

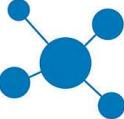
Manual de competencias

Versión 22.03



Smart City



-  Site
-  Web
-  App
-  Cloud
-  Domo
-  Access
-  PVA
-  Pay
-  Nexus
-  Mail/SMS

Índice

 Temporadas	3
 Deportes	7
 Categorías	9
 Arbitrajes	12
 Árbitros	14
 Tipos de árbitros	17
 Tipos de sanción	19
 Tipos de tanto	21
 Otros recintos de juego.....	23
 Competiciones	24
 Fases	29
 Grupos.....	31
 Equipos	47
 Jugadores	87
 Invitaciones.....	94
Documentos de jugador.....	95
Notas de jugador	107
 Jornadas	119
 Encuentros.....	121
 Resultados	127
 Sanciones	130
Clasificaciones	132
 Publicación de competiciones en Internet	133

Temporadas

Desde aquí se detallan las temporadas de las competiciones.

< Temporadas

Crear Actualizar Buscar Restablecer filtros

16 resultado(s)

Temporada	Observaciones
05/06	
06/07	
07/08	
08/09	
09/10	
10/11	
11/12	
12/13	
13/14	
14/15	

« < 1 2 > »

Mostrando 1-10 de 16 resultados (página 1 de 2)

Crear

Poner el nombre de la temporada.

Temporadas / Crear

General Observaciones

Temporada

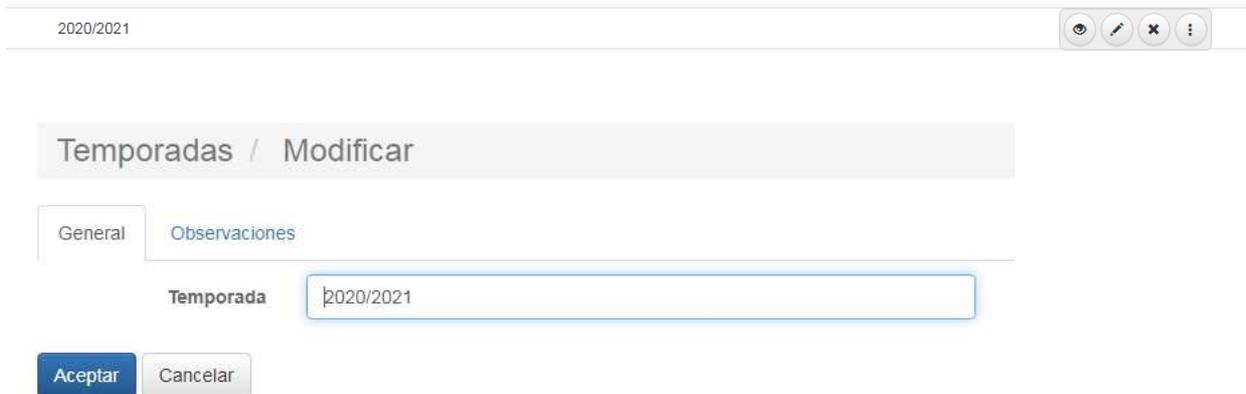
Aceptar Cancelar

Modificar

Se podrán modificar una temporada, generar clasificaciones, publicar en Internet, etc.

Modificar

Cambiar el nombre de una temporada.



2020/2021

Temporadas / Modificar

General Observaciones

Temporada 2020/2021

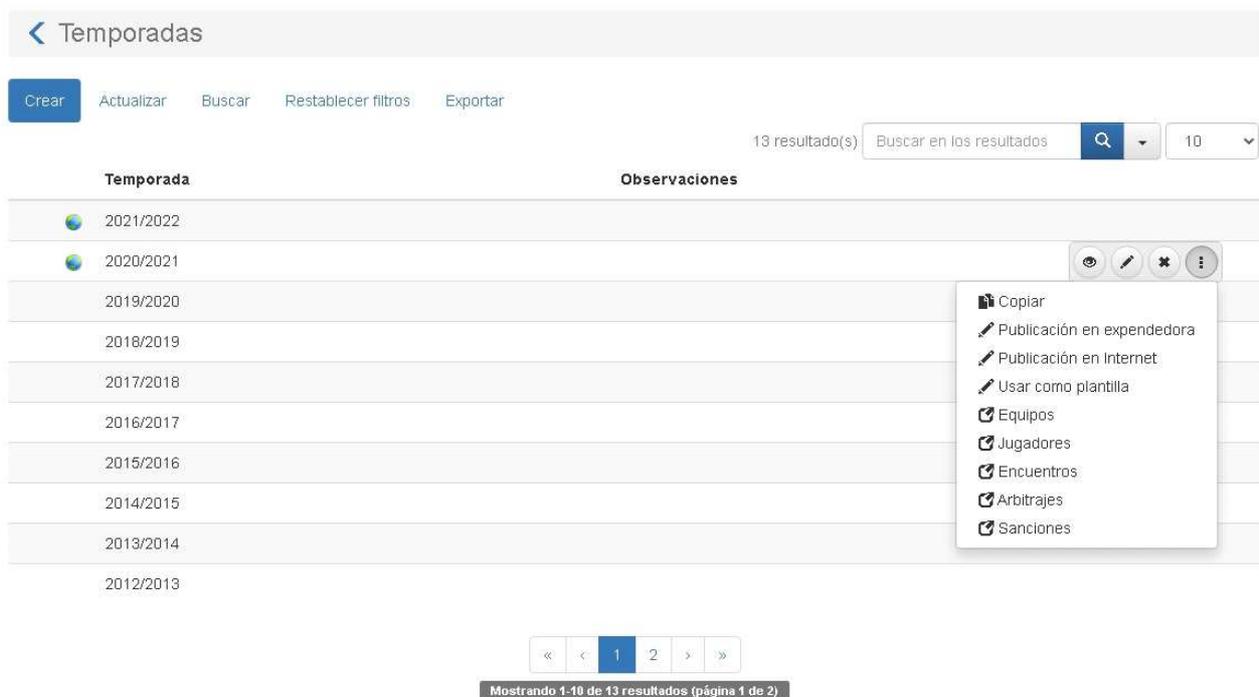
Aceptar Cancelar

Regenerar las clasificaciones generales

Este módulo requiere autorización por parte de i2A-Cronos

Publicación en Internet

Habilitar una competición por Internet.



< Temporadas

Crear Actualizar Buscar Restablecer filtros Exportar

13 resultado(s) Buscar en los resultados 10

Temporada	Observaciones
2021/2022	
2020/2021	
2019/2020	
2018/2019	
2017/2018	
2016/2017	
2015/2016	
2014/2015	
2013/2014	
2012/2013	

- Copiar
- Publicación en expendedora
- Publicación en Internet
- Usar como plantilla
- Equipos
- Jugadores
- Encuentros
- Arbitrajes
- Sanciones

Mostrando 1-10 de 13 resultados (página 1 de 2)

- Publicación en Internet. Marcar la opción de menú .

Publicación en Internet

Temporadas

Mostrar

Usar como plantilla

Permite copiar la publicación de Internet de una temporada a otra.

- Campos.

Marcar la opción Publicación en Internet.

Origen

Temporada 05/06

Campos [Temporadas](#) [Información del proceso](#)

 Todos

 Observaciones

 Publicación

 Expendedora

 Internet

- Temporadas

Marcar las temporadas a las que se quiere copiar la Publicación de Internet.

Campos [Temporadas](#) [Información del proceso](#)

[Actualizar](#) [Buscar](#)

15 resultado(s)

Temporada	Observaciones
<input type="checkbox"/> 06/07	
<input type="checkbox"/> 07/08	
<input type="checkbox"/> 08/09	
<input type="checkbox"/> 09/10	
<input type="checkbox"/> 10/11	
<input type="checkbox"/> 11/12	
<input type="checkbox"/> 12/13	
<input type="checkbox"/> 13/14	
<input type="checkbox"/> 14/15	
<input type="checkbox"/> 15/16	

Eliminar

Eliminar temporada (solo en caso de no estar asignada a alguna competición).

Buscar

Buscar una temporada

Copiar

Copiar una temporada indicando el nombre de la temporada y si deseamos copiar o no los equipos y jugadores.

Temporadas / Copiar

Temporada origen 2021/2022

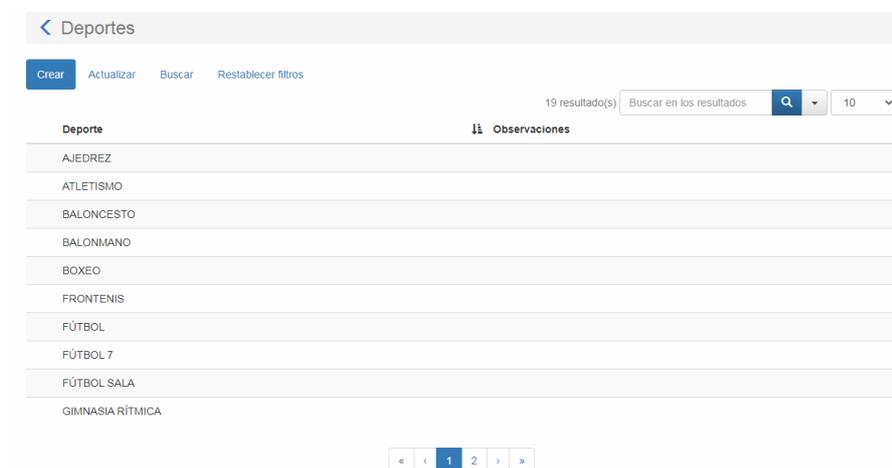
Temporada

Copia de equipos

Copia de jugadores

Deportes

Crear los deportes que se van a utilizar en las competiciones que generemos posteriormente.



The screenshot shows a web interface for managing sports. At the top, there's a breadcrumb 'Deportes' with a back arrow. Below it are navigation buttons: 'Crear' (highlighted), 'Actualizar', 'Buscar', and 'Restablecer filtros'. On the right, there's a search bar with '19 resultado(s)', a search icon, and a dropdown menu set to '10'. The main area is a table with two columns: 'Deporte' and 'Observaciones'. The table lists several sports: AJEDREZ, ATLETISMO, BALONCESTO, BALONMANO, BOXEO, FRONTENIS, FÚTBOL, FÚTBOL 7, FÚTBOL SALA, and GIMNASIA RÍTMICA. At the bottom, there are pagination controls showing '1' and '2'.

Crear

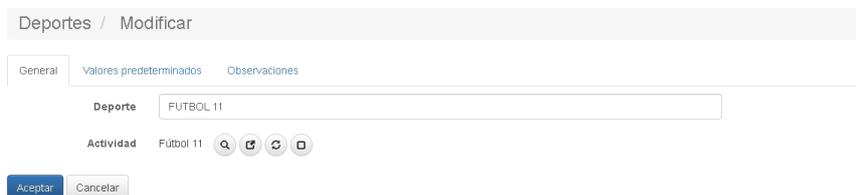
Asignar el nombre del deporte que se va a crear.



The screenshot shows the 'Deportes / Crear' form. It has a breadcrumb 'Deportes / Crear' and three tabs: 'General' (selected), 'Valores predeterminados', and 'Observaciones'. There is a text input field for 'Deporte'. Below it, there's an 'Actividad' field with a search icon and a plus sign. At the bottom, there are 'Aceptar' and 'Cancelar' buttons.

Modificar

Cambiar el nombre del deporte.



The screenshot shows the 'Deportes / Modificar' form. It has a breadcrumb 'Deportes / Modificar' and three tabs: 'General' (selected), 'Valores predeterminados', and 'Observaciones'. The 'Deporte' field contains 'FUTBOL 11'. The 'Actividad' field contains 'Fútbol 11' and has search, plus, and minus icons. At the bottom, there are 'Aceptar' and 'Cancelar' buttons.

Deportes / Modificar

General	Valores predeterminados	Observaciones
Duración <input type="text" value="30"/> Minutos		
Número mínimo de delegados <input type="text" value="5"/>		
Número máximo de delegados <input type="text" value="15"/>		
Número mínimo de jugadores <input type="text" value="10"/>		
Número máximo de jugadores <input type="text" value="20"/>		
Introducción de resultados		
Sets <input type="text" value="No se juegan sets (se introduce directamente el resultado del encuentro)"/>		
<input checked="" type="checkbox"/> Permitir el empate		
Resultado del encuentro en caso de incomparecencia		
Comparecencia	<input type="text" value="5"/>	
Incomparecencia	<input type="text" value="0"/>	
Puntuación		
Victoria	<input type="text" value="3,00"/>	
Empate	<input type="text" value="1,00"/>	
Derrota	<input type="text" value="0,00"/>	

En la pestaña de valores predeterminados para un deporte podremos indicar su duración, el número mínimo de delegados, el número máximo de delegados, el número mínimo de jugadores, el número máximo de jugadores, si se juegan o no sets, si permite o no empate, el resultado en caso de incomparecencia y la puntuación en victoria, empate y derrota.

Eliminar

Eliminar deportes (solo en caso de no estar asignada a alguna competición).

Categorías

Crear las categorías asociadas a los deportes que se van a utilizar en las competiciones que generemos posteriormente.

< Categorías

Crear Actualizar Buscar Restablecer filtros

67 resultado(s) 10

Categoría	Género	Observaciones
1ª DIVISION A	Mixto	
1ª DIVISION B	Mixto	
1ª DIVISIÓN	Mixto	
1ª DIVISIÓN FEMENINA	Mixto	
1ª DIVISIÓN MASCULINA	Mixto	
2ª DIVISION A	Mixto	
2ª DIVISION B	Mixto	
2ª DIVISIÓN	Mixto	
2ª DIVISIÓN FEMENINA	Mixto	
2ª DIVISIÓN MASCULINA	Mixto	

« < ... 1 2 3 4 5 ... > »

Mostrando 1-10 de 67 resultados (página 1 de 7)

Crear - General

Categorías / Crear

General Edades Observaciones

Categoría

Género

Aceptar Cancelar

- Categoría. Indicar el nombre de la categoría

- Edades

Configurar rango de edades que tendrán que cumplir los jugadores de la categoría.

General Edades Observaciones

Configuración de edades

Controlar que la persona haya nacido entre el 19/06/2021 y el 19/06/2021 (inclusive)

Controlar que la persona tenga entre 0 y 200 años (inclusive)

el día de registro en caja del servicio (fecha de venta)

el día de alta en el servicio (fecha de alta)

el día de inicio del servicio (fecha inicio competición)

durante el servicio (fecha inicio competición - fecha fin competición)

parcialmente (debe tener la edad en algún momento de la duración)

totalmente (debe tener la edad durante toda la duración del servicio)

entre el 01/01/2021 y el 31/12/2021 (inclusive)

parcialmente (debe tener la edad en algún momento del intervalo)

totalmente (debe tener la edad durante todo el intervalo)

Control restrictivo de la edad

Aceptar Cancelar

- Controlar que la persona haya nacido entre el. Si se especifica fechas, la persona tendrá que haber nacido entre esas fechas.
- Controlar que la persona tenga entre X y YY años. Especificar rango de años que ha de cumplir el usuario en las siguientes opciones:
 - El día de registro en caja del servicio (fecha de venta). Ha de cumplir con la edad el día que se le está vendiendo el servicio.
 - El día de alta en el servicio. Si se está dando de alta al usuario para una actividad y esa alta es para dentro de dos meses, la edad tendrá que ser a esa fecha. Hoy puede ser 1/06 y tener 8 años, pero si se le está dando de alta para el 1/10, puede que para esa fecha ya tenga 9 años y si cumpla con la condición.
 - El día del servicio. Si es para una actividad y estamos a 1/05, pero la actividad empieza el 1/07, se mirará que para el 1/07 el usuario cumpla con la edad.
 - Durante el servicio. La actividad dura del 01/10 al 30/06 del año siguiente y se pone una edad de entre 8 y 14 años, en ese caso las opciones siguientes serían:
 - Parcial. Durante la duración de la actividad ha de tener, en algún momento, entre 8 y 14 años. Si cuando empieza la actividad el usuario tiene 8 años y cumple los 9 durante la actividad, le dejará apuntarse.
 - Totalmente. Ha de tener la edad durante la actividad. Si cuando empieza la actividad el usuario tiene 8 años y cumple los 9 durante la actividad, no le dejará apuntarse.

- Entre el XX y el YY. Tendrá que tener la edad entre ese rango de fechas.
 - Parcial. Durante la duración de la actividad ha de tener, en algún momento, entre 8 y 14 años. Si cuando empieza la actividad el usuario tiene 8 años y cumple los 9 durante la actividad, le dejará apuntarse.
 - Totalmente. Ha de tener la edad durante la actividad. Si cuando empieza la actividad el usuario tiene 8 años y cumple los 9 durante la actividad, no le dejará apuntarse.
- Control restrictivo de la edad. Si no se marca esta opción, en el puesto de trabajo saldrá una advertencia indicando que no cumple con la edad pero permitirá continuar. En Internet NO SE PERMITE CONTINUAR. Si se marca la opción se tendrá que cumplir con la edad, y si no se cumple no permite continuar.

Modificar

Cambiar el nombre a la categoría o la configuración de la edad.

Eliminar

Eliminar categoría (solo en caso de no estar asignada a alguna competición).

Arbitrajes

Dar de alta los arbitrajes de un encuentro. Es una ficha muy detallada donde poder añadir hasta la remuneración del arbitraje.

< Arbitrajes

[Crear](#)
[Actualizar](#)
[Buscar](#)
[Restablecer filtros](#)
[Imprimir](#)
[Exportar](#)

34 resultado(s)

Árbitro	Distrito	Categoría	Estado	Fecha	Arbitrado	Tipo de árbitro	Remuneración	Jornada	Nombre
AMPARO GARCIA RODRIGUEZ	Mi distrito	SENIOR MASCULINO	Suspendido	22/10/2021	<input checked="" type="checkbox"/>	SEGUNDO ARBITRO	0,00	1	1ª JORNADA
AMPARO GARCIA RODRIGUEZ	Mi distrito	SENIOR MASCULINO	Suspendido	23/10/2021	<input checked="" type="checkbox"/>	SEGUNDO ARBITRO	0,00	1	1ª JORNADA
AMPARO GARCIA RODRIGUEZ	Mi distrito	SENIOR MASCULINO	Jugado	22/10/2021	<input checked="" type="checkbox"/>	SEGUNDO ARBITRO	0,00	1	1ª JORNADA
AMPARO GARCIA RODRIGUEZ	Mi distrito	SENIOR MASCULINO	Jugado	29/10/2021	<input checked="" type="checkbox"/>	SEGUNDO ARBITRO	0,00	2	2ª JORNADA
AMPARO GARCIA RODRIGUEZ	Mi distrito	SENIOR MASCULINO	Jugado	22/10/2021	<input checked="" type="checkbox"/>	SEGUNDO ARBITRO	0,00	1	1ª JORNADA
AMPARO GARCIA RODRIGUEZ	Mi distrito	SENIOR MASCULINO	No jugado		<input type="checkbox"/>	SEGUNDO ARBITRO	0,00	1	1ª JORNADA
FERNANDO TENOR PEREZ	Mi distrito	SENIOR MASCULINO	Jugado	01/08/2021	<input checked="" type="checkbox"/>	PRIMER ARBITRO	78,50	16	PLAYOFF - 2
FERNANDO TENOR PEREZ	Mi distrito	SENIOR MASCULINO	Jugado	29/08/2021	<input checked="" type="checkbox"/>	MESA	54,00	20	PLAYOFF - 3
FERNANDO TENOR PEREZ	Mi distrito	SENIOR MASCULINO	Jugado	01/08/2021	<input checked="" type="checkbox"/>	PRIMER ARBITRO	78,50	16	PLAYOFF - 2
JAVIER MARTINEZ ROCA	Mi distrito	SENIOR MASCULINO	No jugado		<input type="checkbox"/>	PRIMER ARBITRO	15,50	15	PLAYOFF - 1

Mostrando 1-10 de 34 resultados (página 1 de 4)

Crear

Crear la ficha de un arbitraje nuevo.

- General

Arbitrajes / Crear

Encuentro

Árbitro

Tipo de árbitro

Remuneración

Estado

Fecha

Arbitrado

[Aceptar](#) [Cancelar](#)

- Encuentro. El encuentro que se va a arbitrar.
- Árbitro. Nombre y apellidos de éste.
- Tipo de árbitro. El tipo de árbitro que va a realizar el arbitraje.
- Remuneración. Remuneración del arbitraje.
- Estado. Estado del encuentro.

- Fecha. Fecha en la que se va a realizar el encuentro.

Buscar

Se podrá buscar documentos según pantalla adjunta.

Arbitrajes / Buscar

General Estados Encuentros **Árbitros** Tipos de árbitro

Remuneración

Fecha desde hasta

Arbitrado

Aceptar Cancelar

Modificar

Cambiar algún dato de la ficha del arbitraje.

Eliminar

Eliminar arbitraje (solo en caso de no estar asignado a algún encuentro).

Árbitros

Dar de alta a los árbitros que van a arbitrar las competencias. Es una ficha muy detallada donde poder añadir hasta el número de licencia del colegiado. Además podrá asociarle solo a los deportes con los que esté relacionado.

[← Árbitros](#)

[Crear](#) [Actualizar](#) [Buscar](#) [Restablecer filtros](#)

6 resultado(s)

Árbitro	Documento	Teléfono	Número de licencia
+ AMPARO GARCIA RODRIGUEZ	54825458J	918067656	A23452A
+ Arbitro Baloncesto			
+ FERNANDO TENOR PEREZ	54554236F	918078743	ADV44ER55
+ JAVIER MARTINEZ ROCA	51678888G	918887666	TY562FG
+ JUAN ANTONIO BENITEZ CALCATERRA	54654657X	918022278	HY65SF5
+ SARA PEREZ GARCIA	53423444X	915433434	JJA98213

Crear

Crear la ficha de un árbitro nuevo.

- General

Árbitros / Crear

General Deportes y categorías

Árbitro

Documento

Dirección

Código postal

Localidad

Provincia

Teléfono

Móvil

Fax

Correo electrónico

Número de licencia

Cuenta bancaria

IBAN

BIC

Acceptar Cancelar

- Árbitro. Nombre y apellidos de éste.
- Documento. El documento de identidad del árbitro
- Dirección. La dirección del árbitro.
- Código postal. Código postal de la dirección.
- Localidad. Localidad del código postal.
- Provincia. Aparece automáticamente.
- Teléfonos. Teléfonos de contacto del árbitro.
- Fax. Fax del árbitro.
- Correo electrónico. Correo del árbitro.
- Número de licencia. Licencia del árbitro.
- IBAN. Cuenta bancaria del árbitro.
- BIC. BIC asociado a la cuenta bancaria del árbitro.

- Deportes y categorías

Seleccionar que deportes y categorías puede arbitrar el árbitro.

Árbitros / Crear

General Deportes y categorías

1273 resultado(s) Buscar en los resultados 10

Deporte	Categoría
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	1ª DIVISIÓN
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	1ª DIVISION A
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	1ª DIVISION B
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	1ª DIVISIÓN FEMENINA
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	1ª DIVISIÓN MASCULINA
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	2ª DIVISIÓN
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	2ª DIVISION A
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	2ª DIVISION B
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	2ª DIVISIÓN FEMENINA
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	2ª DIVISIÓN MASCULINA

« < ... 1 2 3 4 5 ... > »

Mostrando 1-10 de 1273 resultados (página 1 de 128)

Aceptar Cancelar

Buscar

Se podrá buscar documentos según pantalla adjunta.

Árbitros / Buscar

Árbitro

Deporte

Categoría

Aceptar Cancelar

Modificar

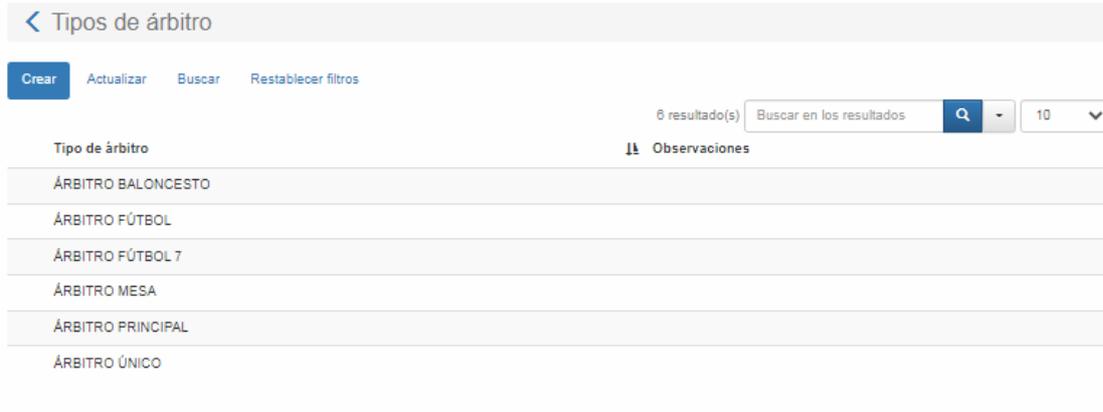
Cambiar algún dato de la ficha del árbitro.

Eliminar

Eliminar árbitro (solo en caso de no estar asignado a alguna competición).

Tipos de árbitros

Dar de alta los tipos de árbitro que van a arbitrar las competencias, por ejemplo, linier, primer árbitro, segundo árbitro...Además podemos asociarle solo a los deportes con los que esté relacionado.



Crear

Crear un tipo de árbitro nuevo.

- General



- Tipo de árbitro. Especificar el tipo de árbitro a crear.

- Deporte y categorías

Especificar a que deportes y categorías está unido este tipo de árbitro.

Tipos de árbitro / Crear

General Deportes y categorías Observaciones

1273 resultado(s) Buscar en los resultados 10

Deporte	Categoría	Remuneración
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	1ª DIVISIÓN	0
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	1ª DIVISION A	0
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	1ª DIVISION B	0
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	1ª DIVISIÓN FEMENINA	0
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	1ª DIVISIÓN MASCULINA	0
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	2ª DIVISIÓN	0
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	2ª DIVISION A	0
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	2ª DIVISION B	0
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	2ª DIVISIÓN FEMENINA	0
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	2ª DIVISIÓN MASCULINA	0

« < ... 1 2 3 4 5 ... > »

Mostrando 1-10 de 1273 resultados (página 1 de 128)

Aceptar Cancelar

- Pulsado dos veces en la columna Remuneración se puede estipular el importe del partido que cobrará por cada deporte.

Modificar

Cambiar alguna de las características al tipo de árbitro. .

Eliminar

Eliminar tipo de árbitro (solo si no está asociado a una competición).

Tipos de sanción

Dar de alta los tipos de sanción que se van a utilizar en las competiciones, como pueden ser tarjeta amarilla, roja, expulsión...

< Tipos de sanción

Crear Actualizar Buscar Restablecer filtros

5 resultado(s) Buscar en los resultados 10

Tipo de sanción	Abreviatura	Deportividad	Partidos	Puntos	Aviso	Incluir acta	Gestionable en comité	Descripción	Observaciones
_FALTAS EQUIPO 1PARTE	_PT1	0	0	0,00	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
_FALTAS EQUIPO 2PARTE	_PT2	0	0	0,00	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
TARJETA AMARILLA	TA	0	0	0,00	5	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
TARJETA ROJA	TR	0	0	0,00	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
TARJETAS	TAR	0	0	0,00	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

Crear

Crear un tipo de sanción nueva.

- General

Tipos de sanción / Crear

General Descripción Deportes y categorías Observaciones

Tipo

Tipo de sanción

Abreviatura

Sancionar con deportividad

Deportividad

Deportividad

Sancionar con puntos

Puntos

Puntos

Aviso

Incluir en acta

Gestionable en comité

Aceptar Cancelar

- Tipo de sanción. Indicar el nombre de la sanción.
- Abreviatura. Abreviatura del tipo de sanción.
- Deportividad. Puntos a restar por deportividad.
- Partidos. Partidos de suspensión.
- Puntos. Puntos que se restarán de la clasificación.
- Avisos. Número de avisos de la sanción.
- Incluir en el acta. Si esta sanción aparecerá a la hora de imprimir el acta.

- Deportes y categorías.

A que deportes y categorías se aplica el tipo de sanción.

Tipos de sanción / Crear

General Descripción **Deportes y categorías** Observaciones

1273 resultado(s) Buscar en los resultados 10

Deporte	Categoría
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	1ª DIVISIÓN
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	1ª DIVISION A
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	1ª DIVISION B
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	1ª DIVISIÓN FEMENINA
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	1ª DIVISIÓN MASCULINA
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	2ª DIVISIÓN
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	2ª DIVISION A
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	2ª DIVISION B
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	2ª DIVISIÓN FEMENINA
<input type="checkbox"/> AJEDREZ	2ª DIVISIÓN MASCULINA

« < ... 1 2 3 4 5 ... > »

Mostrando 1-10 de 1273 resultados (página 1 de 128)

Aceptar Cancelar

Modificar

Cambiar alguna de las características al tipo de sanción.

Eliminar

Eliminar tipo de sanción (solo si no está asociado a un partido).

Tipos de tanto

Dar de alta el tipo de tanto que va a ser utilizado en la competición para registrar el resultado obtenido tras el partido/prueba.

< Tipos de tanto

Crear Actualizar Buscar Restablecer filtros

6 resultado(s) Buscar en los resultados 10

Tipo de tanto	Abreviatura	Valor	Incluir acta	Observaciones
DOBLE		2	<input type="checkbox"/>	
GOL EN PROPIA PUERTA		0	<input type="checkbox"/>	
GOL SIN CLASIFICAR	GOL	1	<input checked="" type="checkbox"/>	
TARJETA AMARILLA	TA	1	<input type="checkbox"/>	
TIROS LIBRES		1	<input type="checkbox"/>	
TRIPLE	TRIP	3	<input checked="" type="checkbox"/>	

Crear

Crear un tipo de tanto nuevo.

- General

Tipos de tanto / Crear

General Deportes Observaciones

Tipo de tanto

Abreviatura

Valor

Incluir en acta

Aceptar Cancelar

- Tipo de tanto. Indicar el nombre del tipo de tanto.
- Abreviatura. Abreviatura del tipo de tanto.
- Valor. Valor del tipo de tanto, o los puntos que otorga.
- Incluir en el acta. Si este tipo de tanto aparecerá a la hora de imprimir el acta.

- Deportes.
A que deportes se aplica el tipo de tanto.

Tipos de tanto / Crear

General Deportes Observaciones

19 resultado(s) Buscar en los resultados 10

Deporte

- AJEDREZ
- ATLETISMO
- BALONCESTO
- BALONMANO
- BOXEO
- FRONTENIS
- FÚTBOL
- FÚTBOL 7
- FÚTBOL SALA
- GIMNASIA RÍTMICA

« < 1 2 > »

Mostrando 1-10 de 19 resultados (página 1 de 2)

Aceptar Cancelar

Modificar

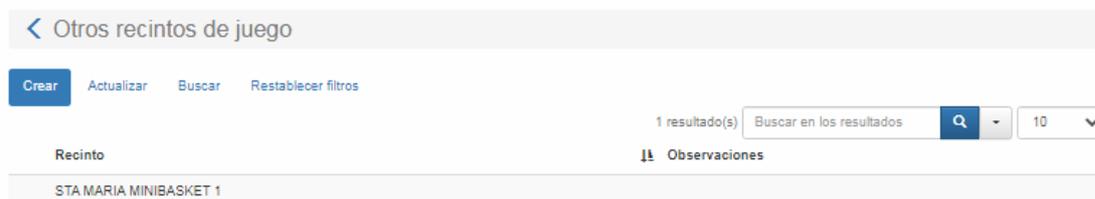
Cambiar alguna de las características del tipo de tanto.

Eliminar

Eliminar tipo de tanto (solo si no está asociado a una competición).

Otros recintos de juego

Desde este módulo podemos crear recintos en los que se van a realizar las competiciones y son externos a la instalación, pero que queremos dejar registrado en que centro se va a realizar.



← Otros recintos de juego

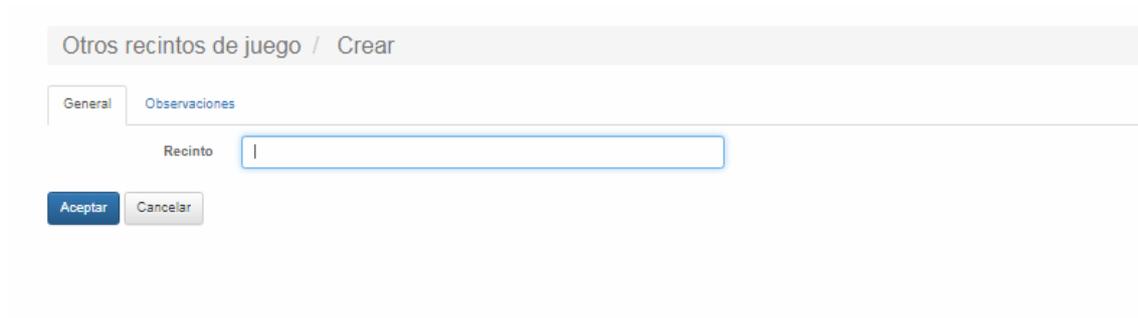
Crear Actualizar Buscar Restablecer filtros

1 resultado(s) Buscar en los resultados 10

Recinto	Observaciones
STA MARIA MINIBASKET 1	

Crear

Crear un recinto nuevo especificando el nombre.



Otros recintos de juego / Crear

General Observaciones

Recinto

Aceptar Cancelar

Modificar

Cambiar nombre al recinto.

Eliminar

Eliminar recinto (solo si no está asociado a una competición).

Competiciones

Desde este módulo se puede crear las distintas competencias, así como gestionar sus fases y cambios de fases.

< Competiciones

Crear Actualizar Buscar Restablecer filtros Exportar

9 resultado(s) Buscar en los resultados 10

Competición	Temporada	Distrito	Observaciones
Copa Verano	2021/2022	Mi distrito	
Liga de baloncesto	2021/2022	Mi distrito	
Liga de balonmano	2021/2022	Mi distrito	
Liga de voleibol	2021/2022	Mi distrito	
Liga local de fútbol sala	2021/2022	Mi distrito	
Liga local de fútbol sala - Playoff	2021/2022	Mi distrito	
Torneo Padel	2021/2022	Mi distrito	
Torneo Tenis	2021/2022	Mi distrito	
VIII Legua nocturna	2021/2022	Mi distrito	

Crear

Crear una competición nueva especificando el distrito, temporada y nombre de la competición.

Competiciones / Crear

General Observaciones

Distrito Mi distrito

Temporada 2021/2022

Competición

Aceptar Cancelar

Una vez creado una competición ésta podrá ser modificada para hacer las siguientes opciones.



Modificar

Cambiar algún dato de la competición.

Fases

Desde este módulo se gestionan las fases de una competición.

Grupos

Desde este módulo se gestionan los grupos de una competición.

Cambios de fase

Desde este módulo se gestionan los cambios de fase de una competición.

Cambios de fase

Competición Competición verano 2021 Mi distrito 2021/2022  

Crear Actualizar Buscar Restablecer filtros

1 resultado(s) Buscar en los resultados  10

Distrito	Temporada	Competición	Cambio de fase	Deporte	Categoría	Fecha	Observaciones
Mi distrito	2021/2022	Competición verano 2021	cambio fase 1	ATLETISMO	1ª DIVISIÓN		

Cancelar

Crear

Crear un cambio de fase especificando el nombre del cambio de fase, deporte y la categoría.

Fases / Crear

General Observaciones

Competición Competición verano 2021 Mi distrito 2021/2022  

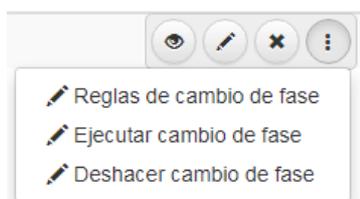
Cambio de fase

Deporte

Categoría

Aceptar Cancelar

Una vez creado un cambio de fase éste podrá ser modificado para hacer las siguientes opciones.



Modificar

Cambiar algún dato del cambio de fase.

Consultar

Consultar algún dato del cambio de fase.

Reglas de cambio de fase

Desde este módulo se gestionan las reglas de cambio de fase de una competición.

Crear

Crear regla de dividir en un número fijo de grupos

Reglas de cambio de fase / Crear

Tipo

Competición origen Competición verano 2021 Mi distrito 2021/2022  

Fase origen

Grupo origen

Competición destino Competición verano 2021 Mi distrito 2021/2022    

Fase destino

Grupos

Crear regla de dividir con un número fijo de equipos por grupo

Reglas de cambio de fase / Crear

Tipo

Competición origen Competición verano 2021 Mi distrito 2021/2022  

Fase origen

Grupo origen

Competición destino Competición verano 2021 Mi distrito 2021/2022    

Fase destino

Equipos

Crear regla de indicar el grupo en función de su posición

Reglas de cambio de fase / Crear

Tipo

Competición origen  

Fase origen

Grupo origen

Posición desde

Posición hasta

Competición destino    

Fase destino

Grupo destino

Una vez creada la regla de cambio de fase ésta podrá ser modificada para hacer las siguientes opciones.

Modificar

Cambiar algún dato de la regla de cambio de fase.

Consultar

Consultar algún dato de la regla de cambio de fase.

Eliminar

Elimina la regla de cambio de fase.

Ejecutar cambio de fase

Permite ejecutar el cambio de fase.

Deshacer cambio de fase

Permite deshacer el cambio de fase.

Eliminar

Elimina el cambio de fase.

Eliminar

Elimina la competición.

Fases

Desde este módulo se puede crear las distintas fases de una competición, así como gestionar sus grupos.

< Fase

Crear Actualizar Buscar Restablecer filtros

11 resultado(s) Buscar en los resultados 10

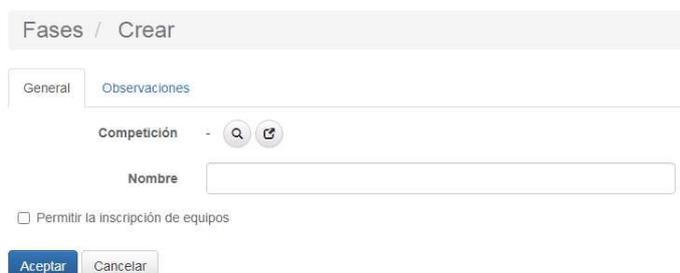
Distrito	Temporada	Competición	Fase	Nombre	Permitir Inscripción Equipos	Observaciones
Mi distrito	2021/2022	Competición verano 2021	1	fase	<input type="checkbox"/>	
Mi distrito	2021/2022	Liga de voleibol	2	Fase 2	<input type="checkbox"/>	
Mi distrito	2021/2022	Liga Cartagena	1	Liga Cartagena	<input checked="" type="checkbox"/>	
Mi distrito	2021/2022	Liga de voleibol	1	Liga de voleibol	<input type="checkbox"/>	
Mi distrito	2021/2022	Liga local Ciudad	1	Liga local Ciudad	<input checked="" type="checkbox"/>	
Mi distrito	2021/2022	Mountain Bike	1	Mountain Bike	<input checked="" type="checkbox"/>	
Mi distrito	2021/2022	Torneo primavera	1	Torneo primavera	<input checked="" type="checkbox"/>	
Mi distrito	2021/2022	TROFEO ADOLFO SUAREZ	1	TROFEO ADOLFO SUAREZ	<input checked="" type="checkbox"/>	
Mi distrito	2021/2022	trofeo de la primavera	1	trofeo de la primavera	<input checked="" type="checkbox"/>	
Mi distrito	2021/2022	Trofeo rector Baloncesto	1	Trofeo rector Baloncesto	<input checked="" type="checkbox"/>	

< < 1 2 > >

Mostrando 1-10 de 11 resultados (página 1 de 2)

Crear

Crear una fase nueva especificando el distrito, temporada y nombre de la competición.



The screenshot shows a web form titled 'Fases / Crear'. It has two tabs: 'General' (selected) and 'Observaciones'. Below the tabs is a 'Competición' dropdown menu with search and refresh icons. Underneath is a 'Nombre' text input field. A checkbox labeled 'Permitir la inscripción de equipos' is present. At the bottom are 'Aceptar' and 'Cancelar' buttons.

Una vez creado una fase ésta podrá ser modificada para hacer las siguientes opciones.



Modificar

Cambiar algún dato de la fase.

Grupos

Desde este módulo se gestionan los grupos de una competición.

Eliminar

Elimina la fase.

Grupos

Desde este módulo se puede crear los distintos grupos, así como gestionar sus equipos, jornadas, encuentros, puntos, clasificación, etc.

< Grupos

Crear Actualizar Buscar Restablecer filtros Imprimir Copiar

11 resultado(s)

Distrito	Temporada	Competición	Fase	Nombre	Deporte	Categoría	Grupo	Nombre	Plazas	Ocupadas	% Ocupadas	Libres	% Libres	Observaciones
Mi distrito	19/20	copa futbol 7	1	copa futbol 7	FÚTBOL 7	ABSOLUTA		1 copa futbol 7	32	25	81	6	19	
Mi distrito	19/20	copa futbol 7 1ª div	1	copa futbol 7 1ª div	FÚTBOL 7	1ª DIVISIÓN		1 copa futbol 7 1ª div	22	21	95	1	5	
Mi distrito	19/20	LIGA DE TENIS	1	LIGA DE TENIS	TENIS	ABSOLUTA		1 LIGA DE TENIS	50	40	80	10	20	
Mi distrito	19/20	LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO A	1	LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO A	TENIS	1ª DIVISIÓN		1 LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO A	10	10	100	0	0	
Mi distrito	19/20	LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO B	1	LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO B	TENIS	1ª DIVISIÓN		1 LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO B	10	10	100	0	0	
Mi distrito	19/20	LIGA DE TENIS 2ª DIVISION	1	LIGA DE TENIS 2ª DIVISION	TENIS	2ª DIVISIÓN		1 LIGA DE TENIS 2ª DIVISION	11	10	91	1	9	
Mi distrito	19/20	LIGA DE TENIS 3ª DIVISION	1	LIGA DE TENIS 3ª DIVISION	TENIS	ABSOLUTA		1 LIGA DE TENIS 3ª DIVISION	11	10	91	1	9	
Mi distrito	19/20	TORNEO LOCAL FUTBOL 1ª DIVISION GRUPO A	1	TORNEO LOCAL FUTBOL 1ª DIVISION GRUPO A	FÚTBOL 7	1ª DIVISIÓN		1 TORNEO LOCAL FUTBOL 1ª DIVISION GRUPO A	12	11	92	1	8	
Mi distrito	19/20	TORNEO LOCAL FUTBOL 1ª DIVISION GRUPO B	1	TORNEO LOCAL FUTBOL 1ª DIVISION GRUPO B	FÚTBOL 7	1ª DIVISIÓN		1 TORNEO LOCAL FUTBOL 1ª DIVISION GRUPO B	12	11	92	1	8	
Mi distrito	19/20	TORNEO LOCAL FUTBOL 2ª DIVISION GRUPO A	1	TORNEO LOCAL FUTBOL 2ª DIVISION GRUPO A	FÚTBOL 7	2ª DIVISIÓN		1 TORNEO LOCAL FUTBOL 2ª DIVISION GRUPO A	12	11	92	1	8	

Crear

Se pueden crear varios tipos de grupos: liga, liga como playoff final de otro grupo heredando resultados, eliminatoria y grupo basado en puerto y marca de los participantes.

< Grupos

Crear - Actualizar Buscar Restablecer filtros Imprimir Copiar

- Crear grupo de liga
- Crear grupo de liga como playoff final de otro grupo heredando resultados
- Crear grupo de eliminatoria
- Crear grupo basado en el puesto y la marca de los participantes

Fase

Mi distrito	19/20	copa futbol 7 1º div
Mi distrito	19/20	LIGA DE TENIS

Crear un grupo de liga

- General

Grupos / Crear

General Condiciones Ligas Tarifas Carnets Control de accesos Centros Operadores Observaciones

Tipo de enfrentamiento: Liga

Fase: [icon] [icon]

Nombre: [input]

Deporte: Aerobic

Categoría: ALEVIN FEMENINO

Clasificación económica: [input]

Número de plazas máximas: [input] 0

Tasas mínimas: [input] 0

Aceptar Cancelar

- Tipo de enfrentamiento. Viene marcado por la opción elegida al crear.
- Fase. Fase a la que pertenece el grupo.
- Grupo Nombre del grupo a crear.

- Temporada. Temporada a la que pertenece al grupo.
- Deporte. Deporte al que pertenece el grupo.
- Categoría. Categoría del grupo.
- Formato de carnet. En caso de querer emitir carnet a los jugadores, elegir el formato.
- Clasificación económica. Clasificación que tendrá asociado el grupo.
- Número de plazas máximas. Máximo número de equipos que se pueden apuntar al grupo.
- Tasas mínimas. El número mínimo de tasas que se cobrará a la hora de apuntar un equipo. Esto se usa si en vez de cobrar por apuntar al equipo se cobra por fichas de jugadores y se quiere estipular un mínimo de éstas.

- Condiciones

Grupos / Crear

General | Condiciones | Ligas | Tarifas | Carnets | Control de accesos | Normas de competición | Centros | Operadores

Observaciones

Periodo habilitado para la inscripción de equipos

Desde el al (Incluida)

Periodo habilitado para el pago de equipos

Desde el al (Incluida)

Periodo habilitado para el envío de invitaciones

Desde el al (Incluida)

Periodo habilitado para la inscripción de jugadores (directa o mediante invitación)

Desde el al (Incluida)

Número máximo de jugadores por equipo

- Ligas

Grupos / Crear

General **Condiciones** Ligas Tarifas Carnets Control de accesos Centros Operadores Observaciones

Introducción de resultados

Sets

Permitir el empate

Resultado del encuentro en caso de incomparecencia

Comparecencia

Incomparecencia

Puntuación

Victoria

Empate

Derrota

Incomparecencia

Tipo de clasificación

Clasificación general

Clasificación de máximos anotadores

Clasificación de porteros menos goleados

Clasificación de deportividad individual

Clasificación de deportividad por equipos

Generación automática de asistencia al imprimir el acta del partido

Formato de acta

- Sets. Indicar si la liga se juega con Sets o no. En la imagen es sin sets, pero se pueden elegir varias opciones, y la parte de "Resultado del encuentro en caso e incomparecencia" y de "Puntuación" cambiará en función de la opción:
 - Jugar 1 set.

Sets

No se juegan sets (se introduce directamente el resultado del encuentro) ▼

No se juegan sets (se introduce directamente el resultado del encuentro)

Jugar 1 set (se introduce el tanteo del set siendo el único resultado posible del encuentro 1-0)

Jugar al mejor de 3 sets (se introduce el tanteo de cada set siendo los únicos resultados posibles de los encuentros 2-0 y 2-1)

Jugar 3 sets (se introduce el tanteo de cada set siendo los únicos resultados posibles de los encuentros 3-0 y 2-1)

Jugar al mejor de 5 sets (se introduce el tanteo de cada set siendo los únicos resultados posibles de los encuentros 3-0, 3-1 y 3-2)

Jugar 5 sets (se introduce el tanteo de cada set siendo los únicos resultados posibles de los encuentros 5-0, 4-1 y 3-2)

- Jugar al mejor de 3 sets. En cuanto un jugador consigue 2 sets, el partido termina.

General Ligas Tarifas Carnets Control de accesos Centros Operadores Observaciones

Introducción de resultados

Sets Jugar al mejor de 3 sets (se introduce el tanteo de cada set siendo los únicos resultados posibles de los encuen ▼

Permitir el empate

Tanteo de cada uno de los 2 sets del encuentro en caso de incomparecencia (se le dará el encuentro por perdido con el resultado de 2 sets a 0)

Comparecencia

Incomparecencia 0 0

Puntuación

Victoria por 2 sets a 0 Victoria por 2 sets a 1

Derrota por 2 sets a 0 Derrota por 2 sets a 1

Incomparecencia

Tipo de clasificación

Clasificación general Descendente ▼

Clasificación de máximos anotadores

Clasificación de porteros menos goleados

Clasificación de deportividad individual

Clasificación de deportividad por equipos

Generación automática de asistencia al imprimir el acta del partido

Formato de acta

- o Jugar 3 sets. Se jugarán los 3 sets, aunque los 3 los gane el mismo jugador.

General Ligas Tarifas Carnets Control de accesos Centros Operadores Observaciones

Introducción de resultados

Sets

Permitir el empate

Tanteo de cada uno de los 3 sets del encuentro en caso de incomparecencia (se le dará el encuentro por perdido con el resultado de 3 sets a 0)

Comparecencia	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Incomparecencia	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>

Puntuación

Victoria por 3 sets a 0	<input type="text"/>	Victoria por 2 sets a 1	<input type="text"/>
Derrota por 3 sets a 0	<input type="text"/>	Derrota por 2 sets a 1	<input type="text"/>
Incomparecencia	<input type="text"/>		

Tipo de clasificación

Clasificación general

Clasificación de máximos anotadores

Clasificación de porteros menos goleados

Clasificación de deportividad individual

Clasificación de deportividad por equipos

Generación automática de asistencia al imprimir el acta del partido

Formato de acta

- o Jugar al mejor de 5 sets. Cuando un jugador gana 3 sets, el partido termina.

General Ligas Tarifas Carnets Control de accesos Centros Operadores Observaciones

Introducción de resultados

Sets:

Permitir el empate

Tanteo de cada uno de los 3 sets del encuentro en caso de incomparecencia (se le dará el encuentro por perdido con el resultado de 3 sets a 0)

Comparecencia	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Incomparecencia	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>

Puntuación

Victoria por 3 sets a 0	<input type="text"/>	Victoria por 3 sets a 1	<input type="text"/>	Victoria por 3 sets a 2	<input type="text"/>
Derrota por 3 sets a 0	<input type="text"/>	Derrota por 3 sets a 1	<input type="text"/>	Derrota por 3 sets a 2	<input type="text"/>
Incomparecencia	<input type="text"/>				

Tipo de clasificación

Clasificación general

Clasificación de máximos anotadores

Clasificación de porteros menos goleados

Clasificación de deportividad individual

Clasificación de deportividad por equipos

Generación automática de asistencia al imprimir el acta del partido

Formato de acta

- o Jugar los 5 sets. Se jugarán los 5 sets, aunque los 5 los gane el mismo jugador.
- Permitir el empate. Si se marca se permite que un partido termine en empate. Cuando la liga es por sets no se permite el empate.
- Resultado del encuentro en caso de incomparecencia. Indicar los puntos que recibirá el equipo que se presente. Cuando es por sets, se indica como se puntúa cada set.
- Puntuación. Indicar los puntos por victoria, empate (En caso de permitirse), por derrota y por incomparecencia. Éste último se puede poner un valor negativo.
- Tipo de clasificación. Marcar los tipos de clasificación que se quiera poder generar.
- Generación automática de asistencia al imprimir el acta. Cuando se imprime el acta pone a todos los jugadores como que han participado metiendo 0 goles.
- Formato del Acta. Asociar el formato de acta que se ajuste al tipo de liga.

- Tarifas

Marcar la tarifas, o tarifas, que tiene asociada la liga.

General Ligas Tarifas Carnets Control de accesos Centros Operadores Observaciones

Código de tarifa	Tarifa	Grupo de tarifas
<input type="checkbox"/> PRIM	TORNEO PRIMAVERA	Inscripciones de equipos
<input type="checkbox"/> TBAC	TORNEO LOCAL BALONCES	Inscripciones de equipos
<input type="checkbox"/> TF11	TORNEO FUTBOL 11	Inscripciones de equipos
<input type="checkbox"/> TF-7	TORNEO FUTBOL 7	Inscripciones de equipos
<input type="checkbox"/> TFSA	TORNEO FUTBOL SALA	Inscripciones de equipos
<input type="checkbox"/> TOPA	TORNEO TENIS	Inscripciones de equipos
<input type="checkbox"/> TOTE	LIGA TENIS	Inscripciones de equipos

Aceptar Cancelar

- Carnets

Permite configurar carnets en clases.

General Ligas Tarifas Carnets Control de accesos Centros Operadores Observaciones

Formato de carnet

Aceptar Cancelar

- Control de accesos.

En caso de tener que pasar los jugadores por un control de accesos, se configurará en este apartado.

General Ligas Tarifas Carnets **Control de accesos** Centros Operadores Observaciones

Antipassback

Configuración de antipassback de los lectores
 Configuración propia de antipassback independiente de los lectores

Antipassback de entrada

Tiempo minutos

Antipassback de salida

Nº de accesos por día

Ilimitado
 Limitado

Minutos de margen

Margen anterior para entrada y salida

Margen posterior para entrada

Margen posterior para salida

- Antipassback. Configurar como se comportará el control de accesos cuando un usuario intente entrar varias veces seguidas.
 - Configuración de antipassback de los lectores. Hace caso a la configuración que tengan los lectores a este respecto.
 - Configuración propia de antipassback independiente de los lectores. Se aplicará la configuración a continuación detallada:
 - Antipassback de entrada. Como se comportarán los lectores de entrada.
 - Sin antipassback. Un usuario podrá pasar varias veces seguidas con su carnet.
 - Con antipassback por salida y persona. Si una persona ha entrada, no podrá volver a entrar hasta que no salga, sin importar con que carné entre.
 - Con antipassback por salida y carnet. Si un carné entra, no podrá volver a entrar hasta que salga. Si un usuario tiene dos carnets, uno

- de proximidad y otro de huella, podrá entrar con el de huella, y sin salir de la instalación, podrá entrar con el de proximidad.
- Con antipassback por tiempo y persona. Si un usuario entra en la instalación, no podrá volver a entrar hasta que no pasen X minutos. Esta opción es útil cuando no hay lectores de salida.
 - Con antipassback por tiempo y carnet. Si un carneté entra, no podrá volver a entrar hasta que no pasen X minutos. Si un usuario tiene dos carnetés, uno de proximidad y otro de huella, podrá entrar con el de huella, y sin esperar los X minutos, podrá entrar con el de proximidad.
 - Tiempo. El tiempo que ha de esperar el usuario para poder volver a entrar (Solo aplicable cuando se usa antipassback por tiempo)
 - Antipassback de salida. Opción de como se comportarán los lectores de salida en relación al antipassback.
 - Sin antipassback. Usar esta opción cuando no se use antipassback de entrada, o sea por tiempo, ya que de lo contrario el control de accesos no funcionará bien.
 - Con antipassback por persona. Usar esta opción cuando en la entrada también se ha usado.
 - Con antipassback por carnet. Usar esta opción cuando en la entrada también se ha usado.
 - Número de accesos por día. Indica cuantos accesos tendrá la persona para pasar por el control de accesos.
 - Ilimitado. El usuario podrá entrar tantas veces como quiera.
 - Limitado. Indicar el número de accesos que tendrá el usuario en el día.
 - Minutos de margen. Tiempo que podrá entrar antes y después de la hora.
 - Margen anterior para entrar y salir. Minutos con los que podrá entrar y salir antes de la hora. Si se pone 15min y el permiso es a partir de las 18:00, el usuario podrá entrar, y salir desde las 17:45.
 - Margen posterior para entrada. Minutos durante los cuales el usuario podrá entrar a la instalación pasada la hora. Si se podía entrar desde las 18:00 hasta las 19:00, y se pone 15min, hasta las 19:15 el usuario podrá entrar a la instalación.
 - Margen posterior para salida. Minutos durante los cuales el usuario podrá salir de la instalación pasada la hora. Si el permiso es hasta las 19:00 y se ha marcado 20min, el usuario podrá salir hasta las 19:20.

- Centros

Marcar desde que centros se podrá ver y gestionar el grupo.

Centro	Distrito	Empresa
<input checked="" type="checkbox"/> 0 C. D. Alcacham	Mi distrito	Smart City Alcacham
<input checked="" type="checkbox"/> ALBERGUE I2A-CRONOS	Mi distrito	I2A- PROYECTOS INFORMATICOS
<input checked="" type="checkbox"/> ALBERGUE JUVENIL CANTOVIEJO	Mi distrito	I2A- PROYECTOS INFORMATICOS
<input checked="" type="checkbox"/> ALBERGUE JUVENIL LAS DEHESAS	Mi distrito	I2A- PROYECTOS INFORMATICOS
<input checked="" type="checkbox"/> ALBERGUE JUVENIL LOS BATANES	Mi distrito	I2A- PROYECTOS INFORMATICOS
<input checked="" type="checkbox"/> ALBERGUE JUVENIL RICHARD SCHIRRMANN	Mi distrito	I2A- PROYECTOS INFORMATICOS
<input checked="" type="checkbox"/> ALBERGUE JUVENIL SAN FERMIN	Mi distrito	I2A- PROYECTOS INFORMATICOS
<input checked="" type="checkbox"/> ALBERGUE JUVENIL SANTA CRUZ DE MARCENADO	Mi distrito	I2A- PROYECTOS INFORMATICOS
<input checked="" type="checkbox"/> ALBERGUE JUVENIL VILLA CASTORA	Mi distrito	I2A- PROYECTOS INFORMATICOS
<input checked="" type="checkbox"/> CENTRO CULTURAL	Mi distrito	PRUEBA MARTA

- Operadores

Marcar los operadores que podrán ver y gestionar el grupo.

Operador	Grupo
<input type="checkbox"/> ADMIN	ADMINISTRADOR
<input type="checkbox"/> ADMIN2	ADMINISTRADOR
<input type="checkbox"/> ANGEL	TAQUILLEROS

- Observaciones

Campo de 4000 caracteres para poner alguna explicación sobre el grupo.

Grupos / Crear

General Ligas Tarifas Carnets Control de accesos Centros Operadores Observaciones

Crear un grupo de liga como playoff final de otro grupo heredando resultados

- General

General Ligas Carnets Control de accesos Centros Operadores Observaciones

Tipo de enfrentamiento Liga como playoff final de otra competición heredando resultados

Fase -

Grupo

Nombre

Temporada 19/20

Deporte AJEDREZ

Categoría 1ª DIVISIÓN

Grupo

Clasificación económica

Número de plazas máximas 0

Tasas mínimas 0

Aceptar Cancelar

- Tipo de enfrentamiento. Viene marcado por la opción elegida al crear.
- Fase. Fase a la que pertenece el grupo.
- Grupo. Nombre del grupo.
- Temporada. Temporada a la que pertenece la competición.
- Deporte. Deporte al que pertenece la competición.
- Categoría. Categoría de la competición.
- Competición origen. Marcar de que competición se va a hacer el Playoff.
- Formato de carnet. En caso de querer emitir carné a los jugadores, elegir el formato.
- Clasificación económica. Clasificación que tendrá asociada la competición.
- Número de plazas máximas. Máximo número de equipos que se pueden apuntar a la competición.
- Tasas mínimas. El número mínimo de tasas que se cobrará a la hora de apuntar un equipo. Esto se usa si en vez de cobrar por apuntar al equipo se cobra por fichas de jugadores y se quiere estipular un mínimo de éstas.

El resto de pestañas es similar a las de creación de una liga.

Crear un grupo de eliminatoria

- General

General Eliminatorias Tarifas Carnets Control de accesos Centros Operadores Observaciones

Tipo de enfrentamiento:

Fase: -

Grupo:

Nombre:

Temporada:

Deporte:

Categoría:

Clasificación económica:

Número de plazas máximas:

Tasas mínimas:

- Tipo de enfrentamiento. Viene marcado por la opción elegida al crear.
- Fase. Fase a la que pertenece el grupo.
- Grupo. Nombre del grupo.
- Temporada. Temporada a la que pertenece la competición.
- Deporte. Deporte al que pertenece la competición.
- Categoría. Categoría de la competición.
- Formato de carnet. En caso de querer emitir carné a los jugadores, elegir el formato.
- Clasificación económica. Clasificación que tendrá asociada la competición.
- Número de plazas máximas. Máximo número de equipos que se pueden apuntar a la competición.
- Tasas mínimas. El número mínimo de tasas que se cobrará a la hora de apuntar un equipo. Esto se usa si en vez de cobrar por apuntar al equipo se cobra por fichas de jugadores y se quiere estipular un mínimo de éstas.

El resto de pestañas es similar a las de creación de una liga.

Crear un grupo basado en el puesto y la marca de los participantes

- General

General Puestos y marcas Tarifas Carnets Control de accesos Centros Operadores Observaciones

Tipo de enfrentamiento Basada en el puesto y la marca de los participantes

Fase - [Q] [E]

Grupo

Nombre

Temporada 19/20

Deporte AJEDREZ

Categoría 1ª DIVISIÓN

Clasificación económica

Número de plazas máximas

Tasas mínimas

Aceptar Cancelar

- Tipo de enfrentamiento. Viene marcado por la opción elegida al crear.
- Fase. Fase a la que pertenece el grupo.
- Grupo. Nombre del grupo.
- Temporada. Temporada a la que pertenece la competición.
- Deporte. Deporte al que pertenece la competición.
- Categoría. Categoría de la competición.
- Formato de carnet. En caso de querer emitir carné a los jugadores, elegir el formato.
- Clasificación económica. Clasificación que tendrá asociada la competición.
- Número de plazas máximas. Máximo número de equipos que se pueden apuntar a la competición.
- Tasas mínimas. El número mínimo de tasas que se cobrará a la hora de apuntar un equipo. Esto se usa si en vez de cobrar por apuntar al equipo se cobra por fichas de jugadores y se quiere estipular un mínimo de éstas.

- Puestos y marcas

General Puestos y marcas Tarifas Carnets Control de accesos Centros Operadores Observaciones

Puntuación

Número de participantes que puntúan en la prueba (primeros en cruzar la meta)

Número de integrantes de cada equipo que puntúan en la clasificación por equipos

Asignar puntos en función del puesto

Tipo de medida

Asignar puntos en función de la marca

Tipo de medida

Unidad de medida

Marca base

Puntos base

Incremento

Puntos = Puntos base - ((Marca base - Marca) * Incremento)

Contador de dorsales

Contador de dorsales

Tipo de clasificación

Clasificación individual

Clasificación por equipos

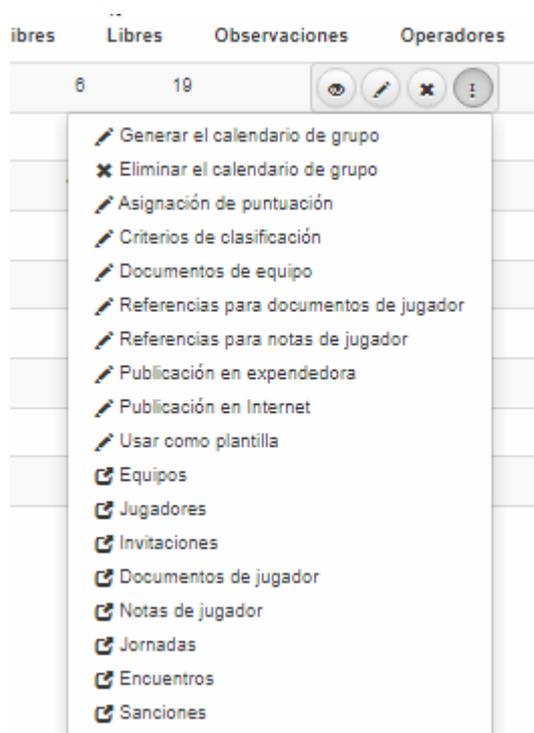
Clasificación de deportividad individual

Clasificación de deportividad por equipos

- Número de participantes que puntúan en la prueba. Indicar cuantos participantes recibirán puntos, los primeros en cruzar la meta.
- Número de integrantes de cada equipo que puntúan en la clasificación por equipos. El número de los miembros de un equipo que puntuarán, para que no sean todos los miembros.
- Asignar puntos en función del puesto. Hay dos opciones, Tiempo y Distancia.
- Asignar puntos en función de la marca.
 - Tipo de medida. Indicar si es Tiempo o Distancia.
 - Unidad de medida. En que unidad se mide, segundos, metros, etc.
 - Marca base. Medida base sobre la que se puntúa.
 - Puntos base. Puntos que se dan por la marca base y se usará para el cálculo de los puntos finales.
 - Incremento. En que incremento se va a calcular los puntos finales en función de la diferencia con la marca base.
- Contador de dorsales. En que número de dorsal va a empezar a contar.
- Tipo de clasificación. Marcar los tipos de clasificación que se quiera poder generar.

El resto de pestañas es similar a las de creación de una liga.

Una vez creada una competición ésta podrá modificada para hacer las siguientes opciones.



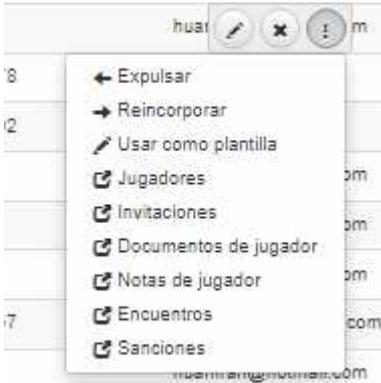
Modificar

Cambiar algún dato del grupo (no se permite modificar el deporte y la categoría).

Equipos

Desde este módulo se gestionan los equipos apuntados en un grupo.

Modificar permite elegir varias opciones.



Modificar

Permite modificar los datos de un equipo.

- General



- Equipo. Nombre del equipo que se podrá modificar
- Abreviatura. Abreviatura del nombre del equipo

- Contactos

Datos de contacto de los componentes del equipo.

Equipos / Modificar

General Contactos **Preferencias de juego como equipo local** Equipaciones Internet Observaciones

Persona de contacto

Teléfono

Dirección

Código postal

Localidad

Provincia

Presidente

Teléfono

Delegado

Teléfono

Entrenador

Teléfono

Aceptar Cancelar

- Persona de contacto. Nombre y apellidos de la persona de contacto.
- Teléfono. Teléfono de contacto de la persona.
- Dirección .Dirección de la persona de contacto
- Código postal. Código postal de al dirección.
- Localidad. Localidad de la dirección.
- Presidente-Teléfono. Nombre del presidente y el teléfono de éste.
- Delegado-Teléfono. Nombre del delegado y teléfono de éste.
- Entrenador-Teléfono. Nombre del entrenador y teléfono de éste.

- Preferencias de juego como equipo local.

En el caso de que el equipo disponga de lugar de juego propio, se podrá estipular que cuando juegue como local lo haga en ese campo, pudiendo elegir también fecha y hora.

Equipos / Modificar

General Contactos **Preferencias de juego como equipo local** Equipaciones Internet Observaciones

Fecha

Hora

Duración

Sin recintos

Recintos

Recinto -

Otros recintos de juego

Otro recinto de juego

- Fecha. Fecha en la que jugará en comparación con la fecha de la jornada (+x días o -x días).
- Hora. Hora de preferencia de juego.
- Duración. Duración del partido.
- Sin recintos. Con esta opción solo se coge la fecha como referencia y se asignará el campo que se elija en la generación del calendario.
- Recintos. Asignar un recinto de los existentes en Cronos.
- Otros recintos de juego. Elegir un recinto de los creados en el apartado de competiciones.

- Equipaciones

Indicar las equipaciones que vestirán los jugadores.

General Contactos Preferencias de juego como equipo local **Equipaciones** Internet Observaciones

Color de la camiseta de la primera equipación

Color del pantalón de la primera equipación

Color de la camiseta de la segunda equipación

Color del pantalón de la segunda equipación

- Internet

Campo en desuso

- Observaciones

Campo de 4000 caracteres para poder especificar alguna particularidad.

General Contactos Preferencias de juego como equipo local Equipaciones Internet **Observaciones**

Jugadores

Permite modificar los datos de un equipo.

Equipo ATLETICO NUEVO TALLER CIUDAD REAL copa futbol 7 19/20  

 Actualizar Buscar Restablecer filtros Imprimir - Notificar -

Fecha de alta	Fecha de baja	Licencia	Dorsal	Observaciones	Grupo	Temporada	Equipo	Código de persona	Apellidos
28/02/2020			24		copa futbol 7	19/20	ATLETICO NUEVO TALLER CIUDAD REAL	23879	ALIA HERNANDEZ

- Crear.
Permite agregar a un jugador al equipo.

Jugadores / Crear

General Observaciones

Persona     

Equipo ATLETICO NUEVO TALLER CIUDAD REAL copa futbol 7 19/20  

Fecha de alta 

Fecha de baja 

Dorsal

Licencia -

Posición

Tallas

Camiseta

Pantalón

Calzado

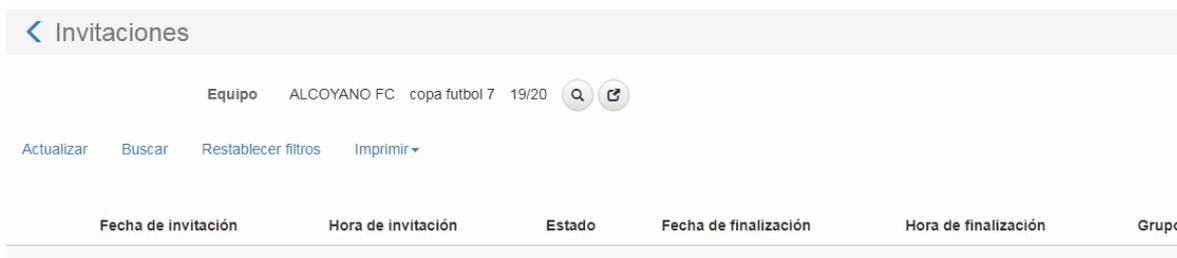
- Persona. Buscar a la persona a la que se quiere agregar al equipo
- Fecha de alta. Fecha de alta del jugador. Si se agregan a los jugadores después de haber jugado algún partido, es importante que se cambie la fecha de alta a antes del partido o no se le podrá indicar ningún tanto ni sanción.
- Fecha de baja. Fecha en la que el jugador causa baja.
- Dorsal. Número que tendrá el jugador.
- Licencia. Número de licencia de éste.
- Posición. Posición del jugador en el equipo.
- Tallas. Tallas de camiseta, pantalón y calzado del jugador.

- Modificar
Permite modificar algún dato del jugador o emitir un carné de jugador a éste.

- Eliminar
Permite eliminar a un jugador de un equipo.
- Imprimir
Impresión de listado de los jugadores.
- Notificar
Enviar un correo electrónico a mensaje a móvil a los jugadores.

Invitaciones

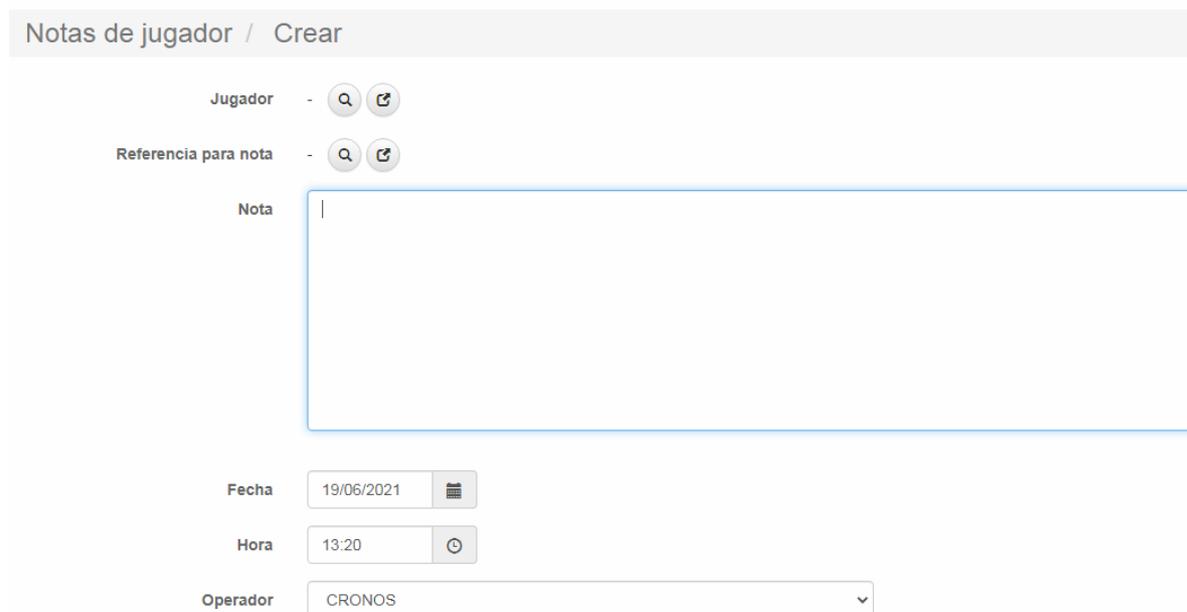
Permite ver las invitaciones que ha hecho el delegado a los futuros miembros del equipo.



Notas de jugador

Se accede a la gestión de las notas personales del jugador que estuviese seleccionado. En primer lugar aparece la pantalla con las opciones y si tuviese ya alguna nota creada, se mostraría en la misma.

Las opciones son las mismas que en otras ocasiones. Mostramos la opción de Crear para ver la pantalla de los datos.



Opciones de visualización

Estilo

Incluir al imprimir formatos

Posición

Fecha de inicio

Fecha de fin

- Referencia. Se seleccionará alguna de las referencias creadas en el apartado de Notas de jugador, tal y como se verá en el punto correspondiente.
- Nota. Se rellenará este apartado con los datos relativos a la referencia. Si la nota se creó con unos datos a modo de plantilla, se considerará para cumplimentarla.
- Fecha y Hora. A partir del momento en que tendrá validez la nota.
- Operador. Por defecto aparece el que crea la nota.
- Opciones de visualización.
 - o Estilo. Las opciones son Información, Advertencia o Parar.
 - o Mostrar al capturar el jugador. Marcando esta opción se mostrará la observación cada vez que se captura a la persona en cualquier apartado del programa. Se solicita la posición en la que se desea que aparezca y las fecha de inicio y fin la visualización.
 - o Incluir al imprimir formatos. Si la nota se desea que aparezca al imprimir formatos, puede ser un documento de alta, etc., el resto de opciones igual que la de mostrar.
 - o Mostrar en el control de accesos. Las notas pueden tener un carácter de información al usuario de forma que se muestren en las pantallas de visualización del control de accesos para notificarle datos cuando no pasa por taquilla, por ejemplo para informarle de que debe recoger algo olvidado, pasar por administración, etc. También tiene las mismas opciones de posición y fecha vistas anteriormente.

Una vez aceptada la nota, quedará registrada en el historial de la persona aún cuando no se haya marcado que se muestre al capturarla.

El resto de opciones como Modificar, Buscar, etc son las mismas que en otros apartados del programa.

Encuentros

Permite modificar los encuentros. Consulte el apartado de **Encuentros** para mas información.

Sanciones

Permite modificar las sanciones. Consulte el apartado de **Sanciones** para mas información.

Usar como plantilla

Permite copiar la publicación de un equipo a otros.

Expulsar

Permite la expulsión de un equipo de la competición indicando el motivo.

Equipos / Expulsar

Equipo LOS DEL SUR Liga Cartagena 2021/2022  

Seleccione la jornada desde la que expulsar al equipo.

[Actualizar](#)

0 resultado(s)

Grupo	Temporada	Jornada	Nombre	Partido	Fecha	Hora	Recinto	Equipo local	Equipo visitante
No hay resultados									

Motivo de expulsión

Reincorporar

Permite la reincorporación de un equipo expulsado en la competición.

Advertencia

¿Desea reincorporar al equipo en la competición?

Jugadores

Notas de jugador

Se accede a la gestión de las notas personales del jugador que estuviese seleccionado. En primer lugar aparece la pantalla con las opciones y si tuviese ya alguna nota creada, se mostraría en la misma.

Las opciones son las mismas que en otras ocasiones. Mostramos la opción de Crear para ver la pantalla de los datos.

Notas de jugador / Crear

Jugador -

Referencia para nota -

Nota

Fecha

Hora

Operador

Opciones de visualización

Estilo

Incluir al imprimir formatos

Posición

Fecha de inicio

Fecha de fin

- Referencia. Se seleccionará alguna de las referencias creadas en el apartado de Notas de jugador, tal y como se verá en el punto correspondiente.
- Nota. Se rellenará este apartado con los datos relativos a la referencia. Si la nota se creó con unos datos a modo de plantilla, se considerará para cumplimentarla.
- Fecha y Hora. A partir del momento en que tendrá validez la nota.
- Operador. Por defecto aparece el que crea la nota.
- Opciones de visualización.
 - o Estilo. Las opciones son Información, Advertencia o Parar.
 - o Mostrar al capturar el jugador. Marcando esta opción se mostrará la observación cada vez que se captura a la persona en cualquier apartado del programa. Se solicita la posición en la que se desea que aparezca y las fecha de inicio y fin la visualización.
 - o Incluir al imprimir formatos. Si la nota se desea que aparezca al imprimir formatos, puede ser un documento de alta, etc., el resto de opciones igual que la de mostrar.

- Mostrar en el control de accesos. Las notas pueden tener un carácter de información al usuario de forma que se muestren en las pantallas de visualización del control de accesos para notificarle datos cuando no pasa por taquilla, por ejemplo para informarle de que debe recoger algo olvidado, pasar por administración, etc. También tiene las mismas opciones de posición y fecha vistas anteriormente.

Una vez aceptada la nota, quedará registrada en el historial de la persona aún cuando no se haya marcado que se muestre al capturarla.

El resto de opciones como Modificar, Buscar, etc son las mismas que en otros apartados del programa.

Jornadas

Muestra las jornadas de la competición.

< Jornadas

Actualizar Buscar Restablecer filtros Imprimir ▾

69 resultado(s) 🔍

Grupo	Temporada	Jornada	Fecha	Nombre	Encuentros	Anulados	Jugados	No jugados	Con incomparecencia	Obsen
Liga local Ciudad	2021/2022	1	02/05/2020	1ª JORNADA - IDA	6	0	6	0	0	
Liga local Ciudad	2021/2022	2	09/05/2020	2ª JORNADA - IDA	6	0	0	6	0	
Liga local Ciudad	2021/2022	3	16/05/2020	3ª JORNADA - IDA	6	0	0	6	0	
Liga local Ciudad	2021/2022	4	23/05/2020	4ª JORNADA - IDA	6	0	0	6	0	

Modificar

Permite realizar las siguientes funciones.

Modificar

Cambiar la fecha de la jornada, el nombre o poner alguna observación.

Jornadas / Modificar

General

Observaciones

Grupo Liga local Ciudad

Temporada 2021/2022

Jornada 1

Fecha 02/05/2020

Nombre 1ª JORNADA - IDA

Aceptar

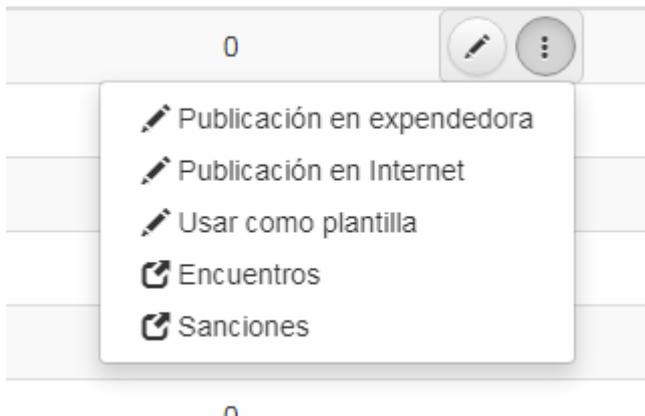
Cancelar

Encuentros

Permite modificar los encuentros. Consulte el apartado de **Encuentros** para mas información.

Publicación en Internet

Permite cambiar la publicación en Internet de una jornada.



Publicación en Internet

Jornadas

Mostrar

Aceptar

Cancelar

Por defecto las jornadas están publicadas y se podrá cambiar para que no se muestren por Internet.

Usar como plantilla

Permite copiar la publicación de una jornada a otras.

Encuentros

Permite administrar los encuentros, cambiar cuando se realiza, meter resultados, etc.

Usar como plantilla

Origen

Jornada 1 (02/05/2020) (1ª JORNADA - IDA) Liga local Ciudad 2021/2022  

Campos

Jornadas

Información del proceso

Todos

Observaciones

Publicación

Expendedora

Internet

Procesar

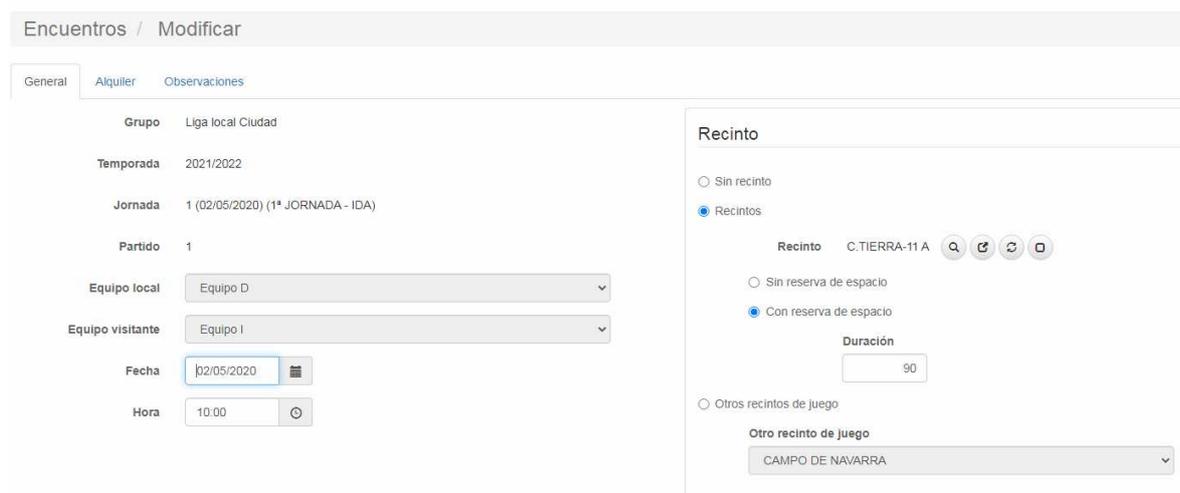
Cerrar

Modificar
Permite realizar las siguientes funciones.

Modificar

Modificar el encuentro.

- General



- Fecha. Permite cambiar la fecha del encuentro.
- Hora. cambiar la hora del encuentro.
- Sin recinto. Indicar que el encuentro no tiene reserva de espacio.
- Recinto. Cambiar el recinto y la duración de este.
- Otros recintos de juego. Usar un recinto de los creados en competiciones.
- Equipo local. Poder cambiar el equipo que hace de local. Esto supondrá el configurar todos los encuentros a mano.
- Equipo visitante. Poder cambiar el equipo que hace de visitante. Esto supondrá el configurar todos los encuentros a mano.

- Alquiler

Ver el alquiler asociado al encuentro

- Observaciones

Campo de 4000 caracteres para poder especificar alguna particularidad.

Árbitros

Permite asignar árbitros al encuentro.

< Árbitros

Encuentro 1 1 (02/05/2020) (1ª JORNADA - IDA) Liga local Ciudad 2021/2022  

Crear Actualizar

Árbitro	Tipo de árbitro
ANDRES GARCIA DE LA FUENTE	LINIER
JUAN CARLOS ALONSO	PRIMER ARBITRO

- Crear.

Árbitros / Crear

Árbitro

Tipo de árbitro

Precio

Aceptar Cancelar

- Árbitro. Elegir el árbitro
 - Tipo de árbitro. Elegir de que tipo de árbitro va a hacer.
 - Precio. Indica el precio que cobrará, pudiendo modificar éste.
- Modificar. Cambiar el tipo de árbitro o el precio de éste.

Detallar resultados

Detallar el resultado del partido.

Resultados / Detallar resultados

Equipo local

Equipo D

 Incomparecencia local

Equipo visitante

Equipo I

 Incomparecencia visitante

Estado

Jugado



Aceptar

Cancelar

- Equipo local. Indicar el los tantos obtenidos, o marcar la incomparecencia de éste.
- Equipo visitante. Indicar el los tantos obtenidos, o marcar la incomparecencia de éste.
- Estado. En cuanto se detallan los tantos pasa a Jugado. Si se quisiera poner como no jugado cambiar el estado a No jugado.

Detallar anotadores del equipo local

Detallar que jugadores han marcado puntos.

< Detallar anotadores

Temporada	2021/2022
Grupo	Liga local Ciudad
Jornada	1 (02/05/2020) (1ª JORNADA - IDA)
Partido	1
Equipo	Equipo D
Tantos totales	4
Tantos detallados	0

Crear

Actualizar

- Crear. Buscar a un jugador e indicar los tantos registrados por éste.

Detallar anotadores / Crear

Temporada	2021/2022
Grupo	Liga local Ciudad
Jornada	1 (02/05/2020) (1ª JORNADA - IDA)
Partido	1
Equipo	Equipo D
Tantos totales	4
Tantos detallados	0
Jugador	<input type="text" value="59 BLANCO POLO, CARMEN"/>
Tipo de tanto	<input type="text"/>
Valor	0
Número de tantos	<input type="text" value="0"/>
Total	0

- Jugador. Seleccionar al jugador que ha metido los tantos.
- Tipo de tanto. Indicar el tipo de tanto anotado por el jugador.
- Número de tantos. Indicar el número de tantos anotado por el jugador.

Detallar anotadores del equipo visitante

Proceso similar al anterior.

Sanciones

Poder indicar las sanciones ocurridas durante el encuentro.

Imprimir

Mediante este apartado se podrá imprimir listado de los encuentros o el Acta correspondiente a los encuentros.

Calendario de competición

Permite la generación del calendario de competiciones o la eliminación de este.

Generar el calendario de competiciones

- General

Indica un resumen de los equipos participantes y el número de partidos por jornada.

< Generación de calendarios de grupo

General | Jornadas | Preferencias de juego | Emparejamientos

Temporada	2021/2022
Grupo	Liga Cartagena
Equipos participantes	5 (descansa un equipo por jornada)
Partidos por jornada	2

Generar

- Jornadas

Configuración de las jornadas, partidos por jornada, etc.

General | **Jornadas** | Preferencias de juego | Emparejamientos

Fecha inicial	19/06/2021	
Enfrentamientos	<input type="text" value="6"/>	
Número de jornadas	30	
Jornadas por fecha	<input type="text" value="1"/>	

Días

- Lunes
- Martes
- Miércoles
- Jueves
- Viernes
- Sábado
- Domingo

Fechas a incluir

Crear

Fecha

No hay resultados

Fechas a excluir

Crear

Fecha	↓ ↑ Día de la semana	Motivo
12/03/2021	Viernes	

Jornadas

Generar

- Fecha inicial. Fecha en la que empieza la liga.
- Enfrentamientos. Cuantos enfrentamientos tendrá la competición. Si es a dos, será la ida y la vuelta. Si se ponen mas, 3, 4, etc, las impares será copia de la 1 y las pares de la 2.
- Número de jornadas. Indica el número de jornadas totales.
- Jornadas por fecha. Indica cuantas jornadas se jugarán en una misma fecha. Por ejemplo, en el ejemplo hay 22 jornadas. Se podría poner que se juegan 11 partidos por jornada y poner que una fecha es el sábado y otra el domingo siguiente para de esa forma hacer un maratón de partidos en un fin de semana.
- Días. Indicar que día se juega la jornada. No habrá que marcar los días en los que se jugarán los partidos, eso se especificará en la siguiente pestaña. Solo marcar un día., sábado por ejemplo.
- Fechas a incluir. Se podrá forzar una fecha para que una jornada se juegue en esa fecha.
- Fechas a excluir. Aparecen las fechas que se crearon en los festivos, pero se podrán crear mas días a excluir.
- Jornadas. Muestra un resumen de como quedarán las jornadas.

- Preferencias de juego

Se podrá configurar cuando y donde se jugarán los partidos a modo de plantilla.

General Jornadas **Preferencias de juego** Emparejamientos

Preferencias de juego Utilizar únicamente la asignación realizada a cada partido

Partidos

2 resultados

Partido	Fecha	Hora	Duración	Recinto
1	+0		0	
2	+0		0	

Equipos

5 resultado(s) Buscar

Equipo	Fecha	Hora	Duración
CRONOS	+0		0
ESPERANDO CURSO	+0		0
LOS DEL SUR	+0		0
LOS UNIMEJORES	+0		0
YA ES HORA	+0		0

Generar

- Preferencias de juego
 - Utilizar únicamente la asignación realizada a cada partido.
 - Utilizar la asignación realizada a cada partido y completar con las preferencias de juego de los equipos.
 - Utilizar únicamente las preferencias de juego de los equipos
 - Utilizar las preferencias de juego de los equipos y completar con la asignación realizada a cada partido.
- Partidos. Permite especificar cuando y donde se jugará cada partido de la jornada.
 - Modificar.

Partidos / Modificar

Partido 2

Fecha < Fecha jornada >

Hora hh:mm

Duración 0

Recinto

Sin recinto

Recintos

Recinto -

Otros recintos de juego

Otro recinto de juego CAMPO DE NAVARRA

Aceptar Cancelar

- Fecha. Indicar si se juega el día de la jornada o +1día, +2 días o -1 día, -2 días, etc.
- Hora. Hora a la que se jugará el partido.
- Duración. duración del partido.
- Sin recinto. No se especifica recinto.
- Recintos. Indicar en que recintos de los creados en Cronos se jugará el partido.
- Otros recintos de juego. Indicar en que recinto, de los creados en competiciones, se jugará el partido.

- Equipos. Muestra los equipos y si alguno tiene configurada la preferencia de juego.

- Emparejamientos

Configuración de como se enfrentarán los equipos.

Emparejamiento Normal (balanceado) ▾

Equipos

Posición	Equipo
1	CRONOS
2	YA ES HORA
3	ESPERANDO CURSO
4	LOS DEL SUR
5	LOS UNIMEJORES

Jornadas

Encuentros

Generar

- Emparejamiento. Elegir entre Normal (balanceado), Normal (no balanceado) De no coincidencia (no balanceado).
- Equipos. Indica que equipo es el 1, cual el 2, etc. Esto aparece a la derecha en jornadas y se podrá elegir aquí, subiendo y bajando, que equipo será el 1, cual el 2, etc para forzar unos encuentros.
- Jornadas. Muestra como serán las jornadas y que equipos se enfrentarán.
- Encuentros. Muestra los encuentros de la jornada seleccionada arriba.

Una vez configuradas todas las opciones pulsar en Generar para realizar la generación.

Asignación de puntuación

Esta opción solo es válida cuando la competición es del tipo basada en el puesto y la marca.

< Asignación de puntuación

Temporada 2021/2022

Grupo Mountain Bike

Actualizar

3 resultado(s)

Puesto	Puntos
1	3,00
2	2,00
3	1,00

Modificar

Cambiar los puntos por puesto.

Asignación de puntuación / Modificar

Puesto (orden al cruzar la meta) 1

Puntos por puesto

Criterios de clasificación

Configuración de los criterios de clasificación.

< Criterios de clasificación

Temporada 2021/2022

Grupo Trofeo rector Baloncesto

Actualizar Establecer valores por defecto

12 result

Posición	Criterio de clasificación	Ordenación
1º	Puntos	Descendente
2º	Puntos de sanción	Ascendente
3º	Puntos entre equipos empatados	Descendente
4º	Incomparecencias	Ascendente
5º	Diferencia de tantos entre equipos empatados	Descendente
6º	Tantos a favor entre equipos empatados	Descendente
7º	Diferencia de tantos	Descendente
8º	Tantos a favor	Descendente

Lo que se puede modificar de los criterios es que estén activos o no. Con las opciones de subir y bajar se elegirá el orden de aplicación de los criterios para elegir que equipo estará encima de otro.

Documentos de equipo

Configurar que documentos estarán asociados a la competición. Aquí no se asocian los documentos de Actas, se asocian en la creación o modificación de la competición.

< Documentos

Documentos Actualizar

Orden	Formato de documento
-------	----------------------

Documento

Documentos

Orden	Formato de documento
<input type="checkbox"/>	 Equipo
<input type="checkbox"/>	 FORMATO DE EQUIPO

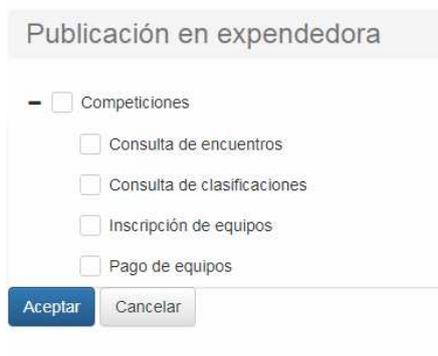
Marcar los documentos que se quieran agregar a la competición.

Publicación

En este apartado se elegirán que opciones de publicación estarán disponibles por Internet o la expendedora.

Expendedora

- Menús. Elegir que opciones estarán disponibles.

A screenshot of a web application dialog box titled 'Publicación en expendedora'. The dialog has a light gray header. Below the header, there is a section labeled 'Competiciones' with a minus sign and a checkbox. Underneath, there are four sub-items, each with a checkbox: 'Consulta de encuentros', 'Consulta de clasificaciones', 'Inscripción de equipos', and 'Pago de equipos'. At the bottom of the dialog, there are two buttons: 'Aceptar' (Accept) in a blue box and 'Cancelar' (Cancel) in a gray box.

- Consulta de encuentros. Que los usuarios puedan consultar los encuentros por la expendedora.
- Consulta de clasificaciones. Consulta de la clasificación en la expendedora.
- Inscripción de equipos. Permitir que la gente pueda apuntarse en una competición a través de la expendedora.
- Pago de equipos. Pagar la inscripción de un equipo ya inscrito.

Internet

- Menús. Elegir que opciones estarán disponibles.

Publicación en Internet

- Competiciones
 - Consulta de encuentros
 - Consulta de clasificaciones
 - Inscripción de equipos
 - Pago de equipos
- Mi cuenta
 - Equipos

Aceptar

Cancelar

- Consulta de encuentros. Que los usuarios puedan consultar los encuentros por Internet.
- Consulta de clasificaciones. Consulta de la clasificación en Internet.
- Inscripción de equipos. Permitir que la gente pueda apuntarse en una competición a través de Internet.
- Pago de equipos. Pagar la inscripción de un equipo ya inscrito.

Usar como plantilla

Permite copiar parte de una competición a otras.

- Campos

Elegir que opciones se quieren copiar al resto de competiciones.

Usar como plantilla

Origen

Grupo TROFEO ADOLFO SUAREZ 2021/2022  

Campos

Grupos

Información del proceso

-  Todos
-  General
 -  Clasificación económica
 -  Número de plazas máximas
 -  Tasas mínimas
 -  Formato de carnet
-  Tarifas
-  Carnets
-  Control de accesos

📁 Antipassback

📁 N° de accesos por día

– 📁 Minutos de margen

📁 Margen anterior para entrada y salida

📁 Margen posterior para entrada

📁 Margen posterior para salida

📍 Centros

👤 Operadores

💬 Observaciones

📄 Documentos de equipo

📄 Referencias para documentos de jugador

🗨️ Referencias para notas de jugador

– 🌐 Publicación

📱 Expendedora

🌐 Internet

- Competiciones

Marcar a que competiciones se va a copiar la configuración.

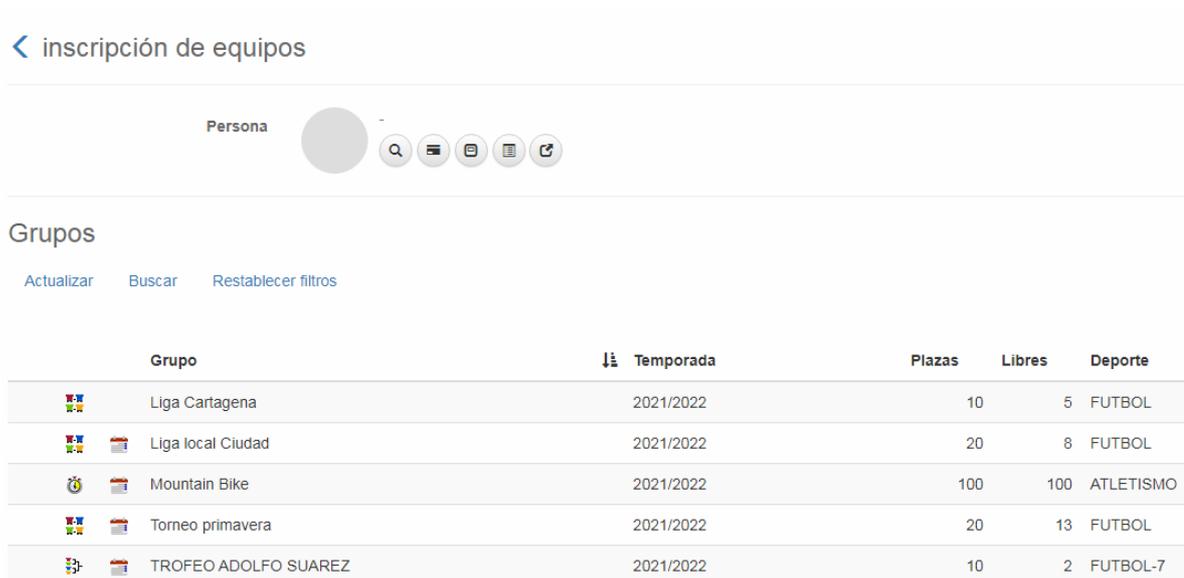
Inscribir equipos en la competición

Para incluir a un equipo dentro de una competición es necesario la inscripción desde "Venta de Servicios", eso supone los siguientes pasos:

1. Hay que crear o capturar a la persona que va a efectuar las veces de "Responsable" o "Delegado" del equipo.
2. Una vez capturado en pantalla, hay que ir a la botonera de "Competiciones" y seleccionar el botón azul de "Inscripción de equipos".



3. En la siguiente ventana aparecerá la relación de competiciones de la temporada que esté como predeterminada y que actualmente tengan plazas libres, es decir que no se haya cubierto el número de equipos de la competición; se seleccionará la competición, pasando a la pantalla donde se indicará el nombre del equipo.



Grupo	Temporada	Plazas	Libres	Deporte
 Liga Cartagena	2021/2022	10	5	FUTBOL
 Liga local Ciudad	2021/2022	20	8	FUTBOL
 Mountain Bike	2021/2022	100	100	ATLETISMO
 Torneo primavera	2021/2022	20	13	FUTBOL
 TROFEO ADOLFO SUAREZ	2021/2022	10	2	FUTBOL-7

4. Indicar el nombre del equipo, la abreviatura de este, la tarifa que se le va a cobrar, si se le aplica algún descuento/incremento y la forma de pago.

< inscripción de equipos

Persona  25 VERDE CORROCHANO, NIEVES 18/11/1934 (86 años)



Grupo Liga Cartagena

Condiciones

General

Observaciones

Fecha de alta 19/06/2021

Equipo

Abreviatura

Tarifa

EST GRATUITA



**Tipo de
descuento/incremento**



Forma de pago



Aceptar

Cancelar

- Si se quiere apuntar a algún equipo mas con el mismo delegado, repetir el proceso, de lo contrario, aceptar la venta.

Carrito

[Actualizar](#)

1 resultado(s)

Concepto	Precio	Cantidad	Importe	Forma de pago	Código de persona	Apellidos	Nombre
GRATUITA	0,00	1	0,00	METALICO	25	VERDE CORROCHANO	NIEVES

Total 0,00

[Confirmar la compra](#) [Seguir comprando](#) [Eliminar el carrito](#)

Equipos

Desde este módulo se gestionan los equipos apuntados en una competición.

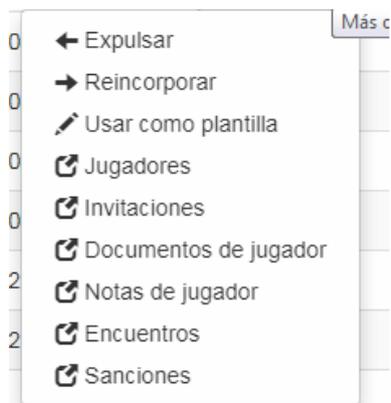
[← Equipos](#)

[Actualizar](#) [Buscar](#) [Restablecer filtros](#) [Imprimir](#) [Notificar](#) [Mover](#) [Copiar](#)

50

Fecha de alta	Grupo	Temporada	Equipo	Tasas	Observaciones	Código de persona	Apellidos	Nombre
08/09/2020	Liga Cartagena	2021/2022	CRONOS	0		10000058	ZABALLOS SAEZ	JESUS
08/09/2020	Liga Cartagena	2021/2022	ESPERANDO CURSO	0		10000058	ZABALLOS SAEZ	JESUS
08/09/2020	Liga Cartagena	2021/2022	LOS DEL SUR	0		10000058	ZABALLOS SAEZ	JESUS
08/09/2020	Liga Cartagena	2021/2022	LOS UNIMEJORES	0		10000058	ZABALLOS SAEZ	JESUS
08/09/2020	Liga Cartagena	2021/2022	YA ES HORA	0		10000058	ZABALLOS SAEZ	JESUS
24/04/2020	Liga local Ciudad	2021/2022	Equipo A	0		10000524	ABAD VIOLAT	FRANCI
24/04/2020	Liga local Ciudad	2021/2022	Equipo B	0		40000158	BARA NEGRO	RUBEN
24/04/2020	Liga local Ciudad	2021/2022	Equipo C	0		20000392	CABALLERO DE LERA	ISAAC
24/04/2020	Liga local Ciudad	2021/2022	Equipo D	0		10000113	DAVID GARCIA	VICTOR

Modificar permite elegir varias opciones.



Modificar

Permite modificar los datos de un equipo.

- General

Equipos / Modificar

General | Contactos | Preferencias de juego como equipo local | Equipaciones | Internet | Observaciones

Persona  10000058 ZABALLOS SAEZ, JESUS 08/09/1986 (34 años)

Grupo Liga Cartagena

Fecha de alta 08/09/2020

Equipo

Abreviatura

- Equipo. Nombre del equipo que se podrá modificar
- Abreviatura. Abreviatura del nombre del equipo

- Contactos

Datos de contacto de los componentes del equipo.

Equipos / Modificar

General **Contactos** Preferencias de juego como equipo local Equipaciones Internet Observaciones

Persona de contacto

Teléfono

Dirección

Presidente

Teléfono

Delegado

Teléfono

Entrenador

Teléfono

- Persona de contacto. Nombre y apellidos de la persona de contacto.
- Teléfono. Teléfono de contacto de la persona.
- Dirección .Dirección de la persona de contacto
- Código postal. Código postal de al dirección.
- Localidad. Localidad de la dirección.
- Presidente-Teléfono. Nombre del presidente y el teléfono de éste.
- Delegado-Teléfono. Nombre del delegado y teléfono de éste.
- Entrenador-Teléfono. Nombre del entrenador y teléfono de éste.

- Preferencias de juego como equipo local.

En el caso de que el equipo disponga de lugar de juego propio, se podrá estipular que cuando juegue como local lo haga en ese campo, pudiendo elegir también fecha y hora.

Equipos / Modificar

- General
- Contactos
- Preferencias de juego como equipo local**
- Equipaciones
- Internet
- Observaciones

Fecha < Fecha jornada >

Hora hh:mm 

Duración 0

Sin recintos

Recintos

Recinto -  

Otros recintos de juego

Otro recinto de juego CAMPO DE NAVARRA

Aceptar **Cancelar**

- Fecha. Fecha en la que jugará en comparación con la fecha de la jornada (+x días o -x días).
- Hora. Hora de preferencia de juego.
- Duración. Duración del partido.
- Sin recintos. Con esta opción solo se coge la fecha como referencia y se asignará el campo que se elija en la generación del calendario.
- Recintos. Asignar un recinto de los existentes en Cronos.
- Otros recintos de juego. Elegir un recinto de los creados en el apartado de competiciones.

- Equipaciones
Indicar las equipaciones que vestirán los jugadores.

Equipos / Modificar

General Contactos Preferencias de juego como equipo local **Equipaciones** Internet Observaciones

Color de la camiseta de la primera equipación

Color del pantalón de la primera equipación

Color de la camiseta de la segunda equipación

Color del pantalón de la segunda equipación

- Internet
Campo en desuso

- Observaciones
Campo de 4000 caracteres para poder especificar alguna particularidad.

Equipos / Modificar

General Contactos Preferencias de juego como equipo local Equipaciones Internet **Observaciones**

Jugadores

Permite modificar los datos de un equipo.

< Jugadores

Equipo LOS DEL SUR Liga Cartagena 2021/2022  

[Crear](#) [Actualizar](#) [Buscar](#) [Restablecer filtros](#) [Imprimir](#) [Notificar](#)

1 resultado(s)

Fecha de alta	Fecha de baja	Licencia	Dorsal	Observaciones	Grupo	Temporada	Equipo	Código de persona	Apellidos	Nombre
01/10/2018			1		Liga Cartagena	2021/2022	LOS DEL SUR	5	FERNANDEZ BARBERA	VIDAL

Jugadores / Modificar

[General](#) [Observaciones](#)

Persona  5 FERNANDEZ BARBERA, VIDAL 03/11/1922 (98 años)  

Equipo LOS DEL SUR Liga Cartagena 2021/2022  

Fecha de alta 

Fecha de baja 

Dorsal

Licencia -

Posición

- Crear.
Permite agregar a un jugador al equipo.

Jugadores / Crear

General Observaciones

Persona     

Equipo LOS DEL SUR Liga Cartagena 2021/2022  

Fecha de alta 

Fecha de baja 

Dorsal

Licencia -

Posición

Tallas

Camiseta

Pantalón

Calzado

Aceptar **Cancelar**

- Persona. Buscar a la persona a la que se quiere agregar al equipo
- Fecha de alta. Fecha de alta del jugador. Si se agregan a los jugadores después de haber jugado algún partido, es importante que se cambie la fecha de alta a antes del partido o no se le podrá indicar ningún tanto ni sanción.
- Fecha de baja. Fecha en la que el jugador causa baja.
- Dorsal. Número que tendrá el jugador.
- Licencia. Número de licencia de éste.

- Posición. Posición del jugador en el equipo.
- Tallas. Tallas de camiseta, pantalón y calzado del jugador.

· **Modificar**

Permite modificar algún dato del jugador o emitir un carné de jugador a éste.

· **Eliminar**

Permite eliminar a un jugador de un equipo.

· **Imprimir**

Impresión de listado de los jugadores.

· **Notificar**

Enviar un correo electrónico a mensaje a móvil a los jugadores.

Invitaciones

Permite ver las invitaciones que ha hecho el delegado a los futuros miembros del equipo.



Equipo LOS DEL SUR Liga Cartagena 2021/2022

Actualizar Buscar Restablecer filtros Imprimir

Fecha de invitación	Hora de invitación	Estado	Fecha de finalización	Hora de final
No hay resultados				

Expulsar

Permite la expulsión de un equipo de la competición indicando el motivo.

Equipos / Expulsar

Equipo LOS DEL SUR Liga Cartagena 2021/2022  

Seleccione la jornada desde la que expulsar al equipo.

[Actualizar](#)

Grupo	Temporada	Jornada	Nombre	Partido	Fecha	Hora	Recinto
No hay resultados							

Motivo de expulsión

Reincorporar

Permite la reincorporación de un equipo expulsado en la competición.

Usar como plantilla

Permite copiar parte de un equipo a otros.

- Campos

Elegir que opciones se quieren copiar al resto de equipos.

Usar como plantilla

Origen

Equipo ESPERANDO CURSO Liga Cartagena 2021/2022  

Campos [Equipos](#) [Información del proceso](#)

 Todos

 Observaciones

Jugadores

Desde aquí podemos registrar a los jugadores. Al entrar aparece una ventana de búsqueda donde poder buscar jugadores de una persona, de un equipo, de un carnet, etc.

Jugadores / Buscar

General | Participante | Personas | Equipos | Carnets | Ordenación

Fecha de alta desde hasta

Fecha de baja

Fecha de baja desde hasta

Dorsal desde hasta

Observaciones

Aceptar Cancelar

Para crear un jugador basta con cancelar la búsqueda y en la ventana que aparece pulsar en Crear.

Crear delegado

Jugadores / Crear delegado

General | Observaciones

Persona

Equipo

Participante Delegado/a

Fecha de alta 24/09/2021

Fecha de baja dd/mm/yyyy

Aceptar Cancelar

- Persona. Pulsar en la lupa para buscar la persona para asignar al jugador.
- Equipo. Elegir el equipo al que pertenecerá el jugador.
- Participante. Dependiendo de si hemos elegido crear delegado o crear jugador.
- Fecha de alta. Elegir la fecha de alta del jugador.
- Fecha de baja. Elegir la fecha de baja del jugador.

Crear jugador

Jugadores / Crear jugador

General Observaciones

Persona -

Equipo -

Participante ▼

Fecha de alta

Fecha de baja

Dorsal

Licencia -

Posición

Tallas

Camiseta

Pantalón

Calzado

- Persona. Pulsar en la lupa para buscar la persona para asignar al jugador.
- Equipo. Elegir el equipo al que pertenecerá el jugador.
- Participante. Dependiendo de si hemos elegido crear delegado o crear jugador.
- Fecha de alta. Elegir la fecha de alta del jugador.
- Fecha de baja. Elegir la fecha de baja del jugador. Fecha de baja. Elegir la fecha de baja del jugador.
- Dorsal. Rellenar el dorsal del jugador.
- Licencia. Rellenar la licencia del jugador.
- Posición. Rellenar la posición del jugador.
- Tallas. Rellenar la talla de camiseta, pantalón y calzado del jugador.

Modificar

Modificar

Cambiar la fecha de alta, fecha de baja, dorsal, licencia, etc.

Notas de jugador.

Se accede a la gestión de las notas personales del jugador que estuviese seleccionado. En primer lugar aparece la pantalla con las opciones y si tuviese ya alguna nota creada, se mostraría en la misma.



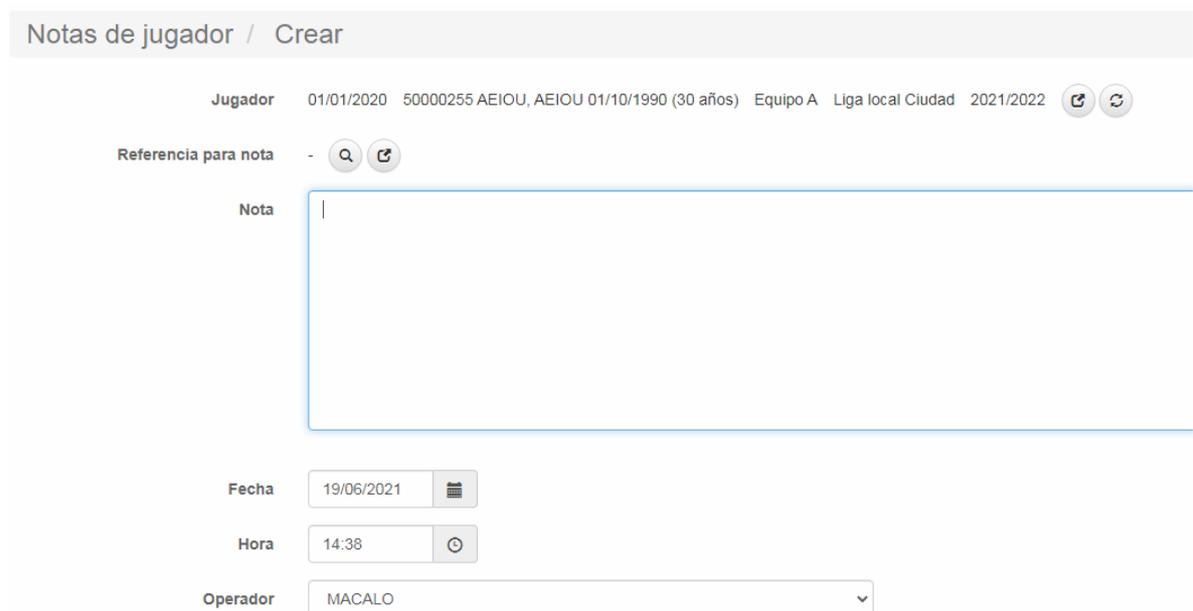
< Notas de jugador

Jugador 01/01/2020 50000255 AEIOU, AEIOU 01/10/1990 (30 años) Equipo A Liga local Ciudad 2021/2022

Crear Actualizar Buscar Restablecer filtros Imprimir Notificar

Fecha	Hora	Operador	Referencia	Nota	Incluir al imprimir formatos	Fecha de alta	Fecha de baja	Licencia	Dorsal	Código de persona	Apellido
No hay resultados											

Las opciones son las mismas que en otras ocasiones. Mostramos la opción de Crear para ver la pantalla de los datos.



Notas de jugador / Crear

Jugador 01/01/2020 50000255 AEIOU, AEIOU 01/10/1990 (30 años) Equipo A Liga local Ciudad 2021/2022

Referencia para nota -

Nota

Fecha 19/06/2021

Hora 14:38

Operador MACALO

Opciones de visualización

Estilo

Incluir al imprimir formatos

Posición

Fecha de inicio

Fecha de fin

- Referencia. Se seleccionará alguna de las referencias creadas en el apartado de Notas de jugador, tal y como se verá en el punto correspondiente.
- Nota. Se rellenará este apartado con los datos relativos a la referencia. Si la nota se creó con unos datos a modo de plantilla, se considerará para cumplimentarla.
- Fecha y Hora. A partir del momento en que tendrá validez la nota.
- Operador. Por defecto aparece el que crea la nota.
- Opciones de visualización.
 - o Estilo. Las opciones son Información, Advertencia o Parar.
 - o Mostrar al capturar el jugador. Marcando esta opción se mostrará la observación cada vez que se captura a la persona en cualquier apartado del programa. Se solicita la posición en la que se desea que aparezca y las fecha de inicio y fin la visualización.
 - o Incluir al imprimir formatos. Si la nota se desea que aparezca al imprimir formatos, puede ser un documento de alta, etc., el resto de opciones igual que la de mostrar.
 - o Mostrar en el control de accesos. Las notas pueden tener un carácter de información al usuario de forma que se muestren en las pantallas de visualización del control de accesos para notificarle datos cuando no pasa por taquilla, por ejemplo para informarle de que debe recoger algo olvidado, pasar por administración, etc. También tiene las mismas opciones de posición y fecha vistas anteriormente.

Una vez aceptada la nota, quedará registrada en el historial de la persona aún cuando no se haya marcado que se muestre al capturarla.

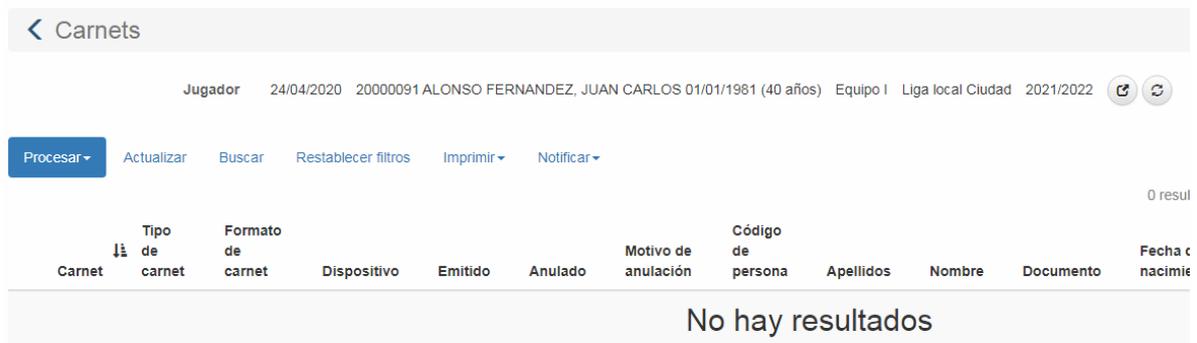
El resto de opciones como Modificar, Buscar, etc son las mismas que en otros apartados del programa.

Carnets

Se utilizará este apartado para la creación y consulta de los carnés de tipo “jugador”. Los carnés tendrán un carácter identificativo y es imprescindible su creación para el control de accesos a la instalación.

Se pueden emitir distintos carnés del mismo tipo, aunque aconsejamos un único carnet por persona para evitar usos fraudulentos y la generación de accesos por cada carnet; sin

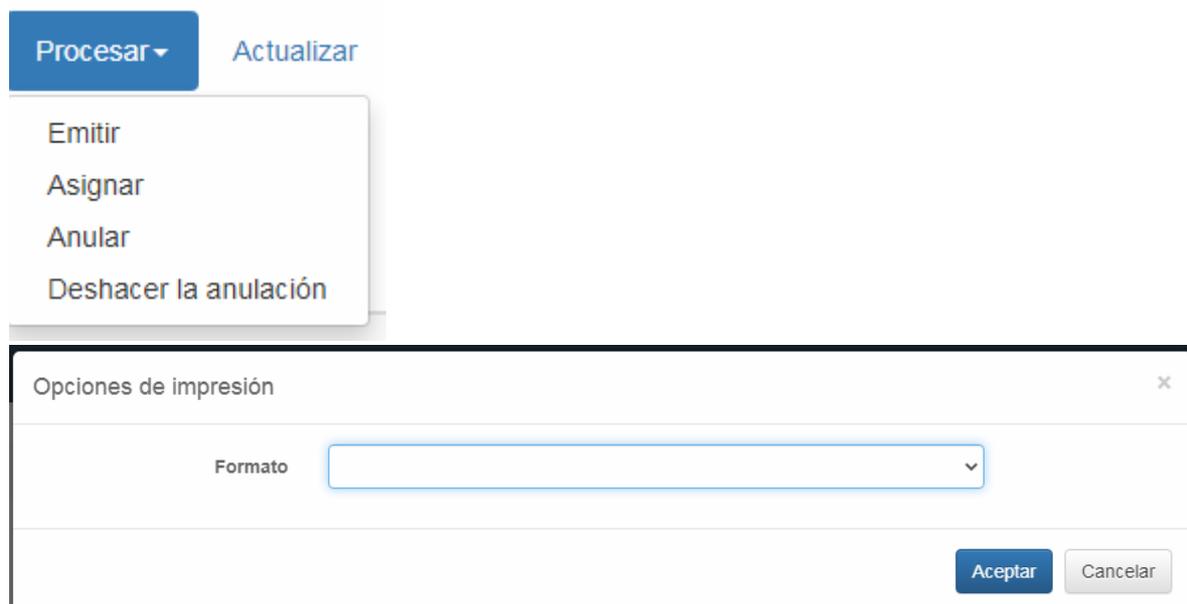
embargo se está extendiendo el uso de carnets de tipo jugador para el acceso por tarjeta, como por otro medio, ejemplo pulsera con identificación por proximidad. Al entrar en este punto se muestra la pantalla adjunta.



En este caso el usuario ya tiene emitido un carnet, para la emisión de otro es conveniente anular el ya existente.

Se explican la opciones.

Emitir. Se elegirá el modelo de carnet y en función de su configuración se solicita asignarlo mediante un lector de proximidad o grabación de cinta magnética o código de barras. También se procederá, si el modelo así estuviese configurado, a la impresión del mismo.



Asignación. Este proceso es válido para cuando ya está impreso el carnet o no se desea imprimir, se realiza exclusivamente la asignación del número de carnet.

Petición del carnet

Formato

Carnet 

Tanto en el momento de la emisión como el de la asignación se generarán los accesos permitidos para ese momento.

Modificar. Esta opción está disponible para poner el carnet como anulado e incluir el motivo de anulación. En el momento de la anulación se eliminarán los accesos generados para ese día. También se incluye la posibilidad de Previsualizar para comprobar cómo es el resultado final del carnet.

La creación del modelo está a disposición del operador que tenga permisos para ellos en el apartado de Formatos > Carnets

Eliminar. Posibilidad de eliminar carnets emitidos cuando no se haya registrado ningún acceso con dicho carnets, si no fuese así, habría que anular tal como se explicaba en el punto anterior.

Actualizar y Buscar . Tienen la misma funcionalidad que en el resto de la aplicación.

Historial. Mediante este botón se puede comprobar los datos de accesos del carnet marcado, el historial del usuario contempla los accesos de todos los carnets, pero por este proceso se pueden ver accesos generados y registrados con un carnet en concreto.

< Accesos registrados

[Actualizar](#) [Buscar](#) [Restablecer filtros](#) [Imprimir](#) [Notificar](#)

9 resultado(s)

Fecha	Día de la semana	Hora	Carnet	Tipo de carnet	E/S	A/M	Código de lector	Lector	Recinto	Motivo denegado	Ti pr
	06/07/2020	Lunes	19:32:19	333444555	Alquiler	Entrada	Manual	03	ENTRADA PROX T1 PISCINA CUBIERTA	NO HAY GENERACION	
	06/07/2020	Lunes	19:33:28	333444555	Alquiler	Entrada	Manual	01	PABELLON ENTRADA	NO HAY GENERACION	
	06/07/2020	Lunes	19:33:49	333444555	Alquiler	Entrada	Manual	E1	ENTRADA PABELLON	GIMNASIO	AI
	06/07/2020	Lunes	19:34:09	metonio	Persona	Entrada	Manual	E1	ENTRADA PABELLON	SALDO AGOTADO	AI
	06/07/2020	Lunes	19:52:31	1606985986	Alquiler	Entrada	Manual	E1	ENTRADA PABELLON	GIMNASIO	AI
	06/07/2020	Lunes	19:52:57	metodio1	Alquiler	Entrada	Manual	E2	ENTRADA JACUZZI	NO HAY GENERACION	
	20/11/2020	Viernes	16:10:49	1111111	Persona	Entrada	Manual	03	ENTRADA PROX T1 PISCINA CUBIERTA	NO AUTORIZADO	
	20/11/2020	Viernes	16:11:37	1111111	Persona	Entrada	Manual	0P	PRUEBA LECTOR	PABELLON USOS MULTIPLES	AI

Sanciones

Permite modificar las sanciones. Consulte el apartado de **Sanciones** para mas información.

Usar como plantilla

Permite copiar parte de un jugador a otros.

- Campos

Elegir que opciones se quieren copiar al resto de jugadores.

Usar como plantilla

Origen

Jugador 24/04/2020 59 BLANCO POLO, CARMEN 28/02/1925 (96 años) Equipo D Liga local Ciudad 2021/2022  

Campos **Jugadores** Información del proceso

 Todos

 Observaciones

Eliminar

Eliminar un jugador creado por error.

Imprimir

Imprimir un listado de los jugadores.

Invitaciones

Desde aquí podemos ver las invitaciones a los jugadores. Al entrar aparece una ventana de búsqueda donde poder buscar invitaciones entre fechas, de un estado y de un equipo.

Invitaciones / Buscar

General Estados Equipos

Opciones de búsqueda de invitación PERIODO DE TIEMPO

Fecha y hora de invitación 19/06/2021 00:00:00 19/06/2021 23:59:59

Opciones de búsqueda de finalización PERIODO DE TIEMPO

Fecha y hora de finalización desde hasta

Identificador

Aceptar Cancelar

Eliminar

Eliminar una invitación creada por error.

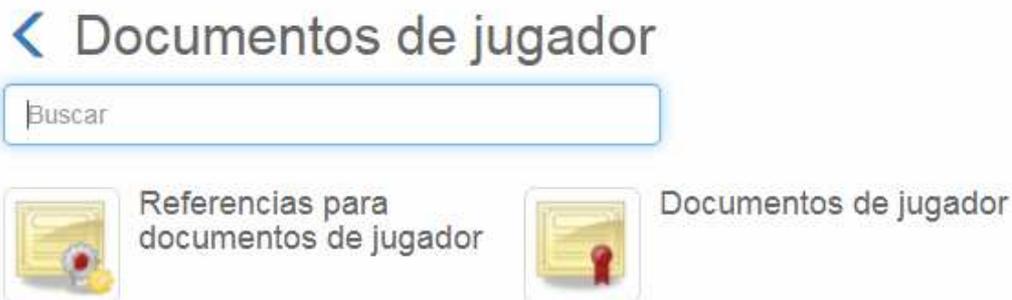
Imprimir

Imprimir un listado de las invitaciones.

Documentos de jugador

Los documentos de jugador permiten que se tengan comentario adicionales en las fichas de un jugador. Para acceder al módulo es desde la ventana principal "Competiciones" "Documentos de jugador".

Al acceder hay tres opciones "Referencias para documentos de jugador", "Documentos de jugador" y "Documentos de jugador por jugador".

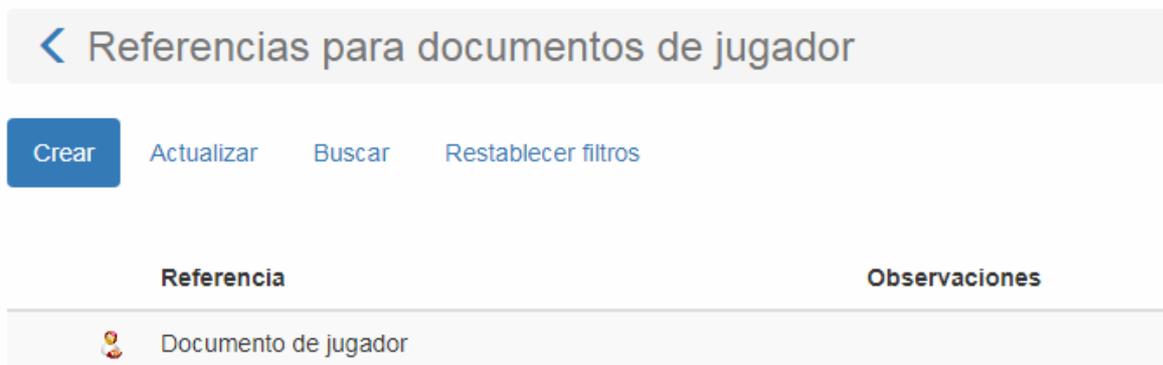


Referencias para documentos de jugador

Las referencias ayudan a diferenciar los tipos de documentos y permiten predeterminedar plantillas para los mismos.

Desde aquí se puede crear o modificar (Nombre de la referencia, plantilla, centros, operadores y observaciones), consultar, eliminar (si no están asociadas a ningún documento) o buscar referencias.

Para aislar los documentos se permite su configuración por centro y operador.



Crear

Se muestran varias pestañas:



Referencias para documentos de jugador / Crear

General Centros Operadores Observaciones

Tipo  Jugador

Referencia

Aceptar Cancelar

- General. Espacio para el nombre de la referencia.
- Centros. Es una de las dos maneras de aislar/compartir la referencia. En este caso aislar/compartir por centro. Se puede definir un sólo centro, varios o todos los centros desde donde se puede crear, modificar, eliminar, visualizar o utilizar la referencia.
- Operadores. Es la otra manera de aislar/compartir la referencia. En este caso aislar/compartir por operador. Se puede definir un sólo operador, varios o todos los operadores que pueden crear, modificar, eliminar, visualizar o utilizar la referencia.

Modificar



Referencias para documentos de jugador / Modificar

General Centros Operadores Observaciones

Tipo  Jugador

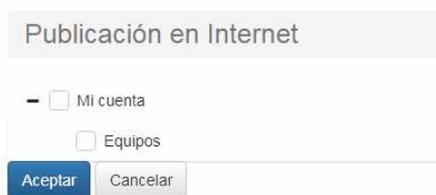
Referencia

Aceptar Cancelar

Se accederá a este apartado cuando se necesite modificar algún dato del documento ya creado, incluir servicios a los que se va a asociar o para realizar la publicación en Internet, se despliegan distintas opciones

Modificar. Permite la modificación de los datos que se han visto en el apartado Crear.

Publicación en Internet. Lleva a la pantalla donde se puede marcar si se desea que el documento aparezca en el Historial de la persona en Internet. Si el documento es de uso interno de la instalación no es necesario marcarlo.



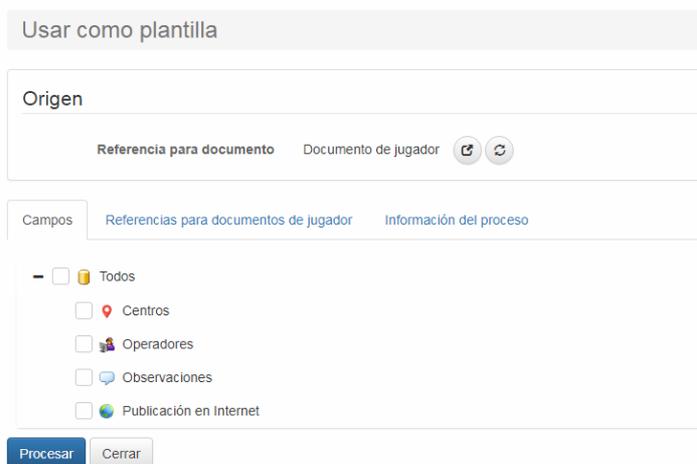
Publicación en Internet

MI cuenta

Equipos

Aceptar Cancelar

Usar como plantilla. Esta opción nos permite cambiar datos de la configuración de los documentos, de forma masiva. En la primera pestaña se marcarán los datos que queremos copiar y en la, segunda pestaña, las referencias de documentos a los que copiarle los mismo datos del que está seleccionado. Los datos que se pueden copiar son los que aparecen en ventana adjunta



Usar como plantilla

Origen

Referencia para documento Documento de jugador

Campos Referencias para documentos de jugador Información del proceso

Todos

- Centros
- Operadores
- Observaciones
- Publicación en Internet

Procesar Cerrar

Tipos de servicio. En esta pestaña se marcarán las entidades a las que asignar cada documento.

Referencias para documentos de jugador / Tipos de servicio / Crear

General Grupos Información del proceso

Referencia para documento Documento de jugador  

Tipo de servicio Competición

Orden 

Procesar

Cerrar

Consultar

Se accederá para ver los datos de las referencias de documentos ya creadas pero sin posibilidad de modificarlas.

Eliminar

Se utilizará para eliminar referencias, pero no se podrá eliminar si está incluida ya en alguna persona.

Actualizar

Sirve para actualizar datos que aparecen en pantalla cuando se está usando este apartado desde varios puestos de trabajo.

Buscar

Se podrá buscar documentos según pantalla adjunta.

Referencias para documentos de jugador / Buscar

Centro

Tipo

Referencia

Observaciones

Aceptar

Cancelar

Documentos de jugador

Al acceder a este punto aparece la pantalla de búsqueda donde permite incluir distintos filtros,



Fecha	Hora	Operador	Referencia	Documento	Tipo de contenido	Fecha de alta	Fecha de baja	Licencia	Dorsal	Código de persona	Apellidos	Nomb
Pulse en buscar para filtrar resultados												

General

Los datos posibles para la búsqueda son:

- Opción de búsqueda. Es un desplegable donde da opción a la búsqueda por PERIODO DE TIEMPO o RANGO DE FECHAS Y HORAS, (explicado en el manual de Generalidades). Este dato hace referencia a la fecha de creación.
- Fecha y hora desde-hasta. Se puede filtrar por las fechas de creación de la nota. Por defecto en la búsqueda aparece marcado el día en que nos encontramos.
- Documento. Se puede escribir algún dato del contenido incluyendo el carácter % de comodín. (Ver manual de Generalidades)

Estados

En esta pestaña se puede realizar la búsqueda con estados del documento.

Documentos de jugador / Buscar

General Estados Jugadores Referencias para documentos de jugador Operadores

Todos
 Seleccionar

Estado

<input type="checkbox"/>		Sin documento
<input type="checkbox"/>		Con documento pendiente de revisión
<input type="checkbox"/>		Con documento rechazado
<input type="checkbox"/>		Con documento aceptado

Aceptar Cancelar

Jugadores

En esta pestaña se puede realizar la búsqueda por jugador. En primer lugar se muestra el Tipo de filtrado, y atendiendo a dicho tipo, se accederá a Buscar para realizar la selección de búsqueda de los jugadores, son los mismo que vistos en otros apartados del programa.

Tipo de filtrado		Que cumplan los filtros
Buscar		
Filtro	Valor	
 Jugadores	Que cumplan los filtros	
 Personas	Que cumplan los filtros	
 Vinculaciones	Que cumplan los filtros	
	Estado de la vinculación	Vinculado
 Empresas	Un registro	
	Empresa	I2A- PROYECTOS INFORMATICOS
 Equipos	Que cumplan los filtros	
 Personas	Que cumplan los filtros	
 Vinculaciones	Que cumplan los filtros	
	Estado de la vinculación	Vinculado
 Empresas	Un registro	
	Empresa	I2A- PROYECTOS INFORMATICOS
 Grupos	Que cumplan los filtros	
	Temporada	2021/2022
 Fases	Que cumplan los filtros	
 Competiciones	Que cumplan los filtros	

Referencias para documentos de jugador

Mostrará también el Tipo de filtrado, en este caso

Documentos de jugador / Buscar

General Estados Jugadores Referencias para documentos de jugador Operadores

Tipo de filtrado: Que cumplan los filtros

Buscar

Filtro	Valor
 Referencias para documentos	Que cumplan los filtros
Tipo	Jugador
 Centros	Con
 Centros	Un registro
Centro	POLIDEPORTIVO I2A-CRONOS
 Operadores	Con
 Operadores	Un registro
Operador	MACALO

Aceptar Cancelar

Una vez establecido el tipo de filtrado, pinchar en Buscar para realizar el criterio de referencias.

Referencias para documentos de jugador / Crear

General **Centros** Operadores Observaciones

Tipo  Jugador

Referencia

Aceptar **Cancelar**

Operadores

Se pueden seleccionar los operadores que hayan creado el documento marcando todos, uno o varios.

Una vez establecido el filtrado para la búsqueda, pinchar en aceptar y se mostrarán los documentos que cumplan con los criterios.

Tanto si se hubiese cancelado la búsqueda como si se ha aceptado, las opciones que aparecen en pantalla son crear nuevas, modificar, eliminar, reiniciar la búsqueda de documentos, imprimir documentos o notificar al jugador (SMS o correo electrónico).

< Documentos de jugador

Crear **Buscar**

0 resultado(s) 

Hora	Operador	Referencia	Fecha de alta	Fecha de baja	Dorsal
------	----------	------------	---------------	---------------	--------

Pulse en buscar para filtrar resultados

Crear o modificar documentos de jugador

Los datos disponibles para crear o modificar documentos de jugador se muestran en la siguiente pantalla:

Documentos de jugador / Crear

Jugador -

Referencia para documento -

Documento -

Estado  Sin documento

Fecha

Hora

Operador

- Jugador. Se realizará la búsqueda de la forma habitual.
- Referencia. Permite elegir la referencia que se va a asociar al documento.
- Documento. Adjuntar un documento personal.
- Estado: Muestra el estado del documento.
- Fecha, hora y operador. Muestra por defecto los de creación pero es modificable.

Una vez seleccionados los datos deseados pulsar en “aceptar” y el documento nos aparecerá en la ventana de documentos personales

El resto de opciones disponibles son las habituales en cualquier módulo.

Las opciones de impresión son:

< Documentos de jugador

Crear Actualizar Buscar Restablecer filtros Imprimir Notificar

10 resultados

Hora	Operador	Referencia	Dorsal
		No	

- Informe general
- Informe de documentos de jugador por operador
- Informe de documentos de jugador por referencia
- Informe de documentos de jugador por fecha
- Informe de documentos de jugador por mes
- Informe de documentos de jugador por año
- Informe de documentos de jugador por persona
- Documento de persona
- Etiquetas

Documentos de jugador por jugador

Permite buscar por jugador, en primer lugar aparece la pantalla del buscador de jugadores habitual, una vez aceptada la pantalla, aparecerá un jugador o el listado de jugadores que cumplan los filtros.

Seleccionando al jugador, en el desplegable aparecen todos los documentos de jugador que se hayan creado. Se puede crear nuevas, modificar, eliminar, cambiar la búsqueda de documentos, imprimir documentos o notificar al jugador (SMS o correo electrónico).

< Jugadores

Crear Actualizar Buscar Restablecer filtros Imprimir Notificar

10 resultado(s) Buscar en los resultados

Fecha de alta	Fecha de baja	Licencia	Dorsal	Grupo	Equipo	Apellidos	Nombre
01/01/2020		111111-2222	1	Liga local Ciudad	Equipo A	AEIOU	AEIOU

Observaciones

Temporada 2021/2022

Código de persona 50000255

Documento 01234567L

- Usar como plantilla
- Documentos de jugador**
- Notas de jugador
- Carnets
- Sanciones

Desde cualquier ventana, donde se vea al jugador, se puede llegar a ver los documentos de jugador, crearlos, modificarlos, etc

Para cualquier opción de este menú consultar el punto de Crear del punto anterior del manual.

Notas de jugador

Las notas de jugador permiten que se tengan comentarios adicionales en las fichas del jugador, por ejemplo, una alergia alimentaria, un aviso de objeto perdido, etc. Para acceder al módulo es desde la ventana principal “Competiciones” “Notas de jugador”.

Al acceder hay dos opciones “Referencias para notas de jugador”, “Notas de jugador”.

< Notas de jugador



Referencias para notas de jugador



Notas de jugador

Referencias para notas de jugador

Las referencias ayudan a diferenciar los tipos de notas y permiten predeterminar plantillas para los mismos. Por ejemplo, en el caso de las clases menores las notas de autorizados a recogerles.

Desde aquí se puede crear o modificar (Nombre de la referencia, plantilla, centros, operadores y observaciones), consultar, eliminar (si no están asociadas a ninguna nota) o buscar referencias.

Para aislar las notas se permite su configuración por centro y operador.

< Referencias para notas de jugador

[Crear](#) [Actualizar](#) [Buscar](#) [Restablecer filtros](#)

1 resultado(s)

Referencia	Observaciones	Operadores
+  alergia		

Crear

Se muestran varias pestañas:



- General. Espacio para el nombre de la referencia.
- Plantilla. La plantilla permite dejar predeterminado el texto y el estilo de las notas que se creen con esa referencia para que sirva como guión a medida que se van registrando las notas. También se configurará:
 - o Estilo. Puede ser información, Advertencia o Parar, son sólo informativos e indicaría la importancia de la nota.
 - o Mostrar al capturar al jugador. Se marcará si se desea que cuando se capture al jugador por pantalla, aparezca la nota.
 - o Incluir al imprimir formatos. Si se marca habrá opción de incluirlo en formatos creados, por ejemplo una autorización con la firma del adulto
 - o Mostrar en el control de accesos. Aparecerá en contenido si se trabaja con pantallas de Autovisionado para que el usuario vea el aviso

Referencias para notas de jugador / Crear

General

Plantilla

Centros

Operadores

Observaciones

Nota

0 / 4000

Opciones de visualización

Estilo

Información



Incluir al imprimir formatos

Aceptar

Cancelar

- Centros. Es una de las dos maneras de aislar/compartir la referencia. En este caso aislar/compartir por centro. Se puede definir un sólo centro, varios o todos los centros desde donde se puede crear, modificar, eliminar, visualizar o utilizar la referencia.
- Operadores. Es la otra manera de aislar/compartir la referencia. En este caso aislar/compartir por operador. Se puede definir un sólo operador, varios o todos los operadores que pueden crear, modificar, eliminar, visualizar o utilizar la referencia.

Modificar

< Referencias para notas de jugador

[Crear](#) [Actualizar](#) [Buscar](#) [Restablecer filtros](#)

1 resultado(s)

Referencia	Observaciones	Operadores
alergia		<div><input type="button" value="👁"/> <input type="button" value="✎"/> <input type="button" value="✖"/> <input type="button" value="⋮"/><ul style="list-style-type: none"><input type="button" value="✎"/> Publicación en Internet<input type="button" value="✎"/> Usar como plantilla<input type="button" value="✎"/> Tipos de servicio</div>

Se accederá a este apartado cuando se necesite modificar algún dato de la nota ya creada, incluir servicios a los que se va a asociar o para realizar la publicación en internet, se despliegan distintas opciones

Modificar. Permite la modificación de los datos que se han visto en el apartado Crear.

Publicación en Internet. Lleva a la pantalla donde se puede marcar si se desea que la nota aparezca en el Historial de la persona en Internet. Si la nota es de uso interno de la instalación no es necesario marcarlo.

Publicación en Internet

Mi cuenta

Equipos

Usar como plantilla. Esta opción nos permite cambiar datos de la configuración de las notas, de forma masiva. En la primera pestaña se marcarán los datos que queremos copiar y en la, segunda pestaña, las referencias de notas a las que copiarle los mismo datos de la que está seleccionada. Los datos que se pueden copiar son los que aparecen en ventana adjunta

Usar como plantilla

Origen

Referencia para nota alergia  

Campos [Referencias para notas de jugador](#) [Información del proceso](#)

 Todos

 Centros

 Operadores

 Observaciones

 Publicación en Internet

Tipos de servicio. En esta pestaña se marcarán las entidades a las que asignar cada nota, por ejemplo puede haber una referencia para recogida de menores que se asignará a la entidad “Personas”, y otra nota para que se reflejen datos de composición del club para la entidad de tipo “Club”

Referencias para notas de jugador / Tipos de servicio / Crear

General

Grupos

Información del proceso

**Referencia
para nota**

alergia



**Tipo de
servicio**

Competición

Orden

Primero



Procesar

Cerrar

Consultar

Se accederá para ver los datos de las referencias de notas ya creadas pero sin posibilidad de modificarlas.

Eliminar

Se utilizará para eliminar referencias, pero no se podrá eliminar si está incluida ya en alguna persona.

Actualizar

Sirve para actualizar datos que aparecen en pantalla cuando se está usando este apartado desde varios puestos de trabajo.

Buscar

Se podrá buscar notas según pantalla adjunta.

Referencias para notas de jugador / Buscar

Centro	<input type="text" value="POLIDEPORTIVO I2A-CRONOS"/>
Tipo	<input type="text" value="Jugador"/>
Referencia	<input type="text"/>
Observaciones	<input type="text"/>

Notas de jugador

Al acceder a este punto aparece la pantalla de búsqueda donde permite incluir distintos filtros,

Notas de jugador / Buscar

General **Jugadores** Referencias para notas de jugador Operadores

Opción de búsqueda

Fecha y hora

Nota

Estilo

Incluir en formatos

Posición

Fecha de inicio desde hasta

Fecha de fin desde hasta

General

Los datos posibles para la búsqueda son:

- Opción de búsqueda. Es un desplegable donde da opción a la búsqueda por PERIODO DE TIEMPO o RANGO DE FECHAS Y HORAS, (explicado en el manual de Generalidades). Este dato hace referencia a la fecha de creación.
- Fecha y hora desde-hasta. Se puede filtrar por las fechas de creación de la nota. Por defecto en la búsqueda aparece marcado el día en que nos encontramos.
- Nota. Se puede escribir algún dato del contenido incluyendo el carácter % de comodín. (Ver manual de Generalidades)
- Estilo. Según se haya marcado en la nota, puede ser Información, Advertencia o Parar.
- Mostrar al capturar. Las opciones son No, Sí o dejarlo en blanco, que es la opción que aparece por defecto, que sacará todo.
- Posición desde-hasta. Buscar según la posición en la que aparece.
- Fecha inicio desde-hasta. Fechas en la que se inicia que se muestre la nota.
- Fecha fin desde-hasta. Fechas en la que finaliza que se muestre la nota.
- Incluir en formatos. Las opciones son No, Sí o dejarlo en blanco, que es la opción que aparece por defecto, que sacará todo.
- Posición desde-hasta. Buscar según la posición en la que se muestra en formatos.
- Fecha inicio desde-hasta. Fechas en la que se inicia que se muestre la nota en formatos.
- Fecha fin desde-hasta. Fechas en la que finaliza que se muestre en la nota en formatos.
- Mostrar en accesos. Las opciones son No, Sí o dejarlo en blanco, que es la opción que aparece por defecto, que sacará todo.
- Posición desde-hasta. Buscar según la posición en la que aparece en control de accesos.
- Fecha inicio desde-hasta. Fechas en la que se inicia que se muestre la nota en control de accesos.
- Fecha fin desde-hasta. Fechas en la que finaliza que se muestre la nota en control de accesos.

Se pueden combinar los distintos filtros, por ejemplo que contengan determinada palabra en la nota "alergias" y que sean de determinadas fechas.

Jugadores

En esta pestaña se puede realizar la búsqueda por jugador. En primer lugar se muestra el Tipo de filtrado, y atendiendo a dicho tipo, se accederá a Buscar para realizar la selección de búsqueda de los jugadores, son los mismo que vistos en otros apartados del programa.

Notas de jugador / Buscar

General **Jugadores** Referencias para notas de jugador Operadores

Tipo de filtrado

Buscar

Filtro	Valor
 Jugadores	Que cumplan los filtros
 Personas	Que cumplan los filtros
 Vinculaciones	Que cumplan los filtros
Estado de la vinculación	Vinculado
 Empresas	Un registro
Empresa	I2A- PROYECTOS INFORMATICOS
 Equipos	Que cumplan los filtros
 Personas	Que cumplan los filtros
 Vinculaciones	Que cumplan los filtros
Estado de la vinculación	Vinculado
 Empresas	Un registro
Empresa	I2A- PROYECTOS INFORMATICOS
 Grupos	Que cumplan los filtros
Temporada	2021/2022

Referencias para notas de jugador

Mostrará también el Tipo de filtrado, en este caso

Notas de jugador / Buscar

General Jugadores Referencias para notas de jugador Operadores

Tipo de filtrado Que cumplan los filtros

Buscar

Filtro	Valor
 Referencias para notas	Que cumplan los filtros
Tipo	Jugador
 Centros	Con
 Centros	Un registro
Centro	POLIDEPORTIVO I2A-CRONOS
 Operadores	Con
 Operadores	Un registro
Operador	ALMACA

Una vez establecido el tipo de filtrado, pinchar en Buscar para realizar el criterio de referencias.

Referencias para notas de alumno ×

Buscar

Centro POLIDEPORTIVO I2A-CRONOS

Tipo Jugador

Referencia

Observaciones

Aceptar Cancelar

Operadores

Se pueden seleccionar los operadores que hayan creado la nota marcando todos, uno o varios.

Una vez establecido el filtrado para la búsqueda, pinchar en aceptar y se mostrarán las notas que cumplan con los criterios.

Tanto si se hubiese cancelado la búsqueda como si se ha aceptado, las opciones que aparecen en pantalla son crear nuevas, modificar, eliminar, reiniciar la búsqueda de notas, imprimir documentos o notificar al jugador (SMS o correo electrónico).

← Notas de jugador

Crear Actualizar Buscar Restablecer filtros Imprimir Notificar

0 resultado(s) Buscar en los resultados 10

Hora	Operador	Referencia	Fecha de alta	Fecha de baja	Licencia	Dorsal
------	----------	------------	---------------	---------------	----------	--------

Crear o modificar notas de jugador

Los datos disponibles para crear o modificar notas de jugador se muestran en la siguiente pantalla:

Notas de jugador / Crear

Jugador - [🔍] [✎]

Referencia para nota - [🔍] [✎]

Nota

Fecha 21/06/2021 [📅]

Hora 16:32 [🕒]

Operador ALMACA [▼]

Opciones de visualización

Estilo Información [▼]

Incluir al imprimir formatos

Posición [▼]

Fecha de inicio dd/mm/yyyy [📅]

Fecha de fin dd/mm/yyyy [📅]

- Jugador. Se realizará la búsqueda de la forma habitual.
- Referencia. Permite elegir la referencia que se va a asociar a la nota.
- Nota. Campo de texto libre (mostrara una plantilla en caso de tenerla asociada a la clase).
- Fecha, hora y operador. Muestra por defecto los de creación pero es modificable
- Opciones de visualización. Se puede elegir el estilo (información, advertencia, error), las fechas de inicio y fin de la visualización (opcional), y un check para incluir la nota al imprimir formatos (documentos relacionados a la inscripción).

Una vez seleccionados los datos deseados pulsar en “aceptar” y la nota nos aparecerá en la ventana de notas personales

← Notas de jugador

Crear Actualizar Buscar Restablecer filtros Imprimir Notificar

1 resultado(s) Buscar en los resultados 10

Fecha	Hora	Operador	Referencia	Nota	Incluir al imprimir formatos	Fecha de alta	Fecha de baja	Licencia	Dorsal	Código de persona	Apellidos	Nombre	Documento	Fecha de nacimiento
09/04/2021	11:34	JAFESA	alergia		No	24/04/2020			1	20000091	ALONSO FERNANDEZ	JUAN CARLOS	53005294T	01/01/198

El resto de opciones disponibles son las habituales en cualquier módulo.

Las opciones de impresión son:

← Notas de jugador

Crear Actualizar Buscar Restablecer filtros Imprimir Notificar

1 resultado(s) Buscar en los resultados 10

Fecha	Hora	Operador	Referencia	Nota	Incluir al imprimir formatos	Fecha de alta	Fecha de baja	Licencia	Dorsal	Código de persona	Apellidos	Nombre	Documento	Fecha de nacimiento
09/04/2021	11:34	JAFESA	alergia		No	24/04/2020			1	20000091	ALONSO FERNANDEZ	JUAN CARL	53005294T	01/01/198

Informe general

Informe de notas personales por operador

Informe de notas personales por referencia

Informe de notas personales por fecha

Informe de notas personales por mes

Informe de notas personales por año

Informe de notas personales por persona

Documento de persona

Etiquetas

Notas de jugador por jugador

Permite buscar por jugador, en primer lugar aparece la pantalla del buscador de jugadores habitual, una vez aceptada la pantalla, aparecerá un jugador o el listado de jugadores que cumplan los filtros.

Seleccionando al jugador, en la parte inferior de la pantalla aparecen todas las notas de jugador que se hayan creado. Se puede crear nuevas, modificar, eliminar, cambiar la búsqueda de notas, imprimir documentos o notificar al jugador (SMS o correo electrónico).

Jornadas

Muestra las jornadas de la competición.

< Jornadas

Actualizar Buscar Restablecer filtros Imprimir -

69 resultado(s) Buscar en los resultados 🔍 10

Grupo	Temporada	Jornada	Fecha	Nombre	Encuentros	Anulados	Jugados	No jugados	Con incomparecencia	Observaciones
Liga local Ciudad	2021/2022	1	02/05/2020	1ª JORNADA - IDA	6	0	6	0	0	0
Liga local Ciudad	2021/2022	2	09/05/2020	2ª JORNADA - IDA	6	0	0	6	0	0
Liga local Ciudad	2021/2022	3	16/05/2020	3ª JORNADA - IDA	6	0	0	6	0	0
Liga local Ciudad	2021/2022	4	23/05/2020	4ª JORNADA - IDA	6	0	0	6	0	0
Liga local Ciudad	2021/2022	5	30/05/2020	5ª JORNADA - IDA	6	0	0	6	0	0
Liga local Ciudad	2021/2022	6	06/06/2020	6ª JORNADA - IDA	6	0	0	6	0	0
Liga local Ciudad	2021/2022	7	13/06/2020	7ª JORNADA - IDA	6	0	0	6	0	0
Liga local Ciudad	2021/2022	8	20/06/2020	8ª JORNADA - IDA	6	0	0	6	0	0
Liga local Ciudad	2021/2022	9	27/06/2020	9ª JORNADA - IDA	6	0	0	6	0	0
Liga local Ciudad	2021/2022	10	04/07/2020	10ª JORNADA - IDA	6	0	0	6	0	0

< < ... 1 2 3 4 5 ... > >

Mostrando 1-10 de 69 resultados (página 1 de 7)

Modificar

Permite realizar las siguientes funciones.

Modificar

Cambiar la fecha de la jornada, el nombre o poner alguna observación.

Jornadas / Modificar

General	Observaciones
Grupo	Liga local Ciudad
Temporada	2021/2022
Jornada	1
Fecha	02/05/2020 
Nombre	1ª JORNADA - IDA
Aceptar	Cancelar

Encuentros

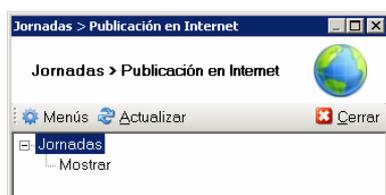
Permite modificar los encuentros. Consulte el apartado de **Encuentros** para mas información.

Sanciones

Permite modificar las sanciones. Consulte el apartado de Sanciones para mas información.

Publicación en Internet

Permite cambiar la publicación en Internet de una jornada.



Por defecto las jornadas están publicadas y se podrá cambiar para que no se muestren por Internet.

Usar como plantilla

Permite copiar la publicación de una jornada a otras.

Encuentros

Permite administrar los encuentros, cambiar cuando se realiza, meter resultados, etc.

Encuentros / Buscar

General | Estados | Jornadas | Equipos | Árbitros

Partido	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Fecha	desde <input type="text"/> 	hasta <input type="text"/> 
Hora	desde <input type="text"/> 	hasta <input type="text"/> 
Incomparecencia	<input type="text"/>	
Reserva de espacio	<input type="text"/>	
Observaciones	<input type="text"/>	
Anulado	<input type="text"/>	

Modificar

Permite realizar las siguientes funciones.

Modificar

Modificar el encuentro.

- General

Encuentros / Modificar

General Internet Observaciones

Encuentro 1 3 (20/06/2021) (FINALES) 1 Torneo Tenis Tenis
SENIOR MASCULINO 1 Torneo Tenis Torneo Tenis 2021/2022
MI distrito  

Equipo local

Equipo visitante

Fecha 

Hora 

Recinto

Sin recinto
 Recintos

Recinto -  

Sin reserva de espacio
 Con reserva de espacio

Duración

Otros recintos de juego

Otro recinto de juego

- Fecha. Permite cambiar la fecha del encuentro.
- Hora. cambiar la hora del encuentro.
- Sin recinto. Indicar que el encuentro no tiene reserva de espacio.
- Recinto. Cambiar el recinto y la duración de este.
- Otros recintos de juego. Usar un recinto de los creados en competiciones.
- Equipo local. Poder cambiar el equipo que hace de local. Esto supondrá el configurar todos los encuentros a mano.
- Equipo visitante. Poder cambiar el equipo que hace de visitante. Esto supondrá el configurar todos los encuentros a mano.

- Internet

Este campo se puede rellenar manualmente o generando una clave. Para ello se ha adaptado la ventana de generación de claves con los requisitos que necesita este tipo de clave.

Encuentros / Modificar

General Internet Observaciones

Clave de acceso

- Observaciones

Campo de 4000 caracteres para poder especificar alguna particularidad.

Árbitros

Permite asignar árbitros al encuentro.

< Árbitros

Encuentro 1 1 (15/03/2020) (1ª JORNADA) LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO A 19/20

Crear Actualizar

0 resultado(s) Buscar en los resultados 10

- Crear.

Árbitros / Crear

Árbitro

Tipo de árbitro

Precio

Aceptar Cancelar

- Árbitro. Elegir el árbitro
 - Tipo de árbitro. Elegir de que tipo de árbitro va a hacer.
 - Precio. Indica el precio que cobrará, pudiendo modificar éste.
- Modificar. Cambiar el tipo de árbitro o el precio de éste.

24/07/2021

- ✎ Arbitrajes
- ✎ Detallar resultados
- ✎ Detallar anotadores del equipo local
- ✎ Detallar anotadores del equipo visitante
- ✎ Documento de acta
- 🔍 Sanciones

Arbitrajes

Detallar el arbitraje del partido.

< Arbitrajes

Encuentro 1 1 (24/07/2021) (1ª JORNADA - IDA) 1 Liga local de fútbol sala - Playoff Fútbol sala SENIOR MASCULINO 1 Liga local de fútbol sala - Playoff
Liga local de fútbol sala - Playoff 2021/2022 Mi distrito  

Crear Actualizar

1 resultado(s) Buscar en los resultados  10

Árbitro	Tipo de árbitro	Remuneración	Estado	Fecha	Arbitrado
JAVIER MARTINEZ ROCA	PRIMER ARBITRO	15,50	Jugado	24/07/2021	<input checked="" type="checkbox"/>

Detallar resultados

Detallar el resultado del partido.

Resultados / Detallar resultados

Encuentro 2 1 (12/02/2022) (1ª JORNADA - IDA) 2 Grupo 2 VOLEIBOL SENIOR MASCULINO 2 Fase 2 Liga de voleibol 2021/2022 Mi distrito  

Fecha 12/02/2022

Hora

Recinto

Equipo local

Los rosaurios

--	--	--	--

Incomparecencia local

Equipo visitante

Los chicianeros

--	--	--	--

Incomparecencia visitante

Estado No jugado

Anterior Siguiente **Aplicar** Salir

- Equipo local. Indicar el los tantos obtenidos, o marcar la incomparecencia de éste.
- Equipo visitante. Indicar el los tantos obtenidos, o marcar la incomparecencia de éste.
- Estado. En cuanto se detallan los tantos pasa a Jugado. Si se quisiera poner como no jugado cambiar el estado a No jugado.

Detallar anotadores del equipo local.
Detallar que jugadores han marcado puntos.

< Detallar anotadores

Encuentro 2 1 (24/07/2021) (1ª JORNADA - IDA) 1 Liga local de fútbol sala Fútbol sala SENIOR MASCULINO 1
Liga local de fútbol sala Liga local de fútbol sala 2018/2019 Mi distrito  

Equipo Atlético de Madrid

Tantos totales 3

Tantos detallados 0

Crear Actualizar

0 resultado(s)  10

Código de persona	Apellidos	Nombre	Tipo de tanto	Número de tantos	Total
No hay resultados					

- Crear. Buscar a un jugador e indicar los tantos registrados por éste.

Detallar anotadores / Crear

Encuentro 2 1 (24/07/2021) (1ª JORNADA - IDA) 1 Liga local de fútbol sala Fútbol sala SENIOR MASCULINO 1
Liga local de fútbol sala Liga local de fútbol sala 2018/2019 Mi distrito  

Equipo Atlético de Madrid

Tantos totales 3

Tantos detallados 0

Jugador

Tipo de tanto

Valor 0

Número de tantos

Total 0

Aceptar Cancelar

- Jugador. Seleccionar al jugador que ha metido los tantos.
- Tipo de tanto. Indicar el tipo de tanto anotado por el jugador.
- Número de tantos. Indicar el número de tantos anotado por el jugador.

Detallar anotadores del equipo visitante
Proceso similar al anterior.

Sanciones.

Poder indicar las sanciones ocurridas durante el encuentro.

Imprimir

Mediante este apartado se podrá imprimir listado de los encuentros o el Acta correspondiente a los encuentros.

Acta Arbitral

Para imprimir al acta, pulsar en Imprimir y elegir la opción **Acta arbitral**.

Aparecerá la ventana donde se podrá elegir el tipo de Acta a imprimir.

Opciones de impresión ×

Formato	<input type="text" value="I2A-CRONOS (ACTA.ARBITRAL)"/>
Salida	<input type="text" value="Previsualizar pdf"/>
Margen superior	<input type="text" value="0"/> milímetros
Margen izquierdo	<input type="text" value="0"/> milímetros
Margen inferior	<input type="text" value="0"/> milímetros
Margen derecho	<input type="text" value="0"/> milímetros

Sanciones

Permite modificar las sanciones. Consulte el apartado de **Sanciones** para mas información.

Resultados

En este módulo se pueden registrar los resultados de las competencias. Al entrar aparece una ventana de búsqueda

Encuentros / Buscar

General **Jornadas** Equipos

Partido	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Fecha	desde <input type="text"/> 	hasta <input type="text"/> 
Hora	desde <input type="text"/> 	hasta <input type="text"/> 
Estado	<input type="text"/>	
Incomparecencia	<input type="text"/>	
Reserva de espacio	<input type="text"/>	
Observaciones	<input type="text"/>	
Anulado	<input type="text"/>	

Una vez elegido los partidos y jornadas se mostrarán los encuentros.

< Resultados

Actualizar Buscar Restablecer filtros

708 resultado(s)

Grupo	Temporada	Jornada	Nombre	Fecha	Hora	Recinto	Equipo local	Equipo visitante
LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO A	19/20	1	1ª JORNADA	15/03/2020	09:30	Tenis 1 Juan Carlos	RUIZ CIUDAD, FRANCISCO	FERNANDEZ CEJUDO
LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO A	19/20	1	1ª JORNADA	15/03/2020	11:00	Tenis 1 Juan Carlos	FERNANDEZ MORENO, SANTIAGO	DURO ALVAREZ DEL
LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO A	19/20	1	1ª JORNADA	15/03/2020	12:30	Tenis 1 Juan Carlos	ALAÑON MONTOYA, JORGE	RUIZ CIUDAD, JOSE A
LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO A	19/20	1	1ª JORNADA	15/03/2020	09:30	Tenis 2 Juan Carlos	SERRANO VELASCO, ANGEL	SANCHEZ-LARGO M.
LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO A	19/20	1	1ª JORNADA	11/03/2020	20:00	Tenis 1 Juan Carlos	SANCHEZ NAHARRO, LUIS	GOMEZ DELGADO, JI
LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO A	19/20	2	2ª JORNADA	22/03/2020	12:30	Tenis 2 Juan Carlos	SANCHEZ-LARGO MARTIN, MIGUEL	SANCHEZ NAHARRC
LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO A	19/20	2	2ª JORNADA	22/03/2020	09:30	Tenis 3 Juan Carlos	FERNANDEZ CEJUDO, JAIME	GOMEZ DELGADO, JI
LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO A	19/20	2	2ª JORNADA	22/03/2020	11:00	Tenis 3 Juan Carlos	RUIZ CIUDAD, JOSE ANTONIO	SERRANO VELASCO
LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO A	19/20	2	2ª JORNADA	22/03/2020	12:30	Tenis 3 Juan Carlos	DURO ALVAREZ DEL VALLE, CESAR	ALAÑON MONTOYA,
LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO A	19/20	2	2ª JORNADA	22/03/2020	09:30	Tenis 4 Juan Carlos	RUIZ CIUDAD, FRANCISCO	FERNANDEZ MOREN

Modificar

En este módulo se pueden hacer tres opciones, Detallar resultados, Detallar anotadores del equipo local y Detallar anotadores del equipo visitante.

Detallar resultados

Detallar el resultado del partido.

Resultados / Detallar resultados

Encuentro 5 1 (15/03/2020) (1ª JORNADA) LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO A 19/20

Equipo local

SANCHEZ NAHARRO, LUIS

0	2	3	
---	---	---	--

Incomparecencia local

Equipo visitante

GOMEZ DELGADO, JUAN LUIS

2	6	6	
---	---	---	--

Incomparecencia visitante

Estado

- Equipo local. Indicar el los tantos obtenidos, o marcar la incomparecencia de éste.
- Equipo visitante. Indicar el los tantos obtenidos, o marcar la incomparecencia de éste.
- Estado. En cuanto se detallan los tantos pasa a Jugado. Si se quisiera poner como no jugado cambiar el estado a No jugado.

Detallar anotadores del equipo local.

Detallar que jugadores han marcado puntos.

< Detallar anotadores

Encuentro 5 1 (15/03/2020) (1ª JORNADA) LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO A 19/20  

Equipo SANCHEZ NAHARRO, LUIS

Tantos totales 0

Tantos detallados 0

- Crear. Buscar a un jugador e indicar los tantos registrados por éste.

Detallar anotadores / Crear

Encuentro 5 1 (15/03/2020) (1ª JORNADA) LIGA DE TENIS 1ª DIVISION GRUPO A 19/20  

Equipo SANCHEZ NAHARRO, LUIS

Tantos totales 0

Tantos detallados 0

Jugador

Tipo de tanto

Valor 0

Número de tantos

Total 0

- Jugador. Seleccionar al jugador que ha metido los tantos.
- Tipo de tanto. Indicar el tipo de tanto anotado por el jugador.
- Número de tantos. Indicar el número de tantos anotado por el jugador.

Detallar anotadores del equipo visitante

Proceso similar al anterior.

Sanciones

Desde aquí podemos registrar a qué equipos o jugadores le han sacado una sanción. Al entrar aparece una ventana de búsqueda donde poder buscar sanciones de una persona, de un tipo de sanción, de un encuentro, etc.

Sanciones / Buscar

General Tipos de sanción Encuentros Equipos Jugadores

Fecha	desde		hasta	
Deportividad	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Partidos	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Puntos	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Motivo	<input type="text"/>			
Observaciones	<input type="text"/>			

Para crear una sanción basta con cancelar la búsqueda y en la ventana que aparece pulsar en Crear.

Crear

Sanciones / Crear

General Motivo Observaciones

Encuentro - [Q] [E]

Equipo [v] [Q]

Tipo de sanción - [Q] [E]

Fecha 08/02/2022 [C]

Aceptar Cancelar

- Encuentro. Pulsar en la lupa para buscar el encuentro donde se quiere crear la sanción.
- Equipo. Elegir que equipo cometió la sanción.
- Jugador. Elegir el jugador que cometió la sanción.
- Tipo de sanción. Elegir el tipo de sanción a registrar.
- Fecha. Fecha en la que se cometió la sanción.
- Deportividad. Puntos de deportividad que se van a restar.
- Partidos. Número de partidos que estará sin jugar el jugador.
- Puntos. Número de puntos que serán restados.
- Motivo. Texto para explicar el motivo de la sanción.
- Observaciones. Texto para detallar observaciones de la sanción.

Modificar

Cambiar la fecha de la sanción, el tipo, etc.

Eliminar

Eliminar una sanción creada por error.

Imprimir

Imprimir un listado de las sanciones.

Clasificaciones

La consulta de la clasificación es posible desde el grupo:

← Grupos

Crear Actualizar Buscar Restablecer filtros Imprimir

23 resultado(s) Buscar en los resultados 10

Distrito	Temporada	Competición	Fase	Nombre	Deporte	Categoría	Grupo	Nombre
San Blas-Canillejas	2020/2021	Juegos Deportivos Municipales	1	Fase JDM grupo	BALONCESTO	CADETE FEMENINO		CAC
San Blas-Canillejas	2020/2021	Juegos Deportivos Municipales	1	Fase JDM grupo	BALONCESTO	CADETE		CAC
San Blas-Canillejas	2020/2021	Juegos Deportivos Municipales	1	Fase JDM grupo	BALONCESTO	INFANTIL		INF
San Blas-Canillejas	2020/2021	Juegos Deportivos Municipales	1	Fase JDM grupo	BALONCESTO	INFANTIL		INF
San Blas-Canillejas	2020/2021	Juegos Deportivos Municipales	1	Fase JDM grupo	BALONCESTO	JUVENIL		JUV
San Blas-Canillejas	2020/2021	Juegos Deportivos Municipales	1	Fase JDM grupo	BALONCESTO	JUVENIL		JUV
San Blas-Canillejas	2020/2021	Juegos Deportivos Municipales	1	Fase JDM grupo	BALONMANO	ALEVINI		MALV
San Blas-Canillejas	2020/2021	Juegos Deportivos Municipales	1	Fase JDM grupo	BALONMANO	ALEVINI		MALV
San Blas-Canillejas	2020/2021	Juegos Deportivos Municipales	1	Fase JDM grupo	BALONMANO	BENJAMIN		M BEN
San Blas-Canillejas	2020/2021	Juegos Deportivos Municipales	1	Fase JDM grupo	FUTBOL 11	CADETE		ABADI

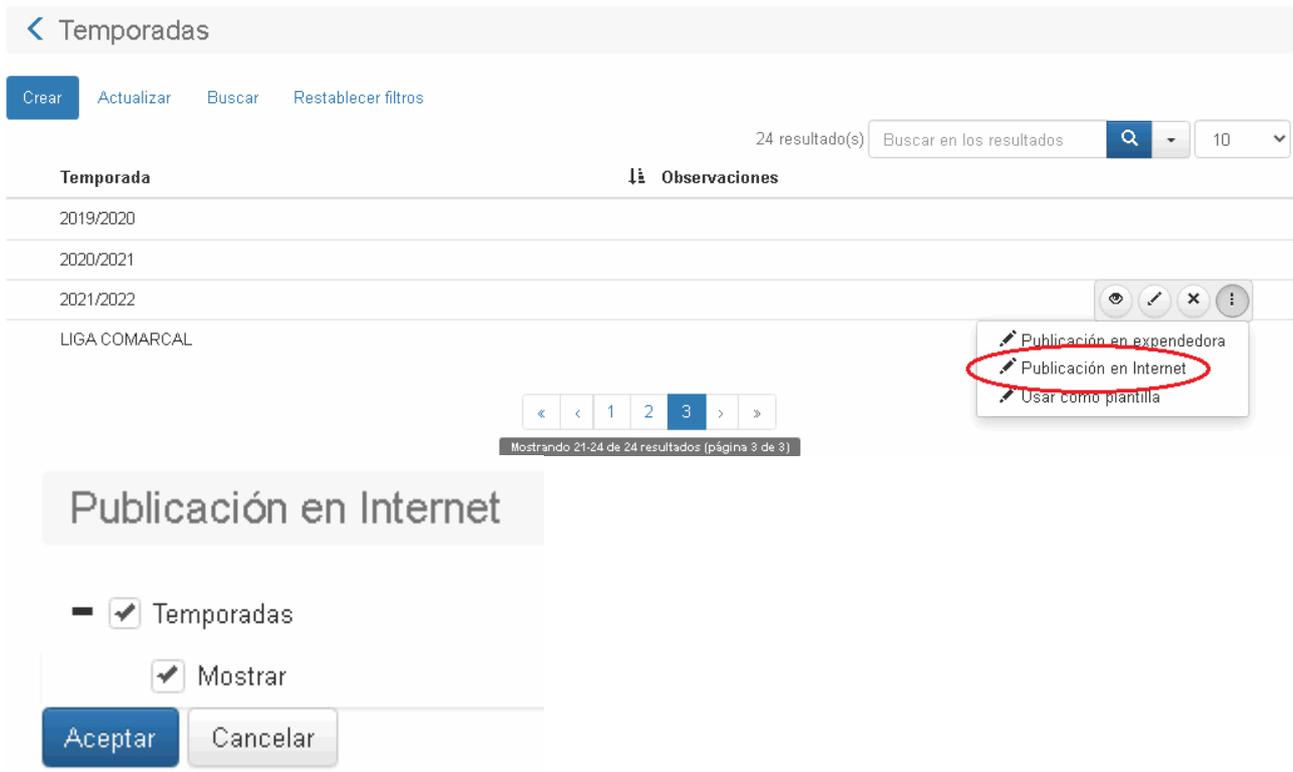
« 1 2 3 »
Mostrando 1-10 de 23 resultados (página 1 de 3)

- Generar el calendario de grupo
- Eliminar el calendario de grupo
- Asignación de puntuación
- Criterios de clasificación
- Documentos de equipo
- Referencias para documentos de jugador
- Referencias para notas de jugador
- Publicación en expendedora
- Publicación en Internet
- Usar como plantilla
- Equipos
- Jugadores
- Invitaciones
- Documentos de jugador
- Notas de jugador
- Jornadas
- Encuentros
- Sanctiones
- Clasificaciones**

Publicación de competiciones en Internet

Desde CronosWeb podemos publicar tanto el calendario de competiciones como los resultados de los encuentros.

Para ello primero debemos publicar la temporada en Temporadas → Modificar → Publicación en Internet → Menús → Mostrar.



Temporadas

Crear Actualizar Buscar Restablecer filtros

24 resultado(s) Buscar en los resultados 10

Temporada	Observaciones
2019/2020	
2020/2021	
2021/2022	
LIGA COMARCAL	

Mostrando 21-24 de 24 resultados (página 3 de 3)

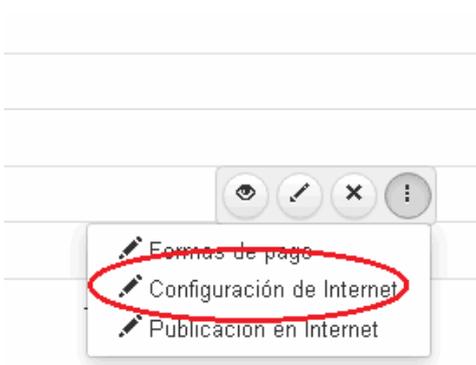
Publicación en Internet

Temporadas

Mostrar

Aceptar Cancelar

Seguidamente publicaremos la competición deseada desde Competiciones → Competiciones → Modificar → Publicación en Internet → Menús



Formas de pago

Configuración de Internet

Publicación en Internet



www.i2a.es

**SOFTWARE DE GESTIÓN DE INSTALACIONES
DEPORTIVAS Y CONTROL DE ACCESOS**