	Activa	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Lista para internet	Activa	3	240	184	77	56	23	158	0	0	
Lista para internet (no multiple)	Activa	4	70	16	23	54	77	0	54	77	
Lista para internet (preferencias)	Activa	3	220	150	68	70	32	150	14	6	
Semana Blanca 2020 Familias	Activa	4	135	154	114	0	0	314	0	0	
Semana Blanca 2020 Grupos	Activa	4	135	0	0	135	100	0	135	100	

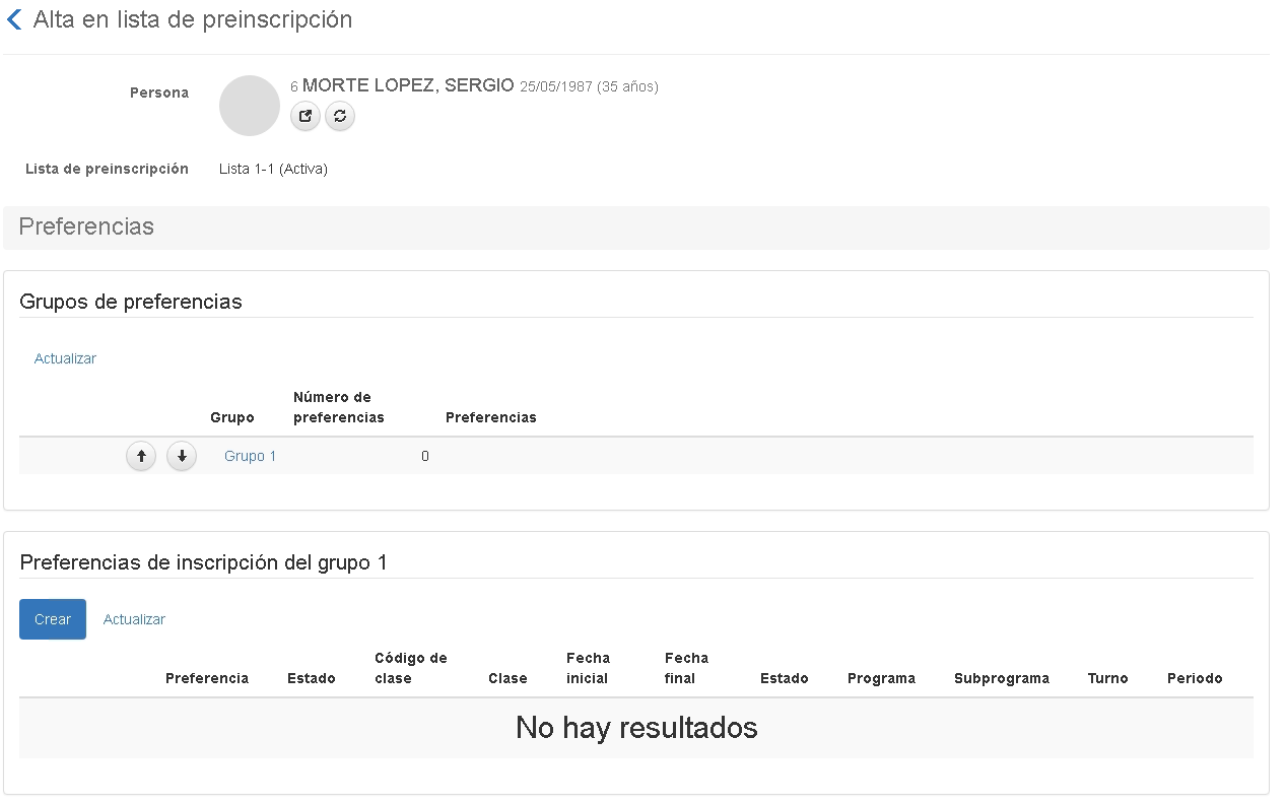
Seleccionar la lista de preinscripción donde se quiera apuntar al usuario y pulsar en aceptar.



- Posición. No es necesario poner nada ya que la aplicación asignará la posición automáticamente. Si se rellena la posición se forzará que esa ficha tenga esa posición y se reordenarán el resto de solicitudes.
- Número de solicitud. No es necesario poner nada ya que la aplicación asignará el número de solicitud automáticamente. Si se rellena este campo se forzará que esa ficha tenga es número de solicitud y se reordenarán el resto de solicitudes.
- Fecha de solicitud. Fecha en la que se hace la solicitud.
- Hora de solicitud. Hora en la que se realiza la solicitud.

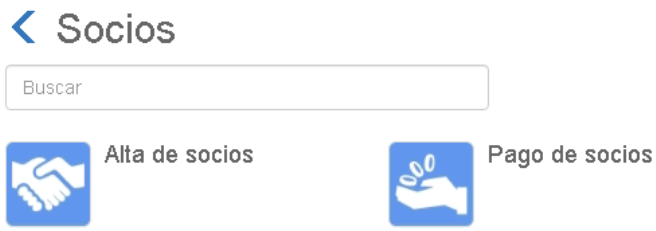
- Observaciones
Campo de 4000 caracteres que se puede usar para especificar alguna particularidad.

Cambiar algún dato si se desea y pulsar en Aceptar.
En la ventana que aparece se podrá elegir las actividades que quiera asignar a cada grupo disponible.


Alta en lista de preinscripción
Persona
6 MORTE LOPEZ, SERGIO 25/05/1987 (35 años)
Lista de preinscripción
Lista 1-1 (Activa)
Preferencias
Grupos de preferencias
Actualizar
Grupo
Número de preferencias
Preferencias
Grupo 1
0
Preferencias de inscripción del grupo 1
Crear
Actualizar
Preferencia
Estado
Código de clase
Clase
Fecha inicial
Fecha final
Estado
Programa
Subprograma
Turno
Periodo
No hay resultados

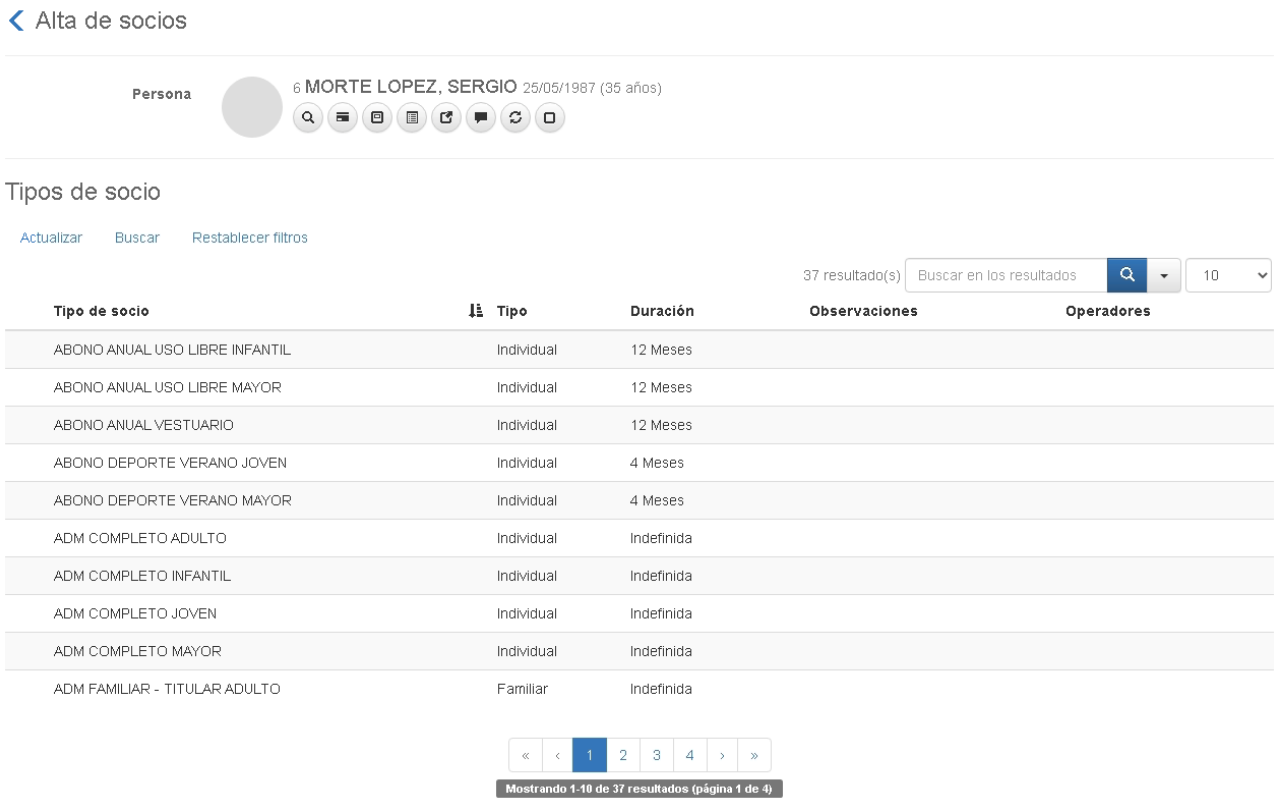
Socios

A través de esta botonera se gestiona todo el proceso relacionado con las socios.

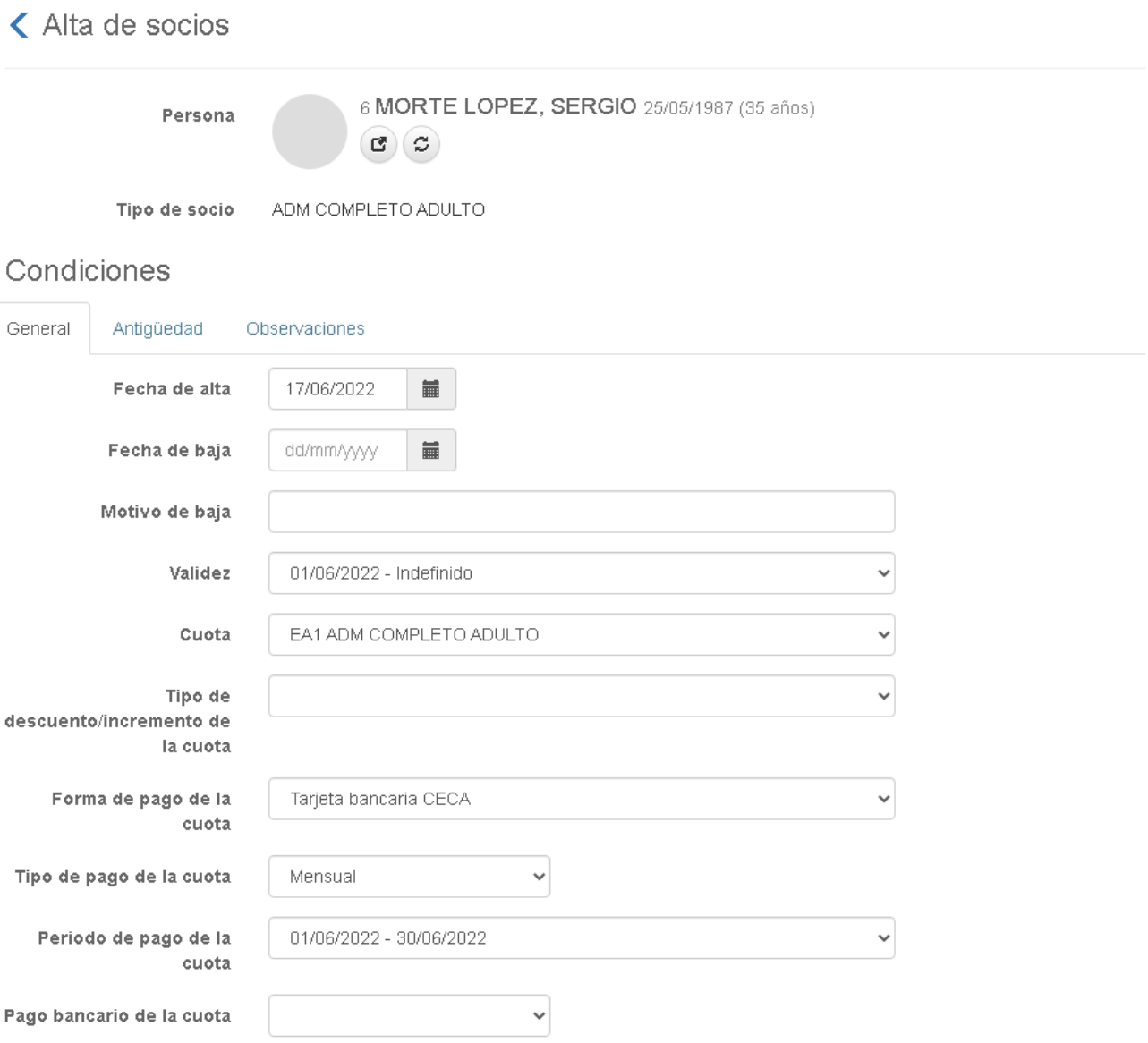


Alta de socio

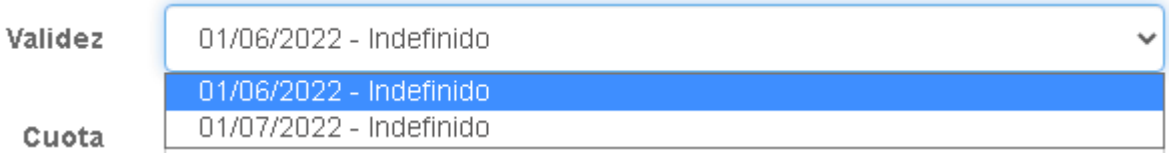
Al pulsar en este botón se abre la ventana de alta donde se muestran todos los tipos de socio que pueda gestionar.



Seleccionar el tipo de socio en al que se quiere dar de alta al usuario y verificar a la derecha si cumple las condiciones. Una vez verificado pulsar en Aceptar.

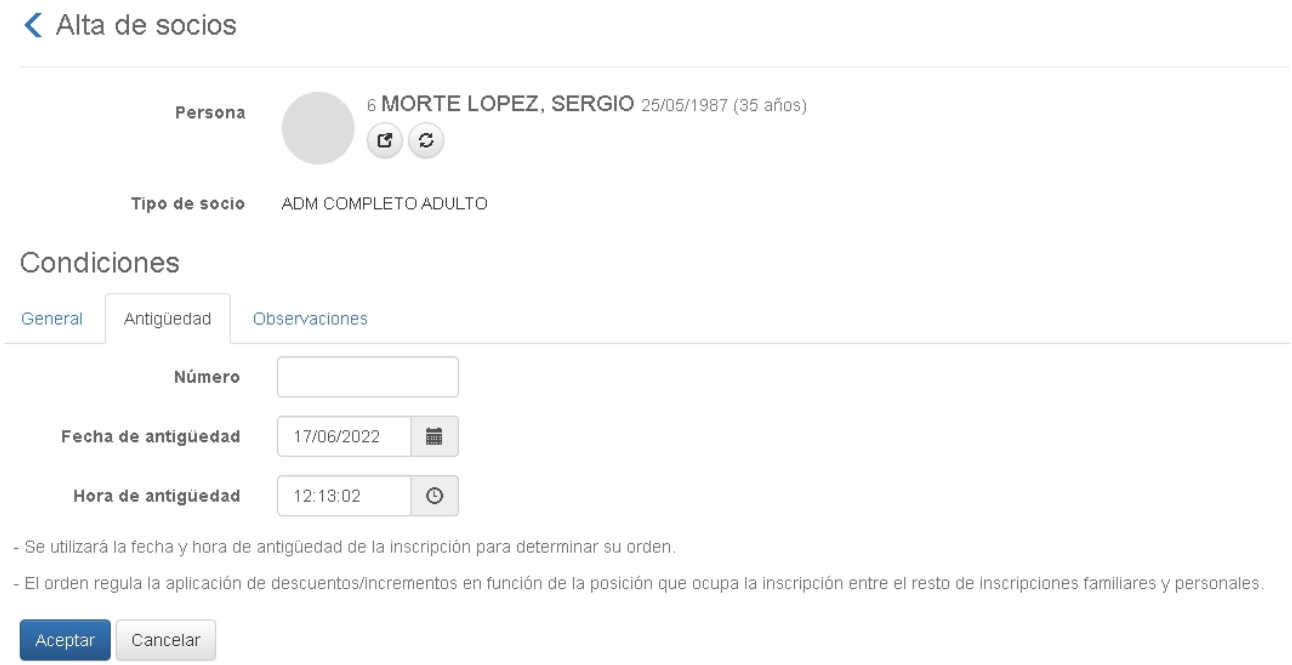


- Fecha de alta. Fecha de alta del usuario.
- Fecha de baja. Fecha en la que deja de ser socio.
- Motivo de baja. Motivo por el que el usuario se da de baja.
- Validez. De que fecha a que fecha será socio. Si la fecha hasta pone Indefinido, es que será socio hasta que el usuario se dé de baja. En el caso de tener las fechas de inicio predefinidas (Al 1 de cada mes) aparecerá si se le quiere dar de alta para el mes actual o para el siguiente.



- Matrícula. Tarifa de matrícula que se le quiera cobrar al usuario.
- Tipo de descuento/incremento de la matrícula. En caso de querer aplicar un dto./inc. manual seleccionarlo en este apartado.
- Forma de pago de la matrícula. Forma en la que será abonada la matrícula.
- Cuota. Cuota que se le va a cobrar al usuario
- Tipo de descuento/incremento de la cuota. En caso de querer aplicar un dto./inc. manual seleccionarlo en este apartado.
- Forma de pago de la cuota. Forma en la que será abonada la cuota.
- Tipo de pago de la cuota. Indicar si será un pago Mensual, Bimestral, Trimestral, etc. si solo aparece un tipo de pago será porque es el único admitido en la cuota.
- Pago bancario de la matrícula. En caso de pago bancario indicar como será este, N60 o N19.
- Pago bancario de la cuota. En caso de pago bancario indicar como será este, N60 o N19.
- Mandato. En el caso de pagar con N19, elegir contra que mandato se harán los pagos.

- Antigüedad
La antigüedad es usada por el programa para la aplicación de los descuentos por promoción, y se usa para saber quien es el primer inscrito, quien el segundo, etc.



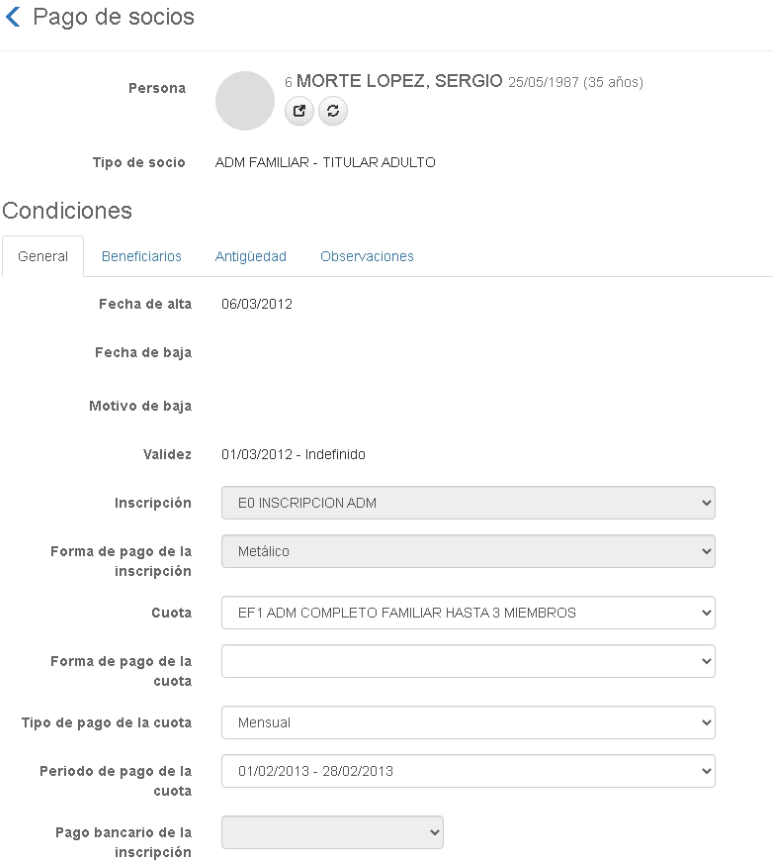
- Fecha de antigüedad. Seleccionar la fecha de antigüedad. Puede ser distinta de la fecha de alta, pudiendo ser anterior o posterior a ésta.
- Hora de antigüedad. Indicar la hora de antigüedad que se quiere usar.

Observaciones.
Campo de 4000 caracteres para especificar alguna peculiaridad de la ficha del socio.

Pago de socios

Este botón sirve para hacer el cobro a los socios que quieran pagar en ventanilla. Al pulsar aparecerán las distintas fichas de socio que tiene.

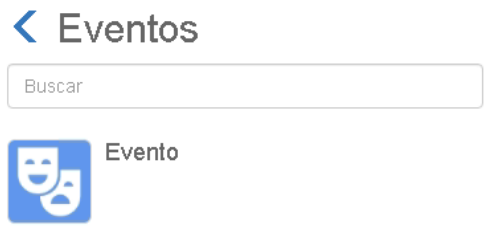
Seleccionar la que nos interese cobrar, en caso de tener varias, y pulsar en aceptar. Aparecerá la ventana del socio donde podrá cambiar la forma de pago, la cuota, agregar un descuento, etc.



Una vez confirmado todos los datos pulsar en aceptar para hacerle el cobro.

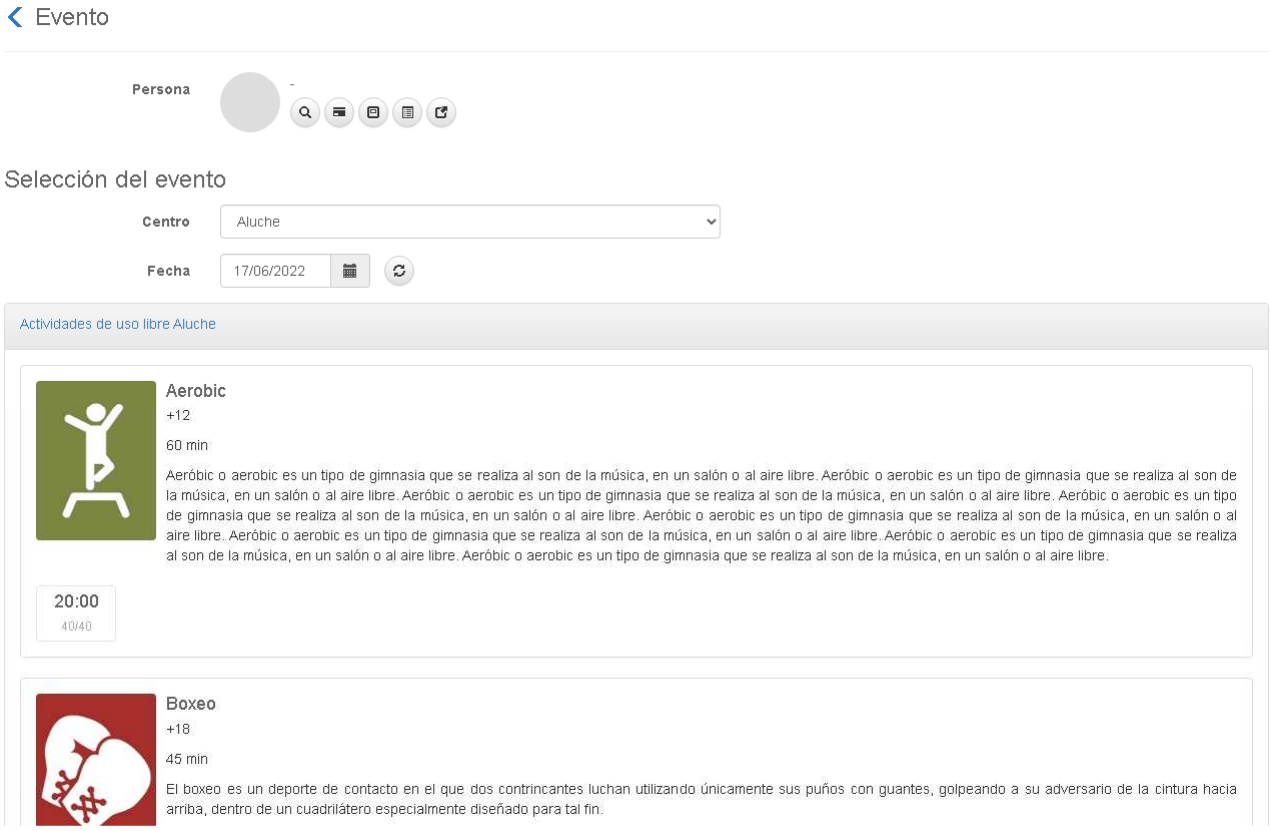
Eventos

En este módulo se puede reservar los eventos que hayan sido creados.



Eventos

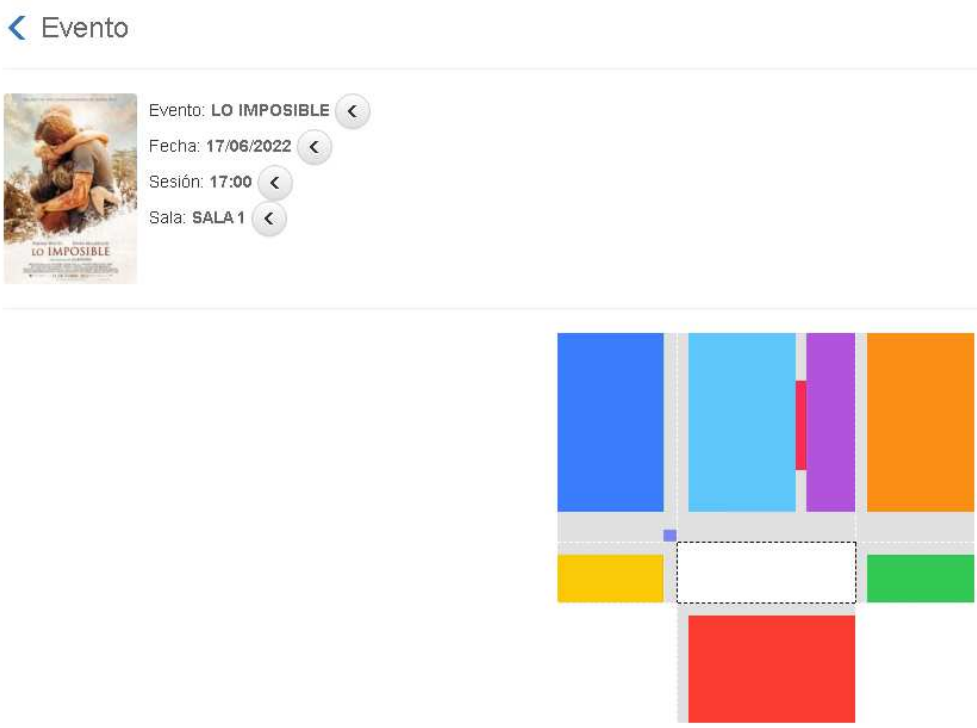
Al entrar aparecerá un listado de los recintos disponibles para reservar. Seleccionar la fecha y hora de la actividad en el recinto y pulsar en Aceptar.



Aparecerá una ventana donde poder buscar en el calendario el evento deseado cambiando la fecha en el calendario.

Los eventos pueden ser con sala de aforo, donde se especifica el cupo, y con selección de asiento, donde aparecerán las butacas que el usuario tendrá que elegir.

Evento con aforo
Seleccionar la zona en la que se quiera reservar.



Seleccionar las tarifas que se quieran reservar.

Carrito

Actualizar

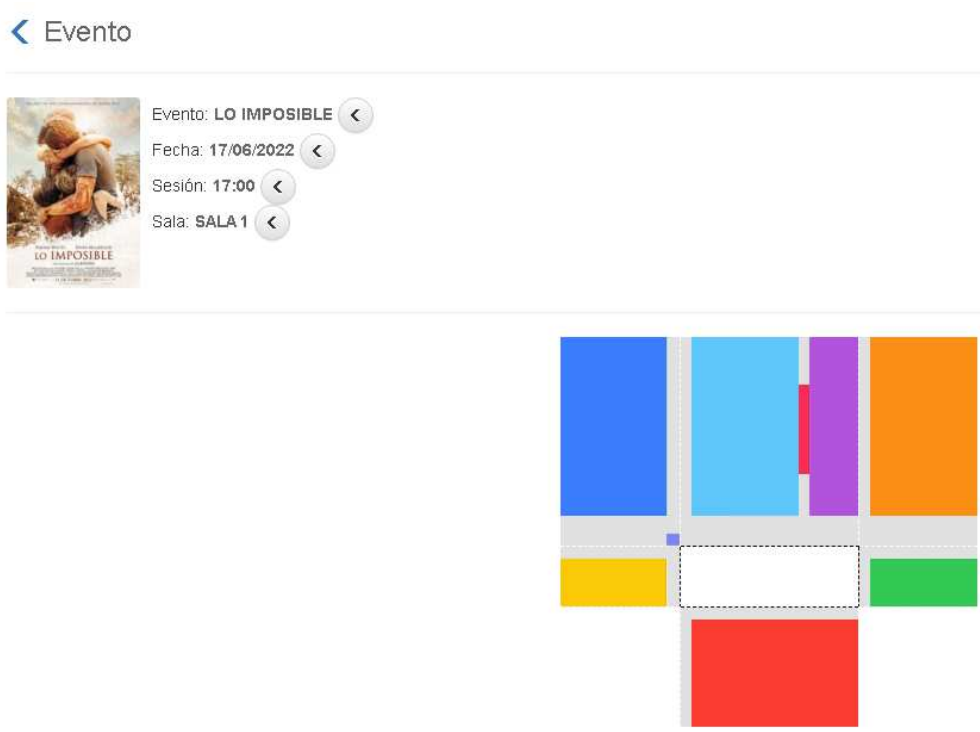
2 resultado(s) Buscar en los resultados 10

	Concepto	Precio	Cantidad	Importe	Forma de pago	Código de persona	Apellidos	Nombre
	ENTRADA DE CINE NOCHE	0,00	1	0,00		6	MORTE LOPEZ	SERGIO
	ENTRADA DE CINE NOCHE	0,00	1	0,00		6	MORTE LOPEZ	SERGIO

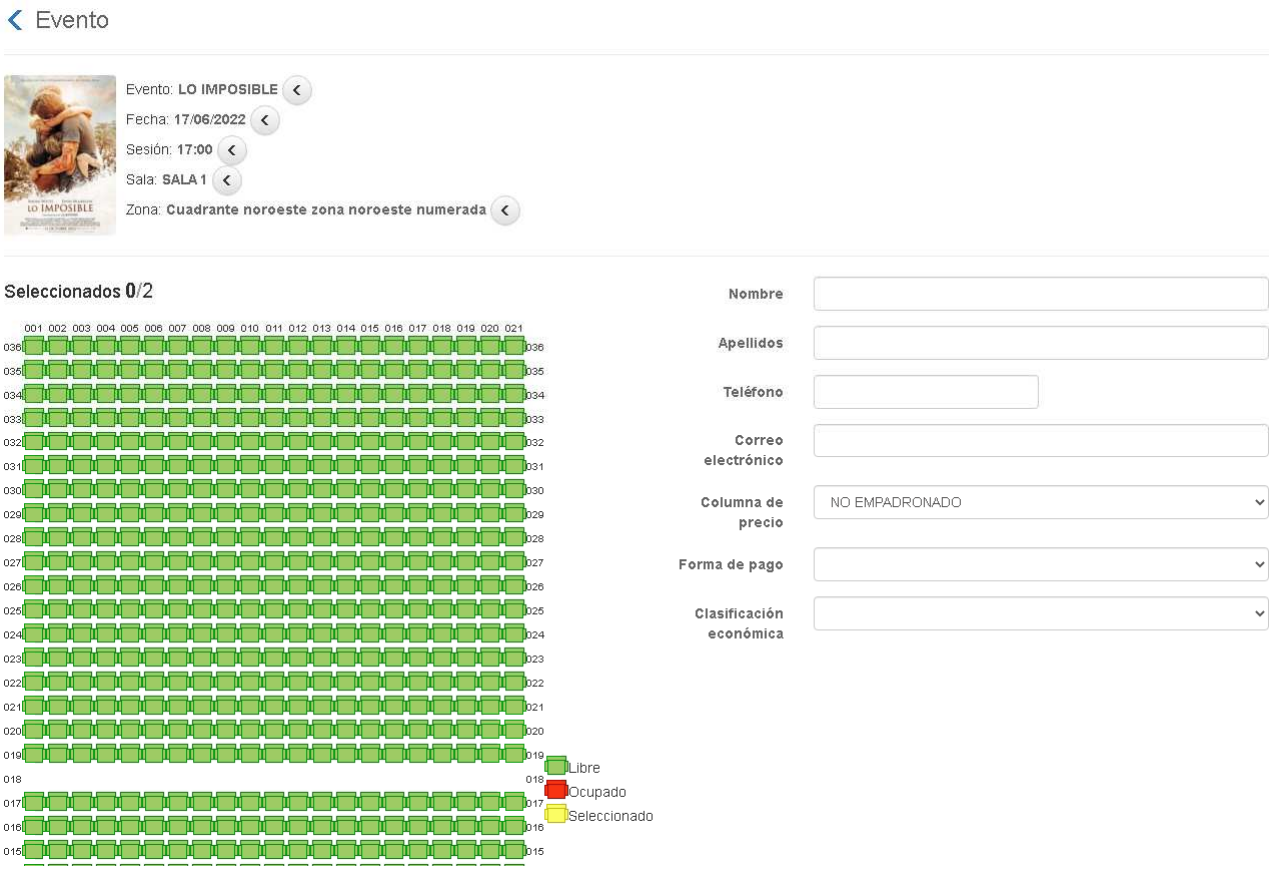
Total 0,00

Confirmar la compra | Seguir comprando | Eliminar el carrito

Evento con selección de asiento
Seleccionar la zona en la que se quiera reservar.



Seleccionar las tarifas que se quieran reservar.



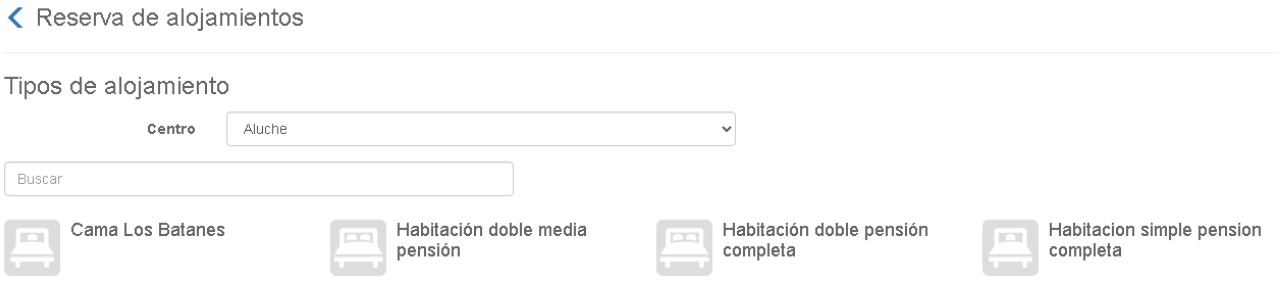
- Butacas. Seleccionar las butacas que se quiera para el evento.
- Nombre. Nombre del usuario que hace la reserva. Si se capturó a un usuario en el panel de ventas, los datos aparecerán rellenos.
- Apellidos. Apellidos del usuario que hace la reserva. . Si se capturó a un usuario en el panel de ventas, los datos aparecerán rellenos.
- Teléfono. Teléfono de contacto del usuario que hace la reserva. . Si se capturó a un usuario en el panel de ventas, los datos aparecerán rellenos.
- Correo electrónico. Correo electrónico del usuario que hace la reserva. . Si se capturó a un usuario en el panel de ventas, los datos aparecerán rellenos.
- Tipo de dto./inc. en caso de querer aplicar un dto. manual, seleccionarlo aquí.
- Forma de pago. Forma de pago para abonar el servicio.
- Clasificación económica. Clasificación económica que se quiera registrar.

Alojamientos

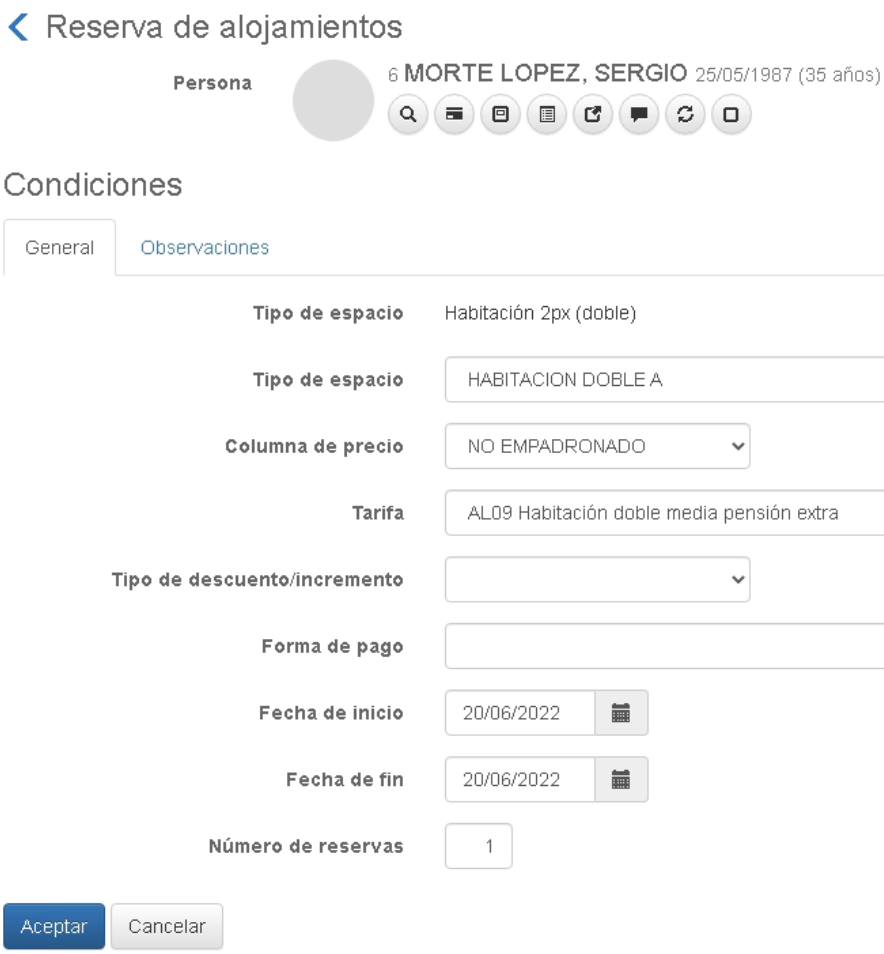
En este módulo se puede reservar los espacios de Alojamientos, como habitaciones, bungalows, etc.

Para poder hacer una reserva de alojamientos es obligatorio el tener a una persona capturada, no se podrá hacer una reserva de forma anónima.

Alojamiento
Permite hacer una reserva de los alojamientos disponibles.

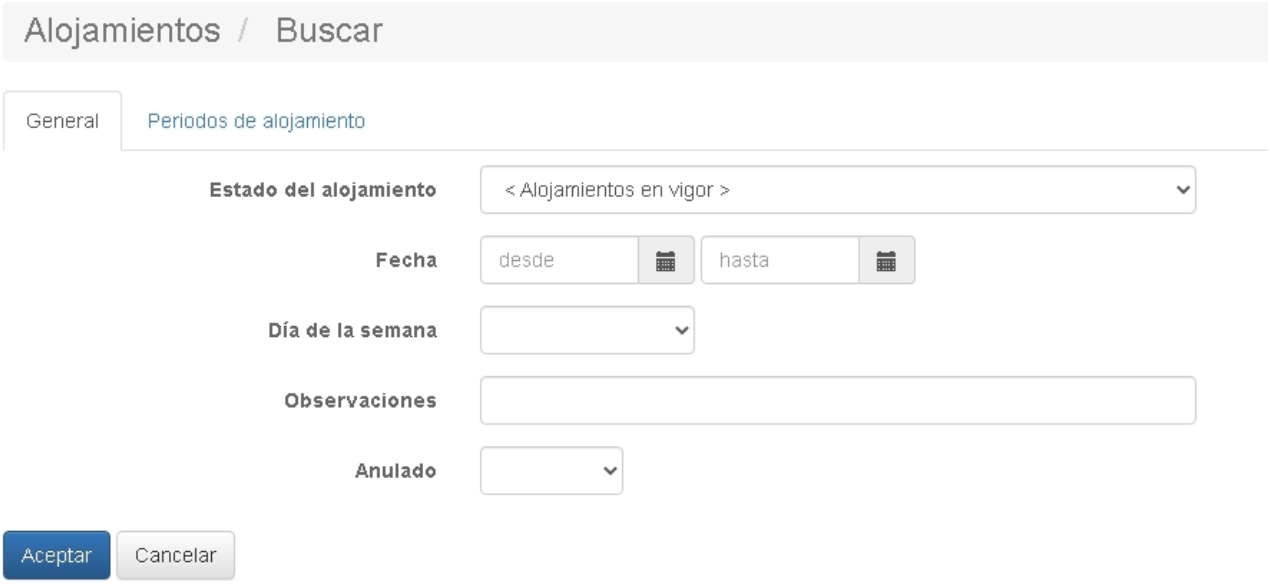


Elegir el régimen de alojamiento deseado. En este ejemplo están separadas las tarifas por edades al tener distinto precio.

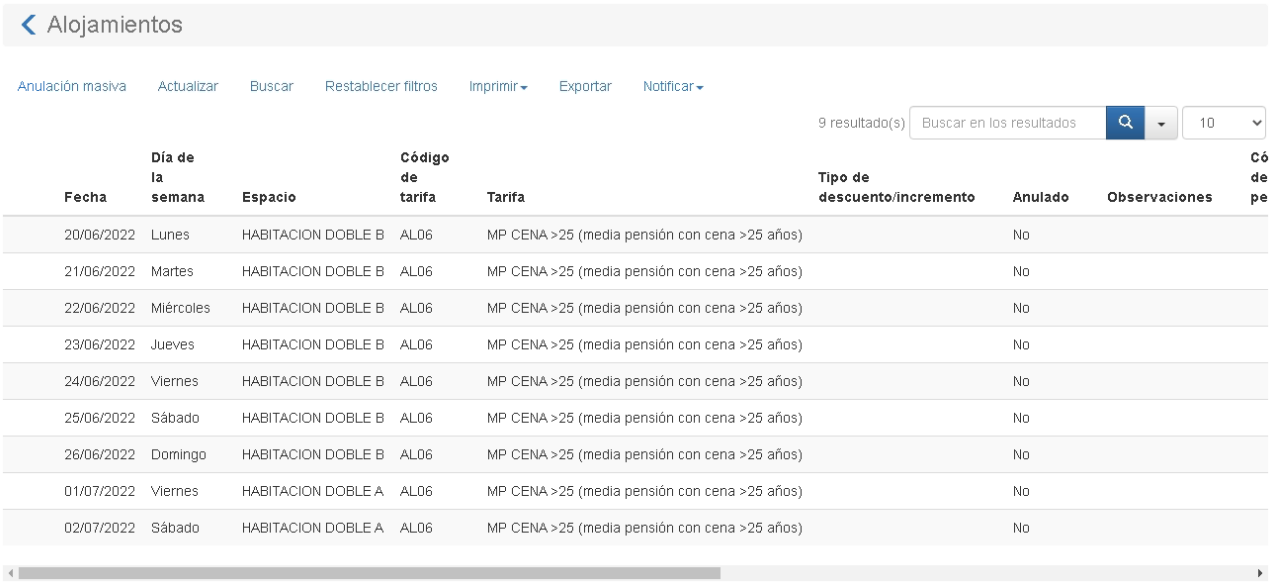


- Espacio. El tipo de espacio a reservar. En el ejemplo es una cama, pero podría ser una habitación, bungalow, etc.
- Tarifa. Tarifa que se va a aplicar.
- Tipo de descuento/incremento. En caso de querer aplicar un dto./inc. manual se usará este combo.
- Forma de pago. Forma de pago en el que se abonará el servicio.
- Fecha de inicio/fin. Fechas entre las que se hará la reserva del alojamiento.
- Número de reservas. Número de espacios a reservar. En este caso son camas. Si el espacio fueran habitaciones, sería el número de habitaciones a reservar.

Alojamiento
Permite ver las reservas que están en vigor, o las pasadas.



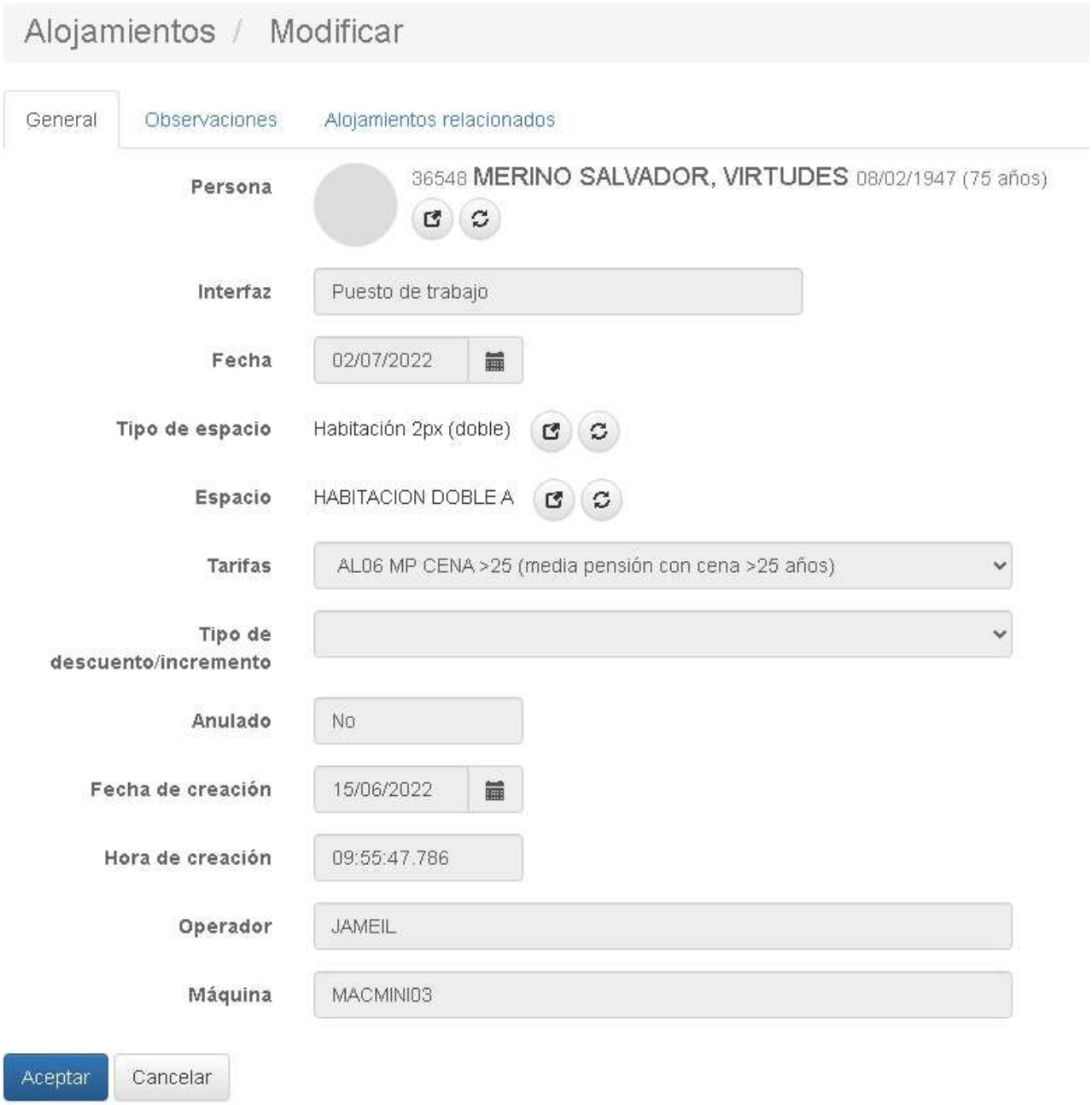
Una vez seleccionados los filtros aparecerá el listado de alojamientos.



Fecha	Día de la semana	Espacio	Código de tarifa	Tarifa	Tipo de descuento/incremento	Anulado	Observaciones	Cód pe
20/06/2022	Lunes	HABITACION DOBLE B	AL06	MP CENA >25 (media pensión con cena >25 años)		No		
21/06/2022	Martes	HABITACION DOBLE B	AL06	MP CENA >25 (media pensión con cena >25 años)		No		
22/06/2022	Miércoles	HABITACION DOBLE B	AL06	MP CENA >25 (media pensión con cena >25 años)		No		
23/06/2022	Jueves	HABITACION DOBLE B	AL06	MP CENA >25 (media pensión con cena >25 años)		No		
24/06/2022	Viernes	HABITACION DOBLE B	AL06	MP CENA >25 (media pensión con cena >25 años)		No		
25/06/2022	Sábado	HABITACION DOBLE B	AL06	MP CENA >25 (media pensión con cena >25 años)		No		
26/06/2022	Domingo	HABITACION DOBLE B	AL06	MP CENA >25 (media pensión con cena >25 años)		No		
01/07/2022	Viernes	HABITACION DOBLE A	AL06	MP CENA >25 (media pensión con cena >25 años)		No		
02/07/2022	Sábado	HABITACION DOBLE A	AL06	MP CENA >25 (media pensión con cena >25 años)		No		

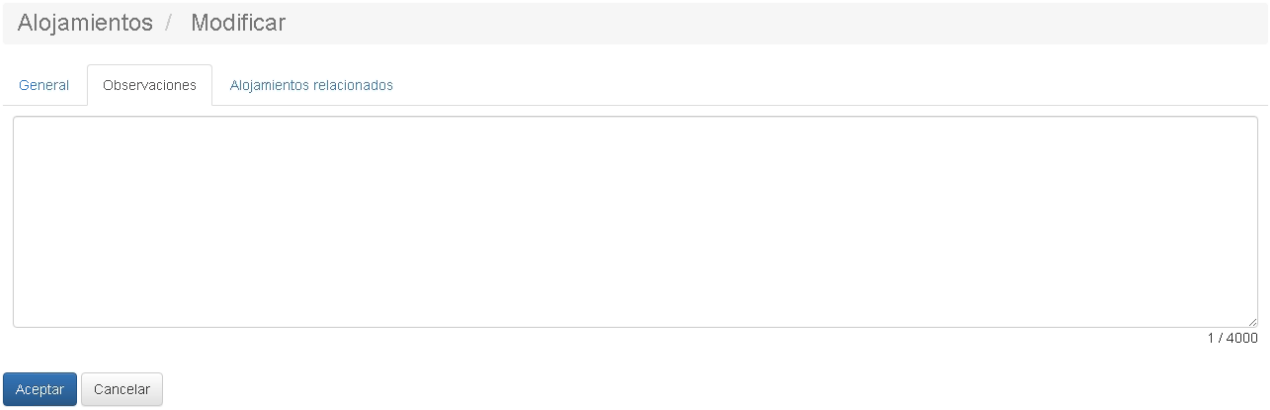
Modificar
Permite cambiar algunos datos del alojamiento.

- General



- Tarifa. Permite cambiar la tarifa a aplicar, solo si el alojamiento está en forma de pago Reservado.
- Tipo de descuento/incremento. Permite asociar o cambiar el dto./inc. asociado, solo si el alojamiento está en forma de pago Reservado.

- Observaciones
Permite agregar o cambiar la observación asociada al alojamiento.



Usar como plantilla
Permite copiar la configuración de un alojamiento a otros.

- Campos
Marcar las opciones a copiar

- Alojamientos
Seleccionar los alojamientos a los que copiar las opciones.

Consultar
Solo permite la consulta del alojamiento sin permiso a modificar nada.

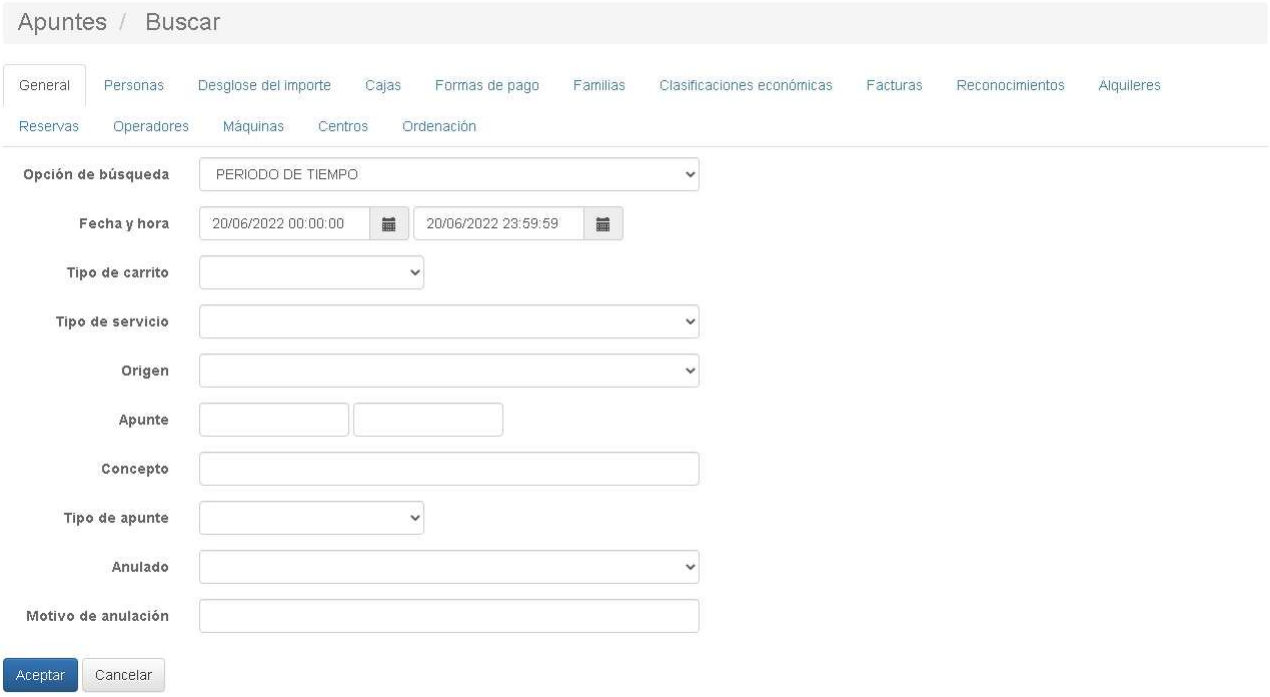
Anular
Permite la anulación de los alojamientos.

Procesos administrativos

En este módulo se puede hacer una consulta de los apuntes de caja, recibos, y demás gestiones administrativas que se necesite.

Apuntes

Aquí se podrá hacer una consulta de los apuntes vendidos buscando con diferentes filtros de búsqueda.



Se podrá buscar apuntes por fecha, tipo de servicio, número de apunte, ticket, opciones de persona, etc.

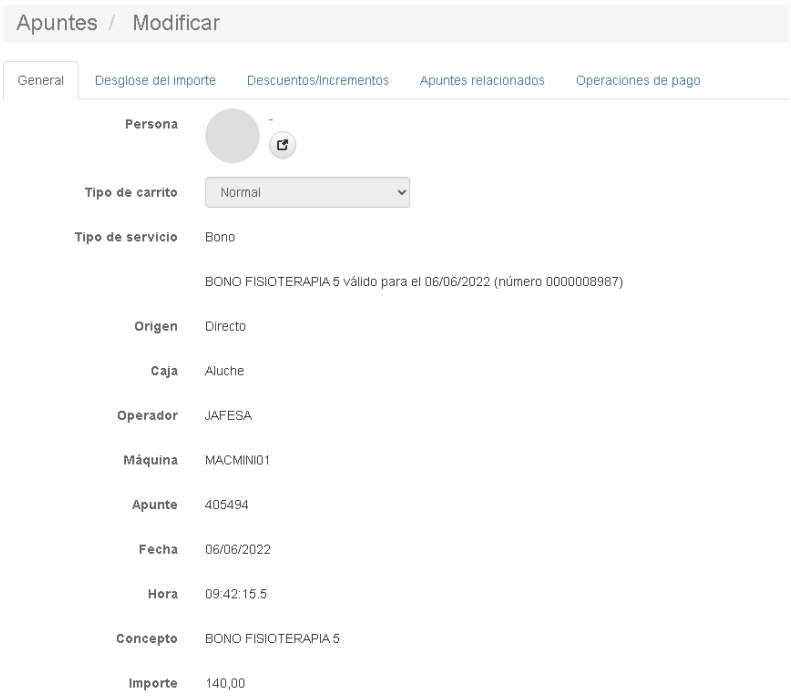
Una vez configurado los filtros de búsqueda pulsar en Aceptar. Por defecto vienen marcado el día de hoy, nuestro operador y nuestra máquina, con lo que si se acepta saldrá lo que ha vendido el operador hoy.

Apunte	Fecha	Hora	Código de tarifa	Tarifa	Temporada	Cantidad	Importe	Forma de pago	Tipo de apunte
405169	25/05/2022	16:28:00.5	P1	SES PISCINA ADU	2022	1	0,00	Pendiente de cobro por recibo	Normal
405494	06/06/2022	09:42:15.5	V24	BONO FISIOTERAPIA 5	2022	1	140,00	Metálico	Normal
405498	06/06/2022	13:09:25.7	V24	BONO FISIOTERAPIA 5	2022	-1	-140,00	Metálico	Anulación
405559	07/06/2022	13:18:05.8	V7	RECO BASICO ADU	2022	1	22,30	Metálico	Normal
405589	08/06/2022	13:19:14.3	AB01	ABONO SALA MUSCULACIO	2022	1	12,15	Metálico	Normal

En la ventana se podrá ver el icono del servicio, la forma de pago, la fecha, la hora, etc. Seleccionando un apunte podremos hacer varias operaciones con el.

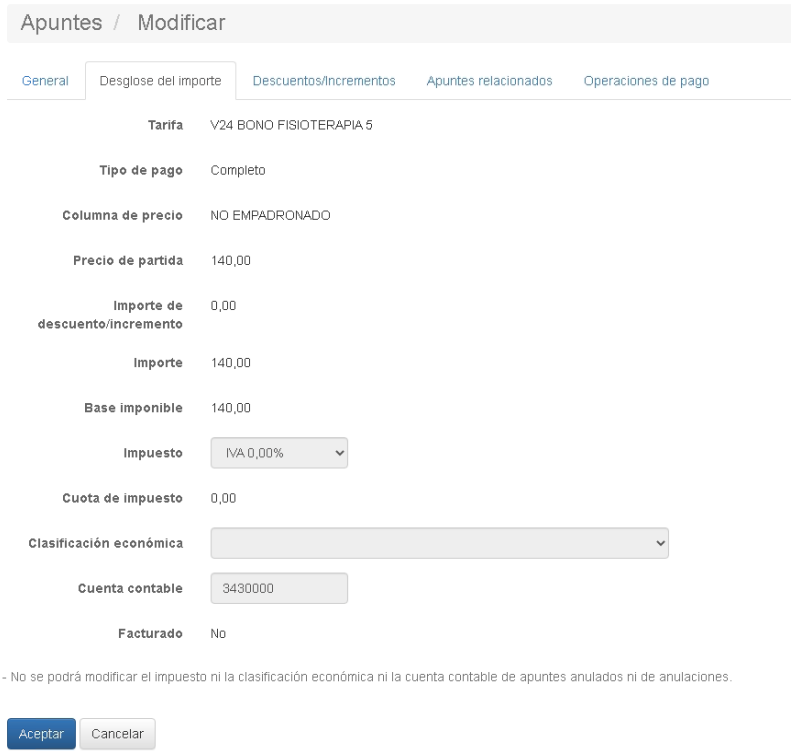
Modificar
Lo único que se puede modificar de un apunte es su forma de pago, si marcó tarjeta y era metálico, etc. el tipo de IVA, la clasificación económica y la cuenta contable. No se puede cambiar la fecha del apunte, el importe, etc. En ese caso tendrá que anular el apunte y volver a venderlo.

- General.
Aparecerá información del día y la hora de venta, el servicio y el periodo que está pagando, que operador y desde donde lo ha vendido, la forma de pago, etc.
Si se modifica la forma de pago de un apunte, se crea una operación de pago negativa anulando la operación de origen y se crea una nueva operación con la forma de pago nueva, todo ello en la fecha en la que se hizo la operación de origen.

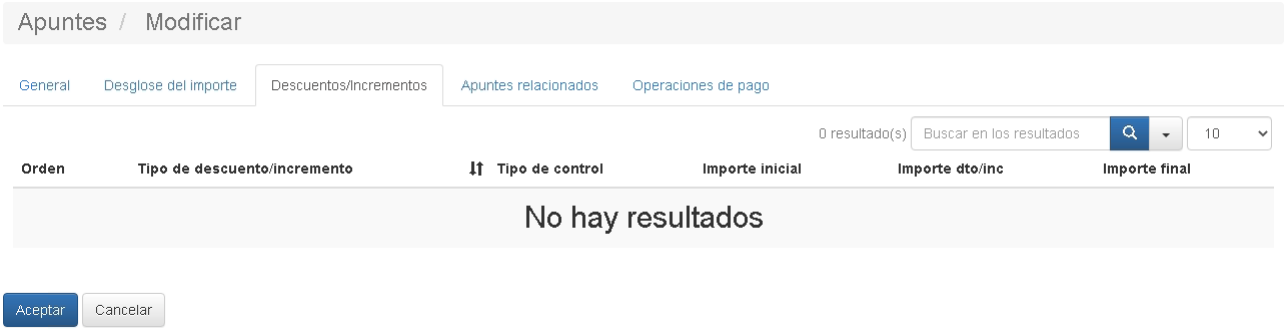


- Desglose del importe.

Consultar la tarifa que se ha aplicado, que precio de origen tenía, el IVA aplicado, la clasificación económica, la cuenta contable, etc.



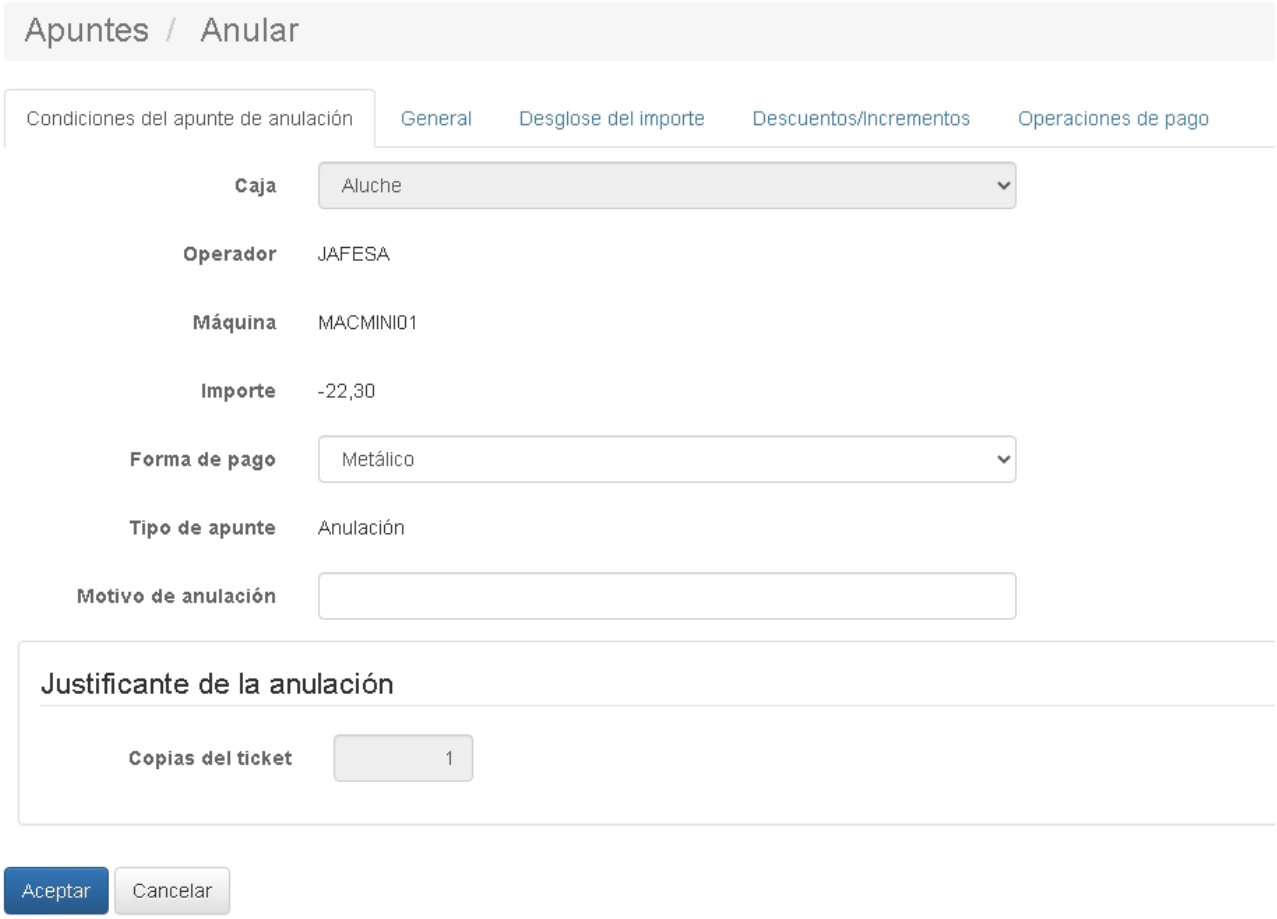
- Descuentos/Incrementos.
Verificar que descuentos se han aplicado al apunte, viendo el precio de partida que había, el importe descontado y el precio final.



- Operaciones de pago.
Verificar si la operación se ha hecho correctamente, si se confirmaron todos los importes, si hubo error, etc.

Consultar
Es similar a Modificar pero sin poder modificar nada del apunte.

Anular
Si queremos anular el apunte se pulsará en este botón. Esto no elimina el apunte, crea un apunte negativo para compensarlo. El apunte negativo se crea el día que se está anulando, no se puede cambiar la fecha del apunte anulador a otra fecha.

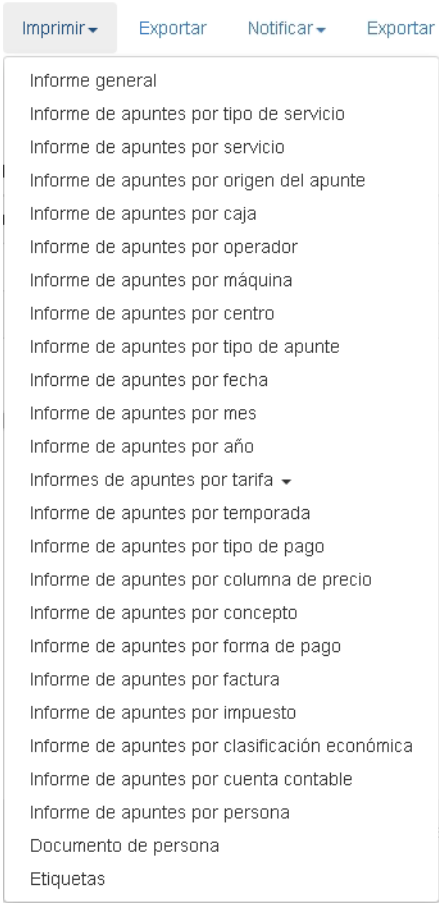


En la parte de la izquierda se puede ver la información del apunte. En este caso se puede ver que el apunte se vendió en la caja taquilla, y si nuestra caja fuese distinta, caja administración por ejemplo, se podrá elegir si se quiere anular en la caja taquilla, o en la caja administración. Se podrá elegir la forma de pago en la cual se hace la devolución. En este caso se cobró en metálico pero se podría devolver en otra forma de pago.
En el campo Motivo de la Anulación se podrá escribir éste para dejarlo registrado, así como el número de copias del ticket que se quiere sacar.

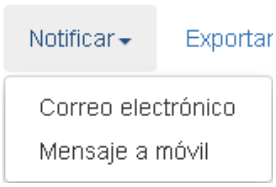
Al aceptar saldrá la confirmación de la anulación del apunte.

Imprimir

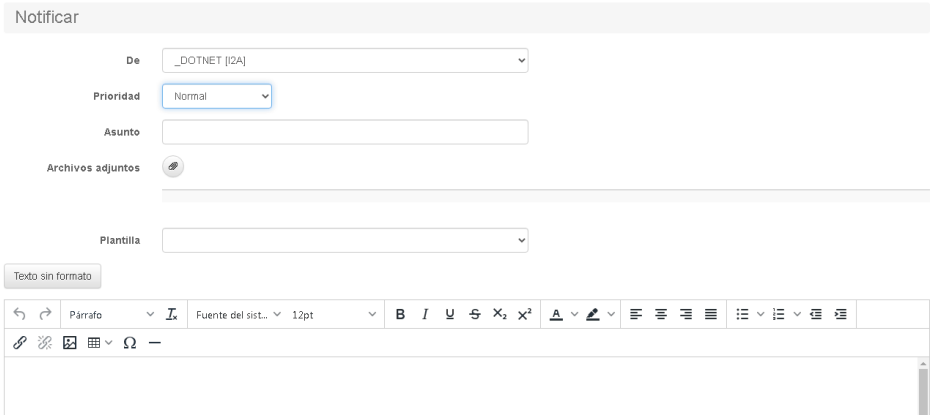
Al pulsar en este botón se mostrará un desplegable con una gran multitud de listados que se pueden sacar.



Notificar
Mediante este módulo se podrá enviar correos electrónicos y mensajes a móviles a los usuarios que aparecen en el listado.

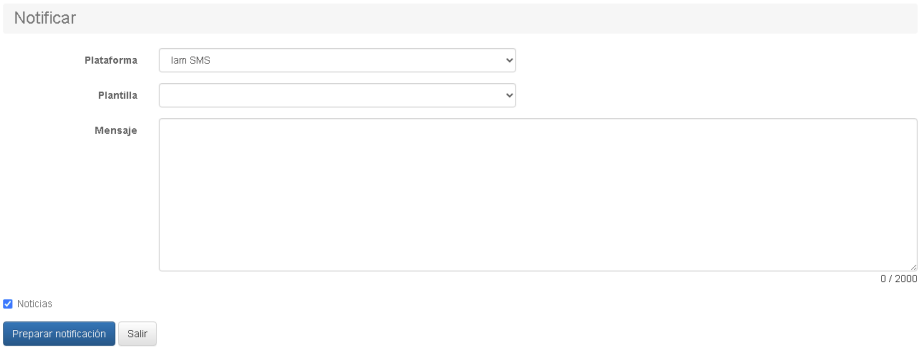


· Correo electrónico
Entrando en esta opción se abrirá una ventana donde podrá enviar un correo electrónico a todos los usuarios que tengan cuenta de correo electrónico.



En Asunto se escribirá este y se podrán adjuntar ficheros adjuntos al correo. En el cuerpo del mensaje se podrá escribir el texto que queremos incluir en este. Una vez rellenado el correo pulsar en Preparar notificaciones para proceder al envío.

· Mensaje a móvil
Con esta opción se podrá hacer un envío de sms a los móviles de los usuarios.



Elegir desde que plataforma se quiere usar y el mensaje que se quiere enviar y pulsar en Preparar notificación.

Ticket
Si se necesita hacer una copia de un ticket se podrá pulsar en este botón para hacer la copia. El ticket saldrá por la impresora de tickets pero incluirá la palabra COPIA en el pie.

ENTRADA BOXEO

```
Base imponible:     25,86
IVA 16,00%:          4,14
Total:              30,00
```

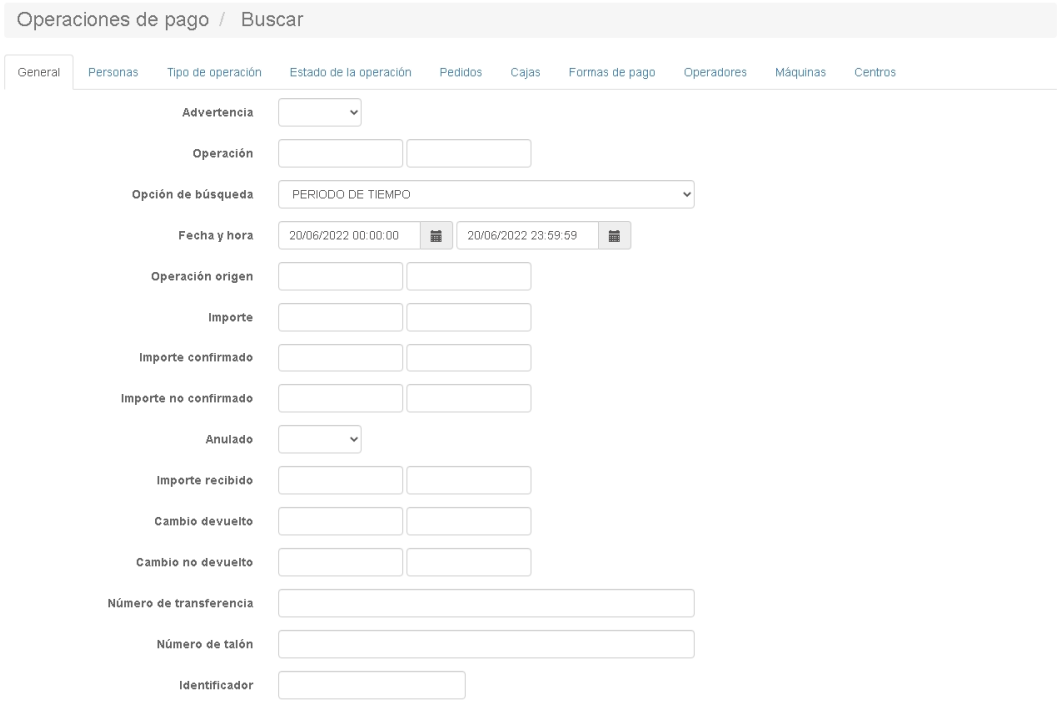
(METALICO)
30,00 Euros

```
13/08/2015 16:54:49.3
Nº: 6883

POLIDEPORTIVO I2A-CRONOS
CIF: A80415433
918046138
```

(COPIA)

Arqueo
Mediante este módulo se podrá hacer el arqueo de la caja para saber cuanto dinero se tiene en las diferentes formas de pago y así poder cuadrar la caja.
Al entrar se abre una ventana de búsqueda que por defecto viene marcado el día de hoy, nuestro usuario, nuestra caja y nuestra máquina, con lo que al dar a aceptar sacará el arqueo del momento. Se podrán cambiar las condiciones para sacar el arqueo de otro día, otro usuario, etc.



Una vez revisado los filtros pulsar en Aceptar y nos mostrará la información del arqueo.

En imprimir se podrá hacer la impresión por impresora de folios y en Ticket nos sacará la información por esta impresora.

Parte de ventas
Mediante este módulo se puede sacar un listado de los apuntes agrupados por tarifa reduciendo el tamaño del listado a una hoja. Al entrar se abre una ventana de búsqueda donde por defecto viene marcada la fecha de hoy, nuestro usuario, nuestra caja y nuestra máquina.

Se podrá elegir la agrupación por tipo de apunte, tipo de servicio, caja, maquina, operador, forma de pago, familia, clasificación económica, etc.

Parte de ventas

Actualizar Buscar Restablecer filtros Imprimir

Exportar

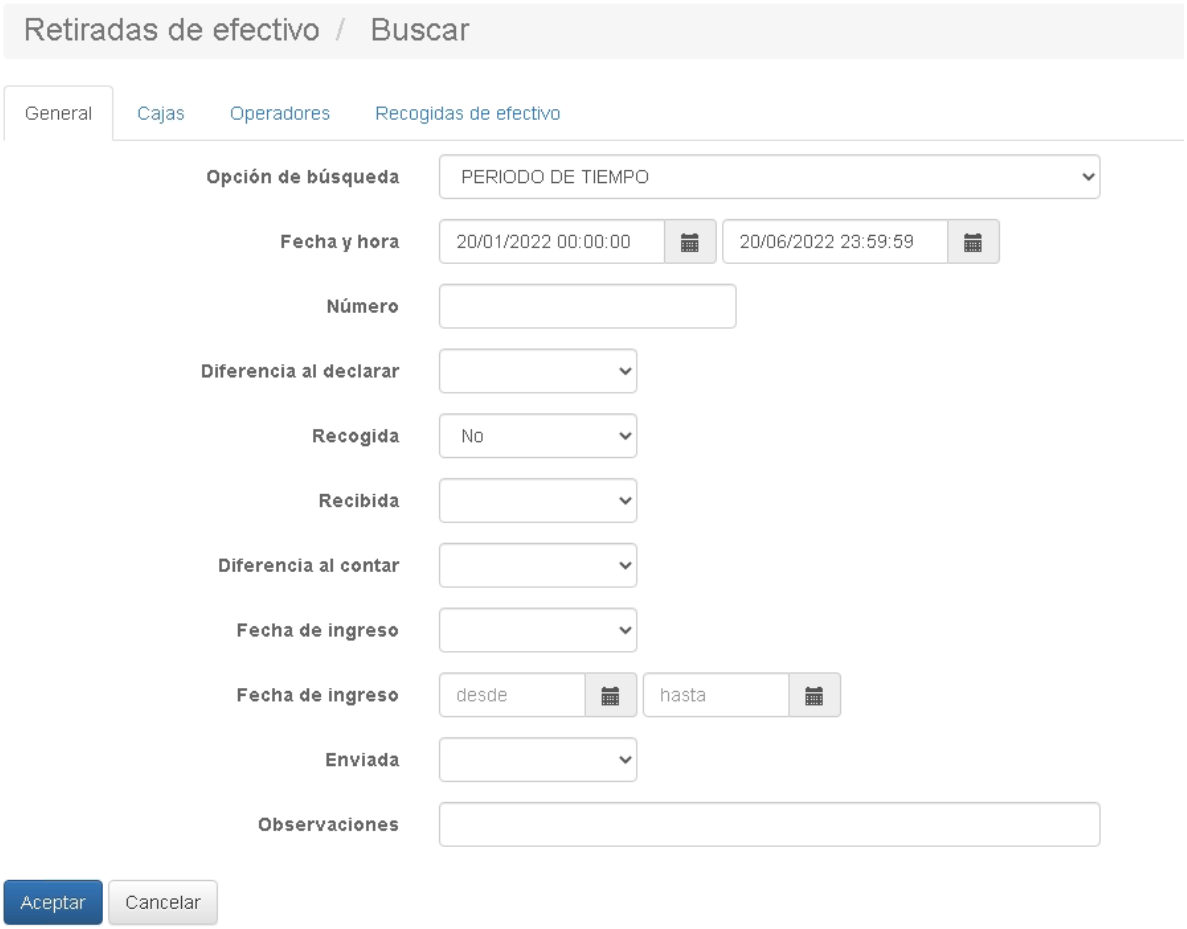
Tipo de apunte	Código de tarifa	Tarifa	Apunte	Cantidad	Importe
Anulación	V24	BONO FISIOTERAPIA 5	1	-1	-140,00
			1	-1	-140,00
Normal	AB01	ABONO SALA MUSCULACIO	1	1	12,15
Normal	P1	SES PISCINA ADU	1	1	0,00
Normal	V24	BONO FISIOTERAPIA 5	1	1	140,00
Normal	V7	RECO BASICO ADU	1	1	22,30
			4	4	174,45
5		5	5	3	34,45

En este caso nos indica por tipo de apunte las ventas hechas sumando tanto metálico, tarjeta, autoliquidación, etc.
Si elegimos el listado por forma de pago nos separará en cada forma de pago el resumen de los servicios vendidos.

Con el botón de imprimir se podrá imprimir la información en una impresora de folios.

Retiradas de efectivo

Este módulo sirve para llevar el control del dinero metálico que se hace, cuando se retira de la caja, cuando se lleva al banco, etc. Solo se hacen retiradas de Metálico.

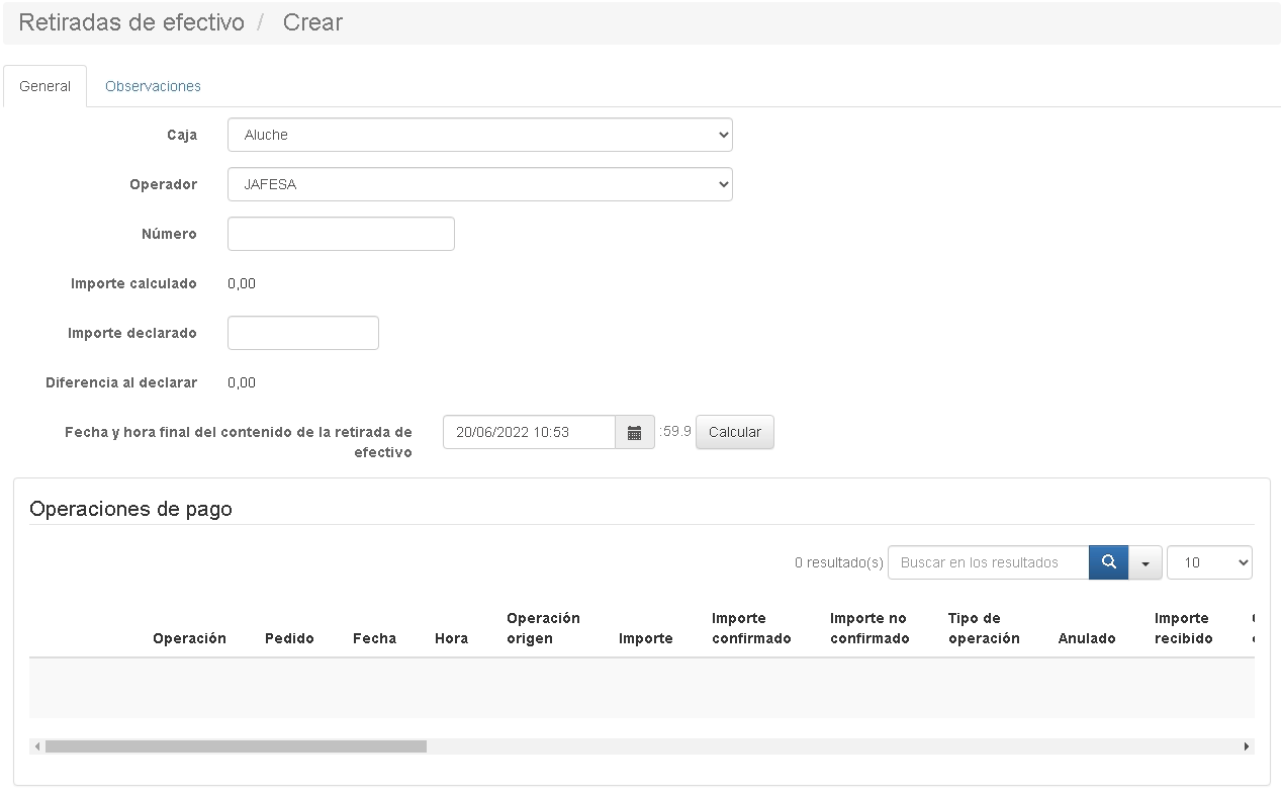


Por defecto aparecen los filtros para buscar retiradas creadas hoy, que no se han recogido todavía, hechas en nuestra caja y con nuestro usuario, aunque se podrán modificar estos filtros.

Crear

Con esta opción se crea una retirada de efectivo.

- General.
En esta ventana se podrá ajustar la fecha y la hora en caso de necesitar hacer la retirada con otra fecha y hora. Esto puede ser útil en caso de que el turno de tarde del día anterior no hubiese hecho la retirada y queramos dejarla hecha nosotros.
Al pulsar en calcular nos indicará el importe en metálico que vamos a retirar así como las operaciones que están incluidas en la retirada.



- Caja. Por defecto aparece la caja asignada a la máquina, pero se podrá hacer la retirada de otra caja.
- Operador. Por defecto aparece el operador que ha iniciado sesión, pero se podrá elegir otro operador.
- Número. Indicar el número del sobre donde se guardará el dinero. En caso de no tener sobres numerados, se podrá poner un número como la fecha actual en formato aaaammdd (20200301 para poner el 01/03/2020).
- Importe calculado. Debería de coincidir con el arqueo hecho de la caja.

- Importe declarado. En caso de no cuadrar el importe con el calculado se podrá ajustar este en Importe real, bien por desajuste en caja, etc.
- Fecha y hora final del contenido de la retirada de efectivo. Por defecto aparece la fecha y la hora de este momento, y la retirada se hará hasta ese momento, pero se podrá cambiar y poner otra fecha y hora. Por ejemplo, se podrá poner la fecha de ayer y la hora de finalización del turno para hacer una retirada que no se hizo en su momento.

-Observaciones.
Se podrá especificar alguna información sobre esta retirada.

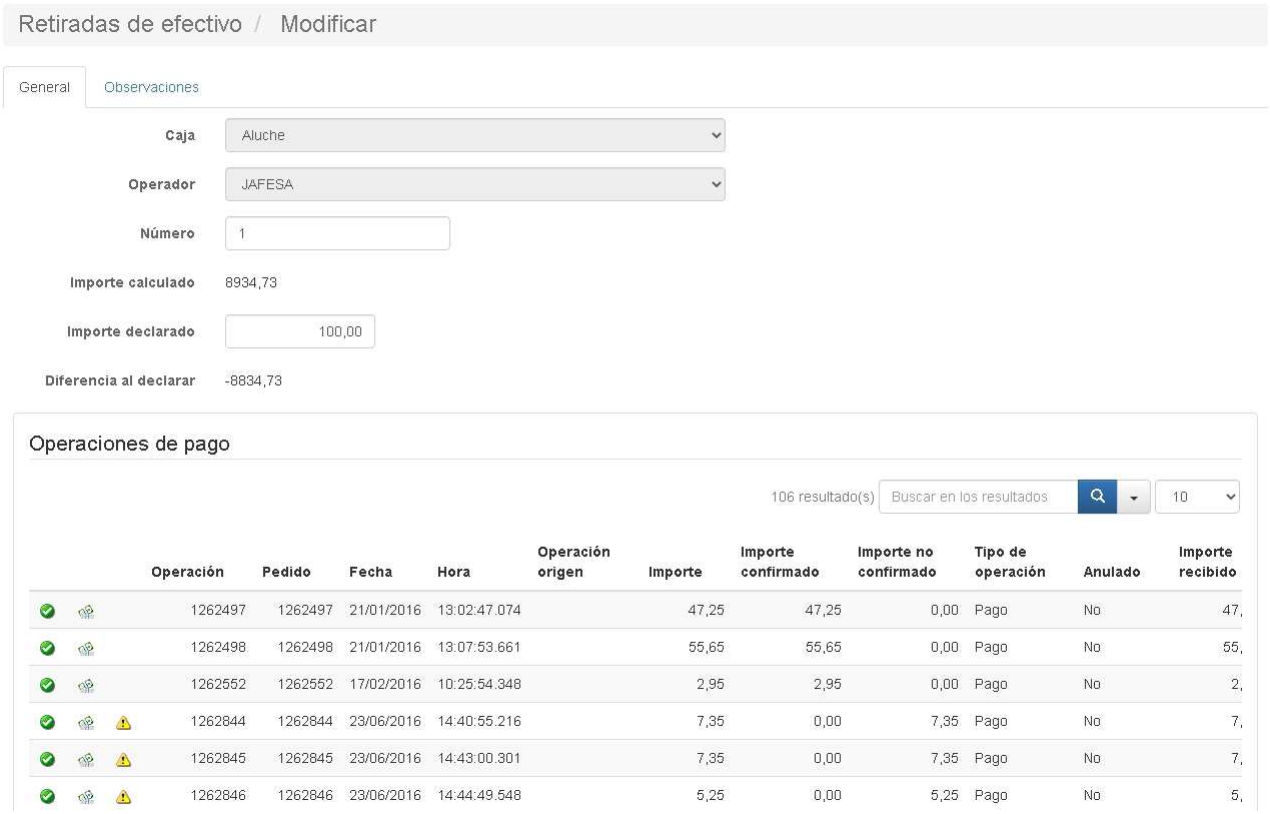
Una vez hecha la retirada pulsar en Aceptar para confirmarla.

En la ventana de Retiradas de efectivo aparecerá la retirada que se acaba de hacer.

Se puede comprobar que esta retirada no ha sido recogida ya que no tiene fecha de recogida.

Modificar

En esta opción se podrá modificar el número de recogida, ajustar el importe real, poner una observación, etc.



Imprimir

Nos permite hacer una impresión del conjunto de recogidas que se hayan buscado.

Recoger

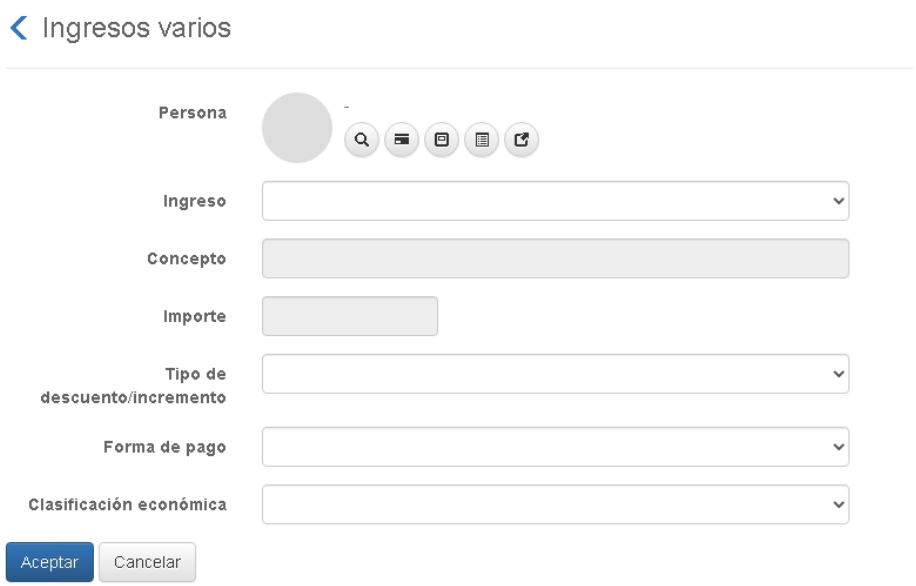
Mediante esta opción se puede indicar las retiradas de efectivo que se van a recoger, bien para llevarlas al ayuntamiento, al banco, etc. Al entrar nos mostrará las retiradas que se han creado hoy, en nuestra caja por nuestro usuario, pero se podrán buscar desde otra fecha, de todos los usuarios, etc.

Una vez ajustados los filtros de búsqueda nos saldrán las retiradas que se quieren recoger. Marcar los que se vayan a llevar y pulsar en Recoger.

Ingresos varios

Mediante este módulo se pueden registrar en caja los apuntes de este tipo. Se pueden hacer de forma anónima o personalizados. Para hacerlo personalizado primero hay que buscar al usuario al cual se le dejará registrado el Ingreso vario.

Pulsar en el botón y se abrirá la ventana para registrar el apunte.

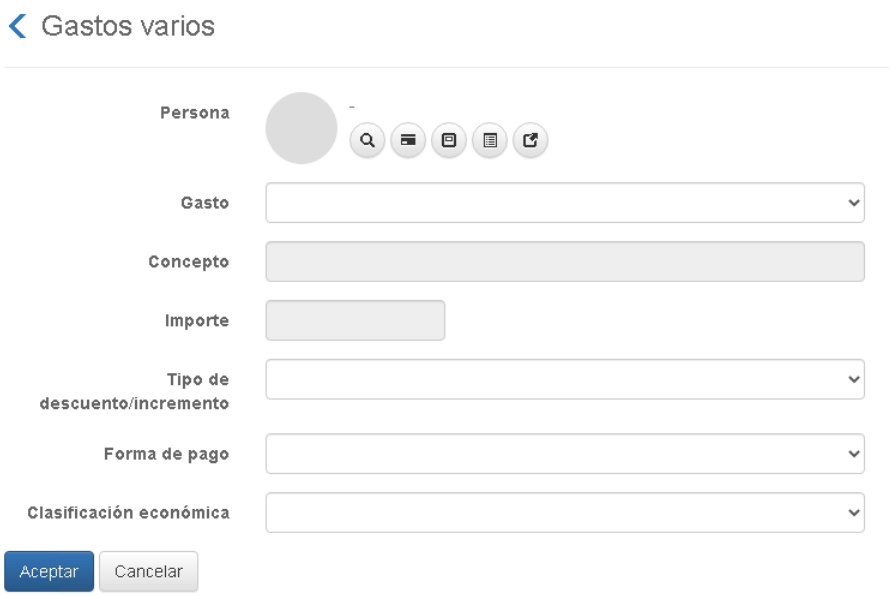


- Ingreso. Seleccionar la tarifa a aplicar. Si la tarifa tiene definido el concepto este campo no se podrá modificar. Si la tarifa tiene el concepto variable, éste se podrá modificar. Lo mismo ocurrirá con el importe.

- Concepto. Si la tarifa tiene asignado un concepto no se podrá modificar. Si tiene puesto que es variable, se podrá especificar el concepto.
- Importe. Si la tarifa tiene asignado un importe este no se podrá modificar. Si tiene puesto que es variable, se podrá especificar éste.
- Tipo de descuento/incremento. Si se quiere aplicar un dto/inc manual se podrá elegir en este combo.
- Forma de pago. Forma en la que se abonara esta tarifa.
- Clasificación económica. Seleccionar la clasificación que se quiera asignar a la tarifa.

Una vez se hayan elegido los campos pulsar en Aceptar.

Gastos varios.
Mediante este módulo se pueden registrar en caja los apuntes de este tipo, que serán negativos. Se pueden hacer de forma anónima o personalizados. Para hacerlo personalizado primero hay que buscar al usuario al cual le queremos dejar registrado el Ingreso vario.
Pulsar en el botón y se abrirá la ventana para registrar el apunte.



- Gasto. Seleccionar la tarifa a aplicar. Si la tarifa tiene definido el concepto este campo no se podrá modificar. Si la tarifa tiene el concepto variable, éste se podrá modificar. Lo mismo ocurrirá con el importe.
- Concepto. Si la tarifa tiene asignado un concepto no se podrá modificar. Si tiene puesto que es variable, se podrá especificar el concepto.
- Importe. Si la tarifa tiene asignado un importe este no se podrá modificar. Si tiene puesto que es variable, se podrá especificar éste.

- Tipo de descuento/incremento. Si se quiere aplicar un dto/inc manual se podrá elegir en este combo.
- Forma de pago. Forma en la que se abonara esta tarifa.
- Clasificación económica. Seleccionar la clasificación que se quiera asignar a la tarifa.

Una vez se hayan elegido los campos pulsar en Aceptar.

Emergencias

Por medio de este módulo se pueden registrar en caja apuntes con fecha y hora anterior a la actual. Esto se usa cuando no se ha podido trabajar con la aplicación porque no haya funcionado el ordenador, haya habido un problema con la red, se fue la luz en la instalación, etc.

Solo se pueden registrar por emergencias Ventas directas, Entradas, Bonos, Abonos, Monedero, Competiciones, Reconocimientos médicos y Alquileres.

No se puede registrar por emergencias los pagos de clase, alta de clase, pago de socio y alta de socio.

Se puede trabajar de dos formas, una es registrando los tickets y la otra es sin tener que registrarlos.

La primera se una cuando en la instalación se tiene un taco de tickets numerados y cuando se vende se usa ese tickets y luego se registra en cronos esas ventas con el número de ticket que se le ha dado al usuario.

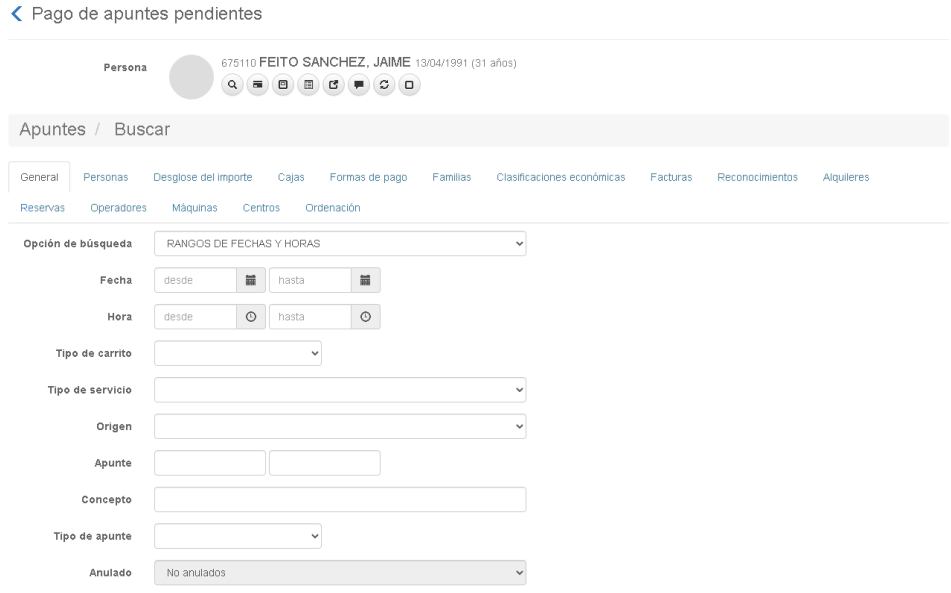
La segunda es sin registrar en la aplicación el número de ticket.

Pago de apuntes pendientes

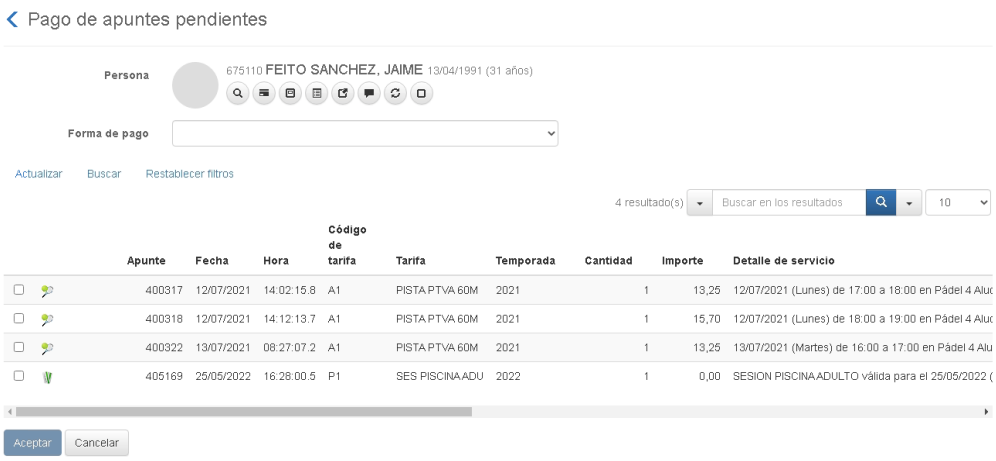
A través de este módulo se podrá hacer el cobro de los apuntes que tenga un usuario y estén pendientes de cobro. Antes de pulsar en el botón hay que buscar previamente al usuario.

Siempre que se capture a un usuario la aplicación avisará en caso de que este tenga algún apunte pendiente en nuestra instalación, así como recibos impagados.

En este caso el usuario tiene 5 apuntes pendientes por un importe de 44,95€. Al entrar en el botón de pago de apuntes pendientes aparecerá una ventana de búsqueda.



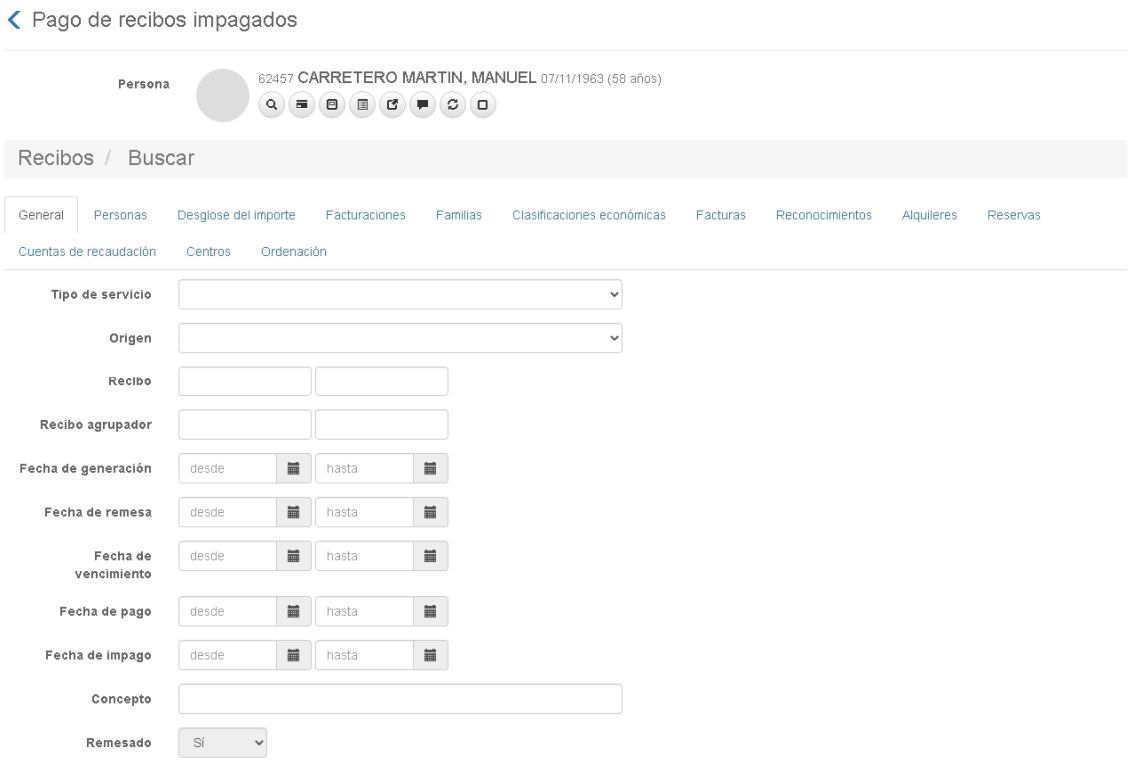
En esta ventana se podrá buscar apuntes por fecha, servicio, caja, máquina, etc. Si al entrar se pulsa en aceptar se mostrarán todos los apuntes pendientes que tenga el usuario en nuestro centro.



Seleccionar la forma de pago en la cual deseamos cobrar el apunte y marcar debajo los apuntes que se desee cobrar. Una vez seleccionado los apuntes a cobrar pulsar en Aceptar para ir al panel de ventas.

Pago de recibos impagados
A través de este módulo se podrá hacer el cobro de los recibos que el usuario haya devuelto y estén impagados. Antes de pulsar en el botón hay que buscar previamente al usuario.
Siempre que se capture a un usuario la aplicación nos avisará en caso de que este tenga algún recibo impagado en nuestra instalación, así como de los apuntes pendientes.

En este caso el usuario tiene 1 recibo impagado por un importe de 40,65. Al entrar en el botón de pago de recibos impagados nos aparecerá una ventana de búsqueda.



En esta ventana se podrá buscar apuntes por fecha, servicio, caja, máquina, facturación, etc. Si al entrar se pulsa en aceptar se mostrarán todos los recibos impagados que tenga el usuario en nuestro centro.

Seleccionar la forma de pago en la cual deseamos cobrar el recibo y marcar debajo los que se desee cobrar. Una vez seleccionado los recibos a cobrar pulsar en Aceptar para ir al panel de ventas.
Los recibos que se cobren de esta forma pasan a estar anulados con motivo de anulación “Cobrado por caja(Número de apunte 4565)”.

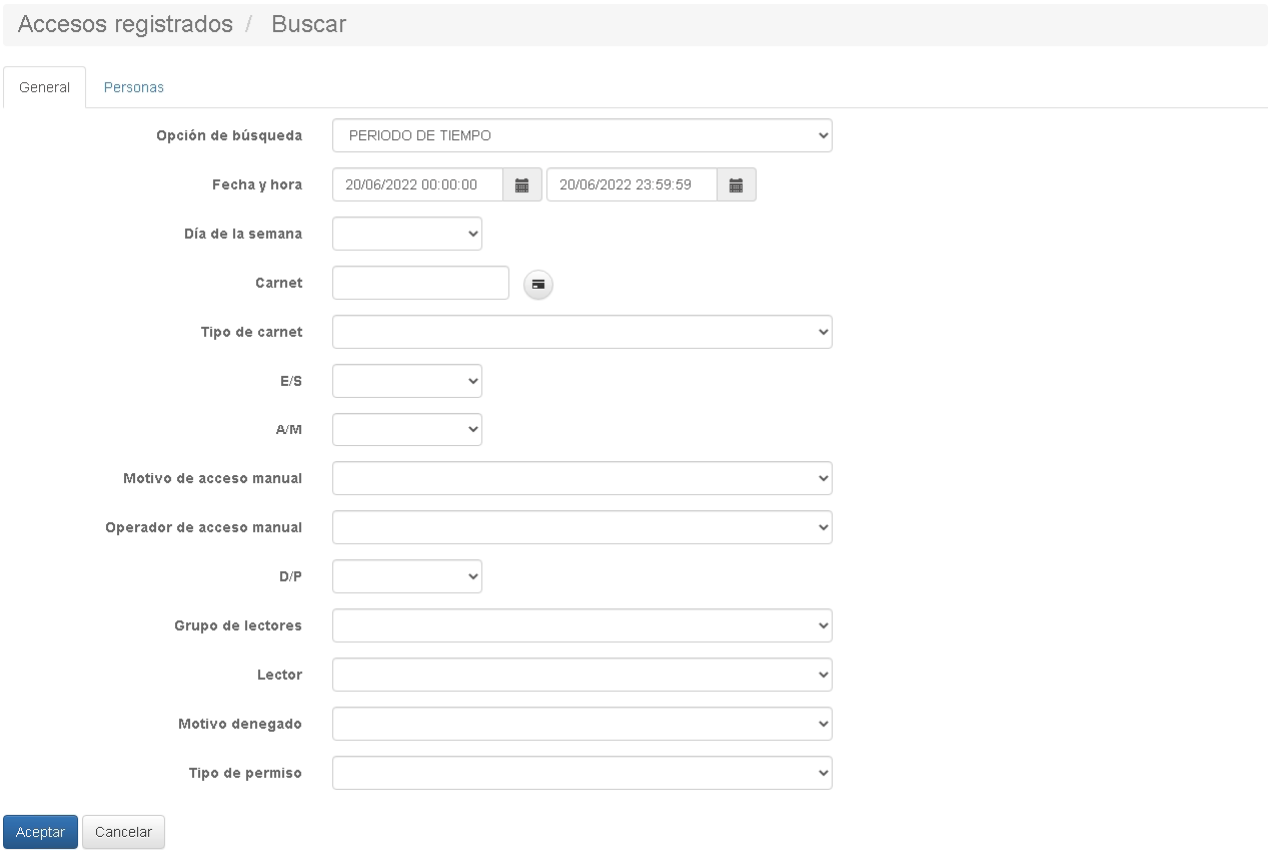
Control de Accesos

Para poder consultar los accesos registrados por los tornos y/o lectores de acceso registrar la entrada, o salida, manual de un usuario se hará desde este módulo.

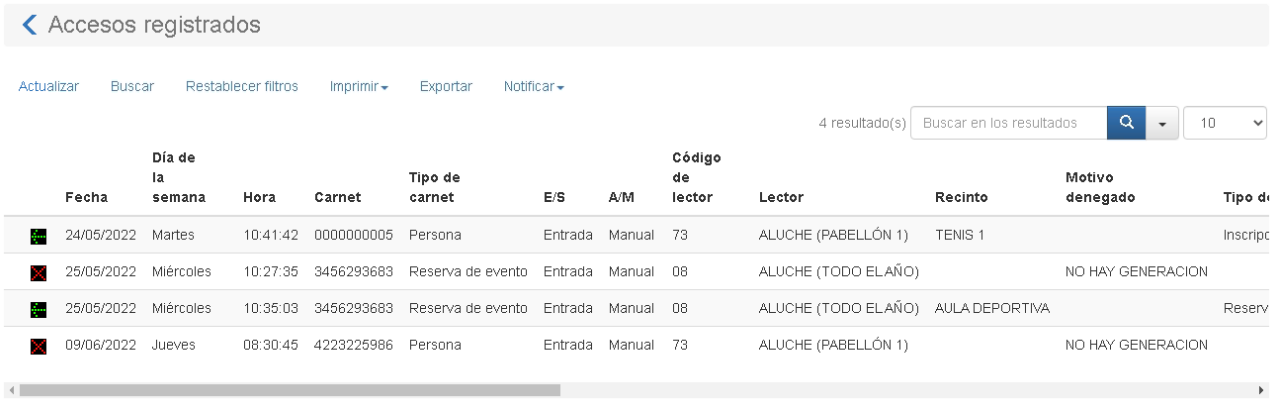
Accesos registrados

En este módulo se podrá consultar los accesos de los usuarios en formato lista.

Al entrar aparecerá una ventana de búsqueda para poder filtrar los accesos a buscar. Por defecto aparece el día actual, pero se podrá ampliar la búsqueda.

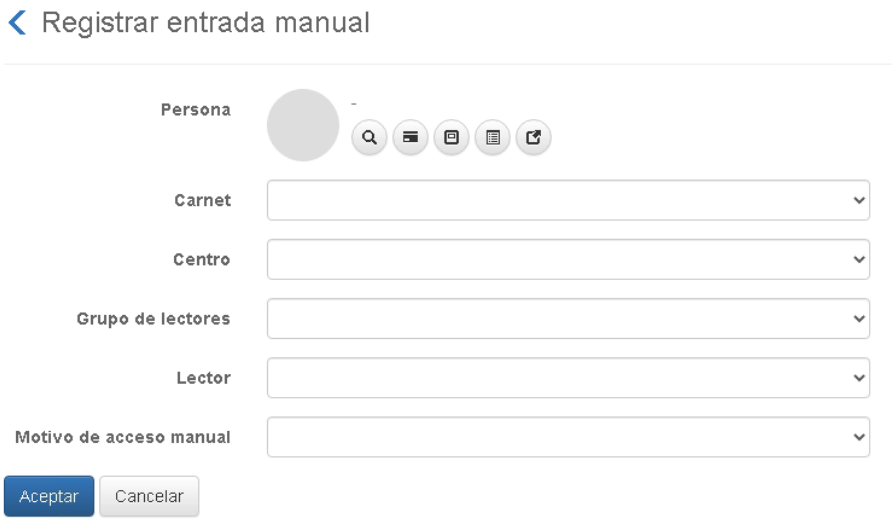


Una vez seleccionados los filtros pulsar en Aceptar y saldrán los accesos que ha habido.



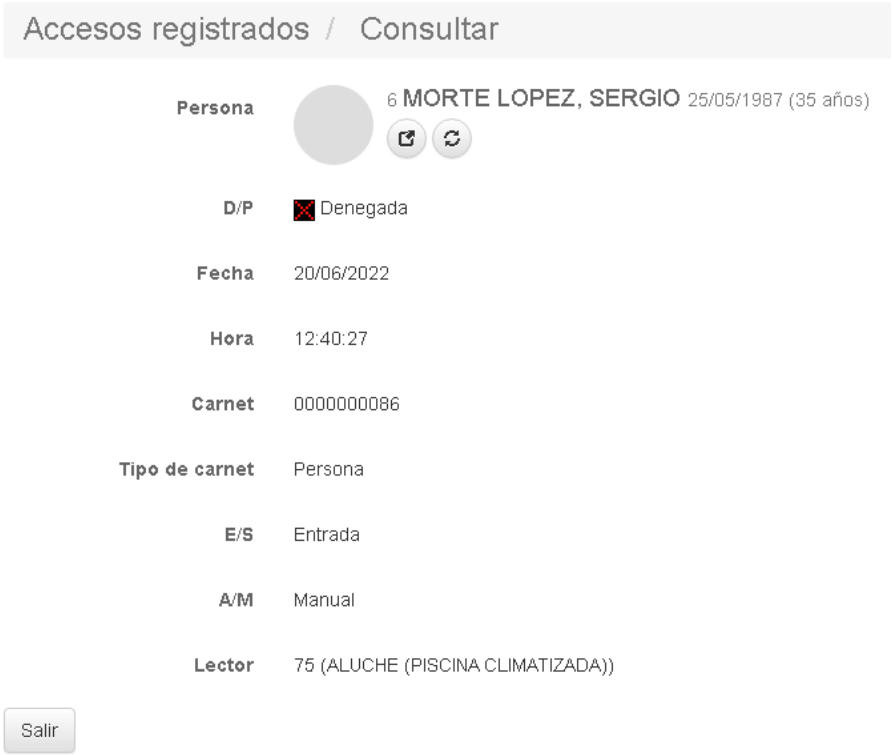
Consultar
Permite ver el registro seleccionado para ver si la entrada fue permitida o denegada, la fecha y la hora del acceso, el carné, por que lector, el servicio por el cual pasó, etc.

Registrar entrada manual
En caso de que el usuario se haya olvidado la tarjeta, o el control de accesos no esté operativo, se podrá registrar mediante este módulo la entrada del usuario a la instalación comprobando si tiene acceso a la misma.



Una vez pasada la tarjeta se abrirá la ventana donde se podrá elegir con que carné está accediendo, en caso de que tuviera varias tarjetas, por que lector se va a registrar la entrada y el motivo.

Al pulsar en aceptar nos aparecerá la ventana del acceso indicando si es permitido o denegado.



Registrar salida manual
En caso de que el control de accesos no esté operativo, o el usuario no tenga la tarjeta, se podrá registrar mediante este módulo la salida del usuario de la instalación comprobando si tiene permiso.

Una vez pasada la tarjeta se abrirá la ventana donde se podrá elegir con que carné está accediendo, en caso de que tuviera varias tarjetas, por que lector se va a registrar la salida y el motivo.

Al pulsar en aceptar nos aparecerá la ventana del acceso indicando si es permitido o denegado.

Incremento/decremento de aforo manualmente

Esta nueva funcionalidad permite incrementar o decrementar el aforo manualmente desde venta de servicios sin la necesidad del registro de acceso. Para utilizar esta funcionalidad se debe añadir los botones de incremento de aforo y/o decremento de aforo en la botonera de control de accesos. Al pulsar sobre el botón se selecciona el grupo de aforo deseado y se indicará en valor a incrementar o decrementar.

SOFTWARE DE GESTIÓN DE INSTALACIONES DEPORTIVAS Y CONTROL DE ACCESOS